

Desafio iOS Developer

O objetivo deste teste é avaliar seus conhecimentos técnicos no desenvolvimento mobile iOS.

O teste consiste em utilizar a [PokéAPI V2](#) para construção de uma Pokédex.

Este desafio deve ser feito por você em sua casa. Você pode levar o tempo que quiser, porém nos informe antes de começar quanto tempo precisa para realizar o desafio.

Fique à vontade para inventar um layout seu ou se inspirar em algum outro app. Layouts bonitos e com animações entre as transições de telas são muito bem-vindos! =)

Instruções de Entrega do Desafio:

1. Crie um repositório público em seu GitHub pessoal.
2. Utilize esse repositório para commitar suas alterações conforme forem sendo implementadas. (evite commitar apenas o código com o desafio todo pronto)
3. Após terminar nos envie o link do repositório para avaliarmos.

Requisitos Funcionais do App:

- Tela inicial com lista com todos os Pokémons
 - Busca por ID ou Nome utilizando o Search Controller;
 - Paginação com endless scrolling;
 - Foto default do Pokémon na listagem.
- Tela com os detalhes do Pokémon
 - Nome e ID;
 - Carrossel com as fotos disponíveis do Pokémon;
 - View com os stats do Pokémon (hp, attack, defense, special attack, special defense, speed);
 - Exibir suas Habilidades (Run Away, Adaptability, Synchronize etc);
 - Ao tocar em uma habilidade, exibir um modal com a descrição;
 - Exibir seus tipos (electric, ground, water, fire etc);

- Ao tocar em um tipo, exibir a lista dos Pokémons desse mesmo tipo;
- Exibir a cadeia de evolução do Pokémon;
- Exibir um picker que permita selecionar as variações do Pokémon (ao selecionar uma variação, o app deve carregar automaticamente os dados da variação selecionada).

Requisitos Técnicos:

- Desenvolva em Swift;
- Utilizar alguma arquitetura de projeto (MVC, MVVM, Clean etc);
- Utilizar Alamofire para realizar os request às API's;
- Utilizar o protocolo nativo para mapping de JSON (Codable);
- Tratar erros nas chamadas;
- Não utilizar nenhum wrapper para a Pokémon API.

Ganha mais pontos se:

- Testes unitários e instrumentados;
- Cache das imagens e dos requests para APIs;
- Utilizar Custom View Controller Transitions;
- Seguir as guidelines do Human Interface Guidelines da Apple;
- Conseguir as imagens dos posters e personagens de alguma API pública;
- Construir layouts com Auto Layout;
- Trabalhar offline (cache dos dados);
- Utilizar RxSwift.

Links Úteis:

- PokéAPI - <https://pokeapi.co/>
- Ex. Pokedex - <https://www.pokemon.com/br/pokedex/>
- Pokémon com variações - <https://www.pokemon.com/br/pokedex/necrozma>
- Pokémon com múltiplas evoluções - <https://www.pokemon.com/br/pokedex/eevee>
- Pokémon com Evoluções Bidirecionais - <https://www.pokemon.com/br/pokedex/wurmple>
- Apple iOS Human Interface Guidelines - <https://developer.apple.com/design/human-interface-guidelines/ios/overview/themes/>