

**ZASADY DZIAŁANIA PROGRAMU PHP,
JAK I RÓWNIEŻ ZASADY NINIEJSZEJ
GRY – PROJEKT ZALICZENIOWY**

Niniejszy projekt zaliczeniowy, a dokładniej gra click&point została napisana w języku PHP z wykorzystaniem programów PHP 8.2, Wampserver 3.3 oraz Atom 1.60. Do testowania dodatkowo wykorzystano programy WinSCP 5.21 oraz Notepad++ 7.9. Do edycji zdjęć [w szczególności wymiarów zdjęć w pikselach] wykorzystano program Watermark Software 8.3.

Wykonany projekt, czyli gra click&point polega na znalezieniu dwóch kluczy, a następnie ukrytej skrytki w ścianie, w której będzie znów znalezione tajemnicze zamknięte pudełko. Skrytkę w ścianie otwiera się pierwszym znalezionym kluczem, zaś tajemniczą skrytkę, a właściwie pudełko zamknięte otwiera się drugim kluczem. Po otwarciu tajemniczego pudełka można w środku znaleźć grę kółko i krzyżyk [Tic Tac Toe], która potrafi wykonywać samodzielnie wybrane ruchy, niemal samodzielnie grać przeciwko innej osobie, czyli dokładniej po wykonaniu pierwszego ruchu przez gracza-człowieka kolejny ruch jest wykonywany przez gracza-komputer. Rozgrywkę w kółko i krzyżyk można wygrać, przegrać bądź zremisować. Gdy zakończy się już gra w kółko i krzyżyk istnieje możliwość powtórzenia całej gry od nowa, a więc powrócenia do samego początku gry click and point, gdzie trzeba znaleźć ukryte elementy.

Ponadto to, co można zrobić także w na początku gry, zanim zostanie podjęta próba poszukiwania przedmiotów to wyjrzenie przez dwa okna, gdzie w każdym jest możliwość zobaczenia innego krajobrazu.

Cały projekt składa się z 10 plików [9 plików .php i 1 plik .css], a dokładniej z plików:

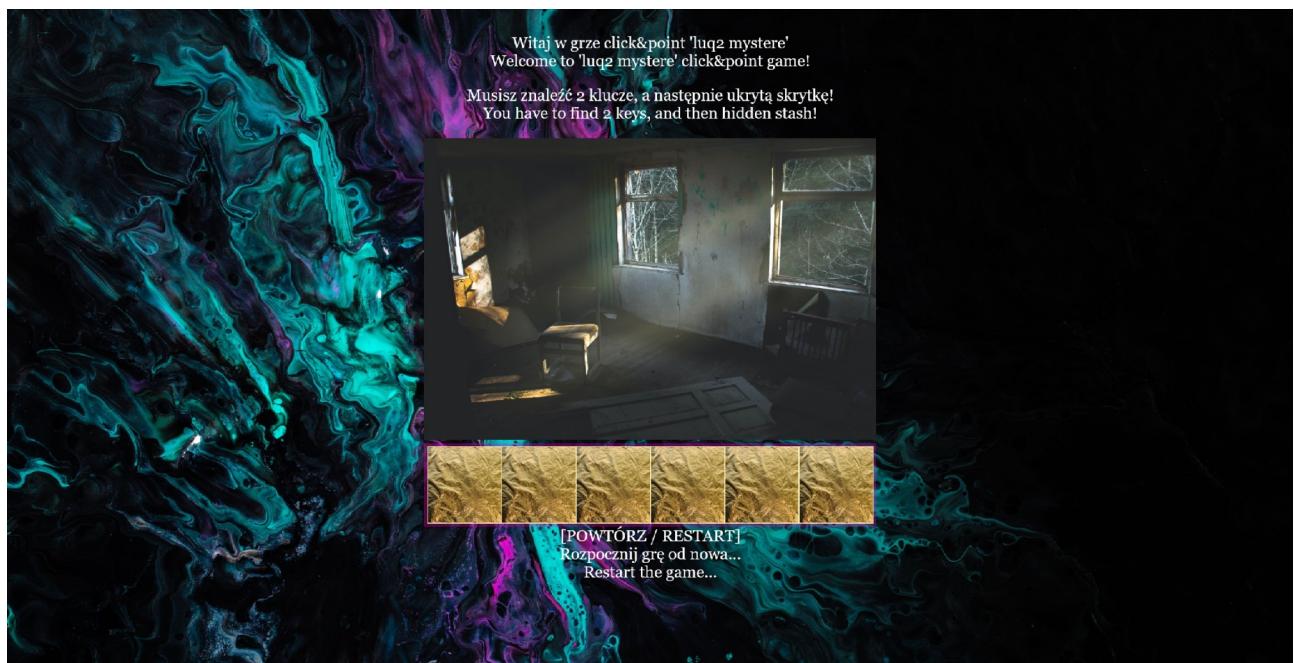
- 1) A_RozpocznijGre.php
 - ◆ pierwszy i najważniejszy plik odpowiada za logikę całej gry click and point
- 2) B_TloGry-styl.css
 - ◆ kolejny plik odpowiada za style wizualne dla gry click and point, jak i również dla pliku na samym końcu, czyli dla kółka i krzyżyka
- 3) C_OknoNr1.php
 - ◆ dzięki temu plikowi jest możliwość zaobserwowania krajobrazu z pierwszego okna
- 4) D_OknoNr2.php
 - ◆ natomiast dzięki temu pliku można zobaczyć krajobraz z drugiego okna
- 5) E_Dokumenty.php
 - ◆ po znalezieniu pierwszego klucza [a w tym także jakichś tam dokumentów], wartość x wzrasta z 0 na wartość 1, dzięki czemu jest z kolei możliwość poszukiwania drugiego i ostatniego klucza, który jest gdzieś ukryty

**Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy**

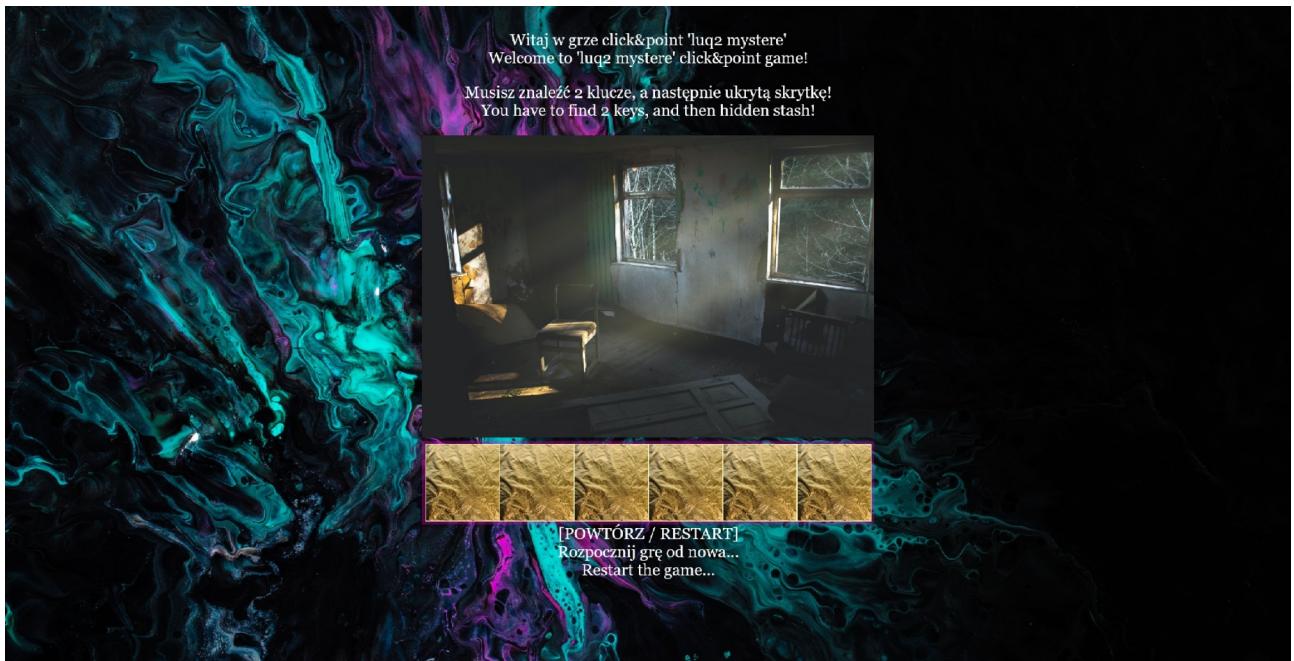
- 6) F_GalazkaSwierku.php
 - ◆ po znalezieniu drugiego klucza klucza, a w tym gałzki świerku wartość x zmienia swoją wartość z 1 na 2, a więc tym samym staje się już możliwość poszukiwania ostatniego i najważniejszego ukrytego elmenetu, czyli ukrytej skrytki
- 7) G_UkrytyZamek.php
 - ◆ gdy znajdziemy ukryty zamek, który znajdował się w ścianie pod tapetą, która była już nieco uszkodzona pojawia nam się możliwość wykorzystania naszego pierwszego klucza i znalezienia tego, co jest ukryte w ścianie
- 8) H_ZamknietePudelko.php
 - ◆ po otwarciu ukrytego zamka w ścianie ukazuje nam tajemnicze, zamknięte pudełko, które zawiera to, czego poszukujemy, nieznanego (jeszcze) przedmiotu, a więc w celu otwarcia niniejszego pudełka możemy wykorzystać już drugi i ostatni klucz w celu otwarcia zamkniętego pudełka
- 9) I_KolkoiKrzyzykTicTacToe.php
 - ◆ po otwarciu zamkniętego pudełka znajdujemy planszę do gry kółko i krzyżyk [Tic Tac Toe], która jest w stanie wykonywać samodzielnie ruchy za jednego gracza [gdzie gracz-człowiek gra kółkiem (O), zaś gracz-komputer gra krzyżkiem (X)]
- 10) J_RozpocznijGreTicTacToe.php
 - ◆ niniejszy plik w całości odpowiada za logikę wspomnianej już wcześniej gry kółko i krzyżyk [czyli inaczej Tic Tac Toe]

Cała gra click&point wykorzystuje 12 wybranych oraz odpowiednio edytowanych zdjęć.

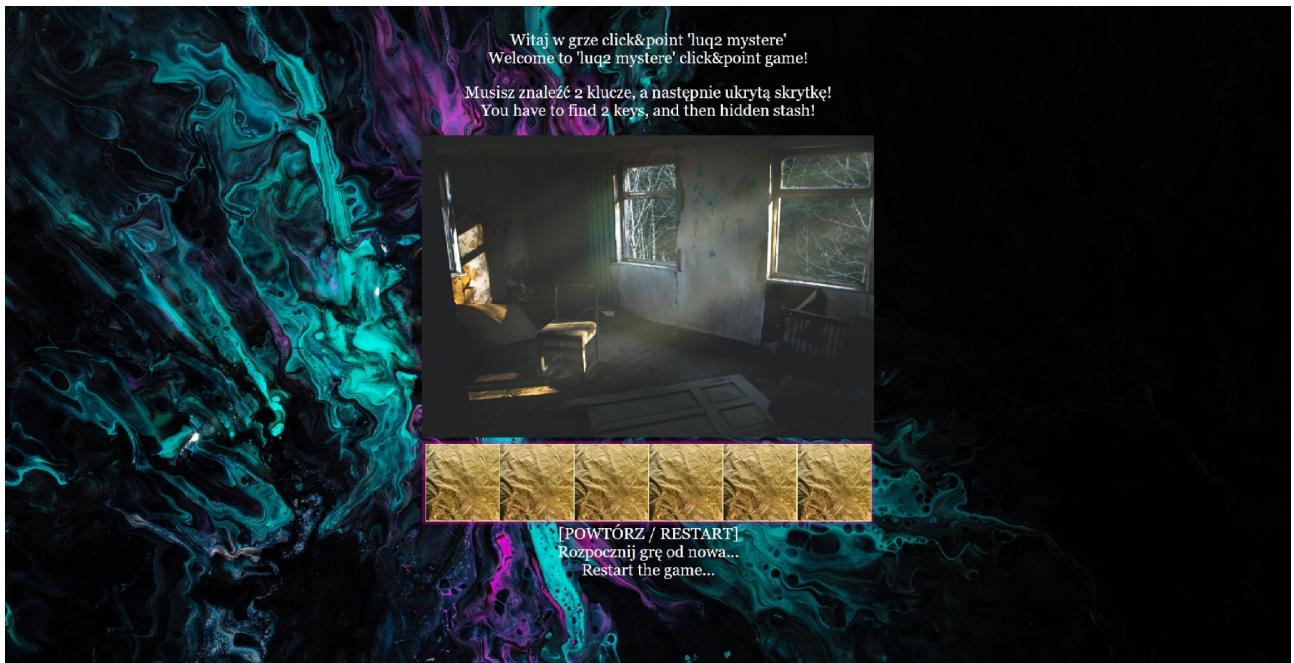
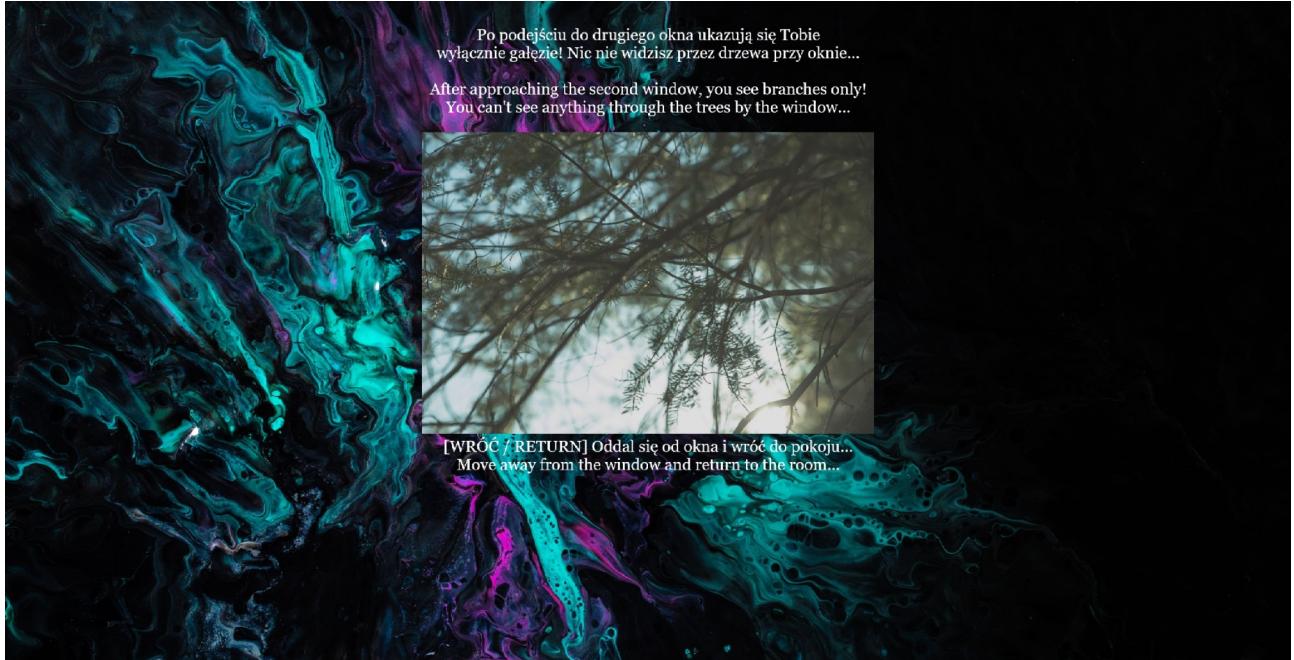
Poniższe zdjęcia przedstawiają rozgrywkę niniejszej gry click&point ‘luq2 mystere’:



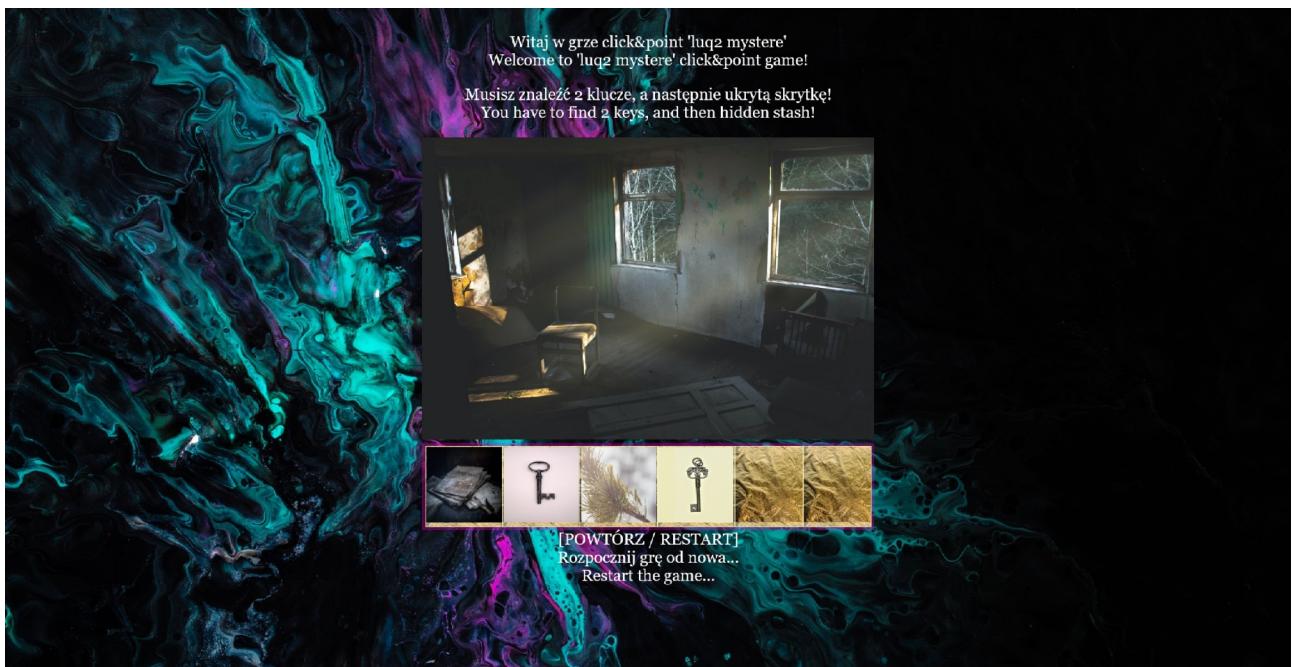
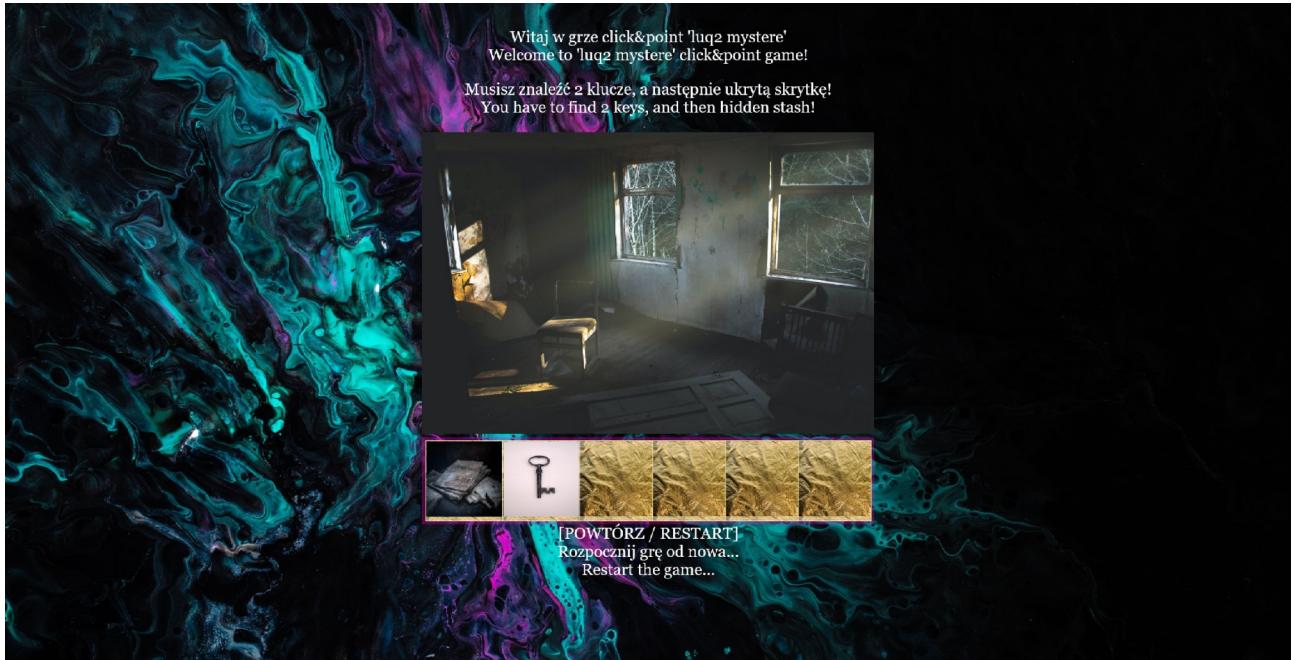
Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



**Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy**



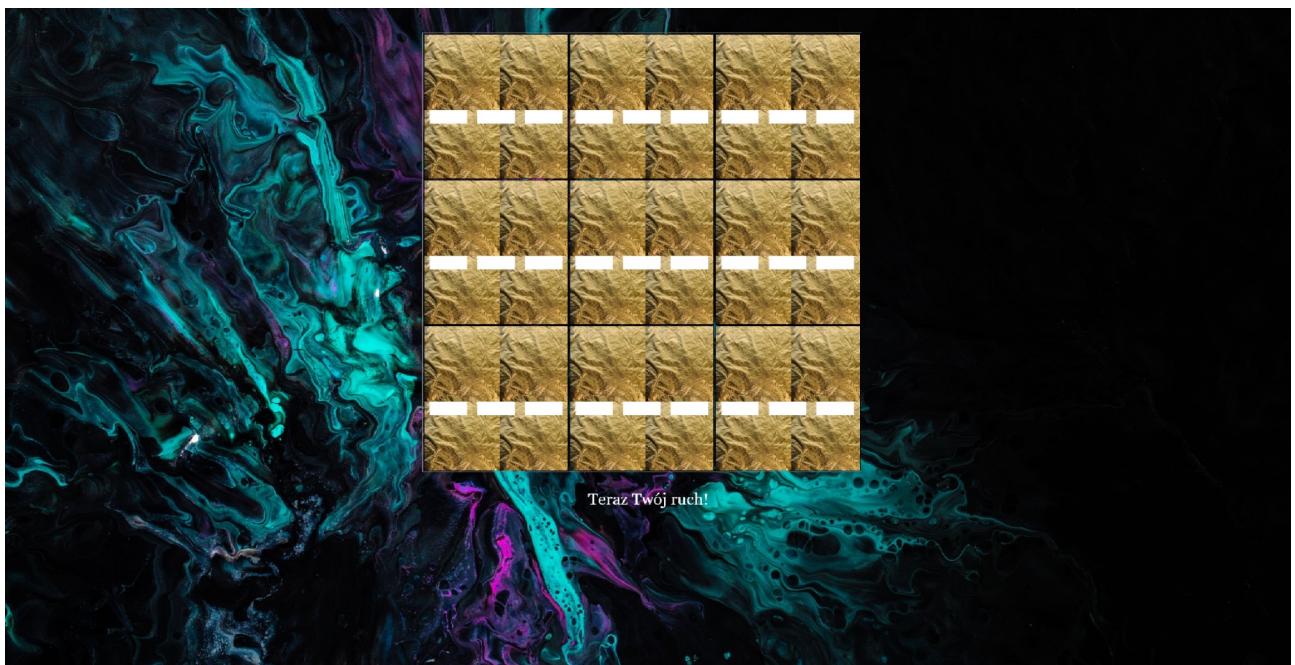
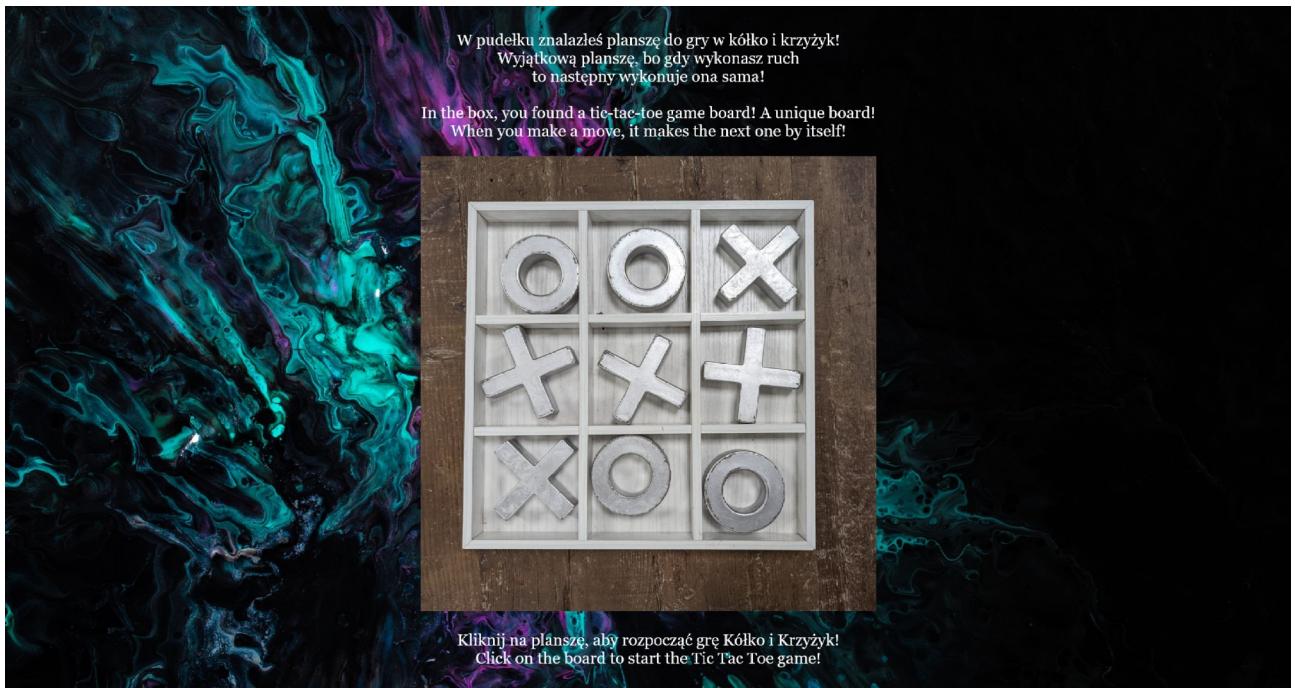
Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



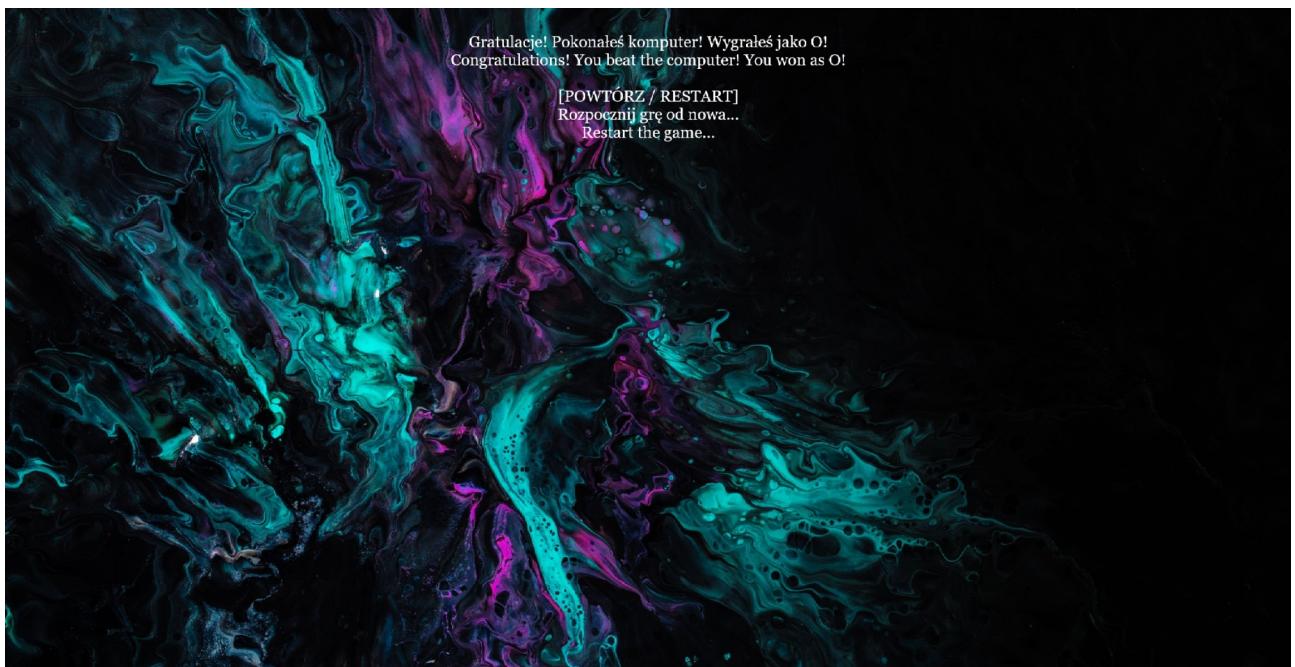
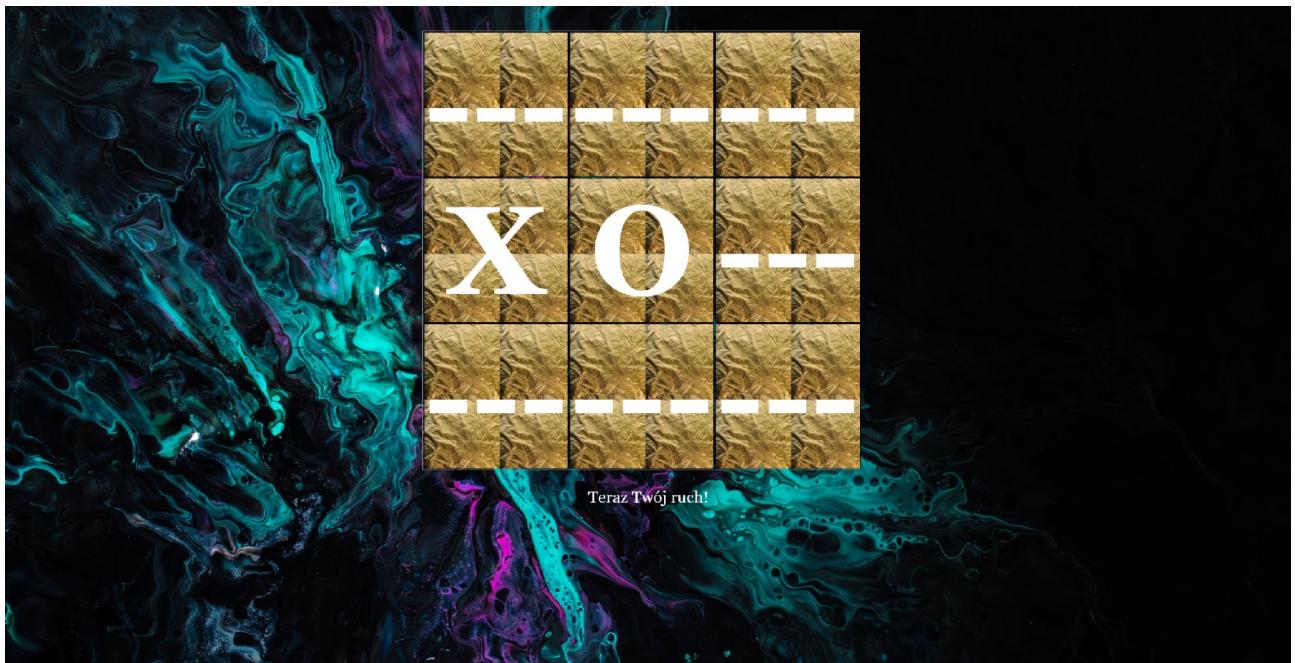
Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



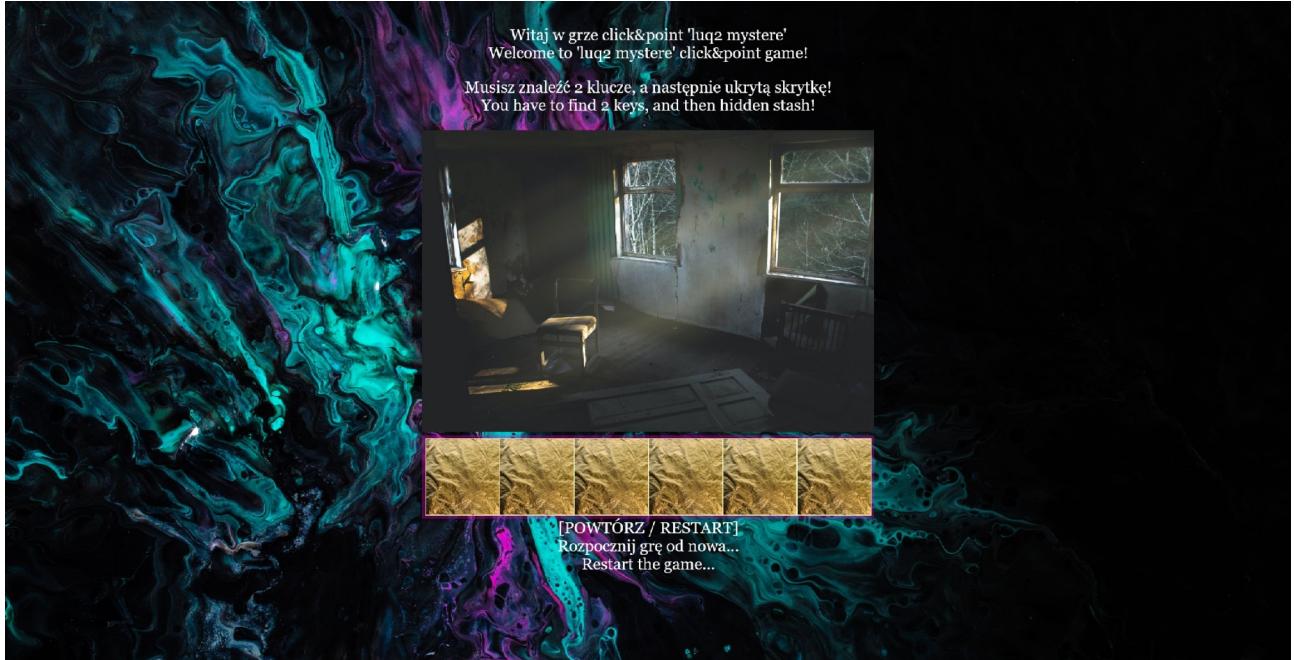
Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623
PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy



Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

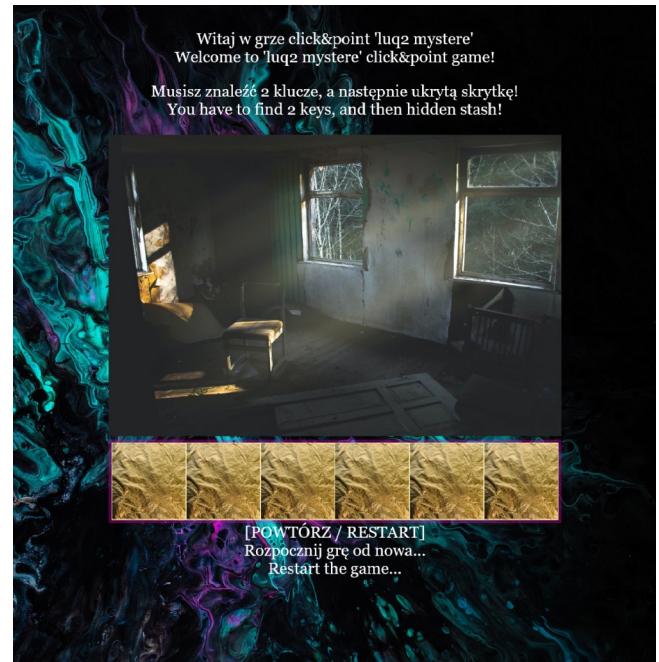


Po uruchomieniu lokalnego serwera [z lewej] jest możliwość uruchomienia gry [z prawej]

Index of /AtomProjects/2023-Q2/pN2/luq2-mystere

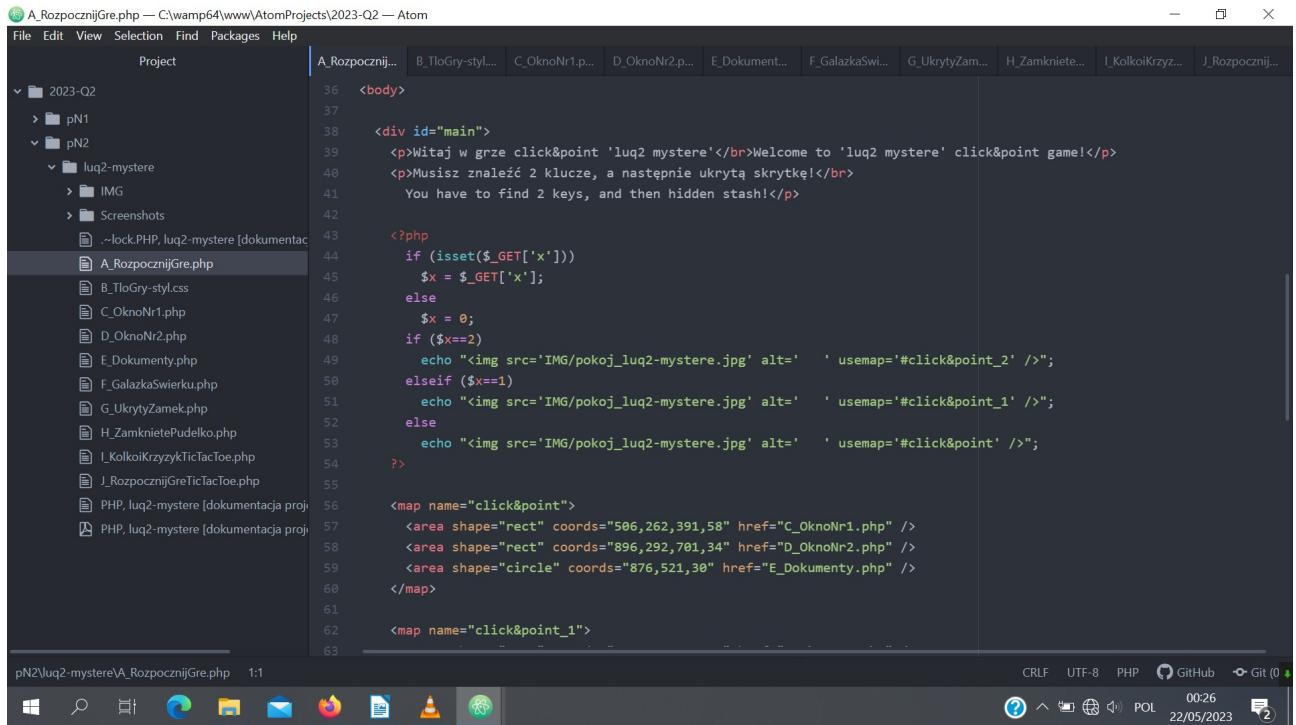
Name	Last modified	Size	Description
Parent Directory			
A_RozpocznijGra.php	2023-05-21 21:26:31 1K		
B_Klucz1.php	2023-05-21 21:26:1 186		
C_Klucz2.php	2023-05-21 21:26:1 18K		
D_OsioNcN.php	2023-05-21 21:26:1 7K		
E_Dobremier.php	2023-05-21 21:26:1 1K		
F_GadajSkoska.php	2023-05-21 21:27:1 1K		
G_UkryteZamki.php	2023-05-21 21:27:1 5K		
H_ZamknijPudełko.php	2023-05-21 21:27:1 7K		
IMG1.jpg	2023-05-21 20:10 -		
I_KółkoKrzyżykTicTo.php	2023-05-21 21:27:1 8K		
J_RozpocznijGraTicTo.php	2023-05-21 21:27:3 1K		
PHP_luq2-mystere.fla	2023-05-22 00:00 22K		
PHP_luq2-mystere.fla.dz	2023-05-22 00:00 1K		

Apache/2.4.34 (Win64) PHP/8.0.26 mod_fcgid/2.3.10-dev Server at localhost Port 80



Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

Natomiast kolejne zdjęcia przedstawiają fragmenty kodu niniejszego projektu:

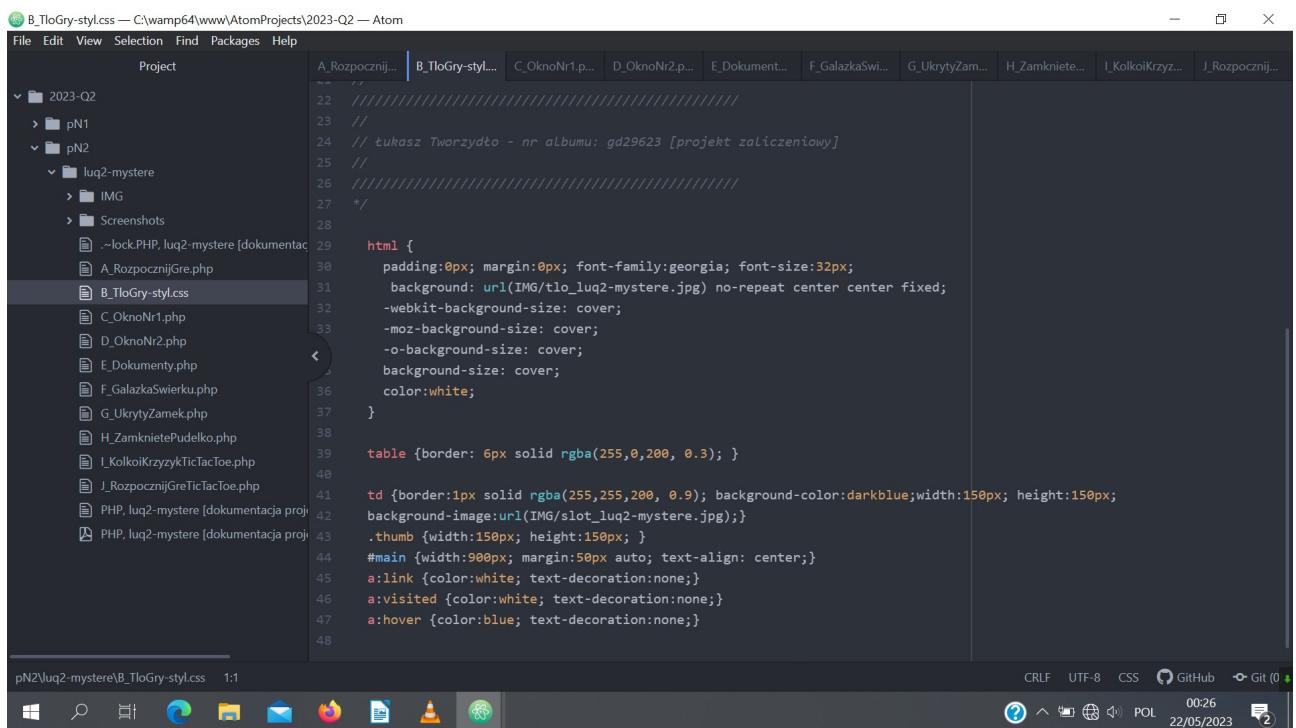


A_RozpocznijGre.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpocznij... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpocznij...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpocznijGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpocznijGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

36 <body>
37
38 <div id="main">
39   <p>Witaj w grze click&point 'luq2 mystere'!<br>Welcome to 'luq2 mystere' click&point game!</p>
40   <p>Musisz znaleźć 2 klucze, a następnie ukrytą skrytkę!<br>
41   You have to find 2 keys, and then hidden stash!</p>
42
43 <?php
44   if (isset($_GET['x']))
45     $x = $_GET['x'];
46   else
47     $x = 0;
48   if ($x==2)
49     echo "<img src='IMG/pokoj_luq2-mystere.jpg' alt=' ' usemap='#click&point_2' />";
50   elseif ($x==1)
51     echo "<img src='IMG/pokoj_luq2-mystere.jpg' alt=' ' usemap='#click&point_1' />";
52   else
53     echo "<img src='IMG/pokoj_luq2-mystere.jpg' alt=' ' usemap='#click&point' />";
54 ?>
55
56 <map name="click&point">
57   <area shape="rect" coords="506,262,391,58" href="C_OknoNr1.php" />
58   <area shape="rect" coords="896,292,701,34" href="D_OknoNr2.php" />
59   <area shape="circle" coords="876,521,38" href="E_Dokumenty.php" />
60
61 <map name="click&point_1">
62
63
```

CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0)



B_TloGry-styl.css — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpocznij... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpocznij...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpocznijGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpocznijGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

22 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
23 //
24 // tuż po wpisaniu numeru albumu
25 //
26 ///////////////////////////////////////////////////////////////////
27 */
28
29 html {
30   padding:0px; margin:0px; font-family:georgia; font-size:32px;
31   background: url(IMG/tlo_luq2-mystere.jpg) no-repeat center center fixed;
32   -webkit-background-size: cover;
33   -moz-background-size: cover;
34   -o-background-size: cover;
35   background-size: cover;
36   color:white;
37 }
38
39 table {border: 6px solid rgba(255,0,200, 0.3); }
40
41 td {border:1px solid rgba(255,255,200, 0.9); background-color:darkblue; width:150px; height:150px;
42 background-image:url(IMG/slot_luq2-mystere.jpg);}
43 .thumb {width:150px; height:150px; }
44 #main {width:900px; margin:50px auto; text-align: center;}
45 a:link {color:white; text-decoration:none;}
46 a:visited {color:white; text-decoration:none;}
47 a:hover {color:blue; text-decoration:none;}
```

CRLF UTF-8 CSS GitHub Git (0)

Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

C:\OknoNr1.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~.lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E.Dokumenty.php
F.GalazkaSwierku.php
G.UkrytyZamek.php
H.ZamknietePudelko.php
I.KolkoiKryzykTicTacToe.php
J.RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

25 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
26 //
27 /////////////////////////////////
28 -->
29
30 <html>
31
32 <head>
33   <link href="B_TloGry-styl.css" rel="stylesheet" type="text/css">
34 </head>
35
36 <body>
37   <div id="main">
38     <p>Po podejściu do pierwszego okna widzisz rozległy las wraz<br>
39       z niewielkim strumieniem, który płynie przez środek.<br>
40       W oddali widać także góry oraz nadchodzące chmury!<br><br>
41       After approaching the first window, you see a vast forest<br>
42       with a small stream flowing through the centre. In the distance,<br>
43       you can also see mountains and looming clouds!</p>
44     <br>
45     <a href="A_RozpoczniGre.php">[WRÓĆ / RETURN] Oddal się od okna i wróć do pokoju...</a>
46     Move away from the window and return to the room...</a>
47   </div>
48 </body>
49
50 </html>
51
```

pN2\luq2-mystere(C_OknoNr1.php 1:1) CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0) 00:26 22/05/2023

D:\OknoNr2.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~.lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E.Dokumenty.php
F.GalazkaSwierku.php
G.UkrytyZamek.php
H.ZamknietePudelko.php
I.KolkoiKryzykTicTacToe.php
J.RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

23 /////////////////////////////////
24 //
25 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
26 //
27 /////////////////////////////////
28 -->
29
30 <html>
31
32 <head>
33   <link href="B_TloGry-styl.css" rel="stylesheet" type="text/css">
34 </head>
35
36 <body>
37   <div id="main">
38     <p>Po podejściu do drugiego okna ukazują się Tobie<br>
39       wyjątknie gałęzie! Nic nie widzisz przez drzewa przy oknie...<br><br>
40       After approaching the second window, you see branches only!<br>
41       You can't see anything through the trees by the window...<br></p>
42     <br>
43     <a href="A_RozpoczniGre.php">[WRÓĆ / RETURN] Oddal się od okna i wróć do pokoju...</a>
44     Move away from the window and return to the room...</a>
45   </div>
46 </body>
47
48 </html>
49
```

pN2\luq2-mystere(D_OknoNr2.php 1:1) CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0) 00:26 22/05/2023

Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

E_Dokumenty.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

4 //
5 // => Imię i nazwisko: Łukasz Tworzydło
6 // => Numer albumu: gd29623
7 // => Nr. kierunku: INIS4_PR2.2
8 // => Przedmiot: Zaawansowane technologie internetowe
9 //
10 /////////////////////////////////////////////////
11 //
12 // niniejszy projekt zawiera w sobie dwie gry, z czego
13 // główną grą jest gra typu click and point, zaś
14 // na końcu w nagrodę jest gra kółko i krzyżyk
15 //
16 // cały projekt składa się z 10 plików [9 plików .php i 1 plik .css]
17 // (pliki to: A_RozpoczniGre.php, B_TloGry-styl.css, C_OknoNr1.php, D_OknoNr2.php,
18 // E_Dokumenty.php, F_GalazkaSwierku.php, G_UkrytyZamek.php, H_ZamknietePudelko.php,
19 // I_KolkoiKryzykTicTacToe.php, jak i również plik J_RozpoczniGreTicTacToe.php)
20 // oraz 12 wybranych oraz odpowiednio edytowanych zdjęć do gry click&point
21 //
22 /////////////////////////////////////////////////
23 //
24 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
25 //
26 /////////////////////////////////////////////////
27 -->
28
29 <meta http-equiv="refresh" content="0; url=A_RozpoczniGre.php?x=1">
30
```

pN2\luq2-mystere\E_Dokumenty.php 1:1

CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0)

F_GalazkaSwierku.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

4 //
5 // => Imię i nazwisko: Łukasz Tworzydło
6 // => Numer albumu: gd29623
7 // => Nr. kierunku: INIS4_PR2.2
8 // => Przedmiot: Zaawansowane technologie internetowe
9 //
10 /////////////////////////////////////////////////
11 //
12 // niniejszy projekt zawiera w sobie dwie gry, z czego
13 // główną grą jest gra typu click and point, zaś
14 // na końcu w nagrodę jest gra kółko i krzyżyk
15 //
16 // cały projekt składa się z 10 plików [9 plików .php i 1 plik .css]
17 // (pliki to: A_RozpoczniGre.php, B_TloGry-styl.css, C_OknoNr1.php, D_OknoNr2.php,
18 // E_Dokumenty.php, F_GalazkaSwierku.php, G_UkrytyZamek.php, H_ZamknietePudelko.php,
19 // I_KolkoiKryzykTicTacToe.php, jak i również plik J_RozpoczniGreTicTacToe.php)
20 // oraz 12 wybranych oraz odpowiednio edytowanych zdjęć do gry click&point
21 //
22 /////////////////////////////////////////////////
23 //
24 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
25 //
26 /////////////////////////////////////////////////
27 -->
28
29 <meta http-equiv="refresh" content="0; url=A_RozpoczniGre.php?x=2">
30
```

pN2\luq2-mystere\F_GalazkaSwierku.php 1:1

CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0)

Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

G_UkrytyZamek.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpocznij... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpocznij...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpocznijGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpocznijGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

24 //
25 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
26 //
27 /////////////////////////////////
28 -->
29
30 <html>
31
32 <head>
33   <link href="B_TloGry-styl.css" rel="stylesheet" type="text/css">
34 </head>
35
36 <body>
37   <div id="main">
38     <p>Znajłeś w ścianie ukryty zamek do klucza!<br>
39       You found a hidden keyhole in the wall!</p>
40     <br>
41
42     <map name="first_key">
43       <area shape="rect" coords="225,360,337,554" href="H_ZamknietePudelko.php" />
44   </map>
45
46   </div>
47 </body>
48
49 </html>
50
```

PN2\luq2-mystere\G_UkrytyZamek.php 1:1

CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0)

H_ZamknietePudelko.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```
File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpocznij... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpocznij...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
~lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpocznijGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKryzykTicTacToe.php
J_RozpocznijGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

24 //
25 // Łukasz Tworzydło - nr albumu: gd29623 [projekt zaliczeniowy]
26 //
27 /////////////////////////////////
28 -->
29
30 <html>
31
32 <head>
33   <link href="B_TloGry-styl.css" rel="stylesheet" type="text/css">
34 </head>
35
36 <body>
37   <div id="main">
38     <p>Po otwarciu pierwszego zamka znajdziesz<br> tajemniczą skrytkę. Otwórz zamknięte pudełko!<br><br>
39       After opening the first lock, you found<br> a secret stash. Open the closed box!</p>
40     <br>
41
42     <map name="second_key">
43       <area shape="poly" coords="527,365,665,376,677,253,653,254,651,162,632,144,601,144,582,157,570,172,562,190,562,227,51" href="H_ZamknietePudelko.php" />
44   </map>
45
46   </div>
47 </body>
48
49 </html>
50
```

PN2\luq2-mystere\H_ZamknietePudelko.php 1:1

CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0)

Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623

PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

I_KolkoiKrzyzykTicTacToe.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```

File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
.lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKrzyzykTicTacToe.php
J_RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

29 <html>
30   <head>
31     <link href="B_TloGry-styl.css" rel="stylesheet" type="text/css">
32   </head>
33   <body>
34     <div id="main">
35       <p>W pudełku znalazłeś planszę do gry w kółko i krzyżyk!<br>
36         Wyjątkową planszę, bo gdy wykonasz ruch<br> to następnie wykonuje ona samą!<br><br>
37       In the box, you found a tic-tac-toe game board! A unique board!<br>
38         When you make a move, it makes the next one by itself!<p>
39       <br>
40       <map name="tictactoe">
41         <area shape="poly" coords="82,777,779,781,778,88,93,90" href="J_RozpoczniGreTicTacToe" />
42       </map>
43       <p>Kliknij na planszę, aby rozpocząć grę Kółko i Krzyżyk!<br>
44         Click on the board to start the Tic Tac Toe game!<p>
45       </div>
46     </body>
47   </html>
48
49
50
51
52
53
54
55

```

pN2\luq2-mystere\I_KolkoiKrzyzykTicTacToe.php 1:1 CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0) 00:27 22/05/2023

J_RozpoczniGreTicTacToe.php — C:\wamp64\www\AtomProjects\2023-Q2 — Atom

```

File Edit View Selection Find Packages Help
Project A_Rozpoczni... B_TloGry-styl... C_OknoNr1.p... D_OknoNr2.p... E_Dokument... F_GalazkaSwi... G_UkrytyZam... H_Zamkniete... I_KolkoiKryz... J_Rozpoczni...
2023-Q2
pN1
pN2
luq2-mystere
IMG
Screenshots
.lock.PHP, luq2-mystere [dokumentacja]
A_RozpoczniGre.php
B_TloGry-styl.css
C_OknoNr1.php
D_OknoNr2.php
E_Dokumenty.php
F_GalazkaSwierku.php
G_UkrytyZamek.php
H_ZamknietePudelko.php
I_KolkoiKrzyzykTicTacToe.php
J_RozpoczniGreTicTacToe.php
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]
PHP, luq2-mystere [dokumentacja proj]

118   return false;
119 }
120
121 if (isset($_GET['ruch']))
122 {
123   $ruch = intval($_GET['ruch']);
124   if ($gracz == 'O') {
125     $plansza = wykonaj_ruch($plansza, $gracz, $ruch);
126     $_SESSION['plansza'] = $plansza;
127
128     if (sprawdz_wygrana($plansza, $gracz))
129     {
130       echo "Gratulacje! Pokonałeś komputer! Wygrałeś jako $gracz!";
131       echo "<br/>";
132       echo "Congratulations! You beat the computer! You won as $gracz!";
133       echo "<br/><br/>";
134
135       echo '<a href="A_RozpoczniGre.php">[POWTÓRZ / RESTART]<br> Rozpocznij grę od nowa...</a>';
136
137       session_destroy();
138       exit();
139     }
140
141   $gracz = 'X';
142 }
143
144 if (in_array('---', $plansza) === true && $gracz == 'X') {

```

pN2\luq2-mystere\J_RozpoczniGreTicTacToe.php 1:1 CRLF UTF-8 PHP GitHub Git (0) 00:28 22/05/2023

Zaawansowane technologie sieciowe – INIS4_PR2.2 – Łukasz Tworzydło – gd29623 PHP, gra click&point ‘luq2 mystere’ z grą kółko i krzyżyk [TicTacToe] – projekt zaliczeniowy

The screenshot shows the Atom code editor with the file 'A_RozpocznijGre.php' open. The code is a PHP script for a game. It includes HTML for a map with areas for 'OknoNr1' and 'OknoNr2', and a table for displaying game pieces ('klucz1' and 'klucz2'). The PHP code handles user input (\$x) and generates HTML output based on the value of \$x (1 or 2). It also includes a link to 'A_RozpocznijGre.php' for restarting the game.

```
<area shape="rect" coords="506,262,391,58" href="C_OknoNr1.php" />
<area shape="rect" coords="896,292,701,34" href="D_OknoNr2.php" />
<area shape="poly" coords="83,253,106,262,108,283,100,283,93,283,90,278,83,267" href="G_UkrytyZamek.php" />
</map>
<table cellspacing="0">
<tr><td>
<?php
if ($x==1 || $x==2) echo "<img class='thumb' src='IMG/dokumenty_luq2-mystere' alt='dokumenty_luq2-mystere' />";
?>
</td><td>
<?php
if ($x==1 || $x==2) echo "<img class='thumb' src='IMG/klucz1_luq2-mystere.jpg' alt='klucz1_luq2-mystere' />";
?>
</td><td>
<?php
if ($x==2) echo "<img class='thumb' src='IMG/swierkgalazka_luq2-mystere.jpg' alt='swierkgalazka_luq2-mystere' />";
?>
</td><td>
<?php
if ($x==2) echo "<img class='thumb' src='IMG/klucz2_luq2-mystere.jpg' alt='klucz2_luq2-mystere' />";
?>
</td><td></td></td></tr>
</table>
<a href="A_RozpocznijGre.php">[POWTÓRZ / RESTART]<br> Rozpocznij grę od nowa...<br> Restart the game...</a>
```

W ramach informacji dodatkowej poniżej znajdują się źródła zdjęć:

- => <https://unsplash.com/photos/z7prq6BtPE4>
- => https://unsplash.com/photos/4IubHMQ_0nA
- => <https://unsplash.com/photos/shLU6SZfIQY>
- => <https://unsplash.com/photos/7BjhtdogU3A>
- => https://unsplash.com/photos/gSUIQs_EAxQ
- => https://unsplash.com/photos/XVYleJiw_As
- => <https://unsplash.com/photos/GJY1eAw6tn8>
- => <https://unsplash.com/photos/CMeaJJCsVnU>
- => <https://unsplash.com/photos/Q27HmRKdHPQ>
- => https://unsplash.com/photos/_b8-ZOdA-0c
- => <https://unsplash.com/photos/i1ZRcrzRX7w>
- => <https://unsplash.com/photos/-yhBOqHOr0c>

Prezentacja działania programu, gry click&point [wraz z uwzględnieniem kółka i krzyżyka]
w języku PHP wykonał Łukasz W. Tworzydło.

Dane studenta:

- => Imię i nazwisko: Łukasz Tworzydło
- => Numer albumu: gd29623
- => Nr. kierunku: INIS4_PR2.2
- => Przedmiot: Zaawansowane technologie internetowe