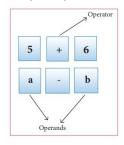


# Тема 2Операції. Оператори. Діалог з користувачем

#### Оператори. Операнди

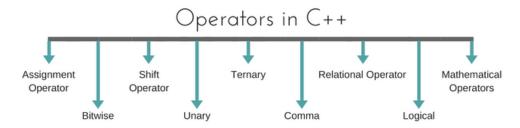
Символи, які використовуються для виконання деяких математичних або логічних операцій, називаються "Операторами". Елементи даних або значення, на які діють оператори, називаються "операндами".



## Типи операторів в с++

Оператори С ++ класифікуються як:

- Арифметичні оператори
- Реляційні оператори
- Логічні оператори
- Побітові оператори
- Оператори присвоєння
- Умовний оператор
- Інші оператори



### Арифметичні операції

Усі арифметичні оператори обчислюють результат конкретної арифметичної операції і повертають його результат.

Приклади запису операцій:

```
c= a + b;
d=a - b;
l=a*b;
d=a/2;
c=a%2;
```

### Повний код розрахунку суми двох цілих чисел:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main ()
{
  int a,b,c;
  cin>>a>>b;
  c=a+b;
  cout<<c;
  return 0;
}</pre>
```

Одним з прикладів використання арифметичних операцій в базових алгоритмах є задачі порозрядного двлення числа:

```
int x, d, o;
cin>>x;
d=x/10;
o=x%10;
```

## Діалог з користувачем

Реалізувати діалог з користувачем можна з допомогою потокового введення і виведення даних.

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main ()
{
  int a,b,c;
  cout<<"Bведіть 2 числа";
  cin>>a>>b;
  c=a+b;
  cout<<a<<"+"<<b<<"="<<c;
  return 0;
}</pre>
```

#### Особливості введення - виведення змінних float та double

Для виведення дійсних чисел з певною точністю використовується функція setprecision() з бібліотеки <iomanip>

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
double a,b;
b=rand()*100/100;
cout <<a<<endl;
cout<<b<<endl;
return 0;
}</pre>
```