



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER  
CST - Análise e Desenvolvimento de Sistemas

### **Atividade Extensionista I**

levantamento

## **SUSDEG – APP COM SISTEMA DE RECOMPENSA EM PROL DA MOTIVAÇÃO E INTERAÇÃO DO MUNDO COM AS ODS**

Luan Richard – Ru: **4176980**

Declaro para todos os fins de direito, sob as penas da lei, que assumo total responsabilidade pelo aporte ideológico conferido ao presente trabalho, declarando ainda a inexistência de plágio ou cópias sem os respectivos créditos aos autores, isentando o CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA e o respectivo orientador de toda e qualquer responsabilidade acerca do conteúdo deste trabalho.

**Campina Grande – PB**

2023

## **SUSDEG – APP COM SISTEMA DE RECOMPENSA EM PROL DA MOTIVAÇÃO E INTERAÇÃO DO MUNDO COM AS ODS**

### **RESUMO**

O objetivo principal deste trabalho é a criação de um aplicativo que irá fazer mudanças inconscientes, moldando o usuário que se cadastrou com o intuito de ganhar dinheiro, e assim resultando em uma mudança de princípios e crenças, que a partir da prática diária, será conscientizado do quão importante e necessário é, cada indivíduo fazer seu papel em prol de um mundo melhor!

Para isso será usado um marketing forte com ênfase no sistema de recompensas, trocando visualizações de vídeos e "desafios" concluídos, por cupons de descontos, brindes e até mesmo dinheiro. Captando empresas parceiras, criando um sistema autossustentável e lucrativo. Onde todo valor arrecadado será convertido em financiamentos de projetos voltados as ODS, dando fácil acesso aos que querem ajudar e aos que precisam de ajuda.

## SUMARIO

1 - INTRODUÇÃO.....	3
2 - DESENVOLVIMENTO.....	4
2.1 - Surgimento das ODS .....	4
2.2 - Usuários de smartphones.....	5
2.3 - Sistemas de recompensas .....	6
2.4 - Recompensas em aplicativos .....	6
3 - OBJETIVOS .....	7
4 - RESULTADOS ESPERADOS .....	8
5 - REFERÊNCIAS .....	9

# **1 - INTRODUÇÃO**

Nos dias de hoje, a tecnologia está cada vez mais presente em nossas vidas e pode ser uma ferramenta poderosa para alcançarmos objetivos sociais e ambientais. Os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS) são um conjunto de metas globais criadas pela ONU para promover uma sociedade mais justa e sustentável. A crescente importância dessas metas tem intensificado a busca por soluções inovadoras que promovam a sua implementação. Neste contexto, a utilização de aplicativos com sistemas de recompensa é uma alternativa para motivar e fomentar a interação do mundo com as ODS.

O uso de aplicativos com sistemas de recompensa pode ter um impacto positivo na motivação e engajamento dos usuários, ao fornecer uma sensação de realização e recompensa por suas ações dentro do aplicativo. Sendo assim, havendo apenas conteúdos voltados as ODS, resultará em uma conscientização, e consequentemente mudanças de costumes diários sem nenhum desconforto.

## **2 - DESENVOLVIMENTO**

### **2.1 - Surgimento das ODS**

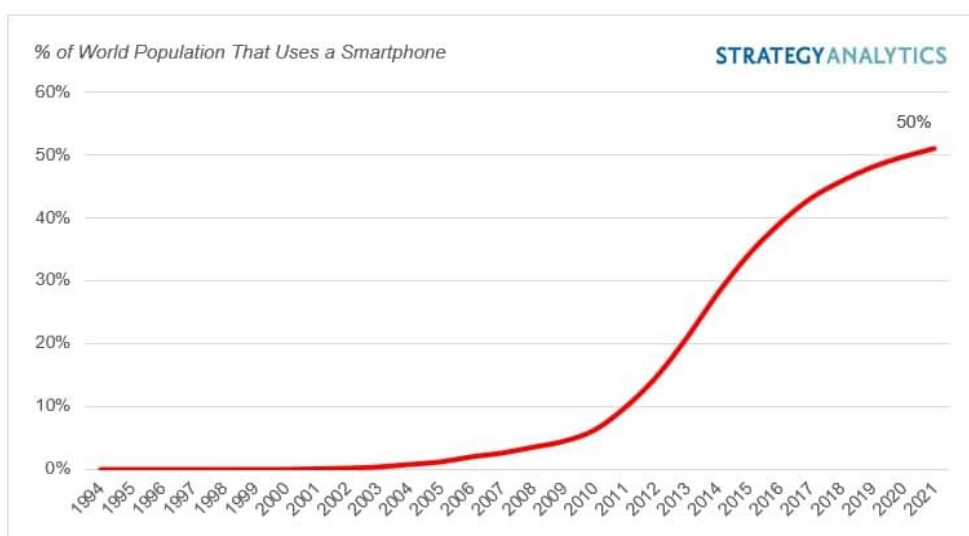
Ao longo das últimas décadas, o mundo enfrentou vários desafios e problemas sociais. Alguns dos mais graves incluem:

- **Mudanças climáticas:** O aquecimento global e as mudanças climáticas tornaram-se cada vez mais evidentes e preocupantes, com sérios problemas nas comunidades costeiras, regiões tropicais e incubadas de animais.
- **Desigualdade econômica:** A desigualdade econômica aumentou em muitos países, com uma pequena minoria de indivíduos concentrando uma grande parte da riqueza global.
- **Conflitos armados:** Vários conflitos armados, incluindo guerras civis e regionais, continuam a causar sofrimento e instabilidade em todo o mundo.
- **Crise de refugiados:** A crise de refugiados tem se intensificado com o aumento da pobreza, da desigualdade e da instabilidade política em várias regiões do mundo.
- **Discriminação e preconceito:** A discriminação e o preconceito continuam a ser problemas graves em muitas sociedades, incluindo a discriminação de raça, gênero, orientação sexual e religião.

Diante disso, em meio a uma conferência no Rio de Janeiro em 2012, nasceram um conjunto de 17 objetivos que suprisse os desafios urgentes, ambientais, políticos e econômicos, que se enquadram nas (ODS), que em resumo é um apelo universal da Organização das Nações Unidas à ação para acabar com a pobreza, proteger o planeta e assegurar que todas as pessoas tenham paz e prosperidade até 2030.

## 2.2 - Usuários de smartphones

Nessa mesma década de 2010/2020, segundo a Cuponation, as vendas de smartphones subiram quase 430% em todo o mundo. Consequentemente paralelo a isso, houve um grande crescimento no mercado de aplicativos móveis. O número de usuários de smartphones aumentou de 575 milhões em 2009, para 3.5 bilhões em 2019, resultando em novas implementações de tecnologias e sistemas lucrativos.



Base global de usuários de smartphones de 1994 a 2021. Imagem: Strategy Analytics/Reprodução

Como mostra o gráfico disponibilizado pela Strategy Analytics, houve um crescimento surreal na porcentagem de usuários, que saiu de 30 mil em 1994 para 1 bilhão em 2012, e assim tendo um recorde gigantesco no ano de 2021, que bateu a margem de 3,95 bilhões em todo o mundo.

### **2.3 - Sistemas de recompensas**

O sistema de recompensas é uma estratégia utilizada para incentivar determinadas ações ou comportamentos. A ideia é oferecer uma recompensa, geralmente em forma de prêmios ou benefícios, como um incentivo para que as pessoas se engajem em atividades desejadas. Ela funciona de maneira bastante simples: quando uma pessoa realiza uma ação que é valorizada pela empresa ou organização, ela é recompensada de alguma forma. Em geral, a ferramenta causa prazer ao fornecer uma motivação extra para as pessoas buscarem metas e agirem de uma certa maneira. É importante destacar que o uso excessivo de recompensas pode levar a comportamentos dependentes e desmotivar as pessoas a agirem por si próprias. Além disso, é importante estabelecer recompensas claras e justas, de modo a evitar a percepção de injustiça ou desequilíbrio.

### **2.4 - Recompensas em aplicativos**

O mercado de aplicativos com sistema de recompensas é uma área que está crescendo rapidamente, especialmente nos últimos anos. Este tipo de aplicativo é popular entre empresas que buscam aumentar sua base de clientes e fidelizar seus clientes existentes. Além disso, os usuários também podem se beneficiar com as recompensas e se sentir recompensados por suas ações. Existem muitos tipos diferentes de aplicativos de recompensas, incluindo aplicativos de compras, aplicativos de gerenciamento de finanças pessoais, aplicativos de viagem e aplicativos de estilo de vida saudável. Em geral, o sucesso de um aplicativo de recompensas depende da capacidade de oferecer recompensas atraentes e relevantes aos usuários, além de ter uma interface fácil de usar e uma boa experiência do usuário. Além disso, a capacidade de integrar-se com outros aplicativos e serviços também pode ser um fator importante neste tipo de aplicativo.

### 3 - OBJETIVOS

Principal intuito é sensibilizar e envolver as pessoas, usando recursos e funções que possibilitam os usuários aprender sobre os objetivos, se engajar em ações que os apoiem, e monitorar o impacto de suas ações. Algumas das funcionalidades que poderiam ser incluídas são:

- Informações sobre as ODS: O aplicativo terá informações sobre os 17 objetivos e as 169 metas das ODS, bem como exemplos concretos de ações que as pessoas podem tomar para apoiá-los.
- Desafios e recompensas: O aplicativo vai incluir desafios diários e semanais, desafiando as pessoas a tomar ações específicas relacionadas às ODS, e recompensá-las por suas ações, como descontos em produtos, brindes, moedas e reconhecimento público.
- Monitoramento de impacto: O aplicativo vai ajudar as pessoas a monitorar o impacto de suas ações relacionadas às ODS, fornecendo-lhes informações sobre o impacto ambiental, social e econômico de suas ações.
- Conectividade com outras pessoas e ONGs: O aplicativo vai permitir que as pessoas se conectem e compartilhem suas ações relacionadas as ODS, permitindo-lhes que se inspirem mutuamente e se colaborem em projetos comunitários.
- Recursos educativos: O aplicativo vai incluir recursos educativos, como vídeos, infográficos e artigos, para ajudar as pessoas a compreender melhor e sua importância no mundo enquanto recebem recompensas.



## 4 - RESULTADOS ESPERADOS

A partir do momento que as redes sociais estiverem estruturadas, web site ativo, e o desenvolvimento do app finalizado, iremos focar no marketing, usando tráfego pago e orgânico, disponibilizando um capital de giro, testando várias estratégias, analisando e moldando o que mais irá dar certo na divulgação do projeto, e já estando nesse "surf", ele passará a se autossustentar. Com isso teremos um resultado bem significativo, como:

- **Desenvolvimento Sustentável:** As ações em prol das ODS contribuirão para o desenvolvimento econômico, social e ambiental, garantindo que o crescimento econômico seja equilibrado com a proteção do meio ambiente e o bem-estar social.
- **Redução da Pobreza:** As ações relacionadas às ODS, especialmente aquelas voltadas para reduzir a pobreza e a fome, podem ajudar a melhorar as condições de vida de milhões de pessoas em todo o mundo.
- **Igualdade de gênero:** Ações voltadas para a igualdade de gênero e empoderamento das mulheres podem ajudar a combater a discriminação e promover a igualdade de oportunidades para mulheres e meninas em todo o mundo.
- **Educação de Qualidade:** Ações voltadas para a educação irão ajudar a melhorar a qualidade e a acessibilidade da educação em todo o mundo, garantindo que as pessoas tenham as habilidades e conhecimentos necessários para enfrentar os desafios do futuro.
- **Saúde Pública:** Ações para a saúde podem ajudar a melhorar o acesso a serviços de saúde de qualidade e reduzir a morbidade e mortalidade por doenças preveníveis em todo o mundo...

Em resumo, se todos começarem a ter ações em prol das ODS, é provável que o mundo experimente uma série de resultados positivos em termos de desenvolvimento sustentável, segurança, educação, saúde e outros importantes indicadores sociais e ambientais.

## 5 - REFERÊNCIAS

Detalhes e informações colhidas sobre as ODS:

<https://brasil.un.org/> - <https://www.piscodeluz.org/desenvolvimento-sustentavel>

Informações e dados sobre o crescimento dos usuários de smartphones:

<https://www.strategyanalytics.com/> - <https://olhardigital.com.br/>

Fonte informativa sobre o Sistema de recompensas

[https://ufsj.edu.br/rodavida/sistema\\_de\\_recompensa\\_cerebral.php](https://ufsj.edu.br/rodavida/sistema_de_recompensa_cerebral.php)

<https://www.youtube.com/@NeuroDescomplicada>