

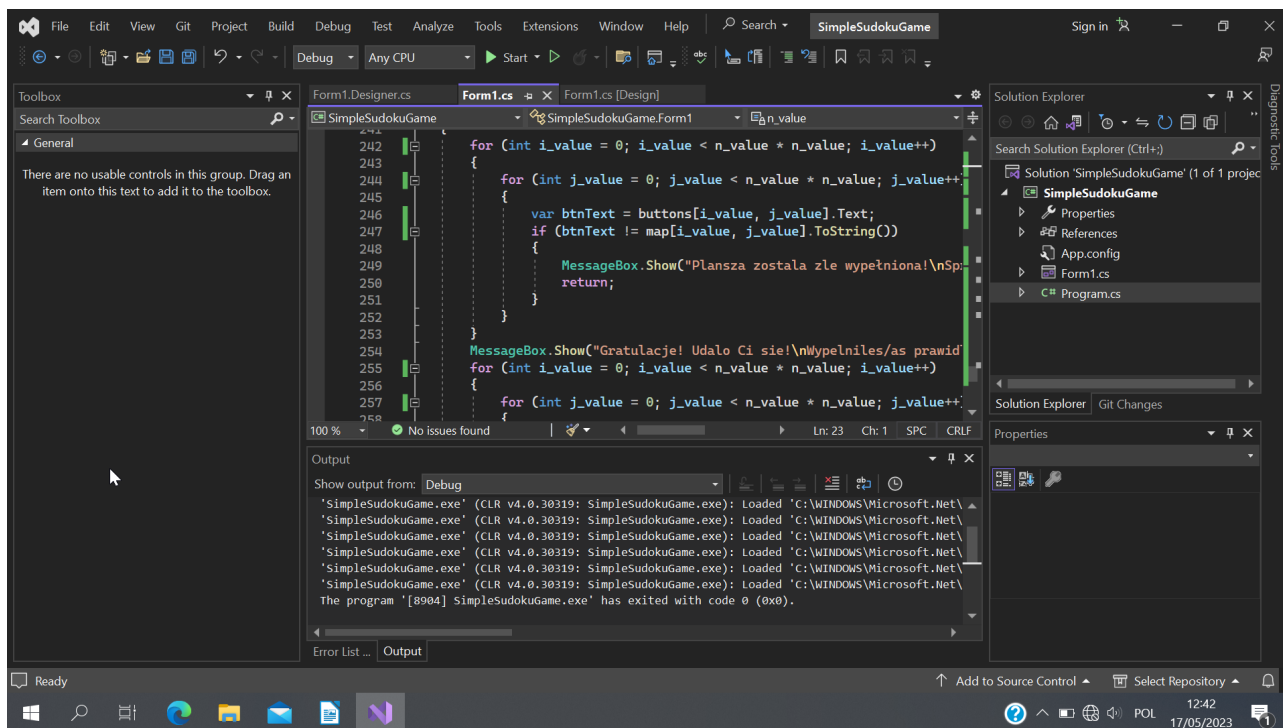
ZASADY DZIAŁANIA PROGRAMU [GRY], JAK I RÓWNIEŻ ZASADY NINIEJSZEJ GRY – PROJEKT DODATKOWY

Niniejszy projekt dodatkowy, a dokładniej program / aplikacja została napisana w języku C#.NET z wykorzystaniem WinForms [czyli Windows Forms] i przedstawia grę Sudoku.

Niniejszy program, gra jest aplikacją okienkową [Windows Forms] i została wykonana z użyciem programu Microsoft Visual Studio 2022.

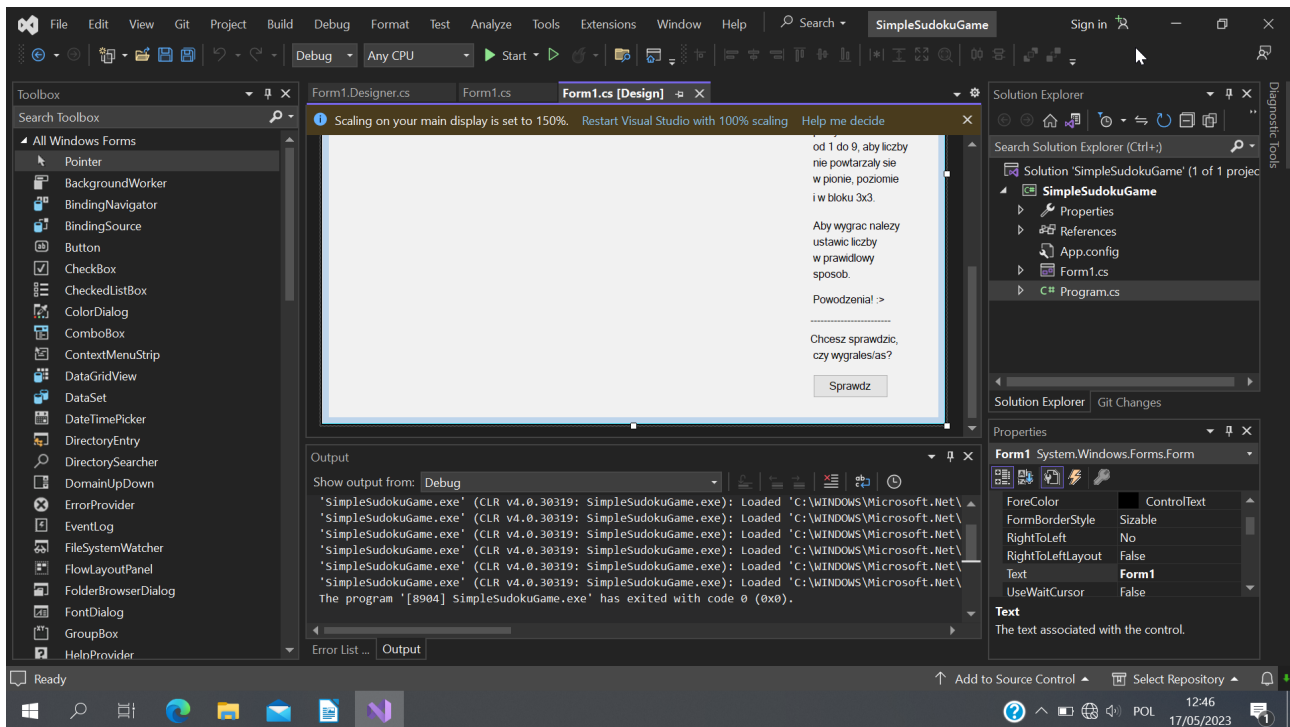
Wszystkie metody zostały wykonane w klasie Form1 – zawiera ona łącznie 12 metod.

Poniżej znajduje się fragment kodu z niniejszego projektu dodatkowego, czyli gry Sudoku:



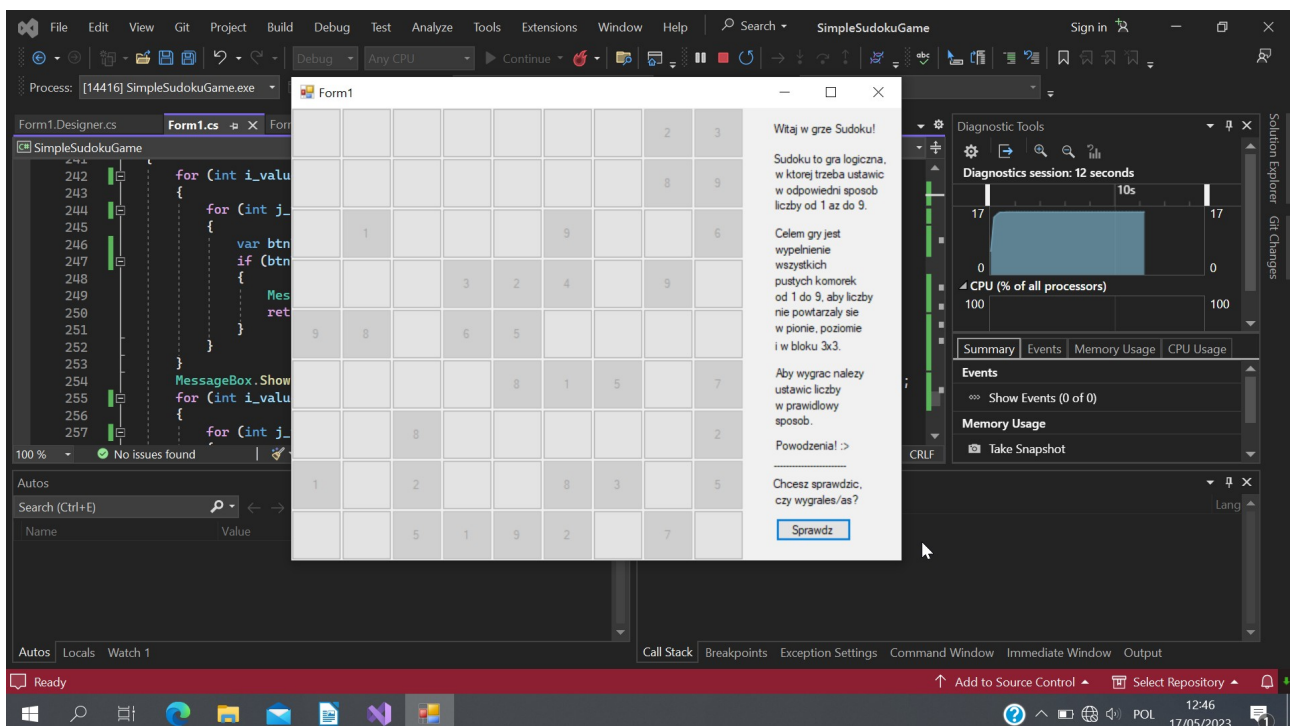
Programowanie .NET – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623

ZD-SimpleSudokuGame – projekt dodatkowy



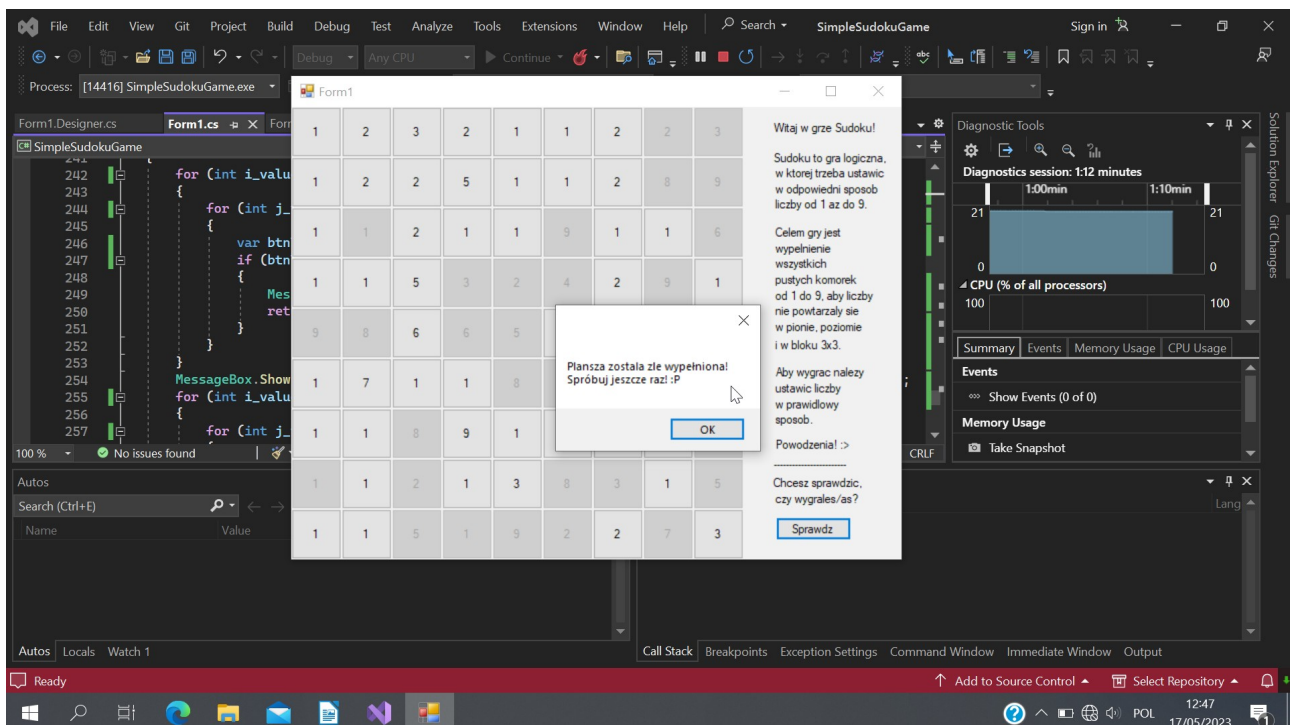
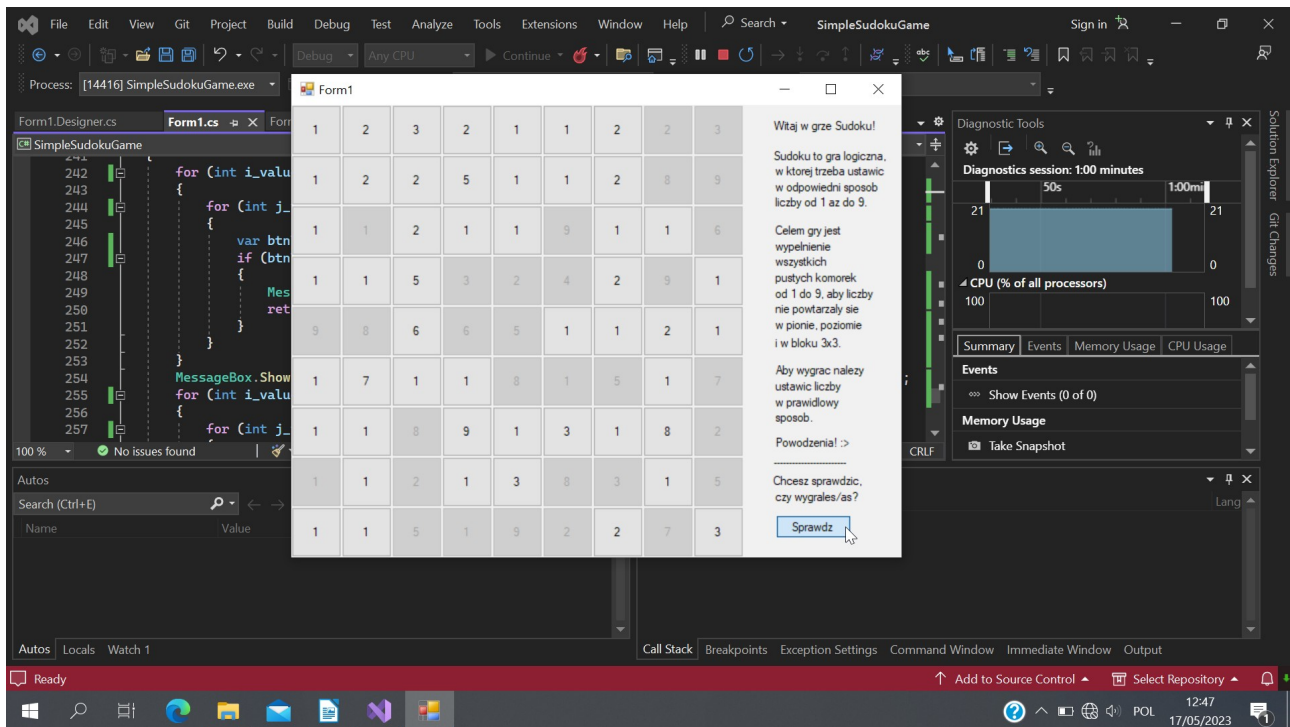
Sudoku jest grą logiczną, gdzie trzeba ustawić w odpowiedni sposób liczby od 1 aż do 9. Celem tej gry jest wypełnienie wszystkich pustych komórek od 1 do 9 w taki sposób, aby liczby nie powtarzały się w pionie (w kolumnie), poziomie (w rzędzie) oraz w bloku 3x3 (dla komórki). Aby wygrać należy rozmieścić liczby w odpowiedni sposób w pustych komórkach. W niniejszej grze domyślnie jest do uzupełnienia 50 komórek [ze wszystkich 81, gdzie 31 jest już uzupełnione].

Poniższe zrzuty ekranu przedstawiają rozgrywkę dla gry Sudoku:

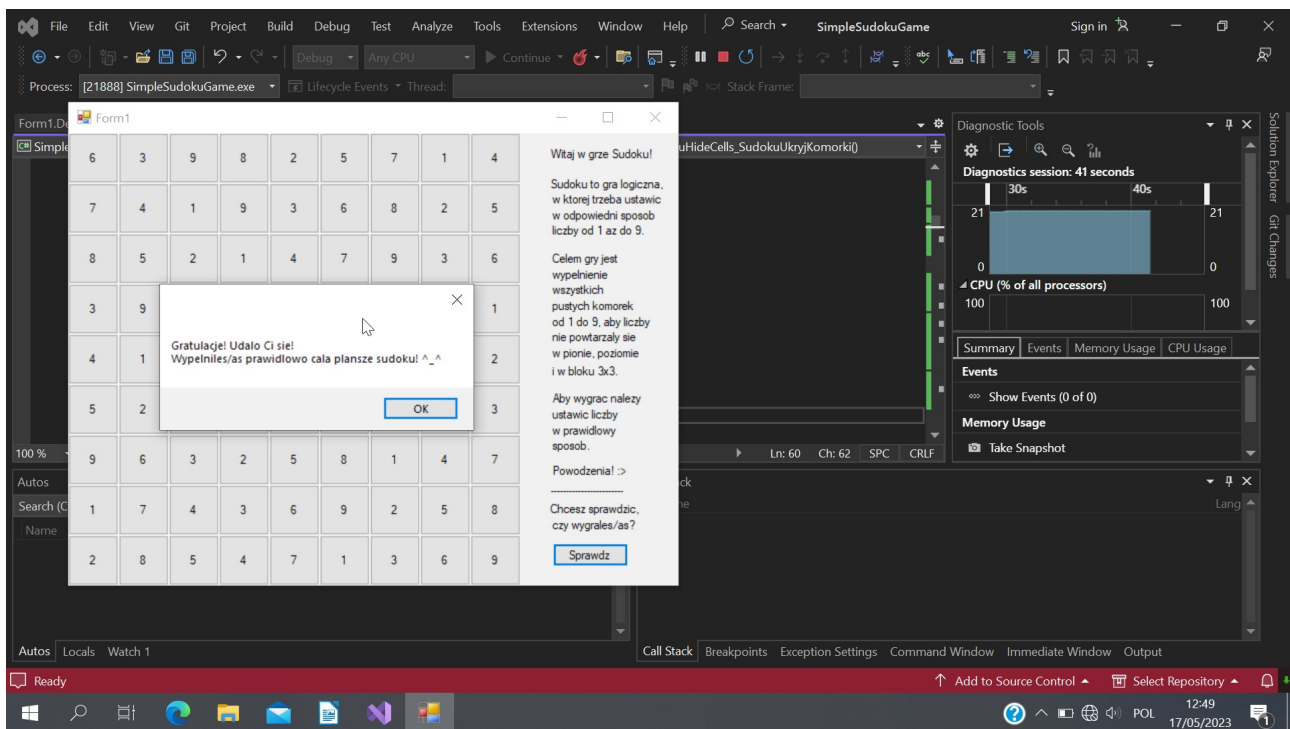


Programowanie .NET – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623

ZD-SimpleSudokuGame – projekt dodatkowy



Programowanie .NET – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 ZD-SimpleSudokuGame – projekt dodatkowy



Prezentacja działania programu, gry, aplikacji okienkowej w C#. NET opisał Łukasz W. Tworzydło.

Dane studenta:

=> Imię i nazwisko: Łukasz Tworzydło

=> Numer albumu: gd29623

=> Nr. kierunku: INIS4_PR2.2

=> Przedmiot: Programowanie .NET