

Programowanie Aplikacji Webowych

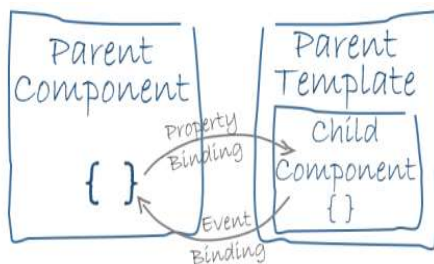
laboratorium 8

Cel zajęć:

Tematem przewodnim dzisiejszego laboratorium jest tworzenie aplikacji jako zboru komponentów oraz komunikacja pomiędzy komponentami.

Wyróżniamy 3 różne przypadki:

- komunikacje rodzic –dziecko
- komunikacje dziecko – rodzic
- komunikacje pomiędzy niepowiązanymi komponentami (realizowane za pomocą serwisów).



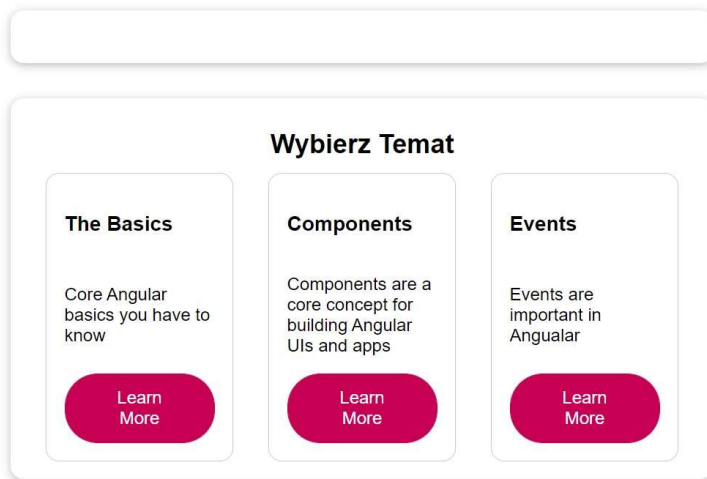
Zadanie 1. Utwórz nowy projekt. Niech Twoja aplikacja będzie mieć dwa komponenty: nadrzędny i podrzędny. W rodzicu masz kolekcję kolorów, na przykład 7 podstawowych kolorów. Wstrzyknij te kolory do komponentu potomnego. Pozwól komponentowi potomnemu wyświetlać te kolory na liście wyboru w formacie HTML (lista z opcją) lub w kolekcji przycisków radiowych. Po wybraniu koloru pozwól, aby kolor był wyświetlany w komponencie podrzędnym i wysyłany również do elementu nadrzędnego. W rodzicu używając koloru odpowiedzi, aby ustawić kolor tła jeden z div.

Zadanie 2. Utwórz nowy projekt. W tej aplikacji tworzysz prosty komponent typu timer. Jeden z komponentów - rodzic to timer, który wyświetla aktualny czas po uruchomieniu. Mamy dwa komponenty potomne – jeden do resetowania timera, drugi do uruchamiania i zatrzymywania/wstrzymywania timera. Zaimplementuj rozwiązanie.

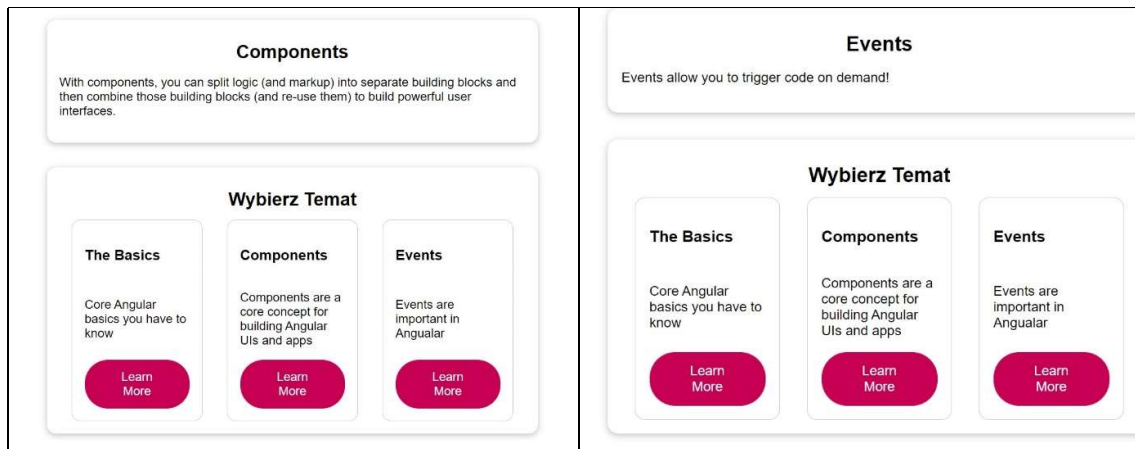
02:30



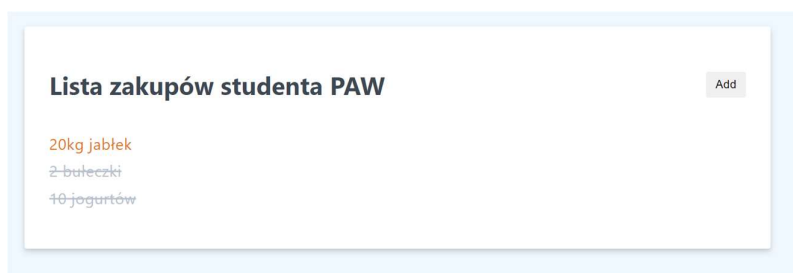
Zadanie 3. Stwórz aplikację, która pozwala na wybór jednego z tematów dotyczących Angulara i wyświetlenie go w przygotowanym komponencie wynikowym. Przykład inicjalny poniżej:



Po naciśnięciu learn more wybrany temat jest ładowany do komponentu wynikowego -> patrz niżej



Zadanie 4. Stwórz aplikację do zarządzania listą zakupów. Startowo aplikacja wygląda tak:



Pozycja przekreślona to towar kupiony. Wystarczy gdy klikniesz na danej pozycji to go albo zaznaczasz albo odznaczasz.

Po naciśnięciu Add pojawia się możliwość dodania nowej pozycji.

Przy zaznaczonej opcji priorytetu pozycja wyświetla się na pomarańczowo. Przykład poniżej.

Lista zakupów studenta PAW

Cancel

butelka wody niegazowanej

☒ bardzo ważne

Save

20kg jabłek

~~2 bułeczki~~

~~10 jogurtów~~

Lista zakupów studenta PAW

Cancel

Add an Item

☐ bardzo ważne

Save

butelkę wody niegazowanej

20kg jabłek

~~2 bułeczki~~

~~10 jogurtów~~

Przy braku zaznaczonej tej opcji pozycja wyświetla się na czarno.

Lista zakupów studenta PAW

Cancel

20 dag truskawek

☐ bardzo wazne

Save

butelkę wody niegazowanej

20kg jabłek

~~2~~ buteczki

~~10~~ jogurtów

Lista zakupów studenta PAW

Cancel

Add an Item

☐ bardzo wazne

Save

20 dag truskawek

butelkę wody niegazowanej

20kg jabłek

~~2~~ buteczki

~~10~~ jogurtów

Naciśnięcie Cancel powrót do ekranu początkowego (tylko podgląd listy produktów).

Aplikację napisz poprawnie dekomponując ją na poszczególne komponenty.

Zadanie 5. Zakupy w rodzinie.

Definiowanie danych bezpośrednio w komponencie to zawsze zły pomysł. Dla zadania 3 przygotuj więc serwis, który będzie dostarczał danych inicjalizacyjnych dla Twojej listy zakupów. Używając tego serwisu wstrzyknij te dane do dwóch różnych list zakupów. Pozycje pobrane przez pierwszą listę zakupów nie powinny się już znaleźć na drugiej liście. W rzeczywistości – mama przygotowuje listę zakupów na święta. Ty i siostra chcecie mamie pomóc. Podchodzisz do listy i na swoją listę kopiujesz wybrane losowe produkty do którego zakupów się zadeklarowałeś/aś. Wykreślasz je więc z listy tak by siostra, która później będzie przygotowywała swoją listę zakupów nie zduplikowała pozycji.