

Semana 04: Jogo da Forca

Crie um jogo da forca em que o computador escolhe uma palavra secreta e o jogador tenta adivinhar as letras dessa palavra.

Regras:

- 1. O programa escolhe uma palavra (da lista abaixo) e mostrar quantas letras ela tem usando traços _ .
- 2. O jogador deve tentar adivinhar uma letra por vez.
- 3. O jogador tem direito a 5 tentativas erradas.
- 4. Se a letra estiver na palavra, o programa mostra a posição dela.
- 5. Se a letra não estiver na palavra, o jogador perde uma tentativa.
- 6. O jogo termina quando o jogador adivinhar a palavra ou quando acabar o número de tentativas.
- 7. O programa deve dizer se o jogador ganhou ou perdeu e mostrar a palavra secreta no final.

Lista de Palavras:

cachorro, gato, cavalo, coelho, leão, tigre, girafa, elefante, jacaré,
lobo, urso, foca, tubarão, baleia, golfinho, zebra, macaco, rinoceronte,
hipopótamo, camelo, adeira, mesa, sofá, televisão, telefone, computador, relógio,
abajur, caderno, caneta, lápis, mochila, armário, gaveta, tapete, cobertor,
garrafa, panela, vassoura, espelho, vermelho, azul, amarelo, verde, laranja,
roxo, rosa, preto, branco, cinza, marrom, bege, arroz, feijão, pão, macarrão,
pizza, bolo, torta, salada, sopa, carne, peixe, frango, queijo, leite, manteiga,
mel, chocolate, biscoito, batata, cenoura, morango, banana, maçã, brasil,
argentina, chile, peru, México, Canadá, Estados Unidos, Inglaterra, França,
Alemanha, Itália, Espanha, Portugal, Japão, China, Austrália, Rússia,
Índia, África, Egito, Médico, Professor, Engenheiro, Advogado, Arquiteto,
Bombeiro, Policial, Dentista, Músico, Escritor, Jornalista, Ator,
Cozinheiro, Motorista, Agricultor, Piloto, Enfermeiro, Psicólogo,
Veterinário, Pintor, Carro, Moto, Bicicleta

Exemplo de Saída 01:

Bem-vindo ao Jogo da Forca!
Adivinhe a palavra: _ _ _ _ _

Você tem 5 tentativas.
Digite uma letra: a

Boa! A palavra agora é: _ a _ a _

Você tem 5 tentativas.
Digite uma letra: r

Boa! A palavra agora é: _ a r a _

Você tem 5 tentativas.
Digite uma letra: c

Boa! A palavra agora é: c a r a _

Você tem 5 tentativas.
Digite uma letra: o

Parabéns! Você acertou a palavra: CARRO!

Exemplo de Saída 02:

Bem-vindo ao Jogo da Forca!

Adivinhe a palavra: _ _ _ _ _

Você tem 5 tentativas.

Digite uma letra: a

Boa! A palavra agora é: _ _ _ _ _ a

Você tem 5 tentativas.

Digite uma letra: r

Que pena, você errou! A palavra é: _ _ _ _ _ a

Você tem 4 tentativas.

Digite uma letra: u

Que pena, você errou! A palavra é: _ _ _ _ _ a

Você tem 3 tentativas.

Digite uma letra: o

Que pena, você errou! A palavra é: _ _ _ _ _ a

Você tem 2 tentativas.

Digite uma letra: v

Que pena, você errou! A palavra é: _ _ _ _ _ a

Você tem 1 tentativas.

Digite uma letra: f

Que pena, você perdeu o jogo! A palavra era: BICICLETA!