REQUISIÇÕES HTTP (AULA 21)

CURSO BÁSICO DE PROGRAMAÇÃO COM JAVASCRIPT

MAYARA MARQUES

mmrosatab@gmail.com



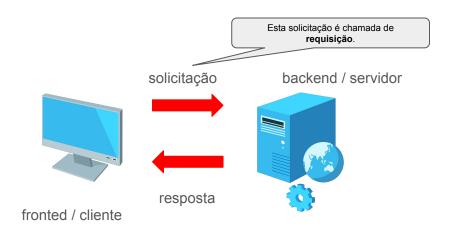
SUMÁRIO

- O que são requisições HTTP?
- Principais partes de uma requisição
- Verbos HTTP
- Usando os verbos http na Fetch API
- Status de respostas para requisições HTTP
- Mão na massa



REQUISIÇÕES HTTP

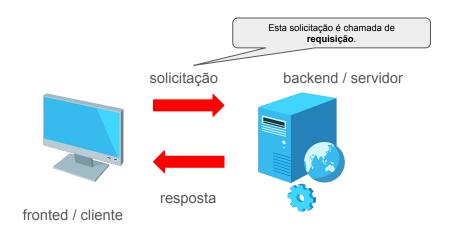
Na aula anterior, começamos a entender como poderíamos solicitar uma informação a um outro sistema. Nesta aula, aprofundaremos o conhecimento a respeito de requisições HTTP.





REQUISIÇÕES HTTP

Uma requisição HTTP é um pedido que um cliente envia a um servidor usando o *protocolo HTTP* para obter ou enviar informações.





REQUISIÇÕES HTTP

O **protocolo HTTP** é o conjunto de regras que define como esse pedido é feito e como a resposta será enviada de volta.

A requisição HTTP é a ação de pedir algo seguindo essas regras.

Você digita https://jsonplaceholder.typicode.com/posts no navegador. O navegador envia uma requisição HTTP para o servidor deste site pedindo a lista de posts de um usuário. Esta solicitação é chamada de requisição. backend / servidor resposta

fronted / cliente



PARTES PRINCIPAIS DE UMA REQUISIÇÃO

Verbo HTTP

Diz que tipo de ação você quer (buscar, criar, atualizar, apagar).

URL

O endereço do recurso no servidor.

Cabeçalhos (Headers)

Informações extras, como formato esperado (application/json).

Corpo (Body)

Dados que você quer enviar (opcional).

VERBOS HTTP

Verbo	Para que serve?	Exemplo
GET	Buscar informações no servidor.	Buscar um post de um usuário.
POST	Enviar dados para o servidor criar um recurso.	Criar um post de usuário.
PUT	Atualizar um recurso existente.	Atualizar um post de usuário.
PATCH	Atualizar parcialmente um recurso.	Alterar uma informação em um post de um usuário.
DELETE	Remover um recurso.	Excluir o post.



- GET
 - Buscar informações no servidor.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts')
   .then(resposta => resposta.json())
   .then(dados => console.log(dados))
   .catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

- POST
 - Enviar dados para o servidor criar algo.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts', {
   method: 'POST',
   headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
   body: JSON.stringify({
      title: 'Meu novo post',
      body: 'Conteúdo do post',
      userId: 1
   })
})
.then(resposta => resposta.json())
.then(dados => console.log(dados))
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

POST

- Dados anexados no corpo (body) da requisição.
- Indicação de tipo método.

```
Indicação do tipo de método usado
fetch('https://jsop
                                                    √sts', {
  method: 'POST'.
                                                                      Cabecalhos da requisição (Headers)
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' }
  body: JSON.stringify({
    title: 'Meu novo post',
    body: 'Conteúdo do post',
                                                    Corpo da requisição (body)
    userId: 1
.then(resposta => resposta.json())
.then(dados => console.log(dados))
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

- PUT
 - Atualizar um recurso existente.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1', {
   method: 'PUT',
   headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
   body: JSON.stringify({
     id: 1,
      title: 'Título atualizado',
      body: 'Novo conteúdo',
      userId: 1
   })
})
.then(resposta => resposta.json())
.then(dados => console.log(dados))
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

PUT

- Dados anexados no corpo (body) da requisição.
- Indicação de tipo método.

```
Indicação do tipo de método usado
                                                                            Id do post deve ser atualizado.
                                                                                 (path params)
                         raceholder.typicode.com/posts/1', {
fetch('https://js
  method: 'PUT',
                                                                            Cabeçalhos da requisição (headers)
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
  body: JSON.stringify({
    id: 1,
    title: 'Título atualizado',
                                                        Corpo da requisição (body)
    body: 'Novo conteúdo',
    userId: 1
                                                           No PUT mesmo que um só
                                                         campo seja atualizado, todos os
                                                           campos no body devem ser
                                                                 passados.
.then(resposta => resposta.json())
.then(dados => console.log(dados))
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

- PATCH
 - Atualizar parcialmente um recurso.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1', {
   method: 'PATCH',
   headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
   body: JSON.stringify({
      title: 'Título alterado parcialmente'
   })
})
.then(resposta => resposta.json())
.then(dados => console.log(dados))
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```

PATCH

Atualizar parcialmente um recurso.

```
Indicação do tipo de método usado
                                                                          Id do post deve ser atualizado (path params)
fetch('https://jsonpaceholder.typicode.com/posts/1', {
  method: 'PATCH',
                                                                            Cabeçalhos da requisição (headers)
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
  body: JSON.stringify({
    title: 'Título alterado parcialmente'
                                                                     Corpo da requisição (body)
                                                             Diferente do PUT, no PATCH só
.then(resposta => resposta.json())
                                                             se passa o dado que se quer
.then(dados => console.log(dados))
                                                                    atualizar.
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```



- DELETE
 - Remover um recurso.

```
fetch('https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1', {
   method: 'DELETE'
})
.then(resposta => {
    if (resposta.ok) console.log('Post deletado com sucesso')
})
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```



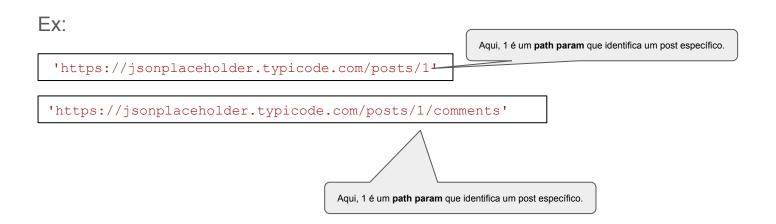
- DELETE
 - Remover um recurso.

```
Indicação do tipo de método usado
                                                                            Id do post deve ser deletado
fetch('https://jsonp
                            eholder.typicode.com/posts/1',
  method: 'DELETE'
                                Caso ok seja true, a solicitação ocorreu com
                                           sucesso
.then(resposta =>
    if (resposta.ok) console.log('Post deletado com sucesso')
.catch(erro => console.error('Erro:', erro))
```



Path params

Os parâmetros de rota (Path params) fazem parte do próprio caminho da URL e são usados para identificar um recurso específico. Normalmente aparecem entre barras / na URL.

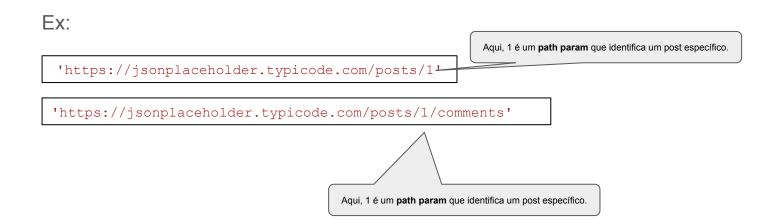




Path params

Quando usar?

Quando o parâmetro é essencial para a identificação do recurso.





Query params

Os parâmetros de consulta (Query params) são adicionados à URL após um ? e separados por &. São usados para **filtrar**, **ordenar** ou **modificar** a resposta de uma API.





Query params

Quando usar?

Quando os parâmetros são opcionais ou servem para modificar a busca.

Ex:

Aqui, 1 é um query param que identifica um post específico.

'https://jsonplaceholder.typicode.com/comments?postId=1'

'https://jsonplaceholder.typicode.com/comments?postId=1&postId=2'

CÓDIGO DE STATUS HTTP

Os códigos de status indicam o resultado da requisição.

 $1xx \rightarrow Informativo$ (raramente usados diretamente)

2xx → Sucesso

200 OK → Deu tudo certo!

201 Created → Novo recurso criado.

3xx → Redirecionamento

301 Moved Permanently \rightarrow Página mudou de endereço.

4xx → Erro do cliente

400 Bad Request → Pedido mal formulado.

401 Unauthorized → Precisa se autenticar.

404 Not Found → Recurso não encontrado.

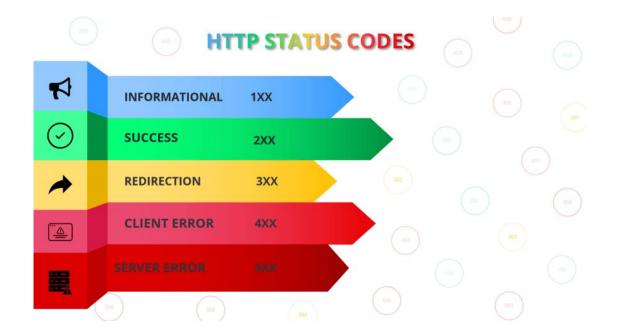
5xx → Erro do servidor

500 Internal Server Error → Erro no servidor.

Leitura recomendada

HTTP Status code







API's legais para estudar



The RESTful Pokémon API

https://pokeapi.co/



Dog API

https://dog.ceo/dog-api/



HP API

https://hp-api.onrender.com/







- Clone em seu computador o repositório da aplicação backend de signos através do link abaixo.
 - HTTPS
 - https://github.com/mmrosadev/signs.git
 - SSH
 - git@github.com:mmrosadev/signs.git
 - Ou acesse o repositório e baixe o zip
 - https://github.com/mmrosadev/signs#
- Abra a pasta do repositório no vscode.
- Dentro do terminal, execute **npm i** ou **npm install**, para instalar as dependências do NodeJS.
- Execute npm run start para rodar a aplicação.



Se tudo der certo, após executar o comando **npm run start** para rodar a aplicação, você verá algo como o mostrado abaixo em seu terminal.

```
> signs@1.0.0 start
> node --watch src/index.js

Signs API running at http://localhost:3000
Connected to SQLite database.
```



Acesse: http://localhost:3000/api-docs/ em seu navegador para visualizar a documentação da api de signos.

) localhost:3000/api-docs/		
())	Swagger.	
	PI de Signos OASS.ID OASS.ID imples para gerenciar signos com SQLite	
Server http	rs rs Servidor Local	
de	fault	^
	SET /signos Listar todos os signos	<u> </u>
Р	/signos Criar um novo signo	~
	/signos/{id} Buscar signo por ID	<u> </u>
F	/signos/{id} Atualizar todos os dados do signo	<u> </u>
PA	AYCH /signos/{id} Atualizar parcialmente um signo	~
DE	/signos/{id} Excluir um signo	~



Com a aplicação de signos rodando em seu computador. Abra o **postman** e realize as atividades abaixo:

- 1. Crie um signo.
- 2. Liste o signo recém criado pelo *id* dele.
- 3. Crie outro signo.
- 4. Liste *todos* os signos criados até o momento.
- 5. Altere algum registro de um signo usando o PUT.
- 6. Altere algum registro de um signo usando o PATCH.
- 7. Delete um registro de signo qualquer usando o id dele.



Agora, implemente funções que usam a fetch api para realizar as operações abaixo:

- 1. Criar um signo.
- 2. Lista um signo por id.
- 3. Listar todos os signos cadastrados.
- 4. Alterar algum registro de uma signo usando o PUT.
- 5. Alterar algum registro de uma signo usando o PATCH.
- 6. Deletar um registro de signo qualquer usando o id dele.



REFERÊNCIAS

- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Glossary/Callback_function
- https://www.w3schools.com/js/js_function_definition.asp
- https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Working_with_objects