Addon zu den Übungsaufgaben I, SBV1

Lisa Panholzer, Lukas Fiel November 1, 2018

1 Übungsaufgaben I, addon

- 1.1 Stressanalyse
- a) Recherche
- b) Analyse der EKG Sequenzen
- c) Herzratenvariablität

Analyse des Hautleitwerts

1.2 Geschwindigkeitsermittlung

a) Ermittlung von Geschwindigkeit und Distanz

Aufgabenstellung: Zu untersuchen war ein Datensatz, der mit Daten eines Beschleunigungssensors gefüllt war. Bekannt war, dass es sich um die Daten einer geradlinigen Bewegung entlang einer Tischkante handelte die etwa 2 m lang war. Neben den Daten des Sensors waren auch Zeitstempel enthalten. In Figure 1 ist gut zu erkennen, dass die Werte des Datensatzes bereits bearbeitet wurden. Diese Tatsache wurde in der Vorlesung erwähnt. Unseres Wissens wurde eine Baseline - Korrektur durchgeführt und alle Werte der Messung bis zur zu beobachtenden Bewegung wurden 0 gesetzt.

Idee:

Eine ersten Auswertung der Daten mittels Octave zeigt Figure 1. Ein reines Aufsummieren der Werte vermittelte einen ersten Eindruck. Die Summe der Messungen (im Folgenden "Geschwindigkeit" genannt) ist an diesem Punkt aber negativ. Da wir von einer Ruhelage des Objekts am Ende der Bewegung ausgehen gilt es diesen Wert zu korrigieren.

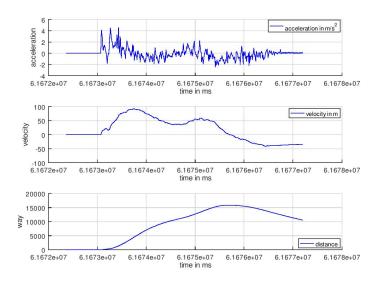


Figure 1: Die Daten des Beschleunigungssensors wurden aufsummiert um die Geschwindigkeit zu erhalten. Dieser Prozess wurde wiederholt um einen ersten Eindruck über ein mögliches Wegsignal zu gewinnen.

Korrektur:

Die Beschleunigungsdaten werden mittels eines gleitenden Mittelwerts gefiltert. Jeder Wert unter einem gewissen Threshold wird zu 0 gesetzt. Weil am Ende der Messung nur leichtes Rauschen erkennbar ist, können diese Werte zu 0 gesetzt werden was ein Erkennen des Bereichs der interessanten Bewegung möglich macht. Nach dem Aufsummieren der Beschleunigungsdaten muss sich nun darum gekümmert werden, dass die Geschwindigkeit am Anfang und Ende der Messung 0 ist. Da die anfänglichen Daten sowieso 0 sind muss nur das Ende betrachtet werden. Hier erkennt man eine wesentliche Abweichung. Es wird ein linearer Fehler angenommen, den es zu korrigieren gilt, wesshalb eine linear ansteigende Korrektor des Offset implementiert wurde. Aus den so gewonnenen Geschwindigkeitsdaten konnte wiederum der zurückgelegte Weg durch Summation berechnet werden. Eine Abbildung der bearbeiteten Daten zeigt Figure 2. Die Auswertung ergibt, dass der mittels bearbeiteten Daten errechnete Weg (15866mm) viel weiter als der durch die gefilterten Daten errechnete Weg (21412.68931mm) von der Annahme einer Bewegung über 2 m Distanz abweicht.

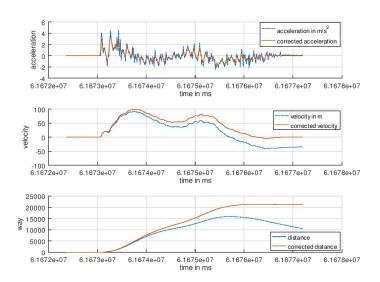


Figure 2: Gefilterte und korrigierte Darstellung der Daten.

```
; columns
 2
      clc
 3
      clear all
 5
 6
      pkg load io
      'load_files_from_'
      folderPath = 'C:/Users/Lukas/Documents/Signal-_und_Bildverarbeitung/workspace/project/
 9
            fileName =
10
      filePath = [folderPath, fileName]
12
      acceleration = xlsread(filePath, 'tisch2m', 'A2:B577');
13
15
      'process_plain_data'
     velocity(1) = 0; # assume the velocity to be zero at the beginning N = length(acceleration(:,1));
16
17
      for j=2:N
  velocity(j) = acceleration(j,2) + velocity(j-1);
18
19
20
      endfor
21
      way(1) = 0; # assume the way to be zero at the beginning
      for j=2:N

way(j) = velocity(j) + way(j-1);
23
24
25
      endfor
26
27
       plot_plain_data '
      fig1 = figure();
     subplot(3,1,1); hold on;
xlabel("time in ms");
ylabel("acceleration");
29
30
31
32
      grid on
      \textbf{plot} \, (\, \text{acceleration} \, (:\,,1) \,\,, \, \text{acceleration} \, (:\,,2) \,\,, \\ "-b; \, \text{acceleration} \,\, \text{in} \,\, \text{m/s} \,\, \hat{} \,\, 2; \\ "\,);
     subplot(3,1,2); hold on;
xlabel("time in ms");
ylabel("velocity");
34
35
37
      grid on
     plot(acceleration(:,1), velocity,"-b; velocity in m;")
subplot(3,1,3); hold on;
38
     xlabel("time in ms");
ylabel("way");
40
41
42
      grid on
plot(acceleration(:,1),way,"-b; distance;")
legend("location","southeast");
43
44
45
     'begin_CORRECTION'
# ACCELERATION CORRECTION
46
            time = acceleration(:,1);
correctedAcceleration = acceleration(:,2);
48
50
      # ACCELERATION - floating mean filter
     # ACCEMENTATION - Houring mean fraction radius = 2;
mask = 2 * radius +1;
for j = (radius+1) : N- (radius+1)
    correctedAcceleration(j) = mean(correctedAcceleration(j-radius:j+radius));
51
53
54
55
56
      # ACCELERATION - threshold
57
     # ACCELERATION - threshold
THRESHOLD = 0.12;
for j = (radius+1) : N - (radius+1)
  meanValue = abs(mean(correctedAcceleration(j-radius:j+radius)));
  if (meanValue < THRESHOLD)</pre>
58
59
61
            correctedAcceleration(j) = 0;
62
        endif
64
      endfor
      \begin{array}{lll} & corrected\,A\,cceleration\,(\,1\,:\,radius\,)\,=\,corrected\,A\,cceleration\,(\,radius\,+1)\,;\\ & corrected\,A\,cceleration\,(\,N\!-\,radius\,:\,N\,)\,=\,corrected\,A\,cceleration\,(\,N\!-\,radius\,-1)\,;\\ \end{array}
65
66
\begin{array}{c} 67 \\ 68 \end{array}
      # VELOCITY CALCULATION
69
     corrected
Velocity (1) = 0; # assume the velocity to be zero at the beginning
N = length
(time);
70
71
      for j=2:N
72
         corrected Velocity (j) = corrected Acceleration (j) + corrected Velocity (j-1); \\
      endfor
73
      corrected Tmp Velocity = corrected Velocity;
```

```
# VELOCITY CORRECTION
                # VELOCITY CORRECTION
# find indizes of actual movement in accelerator data
nonzeroIndizes = find(correctedAcceleration(:)); # find nonzero data
lastPrecedentZeroIndex = min(nonzeroIndizes); # get first nonzero index
lastNonZeroIndex = max(nonzeroIndizes); # get last nonzero index
   78
   80
   81
                 # increasing offset correction
# calculate line from first meaningful data to the last
k = correctedVelocity(length(correctedVelocity))/(lastNonZeroIndex -
   83
  84

→ lastPrecedentZeroIndex);
                 d = - k * lastPrecedentZeroIndex;
   85
                 correctedVelocity (1:lastPrecedentZeroIndex) = 0; # if there is no acceleration \rightarrow set \hookrightarrow velocity to 0 correctedVelocity (lastNonZeroIndex:N) = 0; # if there is no acceleration \rightarrow set velocity
  86
  87

    → to 0

                  \begin{array}{ll} \textbf{for} & j \!=\! last Precedent Zero Index: last Non Zero Index-1 \\ & corrected Velocity (j) = corrected Velocity (j) + \textbf{abs}(k * j + d); \end{array} 
   88
   89
                 endfor
   91
   92
                 # DISTANCE CALCULATION
                  corrected Way(1) = 0; # assume the way to be zero at the beginning
   94
                 for i=2:N
   95
                      correctedWay(j) = correctedVelocity(j) + correctedWay(j-1);
   96
                  endfor
  97
   98
  99
                  'plot_result'
                 distance = max(way)
100
                 correctedDistance = max(correctedWay)
101
102
                 figure()
103
104
                 subplot (3,1,1)
105
                 grid on hold on
106
                 value of the state of the 
107
108
109
110
                 plot(time, corrected Acceleration," -; corrected acceleration;");
                 \mathbf{subplot} (3,1,2) hold on
111
112
                 grid on
xlabel("time in ms");
ylabel("velocity");
113
114
                 plot(acceleration(:,1), velocity,"-.; velocity in m;")
plot(time, correctedTmpVelocity,"-; corrected velocity;");
plot(time, correctedVelocity,"-; corrected velocity with linear shift;");
116
117
119
                 subplot(3,1,3)
                 hold on
120
                grid on
plot(time, way," -.; distance;");
plot(time, correctedWay," -; corrected distance;");
legend("location"," southeast");
xlabel("time in ms");
ylabel("way");
122
123
124
125
```