

ESTRUTURA DE DADOS

Árvores

Conceitos e Tipos

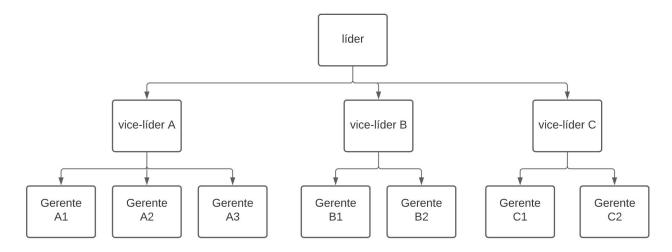
Professor Mestre Igor de Moraes Sampaio igor.sampaio@ifsp.edu.br



Árvore

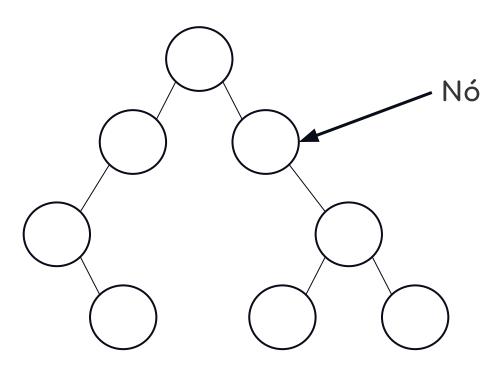
O que é uma Árvore?

Uma árvore é uma estrutura de dados hierárquica que consiste em nós conectados por arestas, formando uma estrutura em forma de ramificações. É muito usada em computação para organizar dados que seguem relações de hierarquia ou para buscas e ordenações eficientes.

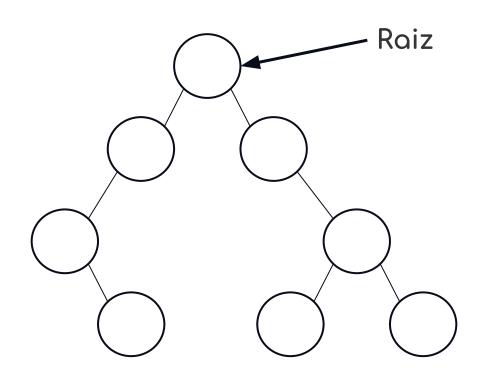


- **Nó (node):** elemento da árvore, que contém um valor e referências para seus filhos.
- Raiz (root): o nó principal da árvore; o topo da hierarquia.
- Filhos (children): nós diretamente conectados a um nó superior.
- Pai (parent): o nó que aponta para um ou mais filhos.
- Folha (leaf): nó que não possui filhos.
- Subárvore: qualquer porção da árvore formada por um nó e seus descendentes.
- Altura da árvore: número máximo de arestas da raiz até uma folha.
- Nível (nível de um nó): distância da raiz até esse nó (raiz está no nível 0).
- Grau de um nó: número de filhos diretos que ele possui.

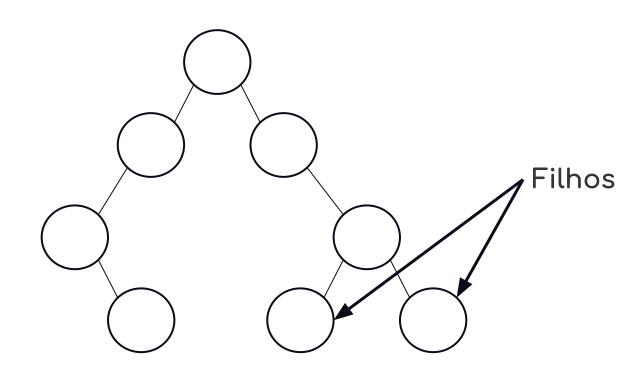
• **Nó (node):** elemento da árvore, que contém um valor e referências para seus filhos.



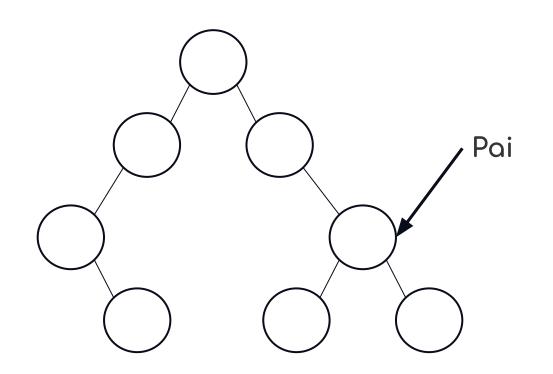
• Raiz (root): o nó principal da árvore; o topo da hierarquia.



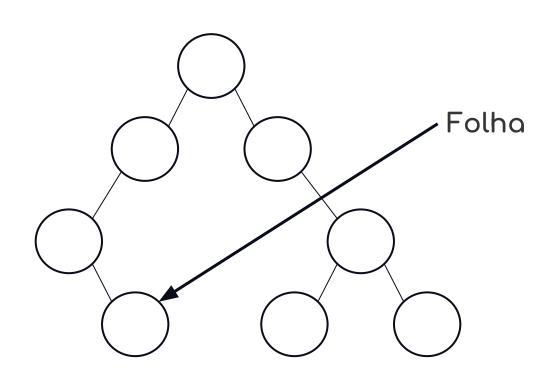
• Filhos (children): nós diretamente conectados a um nó superior.



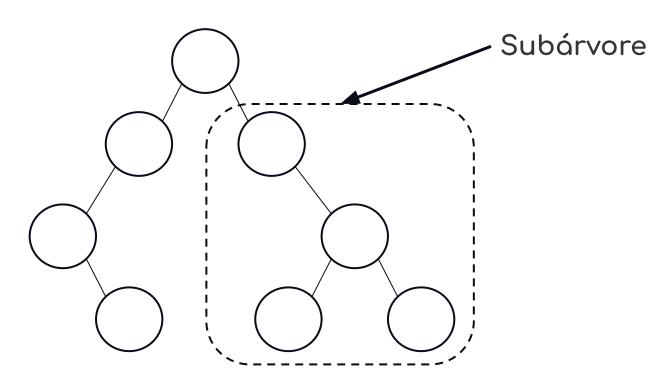
• Pai (parent): o nó que aponta para um ou mais filhos.



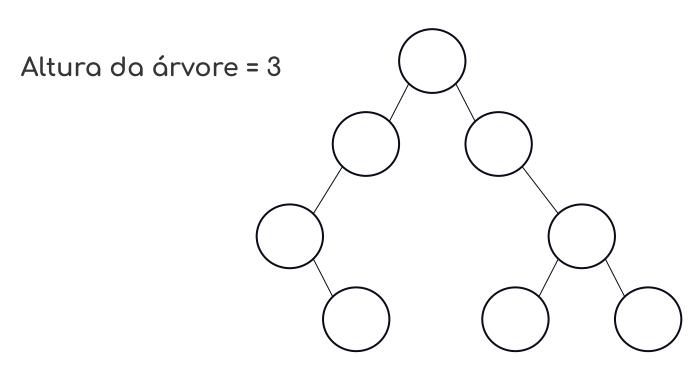
• Folha (leaf): nó que não possui filhos.



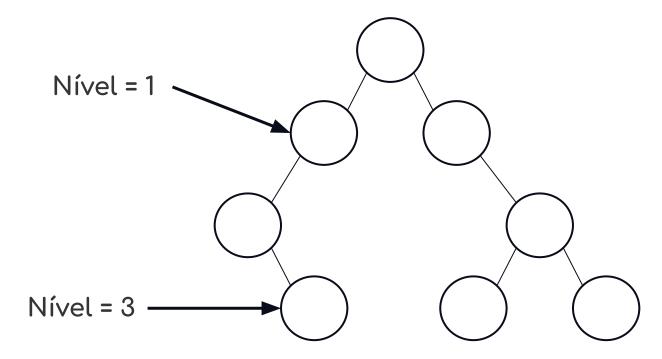
• Subárvore: qualquer porção da árvore formada por um nó e seus descendentes.



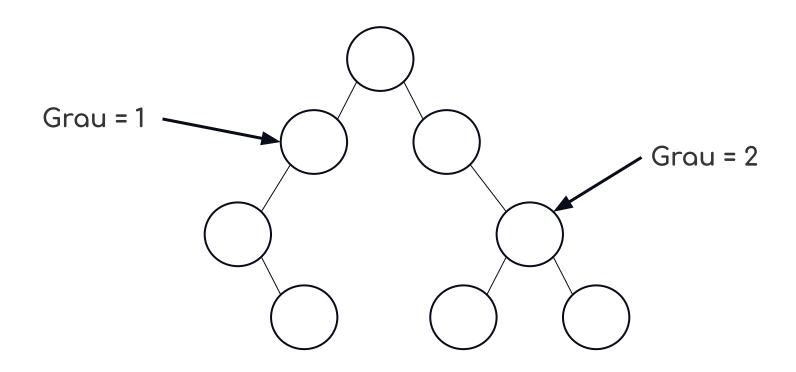
• Altura da árvore: número máximo de arestas da raiz até uma folha.



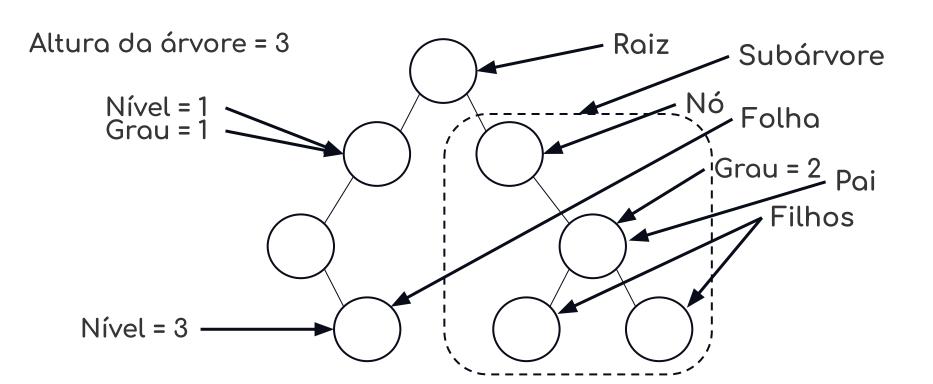
• **Nível (nível de um nó):** distância da raiz até esse nó (raiz está no nível 0).



• Grau de um nó: número de filhos diretos que ele possui.



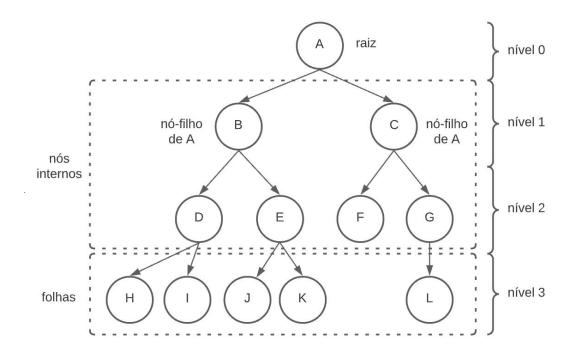
• Grau de um nó: número de filhos diretos que ele possui.



Tipos de Árvores

Árvore Binária

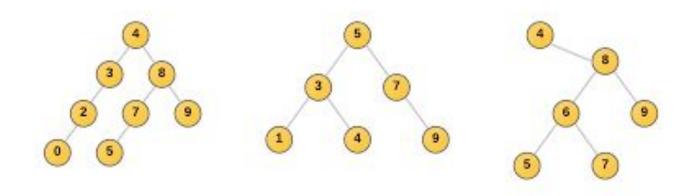
 Cada nó pode ter no máximo dois filhos: um à esquerda e um à direita. É muito usada em algoritmos de busca e ordenação.



Árvore Binária de Busca (Binary Search Tree – BST)

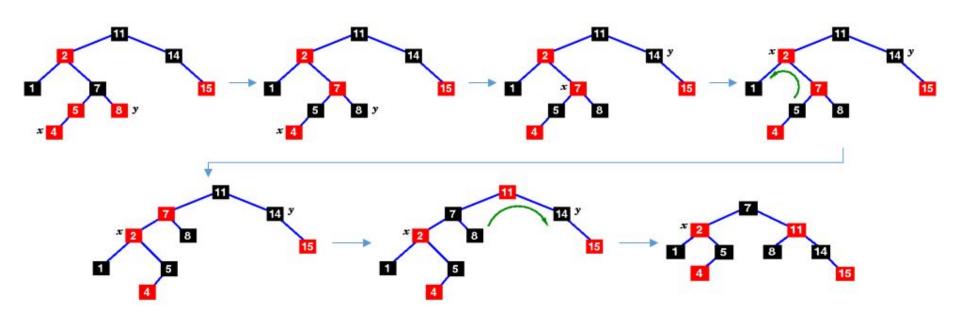
- Nós à esquerda < nó atual
- Nós à direita > nó atual

Permite buscas, inserções e remoções eficientes (tempo médio O(log n)).



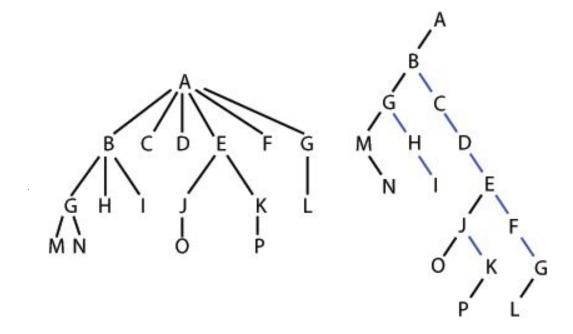
Árvore Balanceada (AVL, Red-Black Tree)

 Mantém o equilíbrio da altura entre os ramos da árvore, garantindo melhor desempenho.



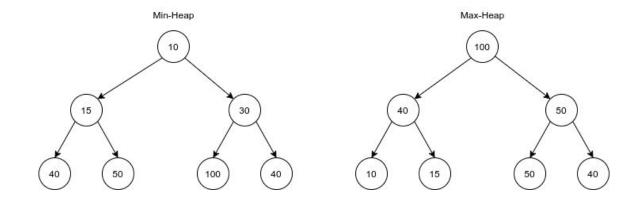
Árvore N-ária

 Cada nó pode ter n filhos. Usada em estruturas como sistemas de arquivos.



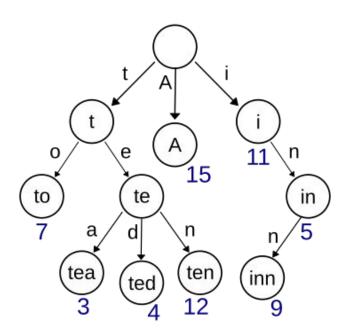
Heap (Árvore Heap)

- Árvore binária completa usada para representar filas de prioridade:
 - o Heap máximo: o pai é maior que os filhos.
 - o Heap mínimo: o pai é menor que os filhos.



Árvore Trie

 Usada para representar conjuntos de strings, muito eficiente em busca por prefixos (ex: dicionários, autocompletar).



Operações Básicas em Árvores

- Inserção: adicionar um novo nó na árvore.
- Remoção: excluir um nó e reorganizar a árvore.
- Busca: localizar um elemento.
- Percurso (traversal): visitar os nós de forma sistemática:
 - Pré-ordem (pre-order): raiz → esquerda → direita
 - o Em ordem (in-order): esquerda → raiz → direita
 - Pós-ordem (post-order): esquerda → direita → raiz
 - Largura (BFS): nível por nível

Aplicações das Árvores

- Representação de hierarquias (empresa, pasta de arquivos)
- Expressões matemáticas (árvores de expressão)
- Sistemas de bancos de dados (B-trees, B+ trees)
- Compiladores e análise sintática (árvores de derivação)
- Busca e ordenação (BST, Heaps)
- Redes, IA (árvores de decisão)
- Autocompletar, dicionários (tries)