



UNIVERSITAS INDONESIA

JUDUL SKRIPSI/THESIS/DISERTASI

TUGAS AKHIR

LUQMAN SUNGKAR

1106088303

FAKULTAS FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

DEPOK

JANUARI 2010



UNIVERSITAS INDONESIA

JUDUL SKRIPSI/THESIS/DISERTASI

TUGAS AKHIR

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Ilmu Komputer**

LUQMAN SUNGKAR

1106088303

FAKULTAS FAKULTAS ILMU KOMPUTER

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

DEPOK

JANUARI 2010

HALAMAN PERSETUJUAN

Judul : Judul Skripsi/Thesis/Disertasi
Nama : Luqman Sungkar
NPM : 1106088303

Laporan Tugas Akhir ini telah diperiksa dan disetujui.

XX Januari 2010

Prof. XXXX

Pembimbing Tugas Akhir

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS

**Tugas Akhir ini adalah hasil karya saya sendiri,
dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk
telah saya nyatakan dengan benar.**

Nama : Luqman Sungkar
NPM : 1106088303
Tanda Tangan :

Tanggal : XX Januari 2010

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir ini diajukan oleh :

Nama : Luqman Sungkar

NPM : 1106088303

Program Studi : Sistem Informasi

Judul Tugas Akhir : Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Dewan Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komputer pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Indonesia.

DEWAN PENGUJI

Pembimbing : Prof. XXXX ()

Penguji : Prof. XXX ()

Penguji : Prof. XXXX ()

Penguji : Prof. XXXXXX ()

@todo

Jangan lupa mengisi nama para penguji.

Ditetapkan di : Depok

Tanggal : XX Januari 2010

KATA PENGANTAR

Template ini disediakan untuk orang-orang yang berencana menggunakan \LaTeX untuk membuat dokumen tugas akhirnya. Mengapa \LaTeX ? Ada banyak hal mengapa menggunakan \LaTeX , diantaranya:

1. \LaTeX membuat kita jadi lebih fokus terhadap isi dokumen, bukan tampilan atau halaman.
2. \LaTeX memudahkan dalam penulisan persamaan matematis.
3. Adanya otomatis dalam penomoran caption, bab, subbab, subsubbab, referensi, dan rumus.
4. Adanya automatisasi dalam pembuatan daftar isi, daftar gambar, dan daftar tabel.
5. Adanya kemudahan dalam memberikan referensi dalam tulisan dengan menggunakan label. Cara ini dapat meminimalkan kesalahan pemberian referensi.

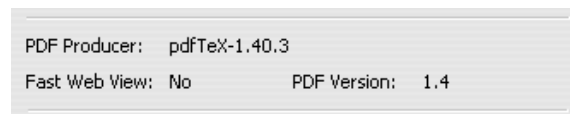
Template ini bebas digunakan dan didistribusikan sesuai dengan aturan *Creative Common License 1.0 Generic*, yang secara sederhana berisi:



Gambar 1: *Creative Common License 1.0 Generic*

Gambar 1 diambil dari http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/deed.en_CA. Jika ingin mengetahui lebih lengkap mengenai *Creative Common License 1.0 Generic*, silahkan buka <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/1.0/legalcode>. Seluruh dokumen yang dibuat dengan menggunakan template ini sepenuhnya menjadi hak milik pembuat dokumen dan bebas didistribusikan sesuai dengan keperluan masing-masing. Lisensi hanya berlaku jika ada orang yang membuat template baru dengan menggunakan template ini sebagai dasarnya.

Dokumen ini dibuat dengan \LaTeX juga. Untuk meyakinkan Anda, coba lihat properti dari dokumen ini dan Anda akan menemukan bagian seperti Gambar 2. Dokumen ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran kepada Anda seperti apa mudahnya menggunakan \LaTeX dan juga memperlihatkan betapa bagus dokumen yang dihasilkan. Seluruh url yang Anda temukan dapat Anda klik. Seluruh referensi yang ada juga dapat diklik. Untuk mengerti template yang disediakan, Anda tetap harus membuka kode \LaTeX dan bermain-main dengannya. Penjelasan dalam PDF ini masih bersifat gambaran dan tidak begitu mendetail, dapat dianggap sebagai pengantar singkat. Jika Anda merasa kesulitan dengan template ini, mungkin ada baiknya Anda belajar sedikit dasar-dasar \LaTeX .



Gambar 2: Dokumen Dibuat dengan PDFLatex

Semoga template ini dapat membantu orang-orang yang ingin mencoba menggunakan \LaTeX . Semoga template ini juga tidak berhenti disini dengan ada kontribusi dari para penggunanya. Kami juga ingin berterima kasih kepada Andreas Febrian, Lia Sadita, Fahrurrozi Rahman, Andre Tampubolon, dan Erik Dominikus atas kontribusinya dalam template ini.

Depok, 30 Desember 2009

Luqman Sungkar

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Indonesia, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Luqman Sungkar
NPM : 1106088303
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Fakultas Ilmu Komputer
Jenis Karya : Tugas Akhir

demikian pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Indonesia **Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty Free Right)** atas karya ilmiah saya yang berjudul:

Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini Universitas Indonesia berhak menyimpan, mengalihmedia/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Depok
Pada tanggal : XX Januari 2010
Yang menyatakan

(Luqman Sungkar)

ABSTRAK

Nama : Luqman Sungkar
Program Studi : Sistem Informasi
Judul : Judul Skripsi/Thesis/Disertasi

@todo

Tuliskan abstrak laporan disini.

Kata Kunci:

@todo

Tuliskan kata kunci yang berhubungan dengan laporan disini

ABSTRACT

Name : Luqman Sungkar
Program : Sistem Informasi
Title : Unknown Title for Final Report/Thesis/Disertation

@todo

Write your abstract here.

Keywords:

@todo

Write up keywords about your report here.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	vii
ABSTRAK	viii
Daftar Isi	x
Daftar Gambar	xii
Daftar Tabel	xiii
1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup Pengerjaan	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Tahapan Pengerjaan	3
1.6 Sistematika Penulisan Laporan	3
2 SEKILAS MENGENAI L^AT_EX	5
2.1 L ^A T _E X Secara Singkat	5
2.2 L ^A T _E X Kompiler dan IDE	6
2.3 Bold, Italic, dan Underline	6
2.4 Memasukan Gambar	7
2.5 Membuat Tabel	7

	xi
3 NOTASI MATEMATIK	9
3.1 Satu Persamaan	9
3.2 Lebih dari Satu Persamaan	9
4 STRUKTUR BERKAS	11
4.1 thesis.tex	11
4.2 laporan_setting.tex	11
4.3 istilah.tex	11
4.4 hype.indonesia.tex	11
4.5 pustaka.tex	12
4.6 bab[1 - 6].tex	12
5 PERINTAH DALAM UITHESIS.STY	13
5.1 Mengubah Tampilan Teks	13
5.2 Memberikan Catatan	13
5.3 Menambah Isi Daftar Isi	14
5.4 Memasukan PDF	14
5.5 Membuat Perintah Baru	18
6 ??	19
7 KESIMPULAN DAN SARAN	20
7.1 Kesimpulan	20
7.2 Saran	20
Daftar Referensi	21
LAMPIRAN	1
Lampiran 1	2

DAFTAR GAMBAR

1	<i>Creative Common License 1.0 Generic</i>	v
2	Dokumen Dibuat dengan PDFLatex	vi
2.1	<i>Creative Common License 1.0 Generic.</i>	7

DAFTAR TABEL

2.1	Contoh Tabel	7
2.2	An Example of Rows Spanning Multiple Columns	8
2.3	An Example of Columns Spanning Multiple Rows	8
2.4	An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously	8

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bagian ini akan dijelaskan latar belakang dari pengerjaan tugas akhir ini, tujuan penulisan, rumusan masalah, ruang lingkup dan batasan pengerjaan, tahapan pengerjaan, dan sistematika penulisan laporan.

1.1 Latar Belakang

Penemuan internet beberapa dekade lalu telah merubah cara manusia dalam hal bertukar informasi. Popularitas dari internet terus meningkat hingga pada akhirnya, menurut data dari cisco[1], jumlah perangkat yang terhubung ke internet pada tahun 2010 telah melewati jumlah dari populasi manusia yang ada di Bumi. Lebih jauh lagi, diperkirakan pada tahun 2015 ini jumlah perangkat yang terhubung ke internet akan menjadi dua kali lipat dari jumlah populasi manusia. Hal ini disebabkan oleh teknologi komputer terbenam (komputer yang tidak terlihat keberadaannya) yang akan memicu lahirnya era baru dalam sejarah internet, era *internet of things*.

Saat ini, berbagai perangkat yang menerapkan konsep *internet of things* telah bermunculan di pasaran. Beberapa *platform* yang bertujuan menghubungkan berbagai perangkat *internet of things* -pun mulai bermunculan di pasaran. Berbagai *platform* tersebut memiliki berbagai pendekatan, mulai dari yang menargetkan *end-user* dengan model otomasi, sampai yang menargetkan konsumen *enterprise*. Salah satu pendekatan yang belum terlihat keberadaannya di pasaran adalah pendekatan dengan model sosial media dan menargetkan pada *end-user*.

Untuk membuat sebuah *platform* yang menargetkan pada *end-user*, diperlukan cara untuk menghubungkan berbagai perangkat yang dimiliki konsumen dengan cara yang mudah. Mekanisme pendaftaran ini harus bisa menangani baik perangkat yang sudah beredar dipasaran maupun yang nantinya akan beredar di pasaran. Konsumen juga mungkin akan menginginkan agar perangkat yang mereka miliki walaupun berbeda merek, namun bisa dikendalikan secara bersamaan. Untuk itu, dibutuhkan sebuah *generic gateway* yang dapat menghubungkan berbagai perangkat berbeda ke *platform* yang diinginkan melalui internet.

Nisrina Luthfiyati dalam tugas akhirnya yang berjudul "Implementasi ZigBee Coordinator dengan REST Interface"[2] telah berhasil membuat sebuah coordinator untuk perangkat berbasis ZigBee yang dapat diakses melalui perintah REST.

Fauziah Rahmawati kemudian dalam tugas akhirnya yang berjudul "Implementasi *Home Automation Gateway* untuk *IOT Cloud Service* berbasis *ZigBee Network*"[3] berhasil melanjutkan tugas akhir Nisrina Luthfiyati dan membuat sebuah *gateway* yang dapat menghubungkan perangkat berbasis *ZigBee* dengan *Home Automation Profile* ke internet. *Gateway* yang digunakan oleh Fauziah Rahmawati menerapkan konsep *publish-subscribe* dalam melakukan pengiriman data ke internet.

Namun, penulis merasa masih ada yang bisa ditingkatkan dari implementasi *gateway* yang telah dibuat oleh Fauziah, terutama jika akan digunakan pada *platform internet of things* yang menggunakan pendekatan sosial media dan menargetkan pada *end-user*. Untuk bisa digunakan oleh *end-user*, *gateway* harus bisa mendaftarkan perangkat yang dimiliki konsumen dengan cara yang mudah dan bisa terhubung dengan pengelola perangkat yang ada pada *platform*. *Gateway* harus menyertakan identitas ketika terhubung ke *platform* sehingga dapat dibedakan antar *gateway* yang dimiliki oleh *user* berbeda. *Gateway* juga harus memiliki bentuk yang ringkas dan tidak memerlukan komputer tambahan sehingga tidak perlu ada komputer konsumen yang menyala terus-menerus.

1.2 Rumusan Masalah

Masalah yang ingin diselesaikan dalam tugas akhir ini adalah bagaimana membuat sebuah *generic gateway* yang dapat menghubungkan perangkat yang dimiliki konsumen dengan *platform internet of things* yang menggunakan pendekatan sosial media. *Gateway* harus bisa digunakan oleh *end-user* dengan mudah dan dapat berkomunikasi dengan *platform* yang diinginkan. Secara spesifik, rumusan masalah dalam tugas akhir ini dapat dituangkan ke dalam pertanyaan-pertanyaan berikut:

1. Bagaimana membuat *gateway* yang bisa digunakan oleh *end-user* dengan mudah?
2. Bagaimana membuat *gateway* dalam bentuk yang lebih ringkas?
3. Bagaimana model komunikasi yang baik agar *gateway* dapat terhubung dengan *platform* berbasis sosial media yang menargetkan pengguna *end-user*

1.3 Ruang Lingkup Pengerjaan

Ruang lingkup implementasi *generic gateway* untuk *platform internet of things* berbasis sosial media dengan target konsumen *end-user* adalah sebagai berikut:

1. *Device* yang akan bisa dihubungkan dibatasi pada perangkat yang menggunakan implementasi ZigBee dengan *profile Home Automation*.
2. Perangkat *home automation* yang akan digunakan dibatasi pada perangkat lampu, *switch*, dan *power outlet*.
3. Implementasi ZigBee *coordinator* adalah implementasi yang telah dibuat oleh Nisrina Luthfiyati[2].
4. Implementasi *gateway* akan berdasarkan pada implementasi *gateway* yang telah dibuat oleh Fauziah Rahmawati[3].
5. *Platform* yang akan digunakan sebagai acuan adalah *platform* yang sedang dikembangkan oleh penulis.

1.4 Tujuan

@todo
Tuliskan tujuan penelitian.

1.5 Tahapan Pengerjaan

@todo
Tuliskan metodologi penelitian yang digunakan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika penulisan laporan adalah sebagai berikut:

- Bab 1 PENDAHULUAN
- Bab 2 SEKILAS MENGENAI \LaTeX
- Bab 3 NOTASI MATEMATIK

- Bab 4 STRUKTUR BERKAS
- Bab 5 PERINTAH DALAM UITHESIS.STY
- Bab 6 ??
- Bab 7 KESIMPULAN DAN SARAN

@todo

Tambahkan penjelasan singkat mengenai isi masing-masing bab.

BAB 2

SEKILAS MENGENAI L^AT_EX

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 2 disini

2.1 L^AT_EX Secara Singkat

Berdasarkan [?]:

LaTeX is a family of programs designed to produce publication-quality typeset documents. It is particularly strong when working with mathematical symbols.

The history of LaTeX begins with a program called TEX. In 1978, a computer scientist by the name of Donald Knuth grew frustrated with the mistakes that his publishers made in typesetting his work. He decided to create a typesetting program that everyone could easily use to typeset documents, particularly those that include formulae, and made it freely available. The result is TEX. Knuth's product is an immensely powerful program, but one that does focus very much on small details. A mathematician and computer scientist by the name of Leslie Lamport wrote a variant of TEX called LaTeX that focuses on document structure rather than such details.

Dokumen L^AT_EX sangat mudah, seperti halnya membuat dokumen teks biasa. Ada beberapa perintah yang diawali dengan tanda '\'. Seperti perintah `\\` yang digunakan untuk memberi baris baru. Perintah tersebut juga sama dengan perintah `\newline`. Pada bagian ini akan sedikit dijelaskan cara manipulasi teks dan perintah-perintah L^AT_EX yang mungkin akan sering digunakan. Jika ingin belajar hal-hal dasar mengenai L^AT_EX, silahkan kunjungi:

- <http://frodo.elon.edu/tutorial/tutorial/>, atau
- <http://www.maths.tcd.ie/~dwilkins/LaTeXPrimer/>

2.2 L^AT_EX Kompiler dan IDE

Agar dapat menggunakan L^AT_EX (pada konteks hanya sebagai pengguna), Anda tidak perlu banyak tahu mengenai hal-hal didalamnya. Seperti halnya pembuatan dokumen secara visual (contohnya Open Office (OO) Writer), Anda dapat menggunakan L^AT_EX dengan cara yang sama. Orang-orang yang menggunakan L^AT_EX relatif lebih teliti dan terstruktur mengenai cara penulisan yang dia gunakan, L^AT_EX memaksa Anda untuk seperti itu.

Kembali pada bahasan utama, untuk mencoba L^AT_EX Anda cukup mendownload kompiler dan IDE. Saya menyarankan menggunakan Texlive dan Texmaker. Texlive dapat didownload dari <http://www.tug.org/texlive/>. Sedangkan Texmaker dapat didownload dari <http://www.xmlmath.net/texmaker/>. Untuk pertama kali, coba buka berkas thesis.tex dalam template yang Anda miliki pada Texmaker. Dokumen ini adalah dokumen utama. Tekan F6 (PDFLaTeX) dan Texmaker akan mengkompilasi berkas tersebut menjadi berkas PDF. Jika tidak bisa, pastikan Anda sudah menginstall Texlive. Buka berkas tersebut dengan menekan F7. Hasilnya adalah sebuah dokumen yang sama seperti dokumen yang Anda baca saat ini.

2.3 Bold, Italic, dan Underline

Hal pertama yang mungkin ditanyakan adalah bagaimana membuat huruf tercetak tebal, miring, atau memiliki garis bawah. Pada Texmaker, Anda bisa melakukan hal ini seperti halnya saat mengubah dokumen dengan OO Writer. Namun jika tetap masih tertarik dengan cara lain, ini dia:

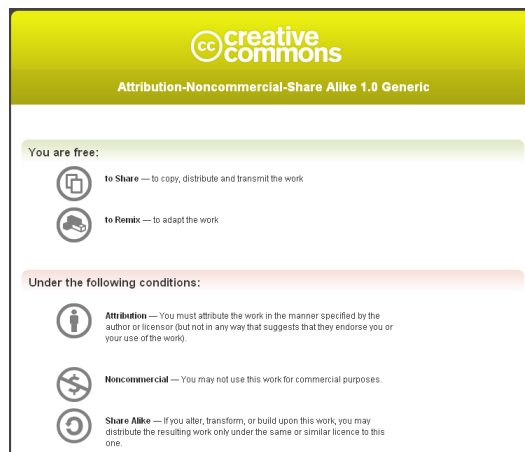
- **Bold**
Gunakan perintah `\textbf{}` atau `\bo{}`.
- *Italic*
Gunakan perintah `\textit{}` atau `\f{}`.
- Underline
Gunakan perintah `\underline{}`.
- Overline
Gunakan perintah `\overline{}`.
- *superscript*
Gunakan perintah `\{}`.

- *subscript*
Gunakan perintah $_{}$.

Perintah $_f$ dan $_bo$ hanya dapat digunakan jika package `uithesis` digunakan.

2.4 Memasukan Gambar

Setiap gambar dapat diberikan caption dan diberikan label. Label dapat digunakan untuk menunjuk gambar tertentu. Jika posisi gambar berubah, maka nomor gambar juga akan diubah secara otomatis. Begitu juga dengan seluruh referensi yang menunjuk pada gambar tersebut. Contoh sederhana adalah Gambar 2.1. Silahkan lihat code `LATEX` dengan nama `bab2.tex` untuk melihat kode lengkapnya. Harap diingat bahwa caption untuk gambar selalu terletak dibawah gambar.



Gambar 2.1: *Creative Common License 1.0 Generic.*

2.5 Membuat Tabel

Seperti pada gambar, tabel juga dapat diberi label dan caption. Caption pada tabel terletak pada bagian atas tabel. Contoh tabel sederhana dapat dilihat pada Tabel 2.1.

Tabel 2.1: Contoh Tabel

	kol 1	kol 2
baris 1	1	2
baris 2	3	4
baris 3	5	6
jumlah	9	12

Ada jenis tabel lain yang dapat dibuat dengan \LaTeX berikut beberapa diantaranya. Contoh-contoh ini bersumber dari <http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX/Tables>

Tabel 2.2: An Example of Rows Spanning Multiple Columns

No	Name	Week 1			Week 2		
		A	B	C	A	B	C
1	Lala	1	2	3	4	5	6
2	Lili	1	2	3	4	5	6
3	Lulu	1	2	3	4	5	6

Tabel 2.3: An Example of Columns Spanning Multiple Rows

Percobaan	Iterasi	Waktu
Pertama	1	0.1 sec
Kedua	1	0.1 sec
	3	0.15 sec
Ketiga	1	0.09 sec
	2	0.16 sec
	3	0.21 sec

Tabel 2.4: An Example of Spanning in Both Directions Simultaneously

		Title			
		A	B	C	D
Type	X	1	2	3	4
	Y	0.5	1.0	1.5	2.0
Resource	I	10	20	30	40
	J	5	10	15	20

BAB 3

NOTASI MATEMATIK

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 1 disini

3.1 Satu Persamaan

$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \quad (3.1)$$

Persamaan 3.1 diatas adalah persamaan garis. Persamaan 3.1 dan 3.2 sama-sama dibuat dengan perintah `\align`. Perintah ini juga dapat digunakan untuk menulis lebih dari satu persamaan.

$$\underbrace{|\overline{ab}|}_{\text{pada bola } |\overline{ab}| = r} = \sqrt{(x_b - x_a)^2 + (y_b - y_a)^2 + ||(z_b - z_a)^2} \quad (3.2)$$

3.2 Lebih dari Satu Persamaan

$$|\overline{a} * \overline{b}| = |\overline{a}| |\overline{b}| \sin \theta \quad (3.3)$$

$$\begin{aligned} \overline{a} * \overline{b} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & x_1 & x_2 \\ \hat{j} & y_1 & y_2 \\ \hat{k} & z_1 & z_2 \end{vmatrix} \\ &= \hat{i} \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} + \hat{j} \begin{vmatrix} z_1 & z_2 \\ x_1 & x_2 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \end{aligned}$$

Pada Persamaan 3.3 dapat dilihat beberapa baris menjadi satu bagian dari Persamaan 3.3. Sedangkan dibawah ini dapat dilihat bahwa dengan cara yang sama, Persamaan 3.4, 3.5, dan 3.6 memiliki nomor persamaannya masing-masing.

$$\int_a^b f(x) dx + \int_b^c f(x) dx = \int_a^c f(x) dx \quad (3.4)$$

$$\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0 \quad \text{jika pangkat } f(x) < \text{pangkat } g(x) \quad (3.5)$$

$$a^{m^{a^n \log b}} = b^{\frac{m}{n}} \quad (3.6)$$

BAB 4

STRUKTUR BERKAS

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 1 disini

4.1 `thesis.tex`

Berkas ini berisi seluruh berkas Latex yang dibaca, jadi bisa dikatakan sebagai berkas utama. Dari berkas ini kita dapat mengatur bab apa saja yang ingin kita tampilkan dalam dokumen.

4.2 `laporan_setting.tex`

Berkas ini berguna untuk mempermudah pembuatan beberapa template standar. Anda diminta untuk menuliskan judul laporan, nama, npm, dan hal-hal lain yang dibutuhkan untuk pembuatan template.

4.3 `istilah.tex`

Berkas istilah digunakan untuk mencatat istilah-istilah yang digunakan. Fungsinya hanya untuk memudahkan penulisan. Pada beberapa kasus, ada kata-kata yang harus selalu muncul dengan tercetak miring atau tercetak tebal. Dengan menjadikan kata-kata tersebut sebagai sebuah perintah \LaTeX tentu akan mempercepat dan mempermudah pengerjaan laporan.

4.4 `hype.indonesia.tex`

Berkas ini berisi cara pemenggalan beberapa kata dalam bahasa Indonesia. \LaTeX memiliki algoritma untuk memenggal kata-kata sendiri, namun untuk beberapa kasus algoritma ini memenggal dengan cara yang salah. Untuk memperbaiki pemenggalan yang salah inilah cara pemenggalan yang benar ditulis dalam berkas `hype.indonesia.tex`.

4.5 `pustaka.tex`

Berkas `pustaka.tex` berisi seluruh daftar referensi yang digunakan dalam laporan. Anda bisa membuat model daftar referensi lain dengan menggunakan `bibtex`. Untuk mempelajari `bibtex` lebih lanjut, silahkan buka <http://www.bibtex.org/Format>. Untuk merujuk pada salah satu referensi yang ada, gunakan perintah `\cite`, e.g. `\cite{latex.intro}` yang akan akan memunculkan [?]

4.6 `bab[1 - 6].tex`

Berkas ini berisi isi laporan yang Anda tulis. Setiap nama berkas e.g. `bab1.tex` merepresentasikan bab dimana tulisan tersebut akan muncul. Sebagai contoh, kode dimana tulisan ini dibuat berada dalam berkas dengan nama `bab4.tex`. Ada enam buah berkas yang telah disiapkan untuk mengakomodir enam bab dari laporan Anda, diluar bab kesimpulan dan saran. Jika Anda tidak membutuhkan sebanyak itu, silahkan hapus kode dalam berkas `thesis.tex` yang memasukan berkas \LaTeX yang tidak dibutuhkan; contohnya perintah `\include{bab6.tex}` merupakan kode untuk memasukan berkas `bab6.tex` kedalam laporan.

BAB 5

PERINTAH DALAM UITHESIS.STY

@todo

Tambahkan kata-kata pengantar bab 5 disini.

5.1 Mengubah Tampilan Teks

Beberapa perintah yang dapat digunakan untuk mengubah tampilan adalah:

- `\f`
Merupakan alias untuk perintah `\textit`, contoh *contoh hasil tulisan*.
- `\bi`
Contoh hasil tulisan.
- `\bo`
Contoh hasil tulisan.
- `\m`
Contohhasiltulisan.
- `\mc`

Contohhasiltulisan

.

- `\code`
Contoh hasil tulisan.

5.2 Memberikan Catatan

Ada dua perintah untuk memberikan catatan penulisan dalam dokumen yang Anda kerjakan, yaitu:

- `\todo`

Contoh:

@todo

Contoh bentuk todo.

- `\todoCite`

Contoh:

@todo
Referensi

5.3 Menambah Isi Daftar Isi

Terkadang ada kebutuhan untuk memasukan kata-kata tertentu kedalam Daftar Isi. Perintah `\addChapter` dapat digunakan untuk judul bab dalam Daftar isi. Contohnya dapat dilihat pada berkas `thesis.tex`.

5.4 Memasukan PDF

Untuk memasukan PDF dapat menggunakan perintah `\inpdf` yang menerima satu buah argumen. Argumen ini berisi nama berkas yang akan digabungkan dalam laporan. PDF yang dimasukan dengan cara ini akan memiliki header dan footer seperti pada halaman lainnya.

Untitled

Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan.

Cara lain untuk memasukan PDF adalah dengan menggunakan perintah `\putpdf` dengan satu argumen yang berisi nama berkas pdf. Berbeda dengan perintah sebelumnya, PDF yang dimasukan dengan cara ini tidak akan memiliki footer atau header seperti pada halaman lainnya.

Untitled

Ini adalah berkas pdf yang dimasukan dalam dokumen laporan.

5.5 Membuat Perintah Baru

Ada dua perintah yang dapat digunakan untuk membuat perintah baru, yaitu:

- `\Var`
Digunakan untuk membuat perintah baru, namun setiap kata yang diberikan akan diproses dahulu menjadi huruf kapital. Contoh jika perintahnya adalah `\Var{adalah}` maka ketika perintah `\Var` dipanggil, yang akan muncul adalah ADALAH.
- `\var`
Digunakan untuk membuat perintah atau baru.

BAB 6

??

@todo

tambahkan kata-kata pengantar bab 6 disini

BAB 7

KESIMPULAN DAN SARAN

@todo

Tambahkan kesimpulan dan saran terkait dengan pekerjaan yang dilakukan.

7.1 Kesimpulan

7.2 Saran

DAFTAR REFERENSI

- [1] Cisco. *The Internet of Things*. Diakses 10 Maret 2015 <http://share.cisco.com/internet-of-things.html>.
- [2] Nisrina Luthfiyati. *Implementasi zigbee coordinator dengan REST interface*. Juni 2014.
- [3] Fauziah Rahmawati. *"Implementasi Home Automation Gateway untuk IOT Cloud Service berbasis ZigBee Network"*. Januari 2015.

LAMPIRAN

LAMPIRAN 1