### ДВОВИМІРНІ МАСИВИ

<u>C++</u>

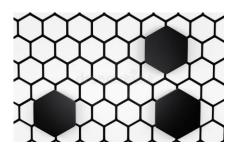


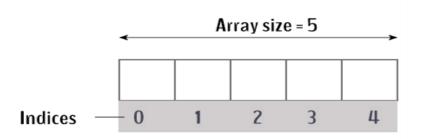


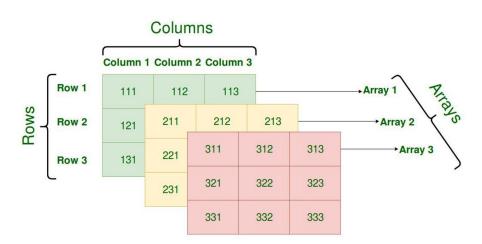
#### ДВОВИМІРНІ МАСИВИ



Двовимірні масиви абстракція чи реальність?





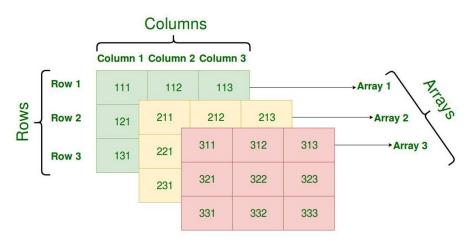






```
#include <iostream>
using namespace std;
 int main()
  //опис масива
        int mas[4][4];
//введення масива
for (int i=0; i<4; i++)
for (int j=0; j<4; j++)
mas[i][j]=rand()%100;
         ппл масива
for (int i = 0; i < 4; i++)
for (int j=0; j<4; j++)
  cout << mas[i][j] << ";
cout << endl;
return 0;
```

### ПРАЦЮЄМО З ДВОВИМІРНИМ <u>МАСИВОМ</u>



- Протестуйте код з попереднього слайду
- Змініть код, щоб масив виводився у табличному вигляді

### **МАСИВ** ВИПАДКОВОСТЕЙ

```
rand()%100
rand()%10-5
rand()%100/10
```

8530079684

```
#include <iostream>
using namespace std;
 int main()
{ int mas[6][6];
  for( int i=0;i<6;i++)
   for ( int j=0; j<6; j++)
 mas[i][j]=rand()%10;
    return 0;
```

- Допишіть виведення масиву у вигляді таблиці
- Додайте в код з попереднього слайду різні рандомні інтервали



#### пошук максимумів

#### Знайти найбільше значення з:

- 1. двох змінних
- 2. трьох змінних
- 3. п змінних
- 4. елементів масиву

```
//пошук максимума

max=mas[0][0];

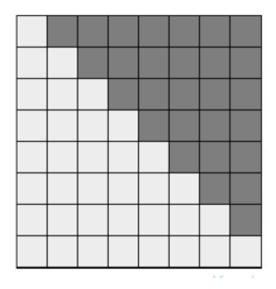
for( int i=0;i<6;i++)

    for( int j=0;j<6;j++)

if (mmax>mas[i][j])

max=mas[i][j];
```

### Квадратні матриці

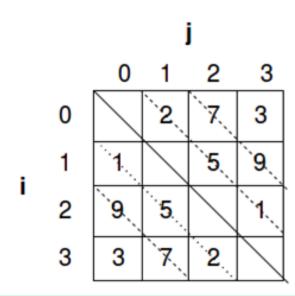


Ознаки головної та побічної діагоналей?

Заповнити масив та знайти максимальне та мінімальне значення в ньому

```
Головна діагональ.
А побічна?
```

```
for (int i = 0; i < n; i++) {
  for (int j = 0; j < n; j++) {
     if (i == j)
        cout << mat[i][j] << ", ";
```



- Напишіть код виведення діагоналей матриці
- Обчисліть суму елементів, що знаходяться вище головної діагоналі та добуток додатних елементів, що знаходяться нижче побічної

### Де використовувати матриці?



