

Métodos Iterativos para Equações não-lineares

{Método da Bissecção e Método da Iteração Linear}

Rafaela Souza Alcântara

Departamento de Ciência da Computação
Instituto de Matemática
Universidade Federal da Bahia



1 Método da Bissecção

- Introdução
- Processo de Iteração
- Critério de Convergência
- Algoritmo
- Número de Iterações

2 Método da Iteração Linear

- Introdução
- Interpretação Geométrica
- Convergência
- Escolhendo a função de iteração
- Algoritmo



Método da Bisseção



Introdução

- Seja $f(x)$ uma função contínua em um intervalo $[a,b]$
- O objetivo do método é:
 - Reduzir o intervalo onde está contido uma única raiz da equação
 - Condição de parada: $|b - a| < \varepsilon$
- De que maneira o método fará essa redução?
 - Sucessiva divisão do intervalo $[a,b]$



Introdução

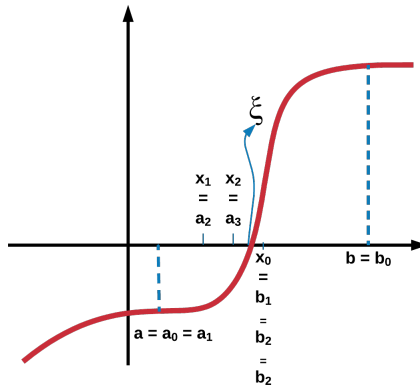


Figure: Redução do intervalo a cada iteração

Processo de Iteração

- O processo iterativo é descrito abaixo:

$$x_0 = \frac{a_0 + b_0}{2} \quad \begin{cases} f(a_0) < 0 \\ f(b_0) > 0 \\ f(x_0) > 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \xi \in (a_0, x_0) \\ a_1 = a_0 \\ b_1 = x_0 \end{cases}$$

$$x_1 = \frac{a_1 + b_1}{2} \quad \begin{cases} f(a_1) < 0 \\ f(b_1) > 0 \\ f(x_1) < 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_1, b_1) \\ a_2 = x_1 \\ b_2 = b_1 \end{cases}$$

$$x_2 = \frac{a_2 + b_2}{2} \quad \begin{cases} f(a_2) < 0 \\ f(b_2) > 0 \\ f(x_2) < 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} \xi \in (x_2, b_2) \\ a_3 = x_2 \\ b_3 = b_2 \end{cases}$$



Critério de Convergência

- Seja $y = f(x)$ contínua no intervalo **[a,b]**, e sendo o TVI verdadeiro para esse intervalo, a convergência o Método da Bissecção está garantida



Algoritmo

- ❶ Dados iniciais: intervalo $[a,b]$ e precisão ε
- ❷ Se $(b-a) < \varepsilon$, então podemos escolher \bar{x} qualquer $x \in [a, b]$ **FIM**
- ❸ $k = 1$
- ❹ $x_k = \frac{a_k + b_k}{2}$
- ❺ Se $f(a_k) \times f(x_k) > 0$, faça $a = x$. **GOTO passo 7**
- ❻ $b = x$
- ❼ Se $(b - a) < \varepsilon$, então podemos escolher \bar{x} qualquer $x \in [a, b]$ **FIM**
- ❽ $k = k + 1$. **GOTO passo 4**

Ao final do processo, teremos um intervalo $[a,b]$ que contém a raiz x e uma aproximação \bar{x} da raiz exata



Exemplo

- Vamos analisar a função abaixo:

$$f(x) = x^3 - 9x + 3$$

$$\varepsilon \leq 0.001$$

$$\xi \in (0, 1)$$



Exemplo

- Aplicando o método da bissecção, obtemos:

k	x_k	$f(x_k)$	$ b_k - a_k $
0	0.5	-1.375	0.5
1	0.25	0.765625	0.25
2	0.375	-0.322265	0.125
3	0.3125	0.218017	0.0625
4	0.34375	-0.053131	0.03125
5	0.328125	0.082202	0.015625
6	0.3359375	0.01447	0.0078125
7	0.33984375	-0.019343	0.00390625
8	0.337890625	-0.00243	0.001953125
9	0.336914063	0.0060169	0.0009765625

- $\bar{x} = 0.337402344$



Exercício em sala

- Resolvam utilizando o Método da bissecção a seguinte equação

$$f(x) = x^3 - 10$$

$$\varepsilon < 0.1$$

$$\xi \in (2, 3)$$



Número de Iterações

- Se tivermos um intervalo inicial $[a, b]$ e uma precisão ε , conseguimos saber quantas iterações devem ser feitas para atingir a condição de parada $b - a < \varepsilon$
- O Método da Bissecção converge para uma solução através da divisão da amplitude do intervalo inicial por 2

$$b_k - a_k = \frac{b_{k-1} - a_{k-1}}{2}$$



Número de Iterações

- Assim, temos que:

$$b_1 - a_1 = \frac{b_0 - a_0}{2}$$

$$b_2 - a_2 = \frac{b_1 - a_1}{2} \rightarrow b_2 - a_2 = \frac{b_0 - a_0}{2^2}$$

$$b_3 - a_3 = \frac{b_2 - a_2}{2} \rightarrow b_3 - a_3 = \frac{b_0 - a_0}{2^3}$$



Número de Iterações

- Como consequência, se queremos calcular a amplitude em uma determinada iteração, podemos utilizar:

$$\frac{b_0 - a_0}{2^k}$$

- Com isso, deve-se obter um valor de k , onde $b_k - a_k < \varepsilon$, portanto:

$$\frac{b_0 - a_0}{2^k} < \varepsilon$$

$$2^k > \frac{b_0 - a_0}{\varepsilon}$$

$$k > \frac{\log(b_0 - a_0) - \log(\varepsilon)}{\log(2)}$$



Exemplo

- Voltando para o exemplo de alguns slides atrás...

$$f(x) = x^3 - 9x + 3$$

$$\xi \in (0, 1)$$

$$\varepsilon < 10^{-3}$$

- Aplicando a fórmula, teremos:

$$k > \frac{\log(1-0) - \log(10^{-3})}{\log(2)}$$

$$k > \frac{0+3}{0.3010} \rightarrow k \simeq 9,967$$

$$\text{Logo, } k = 10$$



Método da Iteração Linear ou Método do Ponto Fixo



Introdução

- Sendo $f(x)$ uma função contínua no intervalo $[a,b]$ e ξ a raiz da função nesse intervalo
- Utilizando-se de um artifício algébrico, podemos dizer que $f(x) = 0$, então $x = \varphi(x)$. Onde $\varphi(x)$ é uma função de iteração
 - Isola-se uma das variáveis x , onde o valor de x estará em função do próprio x



Introdução

- O MIL ou Método do Ponto Fixo (MPF) é um método para resolução de equações não-lineares que transforma uma equação $f(x) = 0$ em uma **equação equivalente** $\varphi(x) = x$
- Para qualquer função $\varphi(x)$, a solução $\varphi(x) = x$ será considerada como **PONTO FIXO** de $\varphi(x)$



Introdução

- O ponto fixo de função será dado por m , onde $f(m) = m$

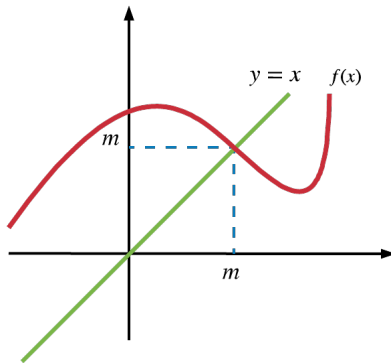


Figure: Ponto Fixo da função $f(x)$

Introdução

- Para iniciar o método, precisamos de um ponto inicial
 - x_0 é a nossa aproximação inicial da raiz. Fazemos então o cálculo do $\varphi(x_0)$

$$\begin{aligned}x_1 &= \varphi(x_0), \quad x_2 = \varphi(x_1) \\&\vdots \\x_{n+1} &= \varphi(x_n)\end{aligned}$$



Interpretação Geométrica

- $y = x$ e $y = \varphi(x)$

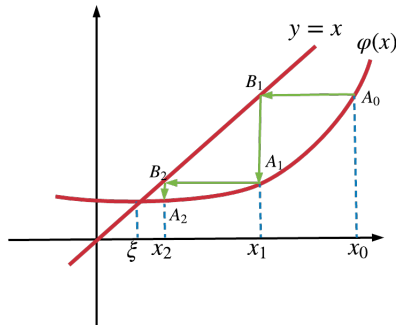


Figure: Interpretação Geométrica do Método de Iteração Linear

Interpretação Geométrica

- A partir de um ponto inicial $A_0[x_0, f(x_0)]$, construímos a linha poligonal em forma de escada $A_0B_1A_1B_2A_2\dots$
- A_i vai pertencer à curva $y = \varphi(x)$
- B_i vai pertencer à curva $y = x$
- Os pontos em comum entre os A_i e B_i serão as novas aproximações da raiz ξ



Interpretação Geométrica

- A linha poligonal só terá forma de escada quando a derivada da função de iteração $\varphi'(x) > 0$. Caso contrário, ela terá a forma de uma espiral

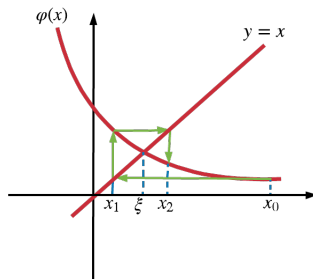


Figure: Interpretação Geométrica do Método de Iteração Linear, onde $\varphi'(x) < 0$

Convergência

- Deve-se verificar, antes da aplicação do método, se a função de iteração escolhida vai convergir para uma raiz aproximada
- **Teorema do Ponto Fixo:** Seja $\xi \in I$ (intervalo $[a, b]$), uma raiz da equação $f(x) = 0$. Se $|\varphi'(x)| \leq 1$ para todos os pontos em I e $x_0 \in I$, então os valores aproximados de x convergem para uma raiz ξ



Escolhendo a função de iteração

- A partir de uma função $f(x)$, conseguimos obter várias funções de iteração $\varphi(x)$, entretanto nem todas poderão ser utilizadas para avaliar a raiz
- Devemos escolher $\varphi(x)$, tal que ela satisfaça o **teorema** visto no slide anterior



Algoritmo

- 1 Dados iniciais: intervalo $[a,b]$ e precisão $\varepsilon_1, \varepsilon_2$
- 2 Se $|f(x_0)| < \varepsilon$, então podemos afirmar que $\bar{x} = x_0$ **FIM**
- 3 $k = 0$
- 4 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$
- 5 Se $|f(x_k)| < \varepsilon_1$ ou $|x_{k+1} - x_k| < \varepsilon_2$, então $\bar{x} = x_{k+1}$ **FIM**
- 6 $k = k + 1$. **GOTO passo 4**

Ao final do processo, teremos um intervalo $[a,b]$ que contém a raiz x e uma aproximação \bar{x} da raiz exata



Exemplo

- Vamos calcular a raiz aproximada da função abaixo:

$$f(x) = x^3 - 9x + 3$$

$$\varepsilon \leq 5 \times 10^{-4}$$

$$x_0 = 0.5$$

- Primeiramente, devemos escolher nossa função de iteração, que nesse caso será:

$$\varphi(x) = \frac{x^3}{9} + \frac{1}{3}$$

- Verificamos se a função de iteração escolhida converge para uma solução aplicando o teorema visto anteriormente:

$$\begin{aligned}\varphi'(x_0) &= \frac{x_0^2}{3} \\ |\varphi'(0.5)| &= 0.083333333 < 1\end{aligned}$$



Exemplo

- Agora podemos aplicar o método, e vamos obter os seguintes resultados

k	x_{k+1}	$ x_{k+1} - x_k $	$f(x_{k+1})$
0	0.3472222	0.1527778	$-0.8313799 \times 10^{-1}$
1	0.3379847	0.0092373	$-0.3253222 \times 10^{-2}$
2	0.3376233	0.0003614	$-0.1239777 \times 10^{-3}$

- Condição de parada atingida no $k = 2$, logo minha raiz aproximada será $\bar{x} = x_3 = 0.3376233$



Exemplo

- Vamos calcular a raiz aproximada da função abaixo:

$$f(x) = x^3 - x - 1$$

$$\varepsilon \leq 10^{-3}$$

$$x_0 = 1.5$$

- Primeiramente, devemos escolher nossa função de iteração, que nesse caso será:

$$\varphi(x) = \sqrt[3]{x+1}$$

- Verificamos se a função de iteração escolhida converge para uma solução aplicando o teorema visto anteriormente:

$$\varphi'(x) = \frac{(x+1)^{-\frac{2}{3}}}{3}$$
$$|\varphi'(1.5)| = 0.18 < 1$$



Exemplo

- Agora podemos aplicar o método, e vamos obter os seguintes resultados

k	x_{k+1}	$\varphi(x_{k+1})$	$ x_{k+1} - x_k \leq \varepsilon$
0	1.5	1.35721	—
1	1.35721	1.33086	0.14279
2	1.33086	1.32588	0.02635
3	1.32588	1.32494	0.00498
4	1.32494	1.35720	0.00094

- Condição de parada atingida no $k = 4$, logo minha raiz aproximada será $\bar{x} = x_5 = 1.32494$

