自我介绍

我叫林金利,今年大三,是电子科技大学中山学院的一名本科生,念的是通信工程专业,专业成绩排名前茅,拿过国奖,也拿过校级奖学金。从大二下学期开始接触前端到现在已经有一年多的时间了,这期间一直在努力的学习前端的知识,深入了解 JS 的底层原理,像闭包,this 指向,作用域和变量提升,原型和原型链,也模拟实现过部分的 api像call/apply/bind等,也阅读过部分 Vue.js 的核心源码,深入了解 vue 的响应式原理,略懂浏览器的渲染原理等,同时把自己学到的知识写成了文章分享到了 掘金 和github 上面,目前掘金的掘力值已经有 800 多,1百多人的关注量。自己也做过具体项目,一个是今年的全国大学生创新创业比赛中项目得到了省级立项的名额,主要是做垃圾分类的一个小程序,另一个项目是在大二实验室做的一个企业级申报系统,这是一个很老的系统,接手的时候这个项目是前后端混写,代码结构混乱,Bug 非常的多的状态,某些页面加载速度很慢,后面经过优化页面的加载速度由原来的 5-7秒 变成了现在的 1-2秒。希望这次面试能从大佬的身上学到更多的东西,我的自我介绍完了,谢谢面试官。

职业规划

希望能够在3-5年内自己的实力能够达到五级工程师中的第三级或第四级,目前自己处于第五工程师阶段,能够独立解决问题完成工作任务。希望以后自己有机会能够指导和带领团队,一起去做更有影响力和挑战性的工作。

P6-P7, 能够独立带领团队, 第三级: 能独立设计和实现产品, 并且在市场上获得成功。

https://www.sohu.com/a/230116989 505825

第五级: 能够独立解决问题, 完成工程工作

第四级:能指导和带领团队的人,一同完成更有影响力的工作。

第三级:能够独立的设计和实现产品功能,并且在市场上获得功能。

性能优化

项目

东莞

一个很老的项目,前后端混写,bug 众多,使用原生的 JS+JQuery+PHP+MySQL。

难点:图片的

可能问到的问题

你是怎样做页面的优化的?

当我拿到这个项目的时候, (HTTP) 发现里面有很多 ajax 请求嵌套在一起的, success 回调函数, 构成了回调地狱的形式, 通过分析数据库的字段优化了 sql 语句的查询, 去除了几个不必要 http 请求。

(图片懒加载)

(样式一起处理,减少了回流和重绘)

为什么选择前端?

大二看到一条微信消息,是自己的清华本科任课老师带的实验室,进去的时候还没有前后端的概念,但是前端能直接的通过动手就能看到效果,我觉得,哎,还蛮有趣的,就这样在这兴趣和成就感的驱动下,选择了前端。但是吧,随着时间的推移单单靠兴趣是不能让一个坚持下去的,特别是对于自学的人,所以我觉得成就感才是一个人坚持下去的最大动力,这才是一种正反馈。就像生活中光有理想是不够,还需要有面包。

完全是因为偶然的一个机会,接触到了 JS, 对编程产生了兴趣, 觉得编程是一件让自己特别有成就感的事情。

最后离开实验室,一个是项目的技术栈太久了,一个是重复的业务代码。没有什么成长的空间。

很多事情是需要我们主动付出努力的,甚至是兴趣这种东西,都能通过后天深入的学习和探索之后慢慢 建立和培养起来。

垃圾分类 WebAPP

可能问到的问题:

查漏补缺

- requestAnimationFrame https://juejin.cn/post/6844903761102536718
- HTTPS 加密算法[https://www.cnblogs.com/xyzyj/p/7338495.html#_label3]
- async 实现原理(https://www.cnblogs.com/wsg1111/p/14402723.html)
 (https://segmentfault.com/a/1190000021956425) (https://www.jianshu.com/p/f8ae14a3ebff)
- token 用户登陆
- 函数柯里化
- · performance api
- 浏览器优化手段
- [性能优化篇](https://juejin.c n/post/6892994632968306702#heading-33)
- 优化篇

- Vue 性能优化
- VueX
- JavaScript中的Event Loop (事件循环) 机制
- 优点缺点
- http2.0是怎么实现多路复用的?
- css 伪类选择器, media(https://www.cnblogs.com/nyw1983/p/11409219.html)
- session https://www.huaweicloud.com/articles/ad6fbeaea741009cd4b432097fd15b66.html

•

- 杀手锏: HTTPS 所有加密算法, 浏览器渲染过程
- 4.伪元素选择器和伪类选择器的区别

伪类使用单冒号,而伪元素则使用双冒号表示的标准

3、为何既有last-modified又有Etag 考虑以下情况:

某些文件修改非常频繁,比如在秒以下的时间内进行修改(比方说 1s 内修改了 N 次),If-Modified-Since能检查到的粒度时 s 级的,这种修改无法判断(或者说 UNIX 记录 MTIME只能精确到秒)

某些服务器不能精确得到的文件的最后修改时间

es6 新特性:解构,扩展运算符, let/const, 箭头函数,模板语法,某些循环的方法 forof/forin等

• PUT幂等(幂等的概念是指同一个请求方法执行多次和仅执行一次的效果完全相同),而 POST 是 非安全非幂等

为什么let和const不能重复声明:

ecma文件中有专门提到一个规范:

Global Enviroment Records(全局环境变量记录),用let/const声明的变量会进入到这个环境中,再次声明时就会报错。

算法

反转链表

不能背书式回答

回答:

—

引导面试官,一个知识点

二、不会某一个问题,不是面试的结束,而是面试的开始如果 "不会" 一个问题,可当面请教。。。"我对这部分了解的不是很深,面试官可以给我说一下嘛,我面试完后再去研究一下","差不多了。"

反问环节

- 问了下组里的业务,还有面试官的前端经历。
- 1. 公司能够让我接触到哪些技术栈和挑战?
- 2. 有在做开源项目?
- 3. 如何深入的了解某个技术栈?
- 4. 一个组的开发人数有多少人?

东莞项目的亮点

- 1. 采用 token 的登陆校验
- 2. 多种优化,采用懒加载优化页面的加载速度,样式的批量修改减少回流和重绘。较少 HTTP 的请求次数,优化 SQL 语句的查询表。

3.

小程序项目亮点

- 1. 做了很多性能优化,图片懒加载,无限下拉的功能,搜索框使用了防抖功能,将某些静态资源 缓存,减少请求的次数。
- 2. 组件化开发,多组件的复用。比如商品的展示区组件,垃圾分类组件,文章资讯组件等
- 3. 小程序云开发不需要后端
- 4. 使用变量来统一控制 背景颜色和头部和尾部的颜色,二次修改样式很便捷。

优势

1.深度思考的能力 2.善于分享 3.社区影响力