

BRIEFING – LANDING PAGE GAME – LITTLE BIG WORLD

Meu jogo é sobre a jornada de uma formiga que se afastou do seu formigueiro e seu objetivo é voltar para casa, para isso ela vai enfrentar vários desafios, inimigos e uma curiosa infecção que está contaminando pouco a pouco todo mundo ao redor de do seu reino (formigueiro).

É um jogo pixel art., seus cenários são baseados em ambientes que insetos vivem e seus personagens são todos insetos. O público é adolescente e jovem adulto.

ESTRUTURA DO SITE



Aqui uma parte do processo do meu primeiro cenário, para inspirar mais ou menos em relação a cores ou estilo (outras cores e outras tonalidades são bem-vindas, gradientes também), o estilo pode ser mais simples pois a ideia é ter uma imagem de fundo continua para o site, mas em geral uma coisa mais colorida, não necessariamente saturada. A ideia é algo divertido, simples, leve e colorido mas sem tornar-se muito infantil.

- **HOME** – gostaria de uma barra de navegação não demarcada, assim como no segundo exemplo.
- **IMAGENS E SINOPSE** – um sobre o game.
- **TRAILER**
- **CONTATO**
- **REDES**

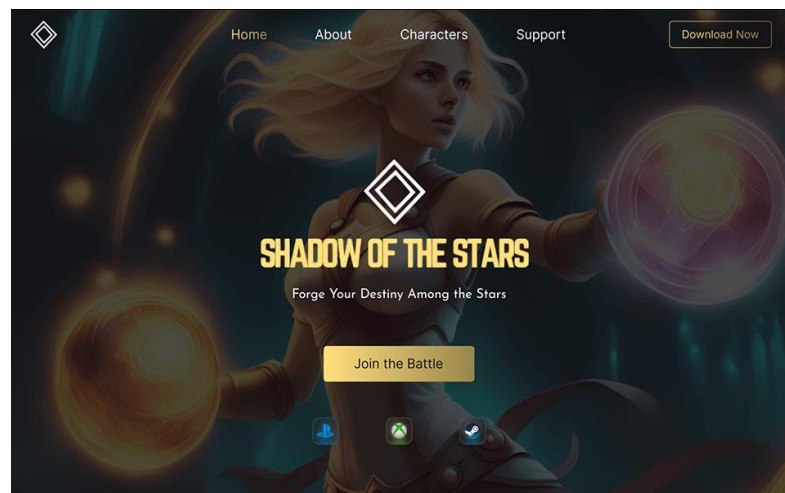
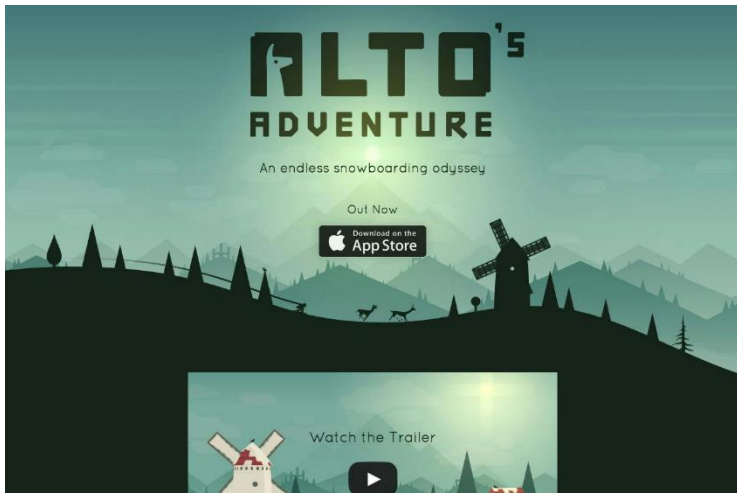
SINGLE PAGE

BANCO DE DADOS

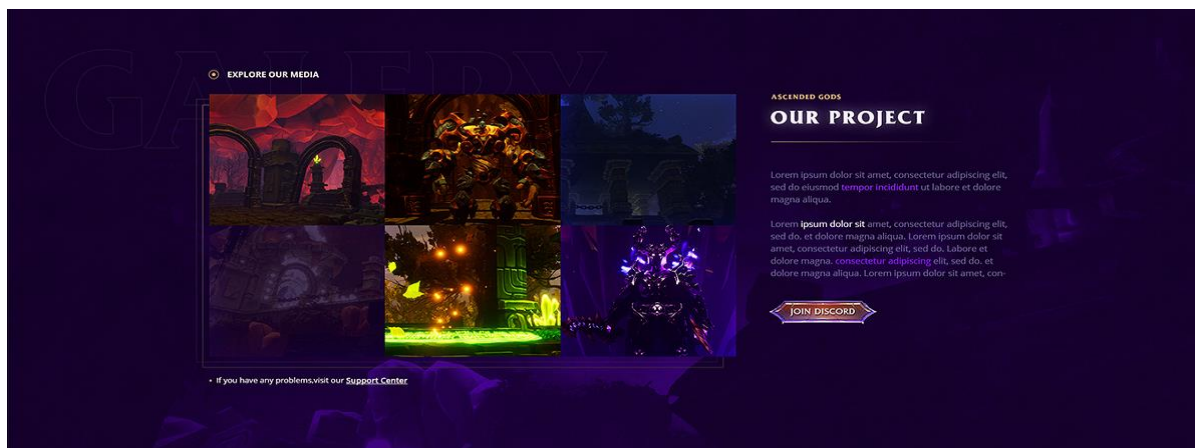
Os itens a serem armazenados seriam a última posição do personagem (onde ele está atualmente), itens, vida.

REFERÊNCIAS

HOME – PLAY NOW



IMAGENS E SINOPSE



Tem esse site desse jogo aqui também <https://inmostgame.com/> mas uma coisa que **não** me agrada é esse texto dentro de um “balão”, prefiro como o exemplo acima, a caixa de texto “livre”.

