## SOPER

Generated by Doxygen 1.8.11

# **Contents**

1	Data	Struct	ure Index													1
	1.1	Data S	Structures						 			 	 	 		 1
2	File	Index														3
	2.1	File Lis	st						 			 		 		 3
3	Data	Struct	ure Docur	mentatio	on											5
	3.1	Data S	Struct Refe	rence .					 			 		 		 5
		3.1.1	Detailed	Descrip	tion				 			 		 		 5
	3.2	info St	ruct Refere	ence .					 			 		 		 5
		3.2.1	Detailed	Descrip	tion				 			 		 		 6
	3.3	Mensa	ije Struct F	Referenc	e				 			 		 		 6
		3.3.1	Detailed	Descrip	tion				 			 		 		 6
4	File	Docum	entation													7
	4.1	cadena	a_montaje	.c File R	leferer	nce.			 			 		 		 7
	4.2	ejercic	io2.c File I	Reference	ce .				 			 		 		 7
		4.2.1	Detailed	Descrip	tion				 			 		 		 8
		4.2.2	Function	Docum	entatio	on			 			 		 		 8
			4.2.2.1	aleat_	num(ir	nt inf, i	int su	p) .	 			 		 		 8
			4.2.2.2	main(v	oid)				 			 		 		 9
	4.3	ejercic	io2_solved	d.c File F	Refere	nce .			 			 		 		 9
		4.3.1	Detailed	Descrip	tion				 			 		 		 10
		4.3.2	Function	Docum	entatio	on			 			 	 	 		 10
			4.3.2.1	aleat_	num(ir	nt inf, i	nt su	p) .	 	 		 		 		 10

iv CONTENTS

		4.3.2.2	captura(int sennal)	10
		4.3.2.3	hijo(int semid, info *inf, int i)	10
		4.3.2.4	main(void)	11
		4.3.2.5	padre(int semid, int n_hijos, info *inf)	11
4.4	ejercic	io3.c File I	Reference	11
	4.4.1	Detailed	Description	12
	4.4.2	Function	Documentation	12
		4.4.2.1	caracter(int i)	12
		4.4.2.2	consumidor(int semid, Data *buffer)	13
		4.4.2.3	main(void)	13
		4.4.2.4	productor(int semid, Data *buffer)	13
4.5	ejercic	io4.c File I	Reference	13
	4.5.1	Detailed	Description	14
	4.5.2	Function	Documentation	14
		4.5.2.1	aleat_num(int inf, int sup)	14
		4.5.2.2	hilo1(void *arg)	15
		4.5.2.3	hilo2(void *arg)	15
		4.5.2.4	main(void)	15
4.6	semaf	oros.c File	Reference	15
	4.6.1	Detailed	Description	16
	4.6.2	Function	Documentation	16
		4.6.2.1	Borrar_Semaforo(int semid)	16
		4.6.2.2	Crear_Semaforo(key_t key, int size, int *semid)	17
		4.6.2.3	Down_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	18
		4.6.2.4	DownMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	18
		4.6.2.5	Inicializar_Semaforo(int semid, unsigned short *array)	18
		4.6.2.6	Up_Semaforo(int id, int num_sem, int undo)	19
		4.6.2.7	UpMultiple_Semaforo(int id, int size, int undo, int *active)	19

Index

21

# **Chapter 1**

# **Data Structure Index**

## 1.1 Data Structures

Here are the data structures with brief descriptions:

Data								
	Estructura para la memoria compartida	 	 	 		 	 	5
info								
	Estructura para la memoria compartida	 	 	 		 	 	5
Mensaje								
	Estructura de los mensajes	 	 	 		 	 	6

2 Data Structure Index

# Chapter 2

# File Index

## 2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

cadena_montaje.c
Cadena de montaje Ejercicio5
ejercicio2.c
Ejercicio2
ejercicio2_solved.c
Ejercicio2_solved
ejercicio3.c
Ejercicio3
ejercicio4.c
Ejercicio4
semaforos.c
Biblioteca de semaforos
semaforos.h???

File Index

## **Chapter 3**

## **Data Structure Documentation**

#### 3.1 Data Struct Reference

Estructura para la memoria compartida.

#### **Data Fields**

- · char caracter
- int contador

#### 3.1.1 Detailed Description

Estructura para la memoria compartida.

The documentation for this struct was generated from the following file:

• ejercicio3.c

#### 3.2 info Struct Reference

estructura para la memoria compartida

#### **Data Fields**

- char nombre [80]
- int id

#### 3.2.1 Detailed Description

estructura para la memoria compartida

The documentation for this struct was generated from the following files:

- ejercicio2.c
- ejercicio2\_solved.c

### 3.3 Mensaje Struct Reference

Estructura de los mensajes.

#### **Data Fields**

- long mtype
- int acabado
- char **mtext** [16]

#### 3.3.1 Detailed Description

Estructura de los mensajes.

Compuesta por el tipo, la info y un int que indica si ha acabado

The documentation for this struct was generated from the following file:

• cadena\_montaje.c

## **Chapter 4**

## **File Documentation**

### 4.1 cadena\_montaje.c File Reference

Cadena de montaje Ejercicio5.

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <sys/msg.h>
#include <sys/wait.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
Include dependency graph for cadena_montaje.c:
```

molade dependency graph for cadena\_montaje.c

#### 4.2 ejercicio2.c File Reference

#### Ejercicio2.

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/shm.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
Include dependency graph for ejercicio2.c:
```

#### **Data Structures**

struct info

estructura para la memoria compartida

#### **Macros**

• #define FILEKEY "/bin/cat"

file para la clave de ftok

• #define KEY 1300

clave para el ftok

• #define ALEAT aleat\_num(1, 5)

funcion aleatoria entre 1 y 5 para el sleep de los hijos

#### **Functions**

• int aleat\_num (int inf, int sup)

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

void captura (int sennal)

Función capturadora de la señal.

• int main (void)

Main del Ejercicio2.

#### 4.2.1 Detailed Description

Ejercicio2.

#### **Author**

Lucia Rivas Molina Daniel Santo-Tomas Lopez

Date

14/04/2018

#### 4.2.2 Function Documentation

4.2.2.1 int aleat\_num ( int inf, int sup )

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

#### **Parameters**

inf	minimo numero aleatorio que puede salir
sup	maximo numero aleatorio que puede salir

#### Returns

el numero aleatorio

```
4.2.2.2 int main ( void )

Main del Ejercicio2.

Returns

EXIT_FAILURE o EXIT_SUCCESS
```

### 4.3 ejercicio2\_solved.c File Reference

#### Ejercicio2\_solved.

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/shm.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include "semaforos.h"
Include dependency graph for ejercicio2_solved.c:
```

#### **Data Structures**

struct info

estructura para la memoria compartida

#### **Macros**

• #define FILEKEY "/bin/cat"

file para la clave de ftok

• #define KEY 1300

clave para el ftok

• #define ALEAT aleat\_num(1, 5)

funcion aleatoria entre 1 y 5 para el sleep de los hijos

#### **Functions**

• int aleat\_num (int inf, int sup)

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

void captura (int sennal)

Función capturadora de la señal.

• int padre (int semid, int n\_hijos, info \*inf)

Funcion que realiza el padre.

• int hijo (int semid, info \*inf, int i)

Funcion que realiza el hijo.

• int main (void)

Main del Ejercicio2\_solved.

#### 4.3.1 Detailed Description

Ejercicio2\_solved.

#### Author

Lucia Rivas Molina Daniel Santo-Tomas Lopez

Date

14/04/2018

#### 4.3.2 Function Documentation

4.3.2.1 int aleat\_num ( int inf, int sup )

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

#### **Parameters**

inf	minimo numero aleatorio que puede salir
sup	maximo numero aleatorio que puede salir

#### Returns

el numero aleatorio

4.3.2.2 void captura (int sennal)

Función capturadora de la señal.

#### **Parameters**

sennal	: señal mandada En caso de mandar SIGINT el programa se encarga de borrar los semaforos y la
	memoria compartida

4.3.2.3 int hijo ( int semid, info \* inf, int i )

Funcion que realiza el hijo.

#### **Parameters**

semid	: semid de los semaforos
i	: numero de hijo que es
	inf : estructura de la memoria compartida

Returns

OK o ERROR

4.3.2.4 int main ( void )

Main del Ejercicio2\_solved.

Returns

EXIT\_FAILURE o EXIT\_SUCCESS

4.3.2.5 int padre ( int *semid*, int  $n_hijos$ , info \* inf )

Funcion que realiza el padre.

#### **Parameters**

se	mid	: semid de los semaforos
n_	hijos	: numero de hijos que ha creado
		inf : estructura de la memoria compartida

Returns

OK o ERROR

### 4.4 ejercicio3.c File Reference

#### Ejercicio3.

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/ipc.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/shm.h>
#include <unistd.h>
#include <signal.h>
#include <sys/wait.h>
#include <time.h>
#include <stdlib.h>
#include "semaforos.h"
Include dependency graph for ejercicio3.c:
```

#### **Data Structures**

• struct Data

Estructura para la memoria compartida.

#### **Macros**

• #define FILEKEY "/bin/cat"

file para la clave

• #define KEY 1300

key para los semaforos y la memoria compartida

• #define TAM 36

tamaño del abecedario y los numeros

#### **Functions**

• int productor (int semid, Data \*buffer)

Funcion del productor que produce una letra o numero y la guarda en memoria compartida.

• int consumidor (int semid, Data \*buffer)

Funcion del consumidor que lee la memoria compartida y muestra el caracter por pantalla.

• char caracter (int i)

Funcion que convierte el caracter correspondiente al entero i pasado como parámetro, las letras o los números dependiendo del valor de la i.

• int main (void)

Main del ejercicio 3.

#### 4.4.1 Detailed Description

Ejercicio3.

Author

Lucia Rivas Molina Daniel Santo-Tomas Lopez

Date

14/04/2018

#### 4.4.2 Function Documentation

4.4.2.1 char caracter ( int *i* )

Funcion que convierte el caracter correspondiente al entero i pasado como parámetro, las letras o los números dependiendo del valor de la i.

#### **Parameters**

*i* numero

#### Returns

-1 en caso de error o el caracter correspondiente a i

4.4.2.2 int consumidor ( int semid, Data \* buffer )

Funcion del consumidor que lee la memoria compartida y muestra el caracter por pantalla.

#### **Parameters**

semid	: id del semaforo
buffer	: la memoria compartida

#### Returns

OK o ERROR

4.4.2.3 int main ( void )

Main del ejercicio 3.

#### Returns

EXIT\_FAILURE o EXIT\_SUCCESS

4.4.2.4 int productor ( int semid, Data \* buffer )

Funcion del productor que produce una letra o numero y la guarda en memoria compartida.

#### **Parameters**

semid	: id del semaforo
buffer	: la memoria compartida

#### Returns

OK o ERROR

### 4.5 ejercicio4.c File Reference

#### Ejercicio4.

```
#include <sys/mman.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <pthread.h>
#include <time.h>
Include dependency graph for ejercicio4.c:
```

#### **Macros**

• #define INF 100

infimo para el numero aleatorio creado en el fichero

• #define MID 1000

supremo para el aleatorio creado en el fichero e infimo para el numero de caracteres a escribir

#define SUP 2000

supremo para el aleatorio de numero de caracteres a escribir

#### **Functions**

• int aleat\_num (int inf, int sup)

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

void \* hilo1 (void \*arg)

Función que realiza el hilo 1 abriendo el fichero arg y llenandolo con una cantidad aleatoria de numeros aleatorios.

void \* hilo2 (void \*arg)

Función que realiza el hilo 2 mapeando el fichero modificado por el hilo 1 y convirtiendo las comas en espacios.

• int main (void)

Main del ejercicio 4.

#### 4.5.1 Detailed Description

Ejercicio4.

**Author** 

Lucia Rivas Molina Daniel Santo-Tomas Lopez

Date

14/04/2018

#### 4.5.2 Function Documentation

4.5.2.1 int aleat\_num ( int inf, int sup )

Devuelve un numero aleatorio entre inf y sup En caso de pasar un numero negativo se cambia de signo En caso de que sup sea menor inf se permutan.

#### **Parameters**

inf	minimo numero aleatorio que puede salir
sup	maximo numero aleatorio que puede salir

#### **Returns**

el numero aleatorio

```
4.5.2.2 void * hilo1 ( void * arg )
```

Función que realiza el hilo 1 abriendo el fichero arg y llenandolo con una cantidad aleatoria de numeros aleatorios.

#### **Parameters**

```
arg : path del fichero a abrir
```

```
4.5.2.3 void * hilo2 ( void * arg )
```

Función que realiza el hilo 2 mapeando el fichero modificado por el hilo 1 y convirtiendo las comas en espacios.

#### **Parameters**

```
arg: path del fichero a abrir
```

4.5.2.4 int main ( void )

Main del ejercicio 4.

#### Returns

EXIT\_FAILURE o EXIT\_SUCCESS

#### 4.6 semaforos.c File Reference

Biblioteca de semaforos.

```
#include "semaforos.h"
```

Include dependency graph for semaforos.c:

#### **Functions**

• int Inicializar\_Semaforo (int semid, unsigned short \*array)

Inicializa los semaforos inficados.

• int Borrar\_Semaforo (int semid)

Elimina los semaforos indicados.

• int Crear\_Semaforo (key\_t key, int size, int \*semid)

Crea los semaforos indicados.

• int Down\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

Hace un down de un semaforo.

• int DownMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

Hace un down de un grupo de semaforos.

int Up\_Semaforo (int id, int num\_sem, int undo)

Hace un up de un semaforo.

• int UpMultiple\_Semaforo (int id, int size, int undo, int \*active)

Hace un up de un grupo de semaforos.

#### 4.6.1 Detailed Description

Biblioteca de semaforos.

Biblioteca de semaforos para las prácticas de SOPER

#### **Author**

```
Lucia Rivas Molina lucia.rivasmolina@estudiante.uam.es
Daniel Santo-Tomas Lopez daniel.santo-tomas@estudiante.uam.es
```

Date

20/03/2018

#### 4.6.2 Function Documentation

4.6.2.1 int Borrar\_Semaforo (int semid)

Elimina los semaforos indicados.

**Parameters** 

semid : identificador del grupo de semaforos

Returns

OK / ERROR

4.6.2.2 int Crear\_Semaforo ( key\_t key, int size, int \* semid )

Crea los semaforos indicados.

#### **Parameters**

key : clave precompartida del semafor		
size	: numero de semaforos a crear	
semid	: identificador del grupo de semaforos	

#### Returns

OK / ERROR

4.6.2.3 int Down\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

Hace un down de un semaforo.

#### **Parameters**

id	: identificador del grupo de semaforos	
num_sem : numero del semaforo del cual hacemos e		
undo	: flags	

#### Returns

OK / ERROR

4.6.2.4 int DownMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

Hace un down de un grupo de semaforos.

#### **Parameters**

id	: identificador del grupo de semaforos
size	: numero de semaforos para hacer un down
undo	: flags
active	: semaforos involucrados

#### Returns

OK / ERROR

4.6.2.5 int Inicializar\_Semaforo ( int semid, unsigned short \* array )

Inicializa los semaforos inficados.

#### **Parameters**

semid	: identificador del grupo de semaforos
array	: valores iniciales del semaforo

#### Returns

OK / ERROR

4.6.2.6 int Up\_Semaforo ( int id, int num\_sem, int undo )

Hace un up de un semaforo.

#### **Parameters**

id	: identificador del grupo de semaforos	
num_sem	: numero del semaforo del cual hacemos el down	
undo	: flags	

#### Returns

OK / ERROR

4.6.2.7 int UpMultiple\_Semaforo ( int id, int size, int undo, int \* active )

Hace un up de un grupo de semaforos.

#### **Parameters**

id	: identificador del grupo de semaforos	
size	: numero de semaforos para hacer un down	
undo	: flags	
active	: semaforos involucrados	

#### Returns

OK / ERROR

## Index

aleat_num ejercicio2.c, 8 ejercicio2_solved.c, 10	info, 5 Inicializar_Semaforo semaforos.c, 18
ejercicio4.c, 14	Schlaioros.c, 10
· <b>J</b> ······	main
Borrar_Semaforo	ejercicio2.c, 8
semaforos.c, 16	ejercicio2_solved.c, 11 ejercicio3.c, 13
cadena_montaje.c, 7	ejercicio4.c, 15
captura	Mensaje, 6
ejercicio2_solved.c, 10	padre
caracter	ejercicio2_solved.c, 11
ejercicio3.c, 12 consumidor	productor
	ejercicio3.c, 13
ejercicio3.c, 13 Crear_Semaforo	<b>-</b>
semaforos.c, 16	semaforos.c, 15
Semaioros.c, To	Borrar_Semaforo, 16
Data, 5	Crear_Semaforo, 16
Down_Semaforo	Down_Semaforo, 18
semaforos.c, 18	DownMultiple_Semaforo, 18
DownMultiple_Semaforo	Inicializar_Semaforo, 18
semaforos.c, 18	Up_Semaforo, 19
	UpMultiple_Semaforo, 19
ejercicio2.c, 7	
aleat_num, 8	Up_Semaforo
main, 8	semaforos.c, 19
ejercicio2_solved.c, 9	UpMultiple_Semaforo
aleat_num, 10	semaforos.c, 19
captura, 10	
hijo, 10	
main, 11	
padre, 11	
ejercicio3.c, 11	
caracter, 12	
consumidor, 13	
main, 13	
productor, 13	
ejercicio4.c, 13	
aleat_num, 14	
hilo1, 15	
hilo2, 15	
main, 15	
hii-	
hijo	
ejercicio2_solved.c, 10 hilo1	
ejercicio4.c, 15	
ejercicio4.c, 15 hilo2	
ejercicio4.c, 15	
5,5.5.5.5.1.5, 1.5	