# Документација за Flink апликацијата

Оваа документација го опишува функционирањето на две главни датотеки во апликацијата: flink\_classes.py и streaming\_transforms.py. Апликацијата користи **Apache Flink** за обработка на податоци од **Kafka** во реално време. Главен фокус е датотеката streaming\_transforms.py.

Инструкции за репликација на кодот / апликацијата се достапни на овој линк.

# 1. flink\_classes.py

Оваа датотека содржи класи и функции кои служат како основни building blocks за апликацијата.

#### Главни класи:

- Record: Структура на податок со атрибути key, value, и timestamp.
- **WindowStatistics**: Информации за прозорец, како минимална, максимална, просечна вредност и број на елементи.
- WindowInfo: Резимирани информации за прозорец.

#### Функции:

- CreateRecordFromJSON: Го конвертира JSON во објект Record.
- WindowStatisticsToJSONMapper и WindowInfoToJSONMapper: Ги конвертираат податоците во JSON формат.
- ProcessWindowStatistics: Генерира статистика за секој временски прозорец.
- TimestampGetter: Го вади временскиот печат (timestamp) од секој запис.

### Помошни функции:

- create\_kafka\_source(): Креира Kafka извор.
- create\_kafka\_sink(): Креира Каfka излез.
- **create\_watermark\_strategy()**: Конфигурира стратегија за watermarks.
- create env(): Иницијализира Flink StreamExecutionEnvironment.

## 2. streaming\_transforms.py

Главниот фајл кој ги дефинира трансформациите на податоците и го поврзува Flink со Kafka.

### Конфигурација

- Kafka Topics:
  - o TOPIC: Влезен topic sensors.
  - o OUTPUT\_TOPIC\_1: Излезен topic за статистики од прозорец results1.
  - o OUTPUT\_TOPIC\_2: Излезен topic за информации за прозорци results2.
- Параметри:
  - WINDOW\_TIME: Големина на прозорец.
  - o OUT\_OF\_ORDERNESS: Максимално задоцнување.
  - o BOOTSTRAP\_SERVERS: Адреса на Kafka серверот.

### Главни чекори:

- 1. Иницијализација:
  - Се вчитуваат сите . jar библиотеки од папката jars.
  - Се креира Flink environment co create\_env().
- 2. Извор:
  - Се додава Kafka извор со create\_kafka\_source().
- 3. Трансформации:
  - Обработка на записи:
    - Претворање JSON во објекти Record преку CreateRecordFromJSON.
    - Додавање timestamps и watermarks co assign\_timestamps\_and\_watermarks().
    - Групирање според key и прозорец со TumblingEventTimeWindows.
    - Процесирање на прозорецот со ProcessWindowStatistics.
  - Конверзии:
    - Екстракција на резимирани информации со WindowInfoExtractor.
    - **Конверзија на податоци во JSON co** WindowStatisticsToJSONMapper и WindowInfoToJSONMapper.
- 4. Излез:
  - Мапираните податоци (stats\_stream\_mapped и info\_stream\_mapped) се испраќаат до Kafka излезните теми OUTPUT\_TOPIC\_1 и OUTPUT\_TOPIC\_2.
- Извршување:
  - Апликацијата се извршува преку env.execute("Kafka Data Stream").

#### Белешки:

- **Логирање**: Апликацијата користи logging за следење на активностите.
- **Променливи**: Сите променливи како WINDOW\_TIME и TOPIC лесно се конфигурираат во streaming\_transforms.py.