Universidad Mariano Gálvez de Guatemala
Facultad de Ingeniería Matemática y Ciencias Físicas
Campus Villa Nueva Guatemala
Ingeniería en Sistemas de Información y Ciencias de la Computación

SERIAD MARIANO CELVERANDO COLATEMALA

Curso: Programación I

Código de la carrera: 5090

Código de curso: 012

Sección: A

Fecha: 28/02/2024

## **Parcial Segunda Serie**

Fátima Lourdes Santos Guzmán. 23-5148

## Introducción En la presente documentación del parcial segunda serie se está realizando distintos ejercicios para documentar si estamos usando correctamente los ciclos, funciones, variables etc. Cada ejercicio se aplicando distintas formas de solucionar dicho problema.

## Parcial 1 Segunda Serie

Es primo. Escribe una función en C++ llamada esPrimo que reciba un número entero como parámetro y devuelva

true si es primo y false si no lo es. Luego, en el main(), pide al usuario un número y muestra si es primo o no.

```
C\Users\Raul Santos Ramirez\Desktop\Trabajos U Lourdes\Tercer Semestre\Progra \\esPrimo.cpp - Embarcadero Dev-C++ 6.3
   Archivo Edición Buscar Ver Proyecto Ejecutar Herramientas AStyle Ventana Ayuda
    □ 🔞 🔳 📲 🛍 📮 🗓 🖟 🗎 🖦 🖈 📲 🖶 🐭 🗗 🔡 🖽 🛗 🗯 TDM-GCC 9.20 64-bit Profiling
     ⊕ (globals)
  esPrimo.cpp × raizcuadrada.cpp × dosvalorescalcu.cpp ×
                  int esPrimo(int num){ //en este programa se conoce si eL numero ingresado es primo o no | //declarando variables de tipo entero
              | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando variables de tipo entero | //declarando entero | //de
  🦁 Compilador 📗 Recursos 🖷 Registro de Compilación 📵 Depuración 🕲 Resultados 🍵 Console 🔛 Cerrar
                                                                                                                                                                                                                                                                                        i 📑 🧟 🥅 🐠 🗷 🦂 🔘 🥵 📧
#include<iostream>
#include<cstdlib>
using namespace std;
int esPrimo(int num){ //en este programa se conoce si el numero ingresado es primo o no
                               //declarando variables de tipo entero
                             //int num;
                              cout << "Lourdes Santos || Parcial 1 || Segunda serie"<< endl;</pre>
                              cout<<"Ingresar numero entero para saber si es primo o no \n";
                              cout<<"Numero entero: ";
```

cin>>num;

if(num == 1 or num == 0 or num < 0){ // en este ciclo if tiene varios parametros declarados utilizando operadores logicos, si num == 1 usando el operadorlogico or evaluza tambien si numero sea igual

// a cero o num menor a 0 pueda entrar al ciclo como primera respuesta es que sea un numero primo.

```
cout<<"No es un numero primo\n";
}</pre>
```

else if(num==2 or num==3){ //Si no se cumple con la condicion de arriba, para a tener parametros evaluando entre los valores 2 y 3 si cumple son numero primos

```
cout<<"Es un numero primo\n";
        return 0;
       }
else {
        for(int i=2;i<num;i++){</pre>
               if(num%i == 0){
               cout<<"No es un numero primo\n";</pre>
               return 0;
               }
       }
}
/*if (num%1 == 0 and num%num == 0)
        cout<<"Es un numero primo\n";
}
*/
system("PAUSE");
system("cls");
return 0;
}
```

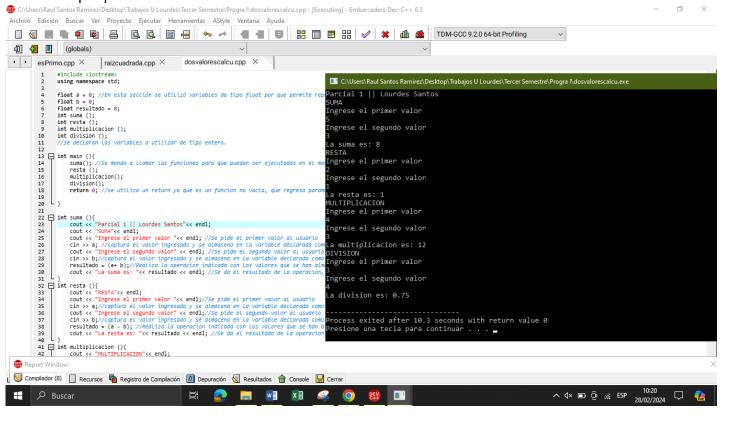
```
int main(){
    int num;
    esPrimo(num);
}
```

Segundo ejercicio:

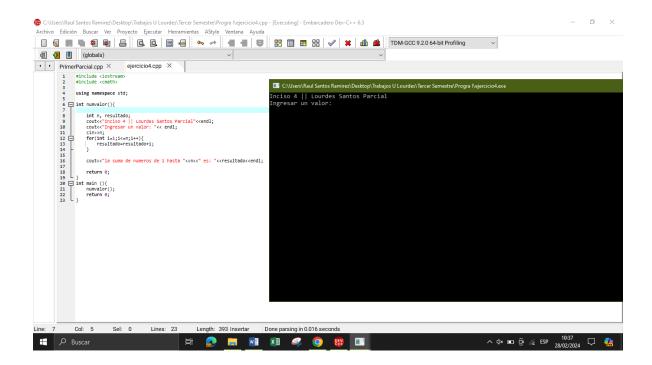
Escribe un programa en C++ que calcule la raíz cuadrada de un número ingresado por el usuario utilizando la función sqrt() de la biblioteca cmath. Asegúrate de incluir la biblioteca correspondiente.

```
#include <iostream>
         #include <cmath>
                                                                                                                                                                  C:\Users\Raul Santos Ramirez\Desktop\Trabajos U Lourdes\Tercer Semestre\Progra |\raizcuadrada.exe
         #include <stdio.h>
                                       //Se declaran Las Librerias necesarias para el uso correcto del proyecto
         using namespace std;
                                                                                                                                                                  Parcial 1 || Raiz Cuadrada || Lourdes Santos
                                                                                                                                                                  ingresar un valor:
                                                                                                                                                                  a raiz cuadrada de 9 es: 3
              raizcuadrada(){
float n, res;
cout<<"Parcial 1 || Raiz Cuadrada || Lourdes Santos"<<endl;
cout<<"Ingresar un valor: ";
cin>>n; //Coptura el valor de la variable
res=sqrt(n); //Es la operacion para realizar la raiz cuadrada
if(n<0){ //en el ciclo if se realiza la conicion si n<0
cout<<"El numero que usted ingreso no es correcto ya que es un numero negativo no tiene raiz"<<en
}else{ //si no cumple con la conicion de arriba, se recurre a esta opcion.
10
11
12
13 =
                                                                                                                                                                  Process exited after 6.305 seconds with return value 0
                                                                                                                                                                   resione una tecla para continuar
              }else{ //si no cumple con La conicion de arriba, se recur
cout<<"La raiz cuadrada de "<<n<<" es: "<<res<<endl;</pre>
16
17
18
               return 0; //re retorna parametro
19
20 📮 int main (){ // se coloca un return, si fuera void (vacia) main no se coloca return
21
               raizcuadrada();//se mana a Llamar La funcion raizcuadrada en el menu principal
```

Tercer ejercicio: Escribe un programa en C++ que declare dos variables enteras, a y b, y calcule la suma, resta, multiplicación y división de estas variables. Muestra los resultados por pantalla.



Ejercicio 4: Escribe un programa en C++ que solicite al usuario un número entero positivo n y muestre la suma de todos los números enteros desde 1 hasta n.



Link del repositorio de Git

https://github.com/lurdeeees/ParciallSegundaSerie.git