Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Facultad de Ingeniería Matemática y Ciencias Físicas
Campus Villa Nueva Guatemala
Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación

SERIAD MARIANO CALVERNA COLATEMNIA

Curso: Programación I

Código de la carrera: 5090

Sección: A

Fecha: 24/01/2024

Laboratorio I

Fátima Lourdes Santos Guzmán. 23-5148

Introducción

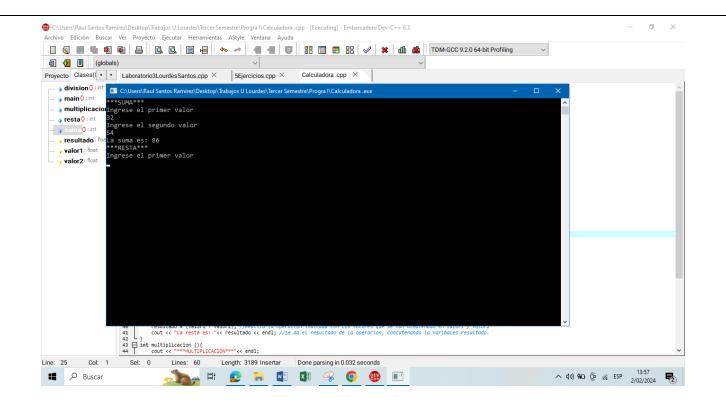
En la presente documentación del laboratorio 1, se realizó un programa donde se puede evaluar cálculos básicos como suma, resta, multiplicación y división. Este programa estaba basado en lenguaje de C++. Se utilizó distintas variables de tipo entero, y float. Se compone por un programa principal llamado int main y las funciones que son las operaciones básicas donde está su código. Es un programa muy básico y esencial para iniciar con las practicas del lenguaje C++.

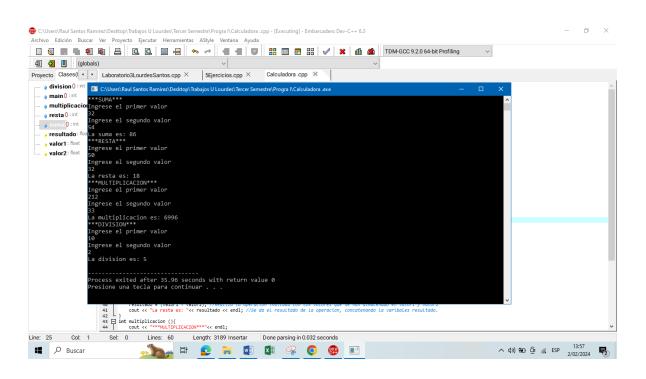
Laboratorio 1

Calculadora

```
5Ejercicios.cpp ×
                                                                                                          Calculadora con X
 Laboratorio3LourdesSantos.cpp ×
           #include <iostream
           using namespace std;
           float valor1 = 0;
           float valor2 = 0;
           float resultado = 0;
//En esta sección se utilizó variables de tipo float por que permite representar
             .
//un numero positivo o negativo con decimales.
           int suma ():
           int resta ();
 11
           int multiplicacion ();
           int division ();
           //Se declaran las variables a utilizar de tipo entero.
 13
 14
 15 ☐ int main (){
                 suma();
resta ();
 16
 18
                  multiplicacion():
 19
                  division();
20
21
                  //Se manda a Llamar Las funciones para que puedan ser ejecutadas en el menu principal
 22
                  return 0; //
 23
cout << "Ingrese el primer valor "<< endl;//se pide el primer valor al usuario
cin >> valor1;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor1;
cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;//se pide el segundo valor al usuario
cin >> valor2;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor2;
 37
 38
 39
                  resultado = (valor1 - valor2); //Realiza la operacion indicada con los valores que se han almacenado en valor1 y valor2
                  cout << "La resta es: "<< resultado << endl; //se da el resultado de la operación, concatenando la varibales resultado.
 41
  Laboratorio3LourdesSantos.cpp ×
                                                                   5Ejercicios.cpp X Calculadora.cpp X
                   resta ();
  17
                   multiplicacion();
  18
  19
                   //Se manda a Llamar Las funciones para que puedan ser ejecutadas en el menu principal
  20
  21
  22
                   return 0; //
         L<sub>3</sub>
  23
 Cout << ""**SUMA***"<< end1;
Cout << "Ingrese el primer valor "<< end1; //se pide el primer valor al usuario
cin >> valor1; //captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor1;
cout < "Ingrese el segundo valor" << end1; //se pide el segundo valor al usuario
cout << "Ingrese el segundo valor" << end1; //se pide el segundo valor al usuario
cout </pre>
  27
  28
   29
                   cout < Ingrese el Segundo Valor </td>
    ello1; //se plue el Segundo Valor di sudrio (cin >> valor2; //captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor2; resultado = (valor1 + valor2); //Realiza la operacion indicada con los valores que se han almacenado en valor1 y valor2

  30
  31
  32
                   cout << "La suma es: "<< resultado << endl; //se da el resultado de La operación, concatenando La varibales resultado.
  33
  cout << "Ingrese el primer valor "<< endl;//se pide el primer valor al usuario
cin >> valori;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valori;
cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;//se pide el segundo valor al usuario
  37
  38
                   cin >> valor2;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor2;
resultado = (valor1 - valor2); //Realiza la operacion indicada con los valores que se han almacenado en valor1 y valor2
cout << "La resta es: "<< resultado << endl; //Se da el resultado de la operacion, concatenando La varibales resultado.
  39
  40
  41
   42
   43 ☐ int multiplicacion (){
                   multiplicacion (){
cout << ""**MULTIPLICACION***"<< endl;
cout << "Ingrese el primer valor "<< endl;//se pide el primer valor al usuario
cin >> valor1;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor1;
cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;//se pide el segundo valor al usuario
cin >> valor2;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor2;
resultado = (valor1 * valor2);//Realiza la operacion indicada con los valores que se han almacenado en valor1 y valor2
cout << "La multiplicacion es: "<< resultado << endl;//se da el resultado de la operacion, concatenando la variables resultado.
   45
  47
   48
   49
  50
  51
  52 ☐ int division (){
                   cout << "***DIVISION***"<< endl;
cout << "Ingrese el primer valor "<< endl;//se pide el primer valor al usuario
cin >> valor1;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor1;
cout << "Ingrese el segundo valor" << endl;//se pide el segundo valor al usuario</pre>
   53
  55
                   cin >> valor2;//captura el valor ingresado y se almacena en la variable declarada como valor2;
resultado = (valor1 / valor2);//Realiza La operacion indicada con Los valores que se han almacenado en valor1 y valor2
  57
  58
                    cout << "La division es: "<< resultado << endl;//se da el resultado de la operacion, concatenando la varibales resultado.
```





Conclusión

En conclusión, este programa enseña utilizar distintas operaciones básicas matemáticas, evaluando por medio de funciones declaradas. El programa es básico y fácil de entender su código, ya que las funciones y variables que se utilizan en cada parte son de tipo entero y repetitivo cambiando únicamente el signo de cada operador aritmético.

La práctica del primer laboratorio ayuda a tener una mejor comprensión en usar variables y funciones básicas, mejorando el programa aplicando un menú para llamar por numero o nombre cada operación que se desea realizar.

Link del repositorio de Git https://github.com/lurdeeees/Lab1.Calculadora.git	