

刘钰安

吉他手 程序员

+86 186 7915 3775 yuanliu699@foxmail.com

[主页](#) / [简历](#) / [Github](#)

[下载 中文PDF版本](#) .

[Click here for English Version.](#)

教育

2013 - 2017(expected)

南昌大学 通信工程 工学学士

相关课程

Java 程序设计 (95/100), 网页制作 (94/100), 数字图像处理 (83/100), 微机原理与接口技术 (83/100)

Skills

熟练

Java, Android, Python, HTML, Ruby, Ruby on Rails

掌握

JavaScript, CSS, C, C++, SQLite

语言

英语 托福阅读 (27/30) 写作 (25/30)

研究兴趣

人工智能, 机器学习, 自然语言处理, 计算机视觉

机器学习课程

2月6日-2月12日

Machine Learning Foundations: A Case Study Approach 机器学习基础：案例研究

在Graphlab Create 平台上通过构建线性回归模型预测房价。

在IPython Notebook中使用线性逻辑分类器分析商品评论的情感；用受试者工作特征曲线(ROC曲线)评估模型。

应用聚类方法检索维基百科文章；构建以词频-逆向文档频率为特征（TF-IDF特征）的 K-最近邻模型（KNN模型）并且计算文章之间的余弦距离。

完成歌曲推荐系统并且构造了使用了同时出现矩阵（Co-occurrence matrix）和 杰卡德距离（Jaccard similarity）的模型；探究了准确度-召回率曲线（Precision-recall curve）和 AUC（Area Under the Curve）曲线

利用来自ImageNet数据集的深度特征实践了迁移学习的方法，实现图像逻辑分类；构建了基于深度特征的KNN模型在CIFAR-10数据集中检索相似图片

[点击这里浏览该课程作业](#)

经历

2015年 夏

首届中国青年APP大赛 “早点到”早餐预订应用

Leader & Android Programmer

召集四人队伍（产品经理，UI设计师，两名安卓程序员）开发了一款安卓早餐预订应用；负责数据库系统实现，代码检查，UI界面实现，UI设计。 contributed to UI design, code review, and database implementation;

赢得首届中国青年APP大赛优秀奖。

与饿了么竞争本地市场；与本地餐饮店谈判并为其提供商业技术解决方案。

2015年 9月- 2015年12月

江西省信息系统实验室 Arduino 智能平衡车项目

Android 开发程序员

独立开发Arduinio平衡车的Host-Computer应用，通过Arduino的蓝牙和WiFi模块实现Android手机对其控制。

利用手机的加速度传感器和方向传感器的数据，实现手机操控的平衡车可控运动。

实现手机实时显示和修改平衡车运动参数比如角度，速度和PID参数的功能。

建立SQLite数据库储存运行时参数和路径；分析收集到的数据并且计算累积误差。

课程设计

大二

摇滚乐队主页

网页设计课程

组织小组并且为我的摇滚乐队“Adversity”制作主页

大三

高级图像分割和边缘检测程序

数字图像处理课程

通过小波变换和形态学技术实践图像边缘检测和分割

活动

大一

尚雯婕的电子乐演唱会

作为尚雯婕演唱会的暖床乐队参与2000人的演出

参加少年制躁南昌摇滚乐队巡回演出699文化创意园站

大二

International Business Game BNP Paribas Ace Manager 2014

短时间内疯狂学习相关专业的商业和经济知识。

应用Python和MATLAB分析诸如资产表的大数据集，通过做回归分析并且计算置信区间为银行做决策。

荣誉

大二

南昌大学互联网+ 创新创业大赛三等奖

大三

2015 & 2016 南昌大学奖学金