

```
double Horner(int n, double a[], double c)
{
    double w = a[0];
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        w = w * c + a[i];
    return w;
}
```

Przedstawione postępowanie pozwalające na wyznaczenie unormowanych pochodnych wielomianu w punkcie $x = c$ to tzw. uogólniony schemat Hornera:

```
void HornerU(int n, double a[], double c)
{
    for (int i = 0; i < n; i++)
        for (int k = 1; k <= n - i; k++)
            a[k] = a[k - 1] * c + a[k];
}
```