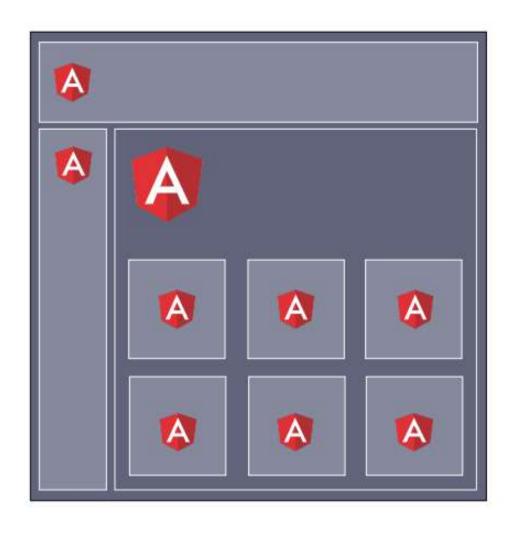
Angular czesc 2

dr inż. Grzegorz Rogus

Aplikacja składa się z komponentów

W Angular aplikacja zbudowana jest z drzewa komponentów. Każdy komponent może mieć zestaw komponentów "dzieci" oraz rodzica. Naszym głównym komponentem jest jego korzeń, tzw. root component.



Połączenie pomiędzy komponentami

POTOMEK

```
@Component({
    selector: "app",
    template: "<my-child></my-child>",
})
export class AppComponent {}

RODZIC
```

W jaki sposób komponenty się komunikują??

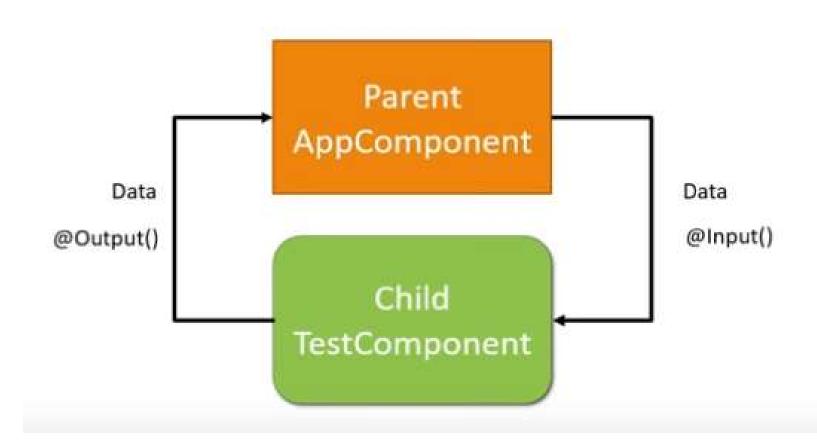
1. Inputs i Outputs (tylko powiązane)

2. Usługi (wszystkie)

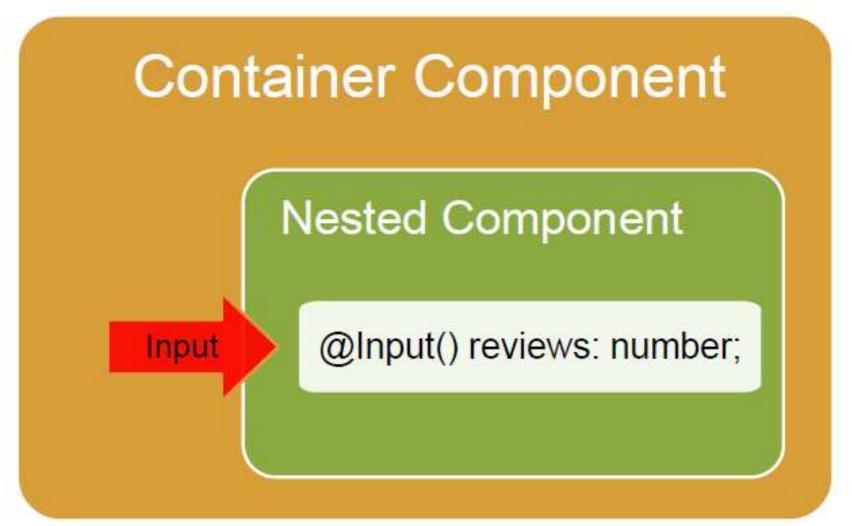
Komunikacja miedzy komponentami



Komunikacja miedzy komponentami



Input



komponent rodzica ma możliwość przekazania do dziecka danych, które mogą determinować zachowanie komponentu lub w ogóle – pozwolić na jego odpowiednie wyrenderowanie. Jest to możliwe dzięki adnotacji @lnput()

Komponent: komunikacja "do"

```
@Component({
    selector: 'test-input',
    template: '...'
})
export class GR Test {
    @Input() item: myType;
}
```

```
// lub:
@Component({
selector: 'test-input',
inputs: ['item'],
template: '...'
})
export class GR Test {
   item: myType;
}
```

```
// przekazywanie przez zmienną:
<test-input [item]="myItem-GR"></test-input>

// przekazywanie wartości bezpośrednio
<test-input item="myItem-GR"></test-input>
```

Krok 1. Dodanie nowej własności typu input

```
import {Component, Input} from "@angular/core";
@Component({
    selector: "my-child",
    template: "This is a child component with a message: {{ message }}"
})
export class ChildComponent {
   @Input() message: string;
```

Krok 2: Powiąż zmienną rodzica z tą własnością

```
@Component({
    selector: "app",
    template: `<my-child [message]= "pozdrowienia" > </my-child>`,
    directives: [ChildComponent]
})
export class AppComponent {
    pozdrowienia = "Pozdrowienia od GR";
}
```

Input

child_component.ts

```
import { Component, Input } from '@angular/core';
@Component({
    selector: 'child'
})

export class ChildComponent {
    Input() reviews: number;
}
```

child_component.html

```
<div>
{{ reviews }}
</div>
```

parent_component.ts

```
export class ParentComponent {
   books: any[] = [{
      bookReviews: 15
   }]
}
```

parent_component.html

```
<div><h1>Parent Title</h1>
body text...
<child [reviews]="book.bookReviews">
</child>
</div>
```

Komponent: komunikacja "z" - zdarzenia

```
<test-output (completed) = "saveProgress (item) "></test-output>

// alternatywna składnia - dlatego nie prefixujemy zdarzeń "on"
<test-output on-completed="saveProgress (item) "></test-output>
```

Implementacja

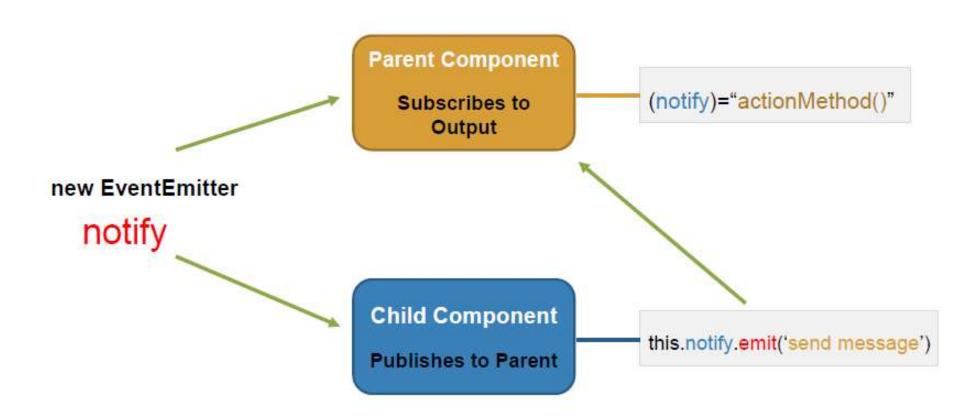
```
import {Component, Input, EventEmitter, Output} from "@angular/core";
@Component({
    selector: "my-child",
    template: `This is a child component with a message: {{ message }}`
})
export class ChildComponent {
    @Input() message: string;
    @Output() signaledIsHungry = new EventEmitter<string>();
```

EventEmitter jest klasą generyczną – szablonem. parametr jaki będzie przekazywał w postaci argumentu, będzie typu string.

Dodanie funkcji subskrybujacej

```
@Component({
    selector: "app",
    template: `<my-child [message]="marketingPhrase"</pre>
                          (signaledIsHungry)="didSignalIsHungry($event)"></my-child>`,
    directives: [ChildComponent]
})
export class AppComponent {
    marketingPhrase = "Drink more Ovaltine";
    didSignalIsHungry(message: string) {
        console.log(message);
```

Subskrypcja zdarzeń



Output

child_component.ts

child_component.html

```
<div
(click)="onClick()">
<button>Click Me</button> </div>
```

parent_component.ts

```
export class ParentComponent {
    onNotifyClicked(message: string): void {
        this.showMessage = message;
    }
}
```

parent_component.html

```
<div><h1>Parent Title</h1>
{{ showMessage }}
<child (notify)="onNotifyClicked($event)">
</child>
</div>
```



Klasa do specyficznych celów:

- dzielenia danych
- Implementacja logiki aplikacyjnej/biznesowej
- Zewnętrzna interakcja odczyty danych z serwera

Usługi

- Klasy implementujące funkcje potrzebne w aplikacji
- Pojedyncza usługa powinna odpowiadać za konkretną funkcjonalność
- Podział logiki między klasy komponentów i usług
- Klasa komponentu powinna zawierać logikę specyficzną dla widoku
 - Właściwości i metody do wiązania danych z widoku
 - Pośredniczenie między widokiem a logiką biznesową (modelem)
- Klasy usług nie powinny zależeć od widoków
 - Komunikacja z backendem, walidacja, obsługa logu itd.
- Usługi są udostępniane komponentom i innym usługom przez wstrzykiwanie zależności (ang. dependency injection)
- Dekorator @Injectable oznacza klasy będące usługami oraz klasy i komponenty zależne od usługi
- Wstrzykiwanie realizowane przez typowany parametr konstruktora
- Dostawcy usług (ang. providers), typowo klasy usług, rejestrowani na poziomie modułów lub komponentów

Implementacja usług - uwagi

- Klasy komponentów powinny być szczupłe, bez nadmiaru (kodu, funkcjonalności). Nie pobierają danych z serwera, walidują danych wejściowych od użytkownika czy zapisują logi bezpośrednio do konsoli. Takie zadania są delegowane do usług.
- Zadaniem komponentu jest udostępnienie użytkownikowi danej funkcjonalności i nic ponad to.
- Komponent pośredniczy pomiędzy widokiem (renderowanym na bazie szablonu) i logiką aplikacji (która często zawiera jakąś wiedzę o modelu).
- Dobry komponent prezentuje właściwości i metody do wiązania danych. Wszystkie nietrywialne zadania są delegowane do usług.
- Angular pomaga nam przestrzegać tych wytycznych poprzez ułatwianie nam podzielenia logiki aplikacji na usługi i uczynienie tych usług dostępnymi w komponentach poprzez wstrzykiwanie zależności

Wstrzykiwanie zaleznosci

Wstrzykiwanie zależności:

 jest sposobem na dostarczenie nowej instancji klasy razem ze wszystkimi zależnościami, które są jej potrzebne.



większość zależności to usługi.

Angular:

- używa wstrzykiwania zależności w celu dostarczenia nowych komponentuów razem z usługami, których potrzebują,
- rozpoznaje, których usług potrzebuje komponent sprawdzając na typy parametrów jego konstruktora.

Usługi - service

Generacja automatyczna ng –g s nazwaUsługi

```
import { Injectable } from '@angular/core';
@Injectable()
export class CountryService {
   constructor() { }
   getCountry() {
      return ["Polska", "niemcy", "Rosja", "czechy"];
   }
}
```

```
import { CountryService } from './../country.service';
import { Component, OnInit } from '@angular/core';

@Component({
    selector: 'app-nowy-komponent',
    templateUrl: './nowy-komponent.component.html',
    styleUrls: ['./nowy-komponent.component.css']
})

export class NowyKomponentComponent implements OnInit {

    buttonStatus = true;
    kraje;

constructor() {
    let service = new CountryService();
    this.kraje = service.getCountry();
}
```

Usługa z DI i bez - porównanie

Without DI

With DI

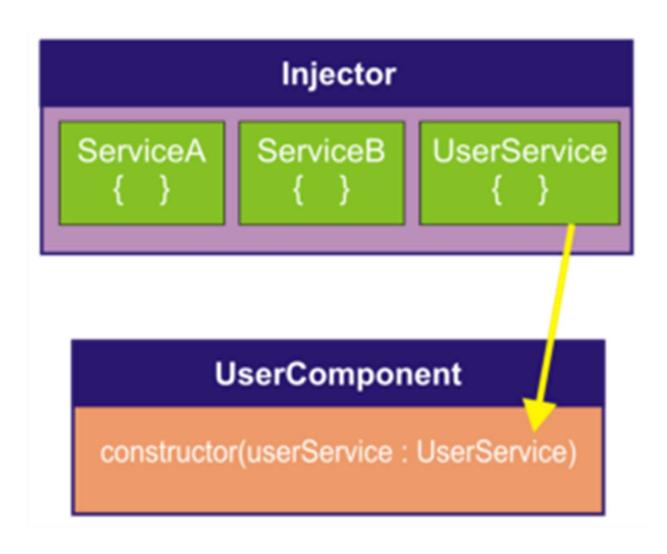
```
class Car{
   engine;
   tires;
   constructor()
   {
    this.engine = new Engine();
    this.tires = new Tires();
}
```

```
class Car{
    engine;
    tires;
    constructor(engine, tires)
    {
        this.engine = engine;
        this.tires = tires;
    }
}
```

```
class Engine{
    constructor(){}
}
class Tires{
    constructor(){}
}
```

```
class Car{
   engine;
   tires;
   constructor()
   {
     this.engine = new Engine();
     this.tires = new Tires();
}
```

Usługa – wstrzykiwanie zależności



Wstrzykiwanie zależności

Klasę rozszerzoną dekoratorem (np. @Injectable)

```
@Injectable()
class TodosService {
   constructor() {}
}
```

... i zarejestrowaną jako provider

```
@NgModule({
    providers: [
        TodoService,
```

... możemy wstrzyknąć do konstruktorów innych klas

```
class TodoItemComponent {
   constructor(ts: TodosService) {} // skrócony zapis
// constructor(@Inject(TodosService) ts) {} // pełen zapis
}
```

Usługa i wstrzykiwanie zależności – przykład

Usługa

```
import { Injectable } from '@angular/core';
import { HttpClient } from '@angular/common/http';

@Injectable()
export class StudentService {

constructor(private http: HttpClient) { }
...
}
```

Rejestracja dostawcy usług w module

```
@NgModule({
    declarations: [
        AppComponent,
        StudentsComponent, ...],
    imports: [...],
    providers: [StudentService],
    bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule { }
```

Wstrzyknięcie usługi w komponencie

```
import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { StudentService } from '../student.service';

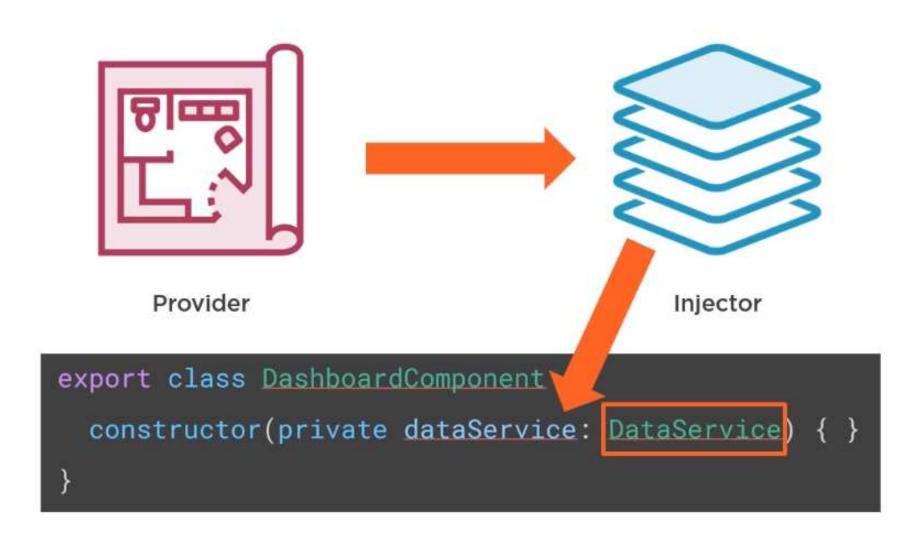
@Component({
    selector: 'app-students', templateUrl: './students.component.html', styleUrls: ['./students.component.css']
})
export class StudentsComponent implements OnInit {
    constructor(private studentService: StudentService) { }
...
}
```

Wstrzykiwanie do konstruktora – Dependency Injection

```
import { Component } from '@angular/core';
import { KsiazkiService } from './ksiazki.service';
@Component({
 selector: 'app-root',
 templateUrl: './app.component.html',
 styleUrls: ['./app.component.css']
export class AppComponent {
 name = 'Grzegorz Rogus';
                                             <div style="text-align:center">
 ksiazki;
                                               <h1>
                                                 Witaj {{name}}!
 constructor(service: KsiazkiService ) {
                                               </h1>
     this.ksiazki = service.getKsiazki();
                                             </div>
 };
                                             >
                                               Ksiazki warte polecenia na temat technologii Webowych:
                                             ul>
```

{{ksiazka.title}} w cenie {{ksiazka.price}}

Wstrzykiwanie serwisu do Komponentu



Wstrzykiwanie zależności Dependency Injection

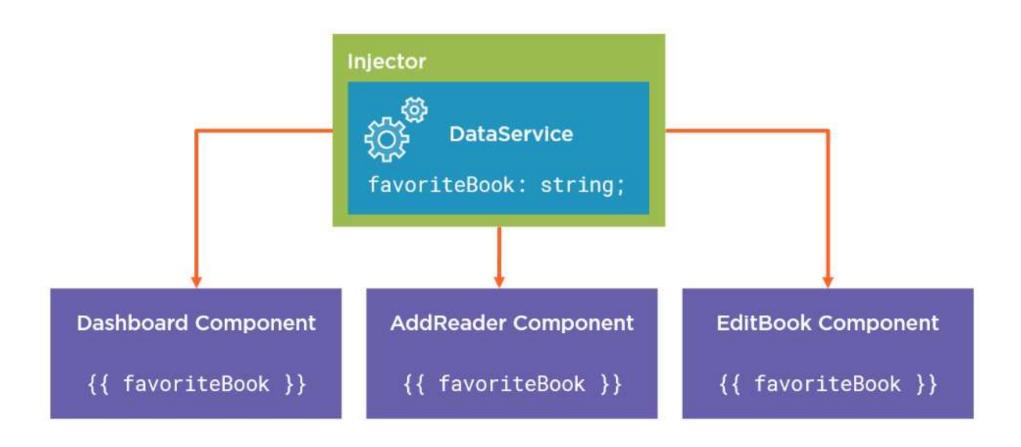
```
constructor() {
   let service = new CoursesService();
   this.courses = service.getCourses();
}
```

VS

```
constructor(service: CoursesService) {
   this.courses = service.getCourses();
}
```

DOBRZE

Wymiana danych poprzez usługę



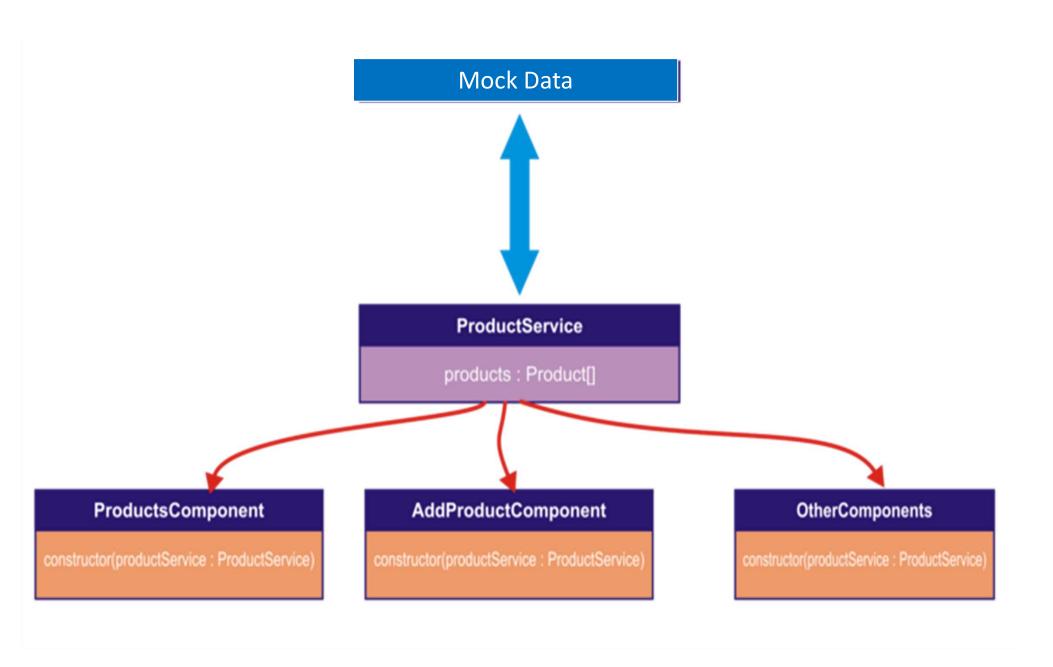
Model dziedziny i Mock data

Dobrą praktyka projektowa jest wyizolowanie struktury danych oraz ewentualnych danych od komponentu.

```
export interfejs Product {
  id: number;
  modelName: string;
  color: string;
  productType: string;
  brand: string;
  price: number;
}
```

product.ts

```
import { Product } from '../models/product';
export class MockData {
  public static Products: Product[] = [
       'id': 11,
       'modelName': 'F5 Youth',
       'color': 'Gold',
       'productType': 'Mobile',
       'brand': 'OPPO',
       'price': 16990
       'id': 12.
       'modelName': 'Inspiron',
       'color': 'Gray',
       'productType': 'Laptop',
       'brand': 'DELL',
       'price': 59990
                   mock-product-data.ts
```



Lista komentarzy – implementacja usługi

- Przenosimy dane z pliku component-list do pliku mock.ts (symulującego źródło danych).
- Następnie tworzymy serwis udostepniający dane pochodzące z mock

Dlaczego usługa obsługi danych?

- Użytkownik usługi nie wie z jakiego źródła są dane.
- Dane mogą pochodzić z Web Serwisu, z lokalnego pliku albo być imitowane.
- To jest piękno korzystania z usług!
- Usługa odpowiada za dostęp do danych.
- W każdej chwili można zmienić sposób dostępu zmiany są tylko w tej jednej usłudze.

Lista komentarzy Realizacja usługi udostepniającej dane

```
import { Comment } from './../comment';
export const KomentarzeDane: Comment[] = [
{imie: "Grzegorz", komentarz: "Pierwszy komentarz", hiden: true },
{imie: "Anna", komentarz: "Super strona", hiden: false },
{imie: "Alicja", komentarz: "Fajny film wczoraj widziałam", hiden: true },
];
```

```
mport { Injectable } from '@angular/core';
import { KomentarzeDane } from './mock';
@Injectable()
export class KomentarzeService {
getComments() {
// return komentarze;
return Promise.resolve(KomentarzeDane);
}
Komunikacja asynchroniczna
```

```
constructor( service: KomentarzeService ) {
    this.comments = service.getComments();
}
```