

오류를 어떻게 다뤄야 할까

파이썬 프로그래밍

Contents

- ❖ 오류(Error)
- ❖ 예외(Exception)
- ❖ try ~ except로 예외 처리하기
 - 복수 개의 except절 사용하기
 - try절을 무사히 실행하면 만날 수 있는 else
 - 어떤 일이 있어도 반드시 실행되는 finally
- ❖ Exception 클래스
- ❖ 우리도 예외 좀 일으켜보자
- ❖ 내가 만든 예외 형식



❖ 오류 (error)

- 구문 오류 (syntax error)
 - 프로그램 실행 전에 발생하는 오류
- 런타임 오류 (runtime error) / 예외 (exception)
 - 프로그램 실행 중에 발생하는 오류

❖ 구문 오류

구문 오류가 발생하는 코드

```
# 프로그램 시작

print("# 프로그램이 시작되었습니다!")

# 구문 오류 발생 코드

print("# 예외를 강제로 발생시켜 볼게요!)
```

□ 오류

SyntaxError: EOL while scanning string literal

- SyntaxError
- 구문에 문제가 있어 프로그램 실행부터 불가능한 경우

구문 오류 해결

```
# 프로그램 시작

print("# 프로그램이 시작되었습니다!")

# 구문 오류 발생 코드

print("# 예외를 강제로 발생시켜 볼게요!")
```



❖ 예외 / 런타임 오류

• 실행 중에 발생하는 오류

예외가 발생하는 코드

```
# 프로그램 시작
print("# 프로그램이 시작되었습니다!")
# 예외 발생 코드
list_a[1]
# 프로그램이 시작되었습니다! --> 여기까지는 프로그램이 정상으로 실행되었다는 것을 확인할 수 있습니다.
Traceback (most recent call last):
 File "test.py", line 5, in <module>
   list_a[1]
NameError: name 'list_a' is not defined
```

예외 해결

```
# 프로그램 시작

print("# 프로그램이 시작되었습니다!")

# 예외 받생 코드 해결

list_a = [1, 2, 3, 4, 5] -> 에러 메시지에서 정의하지 않았다고 하니 정의해 줍니다.

list_a[1]
```



예외란

- ❖ 파이썬에서 예외(Exception)는 문법적으로는 문제가 없는 코드를 실행하는 중에 발생하는 오류
- ❖ 실습 1 (ValueError 일으키기)

```
>>> def my_power(y):
         print("숫자를 입력하세요.")
         x = input()
         return int(x) ** y
>>> my_power(2)
숫자를 입력하세요.
3
9
>>> my_power(3)
숫자를 입력하세요.
abc
Traceback (most recent call last):
 File "<pyshell#21>", line 1, in <module>
  my_power(3)
 File "<pyshell#18>", line 4, in my_power
  return int(x) ** y
ValueError: invalid literal for int() with base 10: 'abc'
```

❖ 예외 처리 (exception handling)

- 조건문을 사용하는 방법
 - 기본 예외 처리
- try 구문을 사용하는 방법

예외 상황 확인하기

예외가 발생할 수 있는 코드

```
# 숫자를 입력받습니다.
number_input_a = int(input("정수 입력> "))

# 출력합니다.
print("원의 반지름:", number_input_a)
print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number_input_a)
print("원의 넓이:", 3.14 * number_input_a * number_input_a)
```



• 정수를 입력하지 않았을 경우

```
정수 입력〉 7센티미터 Enter → 정수로 변환할 수 없는 문자열을 입력했습니다.
Traceback (most recent call last):
File "test.py", line 2, in <module>
number_input_a = int(input("정수 입력> "))
ValueError: invalid literal for int() with base 10: '7센티미터'
```



❖ 조건문으로 예외 처리하기

• isdigit() 함수 사용하여 숫자로만 구성된 글자인지 확인

```
# 숫자를 입력받습니다.
01
    user input a = input("정수 입력> ")
02
03
    # 사용자 입력이 숫자로만 구성되어 있을 때
04
05
    if user input a.isdigit():
06
        # 숫자로 변환합니다.
07
        number_input_a = int(user_input_a)
        # 출력합니다.
08
        print("원의 반지름:", number_input_a)
09
        print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number_input_a)
10
11
        print("워의 넓이:", 3.14 * number input a * number input a)
12
    else:
        print("정수를 입력하지 않았습니다.")
13
```

• 정수 입력하면 정상적인 값 출력

정수 입력> 8 Enter

원의 반지름: 8

원의 둘레: 50.24

원의 넓이: 200.96

• 정수로 변환할 수 없는 문자열 입력하는 경우

정수 입력> yes!! Enter

정수를 입력하지 않았습니다.



❖ try except 구문

• 예외 처리할 수 있는 구문

try:
 예외가 발생할 가능성이 있는 코드
except:
 예외가 발생했을 때 실행할 코드

• 어떤 상황에 예외가 발생하는지 완벽하게 이해하고 있지 않아도 프로 그램이 강제로 죽어버리는 상황은 막을 수 있음

try ~ except로 예외 처리하기

- ❖ try 절 안에 문제가 없을 경우의 코드 블록을 배치하고
- ❖ except 절에는 문제가 생겼을 때 뒤처리를 하는 코드 블록 배치

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행할 코드
except:
# 문제가 생겼을 때 실행할 코드
```

* 어떤 상황에 예외가 발생하는지 완벽하게 이해하고 있지 않아도 프로그램이 강제로 죽어버리는 상황은 막을 수 있음

❖ 실습 1

```
>>> 1/0
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#11>", line 1, in <module>
    1/0
ZeroDivisionError: division by zero
```

❖ 예제: 10/try_except.py

```
try:
  print(1/0)

except:
  print("예외가 발생했습니다.")
```

• 실행 결과

>**try_except**.py 예외가 발생했습니다.

에人I

```
# try except 구문으로 예외를 처리합니다.
01
02
    try:
        # 숫자로 변환합니다.
03
        number_input_a = int(input("정수 입력> ")) -> 예외가 발생할 가능성이 있는 구문
04
        # 출력합니다.
05
06
        print("워의 반지름:", number input a)
07
        print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number_input_a)
        print("원의 넓이:", 3.14 * number_input_a * number_input_a)
08
09
    except:
        print("무언가 잘못되었습니다.") ---> 예외가 발생했을 때 실행할 구운
10
```

```
정수 입력〉 yes!! Enter
무언가 잘못되었습니다.
```

❖ try except 구문과 pass 키워드 조합하기

- 예외가 발생하면 일단 처리해야 하지만, 해당 코드가 딱히 중요한 부분이 아닌 경우 프로그램 강제 종료부터 막는 목적으로 except 구문에 아무 것도 넣지 않고 try 구문 사용
- pass 키워드를 빈 except 구문에 넣음

```
try:
예외가 발생할 가능성이 있는 코드
except:
pass
```

• 예시 - 숫자로 변환되는 것들만 리스트에 넣기

```
# 변수를 선언합니다.
    list_input_a = ["52", "273", "32", "스파이", "103"]
03
    # 반복을 적용합니다.
04
    list_number = []
    for item in list_input_a:
       # 숫자로 변환해서 리스트에 추가합니다.
07
08
        try:
            float(item) # 예외가 발생하면 알아서 다음으로 진행은 안 되겠지?
09
            list_number.append(item) # 예외 없이 통과했으면 리스트에 넣어줘!
10
11
        except:
12
            pass
13
14
    # 출력합니다.
    print("{} 내부에 있는 숫자는".format(list_input_a))
    print("{}입니다.".format(list_number))
                         🖾 실행결과
                          ['52', '273', '32', '스파이', '103'] 내부에 있는 숫자는
                          ['52', '273', '32', '103']입니다.
```

try ~ except로 예외 처리하기 - 복수 개의 except절 사용하기

❖ try 블록 안에서 여러 종류의 예외가 발생하는 경우에 사용

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행할 코드
except 예외형식1:
# 문제가 생겼을 때 실행할 코드
except 예외형식2:
# 문제가 생겼을 때 실행할 코드
```

❖ 예제: 10/multiple_except.py

```
my_list = [1, 2, 3]

try:
    print("첨자를 입력하세요:")
    index = int(input())
    print(my_list[index]/0)

except ZeroDivisionError:
    print("0으로 나눌 수 없습니다.")

except IndexError:
    print("잘못된 첨자입니다.")
```

• 실행 결과

```
>multiple_except.py
첨자를 입력하세요:
2
0으로 나눌 수 없습니다.
>multiple_except.py
첨자를 입력하세요:
10
잘못된 첨자입니다.
```

index가 0~2를 벗어나면 my_list[i ndex]에서 IndexError가 발생합니 다.

try ~ except로 예외 처리하기 - 복수 개의 except절 사용하기

❖ 예외의 인스턴스를 활용하는 방법 : as 문 사용

```
try:
# 문제가 없을 경우 실행할 코드
except 예외형식1(as err:
# 문제가 생겼을 때 실행할 코드
except 예외형식2(as err:
# 문제가 생겼을 때 실행할 코드
```

❖ 예제: 10/multiple_except2.py

```
my_list = [1, 2, 3]

try:
    print("첨자를 입력하세요:")
    index = int(input())
    print(my_list[index]/0)

except ZeroDivisionError as err:
    print("0으로 나눌 수 없습니다. ({0})".format(err))

except IndexError as err:
    print("잘못된 첨자입니다. ({0})".format(err))
```

• 실행 결과

>multiple_except2.py 첨자를 입력하세요: 2 0으로 나눌 수 없습니다. (division by zero)

>multiple_except2.py 첨자를 입력하세요: 10 잘못된 첨자입니다. (list index out of range)

try ~ except로 예외 처리하기 - try절을 무사히 실행하면 만날 <u>수 있는 else</u>

❖ try에 대한 else가 아닌 "except절에 대한 else"

```
try:
# 실행할 코드블록
except:
# 예외 처리 코드블록
else:
# except절을 만나지 않았을 경우 실행하는 코드블록
```

❖ 예제: 10/try_except_else.py

```
my_list = [1, 2, 3]

try:
    print("첨자를 입력하세요:")
    index = int(input())
    print("my_list[{0}]: {1}".format(index, my_list[index]))

except Exception as err:
    print("예외가 발생했습니다 ({0})".format(err))

else:
    print("리스트의 요소 출력에 성공했습니다.")
```

• 실행 결과

```
>try_except_else.py첨자를 입력하세요:1my_list[1]: 2리스트의 요소 출력에 성공했습니다.>try_except_else.py첨자를 입력하세요:10예외가 발생했습니다 (listindex out of range)
```

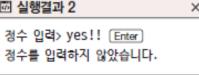
try except else 구문

에人I

```
# try except else 구문으로 예외를 처리합니다.
02
    try:
03
        # 숫자로 변환합니다.
        number_input_a = int(input("정수 입력>"))
04
05
    except:
        print("정수를 입력하지 않았습니다.")
06
07
    else:
        # 출력합니다.
08
09
        print("원의 반지름:", number_input_a)
        print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number input a)
10
11
        print("원의 넓이:", 3.14 * number_input_a * number_input_a)
                             ☑ 실행결과 1
                                                   🖾 실행결과 2
```

정수 입력> 7 Enter 원의 반지름: 7 원의 둘레: 43.96

원의 넓이: 153.86



try ~ except로 예외 처리하기 - 어떤 일이 있어도 반드시 <u>실행되는 finally</u>

- ❖ finally는 예외가 발생했든 아무 일이 없든 간에 "무조건" 실행
 - finally는 파일이나 통신 채널과 같은 컴퓨터 자원을 정리할 때 요긴하 게 사용됨.
- ❖ 예제: 10/try_except_finally.py

```
my_list = [1, 2, 3]

try:
    print("첨자를 입력하세요:")
    index = int(input())
    print("my_list[{0}]: {1}".format(index, my_list[index]))

except Exception as err:
    print("예외가 발생했습니다({0})".format(err))

finally:
    print("어떤 일이 있어도 마무리합니다.")
```

• 실행 결과

>try_except_finally.py 첨자를 입력하세요: 2 my_list[2]: 3 어떤 일이 있어도 마무리합 니다.

>try_except_finally.py 첨자를 입력하세요: 10 예외가 발생했습니다 (list index out of range) 어떤 일이 있어도 마무리합니다.

try ~ except로 예외 처리하기 - 어떤 일이 있어도 반드시 실행되는 finally__

❖ finally가 else는 함께 사용하는 것도 가능함.

```
try:
# 실행할 코드 블록
except:
# 예외처리 코드블록
else:
# except절을 만나지 않았을 경우 실행하는 코드블록
finally:
# 무조건 실행되는 코드블록
```

❖ 예제: 10/try_except_else_finally.py

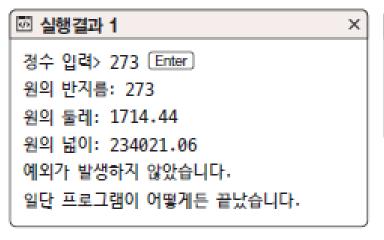
```
try:
    print("첨자를 입력하세요:")
    index = int(input())
    print("my_list[{0}]: {1}".format(index, my_list[index]))
except Exception as err:
    print("예외가 발생했습니다 ({0})".format(err))
else:
    print("리스트의 요소 출력에 성공했습니다.")
finally:
    print("어떤 일이 있어도 마무리합니다.")
```

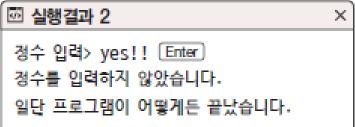
• 실행 결과

```
>try_except_else_finally.py첨자를 입력하세요:2my_list[2]: 3리스트의 요소 출력에 성공했습니다.어떤 일이 있어도 마무리합니다.>try_except_else_finally.py첨자를 입력하세요:10예외가 발생했습니다 (list index out of range)어떤 일이 있어도 마무리합니다.
```

❖ finally 구문

```
01
    # try except 구문으로 예외를 처리합니다.
02
    try:
        # 숫자로 변환합니다.
03
        number_input_a = int(input("정수 입력>"))
04
05
        # 출력합니다.
        print("원의 반지름:", number_input_a)
06
        print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number input a)
07
08
        print("워의 넓이:", 3.14 * number input a * number input a)
09
    except:
10
        print("정수를 입력해달라고 했잖아요?!")
11
    else:
12
        print("예외가 발생하지 않았습니다.")
13
     finally:
14
        print("일단 프로그램이 어떻게든 끝났습니다.")
```





❖ try, except, finally 구문의 조합

• try 구문은 단독으로 사용할 수 없으며,

반드시 except 구문 또는 finally 구문과 함께 사용해야 함

• else 구문은 반드시 except 구문 뒤에 사용해야 함



- try + except 구문 조합
- try + except + else 구문 조합
- try + except + finally 구문 조합
- try + except + else + finally 구문 조합
- try + except 구문 조합

• 오류 경우

```
try + else 구문 조합
```

```
# try except 구문으로 예외를 처리합니다.

try:

# 숫자로 변환합니다.

number_input_a = int(input("정수 입력>"))

# 출력합니다.

print("원의 반지름:", number_input_a)

print("원의 둘레:", 2 * 3.14 * number_input_a)

print("원의 넓이:", 3.14 * number_input_a * number_input_a)

else:

print("프로그램이 정상적으로 종료되었습니다.")
```

☑ 오류

SyntaxError: Invalid Syntax

❖ try 구문 내부에서 return 키워드를 사용하는 경우

```
# test() 함수를 선언합니다.
    def test():
        print("test() 함수의 첫 줄입니다.")
03
04
        try:
            print("try 구문이 실행되었습니다.")
05
06
            return
            print("try 구문의 return 키워드 뒤입니다.")
07
08
        except:
            print("except 구문이 실행되었습니다.")
09
10
        else:
            print("else 구문이 실행되었습니다.")
11
12
        finally:
            print("finally 구문이 실행되었습니다.")
13
        print("test() 함수의 마지막 줄입니다.")
14
15
    # test() 함수를 호출합니다.
                                                ₩ 실행결과
17
    test()
                                                test() 함수의 첫 줄입니다.
                                                try 구문이 실행되었습니다.
                       finally 구문은 무조건 실행됩니다. ← finally 구문이 실행되었습니다.
```

- try 구문 내부에 return 키워드 있음
 - try 구문 중간에서 탈출해도 finally 구문 무조건 실행됨

❖ 반복문과 함께 사용하는 경우

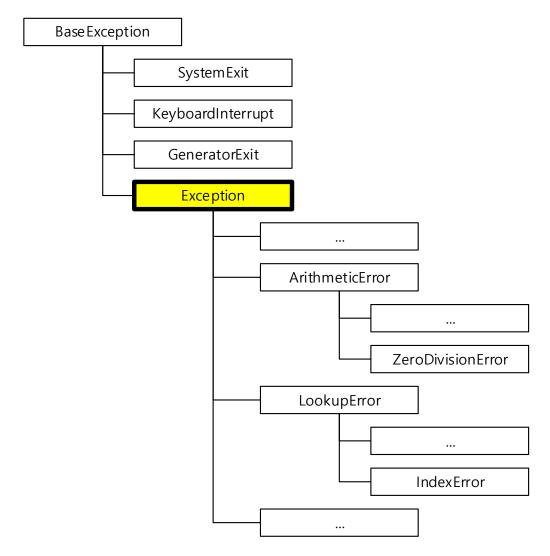
```
print("프로그램이 시작되었습니다.")
02
    while True:
03
04
        try:
05
           print("try 구문이 실행되었습니다.")
           break
06
           print("try 구문의 break 키워드 뒤입니다.")
07
80
        except:
           print("except 구문이 실행되었습니다.")
09
                                             ☑ 실행결과
        finally:
10
                                              프로그램이 시작되었습니다.
11
           print("finally 구문이 실행되었습니다.")
                                              try 구문이 실행되었습니다.
                                              finally 구문이 실행되었습니다.
        print("while 반복문의 마지막 줄입니다.")
12
                                              프로그램이 종료되었습니다.
    print("프로그램이 종료되었습니다.")
13
```

• break 키워드로 try 구문 전체 빠져나가도 finally 구문 실행



Exception 클래스

❖ 파이썬에서 제공하는 예외 형식들은 거의 모두 Exception 클래스로부터 파생



Exception 클래스

❖ 예제: 10/ignored_exception.py

```
• 실행 결과
```

```
my_{list} = [1, 2, 3]
trv:
  print("첨자를 입력하세요:")
  index = int(input())
  print(my_list[index]/0)
except Exception as err:
  print("1) 예외가 발생했습니다. ({0})".format(err))
                                                     2)
except ZeroDivisionError as err:
  print("2) 0으로 나눌 수 없습니다. ({0})".format(err))
except IndexError as err:
                                                      3)
  print("3) 잘못된 첨자입니다. ({0})".format(err))
```

>ignored_exception.py 첨자를 입력하세요: 10 1) 예외가 발생했습니다. (list index

out of range)

>ignored_exception.py 첨자를 입력하세요:

1) 예외가 발생했습니다. (division by zero)

❖ 위 코드에서는 어떤 경우에도 2)과 3) 예외 처리 구문은 실행할 기회를 얻지 못함.



❖ raise문을 이용하면 예외를 직접 일으킬 수 있음.

```
text = input()
if text.isdigit() == False:
rasie Exception("입력받은 문자열이 숫자로 구성되어 있지 않습니다."):
```

❖ 실습 1 (raise로 예외 일으키기)

다짜고짜 raise문을 통해 예외를 일으킵니다.

>>> raise Exception("예외를 일으킵니다.")
Traceback (most recent call last):
File "<pyshell#1>", line 1, in <module>
raise Exception("예외를 일으킵니다.")
Exception: 예외를 일으킵니다.

예외를 처리하는 곳이 없다 보니 파이썬 인터프리터가 받아 예외 정보를 출력했습 니다.

❖ 실습 2 (raise로 일으킨 예외를 try~except로 받기)

```
>>> try:
    raise Exception("예외를 일으킵니다.")
except Exception as err:
    print("예외가 일어났습니다. : {0}".format(err))

예외가 일어났습니다. : 예외를 일으킵니다.
```

❖ 예제: 10/raise_in_function.py

```
def some_function():
    print("1~10 사이의 수를 입력하세요:")
    num = int(input())
    if num < 1 or num > 10:
        (aise) Exception("유효하지 않은 숫자입니다.: {0}".format(num))
    else:
        print("입력한 수는 {0}입니다.".format(num))

try:
        some_function()
    except Exception as err:
    print("예외가 발생했습니다. {0}".format(err))
```

• 실행 결과

```
      >raise_in_function.py

      1~10 사이의 수를 입력하세요:

      5

      입력한 수는 5입니다.

      >raise_in_function.py

      1~10 사이의 수를 입력하세요:

      12

      예외가 발생했습니다. 유효하지 않은 숫자입니다.: 12
```

❖ 예제: 10/raise_again.py

```
def some_function():
  print("1~10 사이의 수를 입력하세요:")
  num = int(input())
  if num < 1 or num > 10:
    raise Exception("유효하지 않은 숫자입니다.: {0}".format(num)
  else:
    print("입력한 수는 {0}입니다.".format(num))
def some_function_caller():
                               some_function() 안에서 일으킨 예외가 일단 some
                               _function_caller()의 except 절에서 처리됩니다.
  try:
    some_function()
  except Exception as err-
    <u>print("1</u>) 예외가 발생했습니다. {0}".format(err))
    raise
                            except절에서 다시 raise를 실행함으로써 some funct
                            ion()에서 올린 예외를 그대로 다시 some_function_ca
trv:
                            ller()의 호출자에게 올립니다.
  some_function_caller()
except Exception as en-
  print("2) 예외가 발생했습니다. {0}".format(err))
```

• 실행 결과

```
      >raise_again.py

      1~10 사이의 수를 입력하세요:

      5

      입력한 수는 5입니다.

      >raise_again.py

      1~10 사이의 수를 입력하세요:

      20

      1) 예외가 발생했습니다. 유효하지 않은 숫자입니다.: 20

      2) 예외가 발생했습니다. 유효하지 않은 숫자입니다.: 20
```

내가 만든 예외 형식

- ❖ 파이썬이 제공하는 내장 예외 형식만으로 충분하지 않을 때 직접 예외 클래스를 정의할 수 있음.
- ❖ 사용자 정의 예외 클래스는 Exception 클래스를 상속하여 정의함.

```
class MyException(Exception):
pass
```

❖ 필요에 따라 다음과 같이 데이터 속성이나 메소드를 추가 가능.

```
class MyException(Exception):
def __init__(self):
super().__init__( "MyException이 발생했습니다." )
```

10/InvalidIntException.py

```
class InvalidIntException(Exception):
  def __init__(self, arg):
     super().__init__('정수가 아닙니다.: {0}'.format(arg))
def convert_to_integer(text):
  if text.isdigit(): # 부호(+, -) 처리 못함.
     return int(text)
  else:
     raise InvalidIntException(text)
if __name__ == '__main__':
  try:
     print('숫자를 입력하세요:')
     text = input()
     number = convert_to_integer(text)
  except InvalidIntException as err:
     print('예외가 발생했습니다 ({0})'.format(err))
  else:
     print('정수 형식으로 변환되었습니다: {0}({1}'.format(number, type(number)))
```

• 실행 결과

```
>InvalidIntException.py
숫자를 입력하세요:
123
정수 형식으로 변환되었습니다: 123(<class 'int'>
>InvalidIntException.py
숫자를 입력하세요:
abc
예외가 발생했습니다 (정수가 아닙니다.: abc)
```

❖ 리스트 내부에서 특정 값이 어디 있는지 확인할 때는 리스트의 index() 함수를 아래처럼 사용합니다.

```
>>> numbers = [52, 273, 32, 103, 90, 10, 275]
>>> numbers.index(52)
0
>>> numbers.index(103)
3
```

❖ 해당 값이 여러 개 있을 경우에는 다음과 같이 첫 번째 값의 위치를 리턴합니다.

```
>>> numbers = [1, 1, 1, 1, 1, 1]
>>> numbers.index(1)
0
```

❖ 그런데 이 함수는 리스트의 없는 값에 접근하려고 할 때 ValueError 예 외가 발생합니다.

```
>>> numbers = [52, 273, 32, 103, 90, 10, 275]
>>> numbers.index(1000000)
Traceback (most recent call last):
   File "<pyshell#7>", line 1, in <module>
        numbers.index(1000000)
ValueError: 10000000 is not in list
```

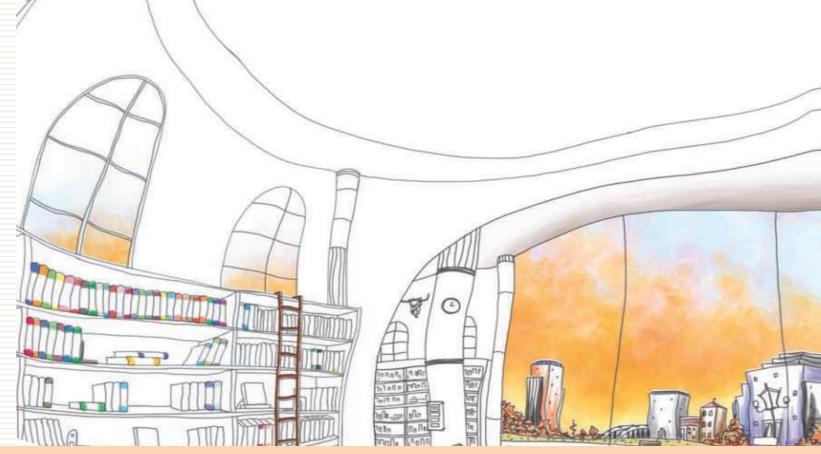
❖ 다음 코드의 빈칸을 조건문을 사용한 경우와 try except 구문을 사용한 경우로 작성하여 예외가 발생하지 않고 코드가 실행결과처럼 출력되게 만들어주세요.

```
numbers = [52, 273, 32, 103, 90, 10, 275]
print("# (1) 요소 내부에 있는 값 찾기")
print("- {}는 {} 위치에 있습니다.".format(52, numbers.index(52)))
print()
print("#(2) 요소 내부에 없는 값 찾기")
number = 10000
  print("- {}는 {} 위치에 있습니다.".format(number, numbers.index(number)))
  print("- 리스트 내부에 없는 값입니다.")
print()
print("--- 정상적으로 종료되었습니다. ---")
```

☑ 실행결과

×

- # (1) 요소 내부에 있는 값 찾기 - 52는 0 위치에 있습니다.
- # (2) 요소 내부에 없는 값 찾기
- 리스트 내부에 없는 값입니다.
- --- 정상적으로 종료되었습니다. ---



Thank You!

파이썬 프로그래밍