Übungsaufgaben I, SBV1

Lisa Panholzer, Lukas Fiel October 22, 2018

1 Gauss Filter

1.0.1 Code

```
import ij.*;
import ij.plugin.filter.PlugInFilter;
import ij.process.*;
import ij.gui.GenericDialog;
public class Gauss_ implements PlugInFilter {
  public int setup(String arg, ImagePlus imp) {
               if (arg.equals("about"))
                       {showAbout(); return DONE;}
               return DOES_8G+DOES_STACKS+SUPPORTS_MASKING;
       } //setup
       public void run(ImageProcessor ip) {
               int width = ip.getWidth();
               int height = ip.getHeight();
               int tgtRadius = getUserInput(4, "radius");
               int sigma = getUserInput(4, "sigma");
               double[][] resultImage = runFilter(ip,
                  \hookrightarrow tgtRadius, sigma);
               ImageJUtility.showNewImage(resultImage, width,
                  \hookrightarrow height, "mean_with_kernel_r=" + tgtRadius
                  \hookrightarrow );
       } //run
       void showAbout() {
               IJ.showMessage("About_Template_...",
                       "this_is_a_PluginFilter_template\n");
```

```
} //showAbout
/**
 * Asks the user to input.
 * Oreturn value from user input. O if failed.
public static int getUserInput(int defaultValue, String
   \hookrightarrow nameOfValue) {
       // user input
       System.out.print("Read_user_input:_" +
           \hookrightarrow nameOfValue);
       GenericDialog gd = new GenericDialog("user∟
           \hookrightarrow input:");
       gd.addNumericField("defaultValue", defaultValue
           \hookrightarrow , 0);
       gd.showDialog();
       if (gd.wasCanceled()) {
               return 0;
       }
       int radius = (int) gd.getNextNumber();
       System.out.println(radius);
       return radius;
}
public static double[][] runFilter(ImageProcessor ip,
   \hookrightarrow int radius, int sigma) {
       // convert to pixel array
       byte[] pixels = (byte[])ip.getPixels();
       int width = ip.getWidth();
       int height = ip.getHeight();
       int tgtRadius = radius;
       int[][] inArr = ImageJUtility.

→ convertFrom1DByteArr(pixels, width,
           \hookrightarrow height);
       double[][] inDataArrDouble = ImageJUtility.
```

```
double[][] filterMask = ConvolutionFilter.

GetGaussMask(tgtRadius,sigma);
return ConvolutionFilter.ConvolveDoubleNorm(

inDataArrDouble, width, height,

filterMask, tgtRadius);

}
//class FilterTemplate_
```

- 1.0.2 Ablauf und Idee
- 1.0.3 Tests und Sonderfälle

2 MedianFilter

Der MedianFilter kann leider nicht mittels der Klasse ConvolutionFilter implementiert werden, da die Maske für dieses Vorgehen konstant sein müsste. Das Prinzip ist allerdings sehr ähnlich. Es wird ein Pixel in Mitten einer quadratischen Umgebung betrachtet. Dieses Pixel soll im resultierenden Bild als der Median Wert der Umgebung gesetzt werden.

Implementiert wurde dies durch das Herausschneiden der interessanten Umgebung aus einer Kopie des Ursprungsbildes und anschließender Medianwertberechnung.

2.0.1 Code

```
import ij.*;
import ij.plugin.filter.PlugInFilter;
import ij.process.*;
import ij.gui.GenericDialog;
import java.awt.Rectangle;
import java.util.Arrays;
import com.sun.net.httpserver.Authenticator.Success;
public class Median_ implements PlugInFilter {
       public int setup(String arg, ImagePlus imp) {
               if (arg.equals("about")) {
                      showAbout();
                      return DONE;
               }
               return DOES_8G + DOES_STACKS + SUPPORTS_MASKING
                  \hookrightarrow ;
       } // setup
       public void run(ImageProcessor ip) {
               System.out.println("RUN: Plugin Median");
               int width = ip.getWidth();
               int height = ip.getHeight();
```

```
int radius = getUserInputRadius(4);
        // int radius = 2; // default value for
           \hookrightarrow debugging
        if (2 * radius > width || 2 * radius > height)
           \hookrightarrow {
                System.out.println("Be_aware_that_double
                   \hookrightarrow \Box the \Box radius \Box has \Box to \Box fit \Box in \Box the \Box
                   \hookrightarrow image!");
        }
        double[][] resultImage = runFilter(ip, radius);
        System.out.println("Now_show_the_result_image!"
           \hookrightarrow );
        ImageJUtility.showNewImage(resultImage, width,
           \hookrightarrow height, "mean_with_kernel_r=" + radius);
        System.out.println("SUCCESS: __MEDIAN_FILTER_DONE
           \hookrightarrow .");
} // run
public static double[][] runFilter(ImageProcessor ip,
   \hookrightarrow int radius) {
        byte[] pixels = (byte[]) ip.getPixels();
        int width = ip.getWidth();
        int height = ip.getHeight();
        int[][] inArr = ImageJUtility.
           \hookrightarrow height);
        double[][] inDataArrDouble = ImageJUtility.
           \hookrightarrow );
```

```
double[][] resultImage = inDataArrDouble.clone
    \hookrightarrow ();
int successIndex = 0;
int failureIndex = 0;
// step1: move mask to all possible image
    \hookrightarrow pixel positions
for (int x = 0; x < width; x++) {
         for (int y = 0; y < height; y++) {
                   double[][] mask = inDataArrDouble
                       \hookrightarrow .clone();
                   try {
                            // roi = new Rectangle(x
                                 \hookrightarrow - radius, y -
                                 \hookrightarrow radius, size -
                                 \hookrightarrow deltaX - 1, size);
                            Rectangle roi = getROI(
                                 \hookrightarrow width, height, x, y,
                                 \hookrightarrow radius);
                            mask = ImageJUtility.
                                 \hookrightarrow cropImage(mask, roi.
                                 \hookrightarrow width, roi.height,
                                 \hookrightarrow roi);
                            double median = getMedian(
                                 \hookrightarrow mask,roi.width,roi.
                                 \hookrightarrow height);
                            resultImage[x][y] = median
                                 \hookrightarrow ;
                            successIndex++;
                   } catch (java.lang.
                       \hookrightarrow ArrayIndexOutOfBoundsException
                       \hookrightarrow exc) {
                            // TODO: error handling
                                 \hookrightarrow for edge cases
                            resultImage[x][y] =
                                 \hookrightarrow resultImage[x][y];
```

```
failureIndex++;
                        }
                }
        // System.out.println("SUCCESS: run over
           \hookrightarrow picture. succeed: " + successIndex + ",
           \hookrightarrow failed: " + failureIndex
        // + ", sum: " + (int) (successIndex +
           \hookrightarrow failureIndex));
        return resultImage;
}
void showAbout() {
        IJ.showMessage("About_lTemplate_...", "this_lis_la")
           \hookrightarrow \square PluginFilter_\bot template \n");
} // showAbout
/**
 * get region of interest. defined by a Rectangle with
    \hookrightarrow x and y coorinates of the
 * upper left corner and width and hight as parameters
    \hookrightarrow .
 * Oparam width of the image
 * Oparam height of the image
 * Oparam x the x coordinate of the center of the mask
 * Oparam y the y coodrinate of the center of the mask
 * Oparam radius of the mask
 * @return
public static Rectangle getROI(int width, int height,
   \hookrightarrow int x, int y, int radius) {
        int xsize = 2 * radius + 1;
        int ysize = 2 * radius + 1;
```

```
// special behaviour
       if (x - radius < 0) {
               xsize = xsize - (radius - x);
               x = radius;
       }// set minimum x
       if (y - radius < 0) {
               ysize = ysize - (radius - y);
               y = radius;
       } // set minimum y
       if (x + radius >= width) {
               int d = (radius - (width - x));
               xsize = xsize - d - 1;
       }// set maximum x
       if (y + radius >= height) {
               int d = (radius - (height - y));
               ysize = ysize - d - 1;
       } // set maximum y
       return new Rectangle(x - radius, y - radius,
           \hookrightarrow xsize, ysize);
}
public static double getMedian(double[][] inputImg, int
   \hookrightarrow width, int height) {
       int size = width * height;
       // fill array
       double[] arr = new double[size];
       int index = 0;
       for (int i = 0; i < width; i++) {
               for (int j = 0; j < height; j++) {
                      arr[index] = inputImg[i][j];
                      index++;
               }
       }
```

```
// sort array
               Arrays.sort(arr);
               // System.out.println("SUCCESS: getMedian.
                   \hookrightarrow size: " + size);
               return arr[(int) (size / 2 + 1)];
       }
        /**
         * Asks the user to input a radius.
         * @return radius from user input. O if failed.
       public static int getUserInputRadius(int defaultValue)
           \hookrightarrow {
               // user input
               System.out.println("Read_user_input: _radius");
               GenericDialog gd = new GenericDialog("user⊔
                   \hookrightarrow input:");
               gd.addNumericField("radius", defaultValue, 0);
               gd.showDialog();
               if (gd.wasCanceled()) {
                       return 0;
               }
               return (int) gd.getNextNumber();
       }
} // class FilterTemplate_
```

2.0.2 resultierendes Bild



3 Steuerung des Filtereffekts

3.0.1 Code

```
public void run(ImageProcessor ip) {
         System.out.println("RUN: __Time__Evaluation");
         // convert to pixel array
         int width = ip.getWidth();
         int height = ip.getHeight();
         int tgtRadius = 4; // default value
         int sigma = 4;
         double[][] resultImage = new double[width][
            \hookrightarrow height];
         int [] iterations = \{1,10,20,30,40,50\};
         System.out.println("Please_Input_the_radius_of_

    the mask for all the filters.");

         tgtRadius = getUserInput(tgtRadius, "radius");
         System.out.println("Please_{\sqcup}type_{\sqcup}a_{\sqcup}proper_{\sqcup}sigma_{\sqcup}
             \hookrightarrow value.");
         sigma = getUserInput(sigma, "sigma");
         // ----- MEAN -----
         long startTime = System.nanoTime();
         for (int j = 0; j < iterations.length; <math>j++) {
                 System.out.println("Run<sub>□</sub>Mean<sub>□</sub>Filter<sub>□</sub>" +
                     \hookrightarrow iterations[j] + "_\times.");
                 startTime = System.nanoTime();
                 for (int i = 0; i < iterations[j]; i++)</pre>
                     \hookrightarrow {
                          resultImage = Mean_.runFilter(ip,
                              \hookrightarrow tgtRadius); // for time
                              \hookrightarrow measurement the input
                              \hookrightarrow image is not important
                 System.out.println("Took:

" + (System.
                     \hookrightarrow nanoTime() - startTime) + "_{\sqcup}
                     \hookrightarrow nanoseconds.");
        }
```

```
// ----- GAUSS -----
for (int j = 0; j < iterations.length; j++) {</pre>
         System.out.println("Run_Gauss_Filter_" +
             \hookrightarrow iterations[j] + "\_times.");
         startTime = System.nanoTime();
         for (int i = 0; i < iterations[j]; i++)</pre>
             \hookrightarrow {
                  resultImage = Gauss_.runFilter(ip
                      \hookrightarrow , tgtRadius, sigma); // for
                      \hookrightarrow time measurement the
                      \hookrightarrow input image is not
                      \hookrightarrow important
         System.out.println("Took:

" + (System.
             \hookrightarrow nanoTime() - startTime) + "_{\sqcup}
             \hookrightarrow nanoseconds.");
}
// ----- MEDIAN -----
for (int j = 0; j < iterations.length; j++) {</pre>
         System.out.println("Run_{\sqcup}Median_{\sqcup}Filter_{\sqcup}"
             \hookrightarrow + iterations[j] + "_times.");
         startTime = System.nanoTime();
         for (int i = 0; i < iterations[j]; i++)</pre>
             \hookrightarrow {
                  resultImage = Median_.runFilter(
                      \hookrightarrow ip, tgtRadius); // for time
                      \hookrightarrow measurement the input
                      \hookrightarrow image is not important
         System.out.println("Took:\Box" + (System.
             \hookrightarrow nanoTime() - startTime) + "_{\sqcup}
             \hookrightarrow nanoseconds.");
}
//ImageJUtility.showNewImage(resultImage,
    \hookrightarrow width, height, "mean with kernel");
```

```
System.out.println("SUCCESS:___Time__Evaluation:_
                     \hookrightarrow DONE.");
        } // run
        void showAbout() {
                 IJ.showMessage("About_\Delta Template_...", "this_\Delta is_\Delta a
                     \hookrightarrow \Box PluginFilter_\bot template \n");
        } // showAbout
         /**
          * Asks the user to input.
          * @return value from user input. O if failed.
          */
        public static int getUserInput(int defaultValue, String
            \hookrightarrow nameOfValue) {
                 // user input
                 System.out.print("Read_{\sqcup}user_{\sqcup}input:_{\sqcup}" +
                     \hookrightarrow nameOfValue);
                 GenericDialog gd = new GenericDialog("user

∪
                     \hookrightarrow input:");
                 gd.addNumericField("defaultValue", defaultValue
                     \hookrightarrow , 0);
                 gd.showDialog();
                 if (gd.wasCanceled()) {
                          return 0;
                 }
                 int radius = (int) gd.getNextNumber();
                 System.out.println(radius);
                 return radius;
        }
} // class FilterTemplate_
```

- 3.0.2 Ablaufund Idee
- 3.0.3 Tests

4 Histogrammeinebnung

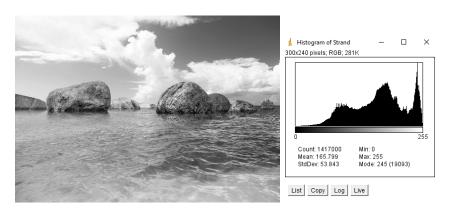
4.0.1 a) Ablauf und Lösungsidee

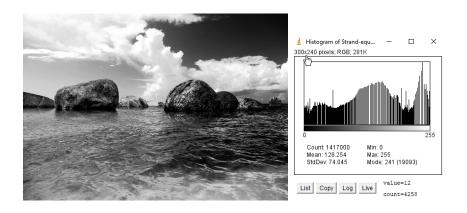
Die Histogrammeinebnung wurde mit der, wie im Foliensatz beschriebenen, Formel durchgeführt. Die genaue Implementierung findet sich im Bereich "Code".

4.0.2 a) Tests

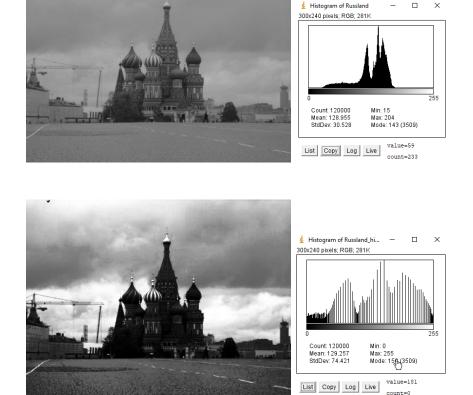
Die Implementierung wurde anhand der folgenden drei Bilder getestet:

1. Strand: Das Bild "Strand" enthält eine halbwegs gleichmäßige Verteilung der Grautöne. Nach Anwendung der Histogrammeinebnung kann man eine Verstärkung des Kontrastes erkennen.

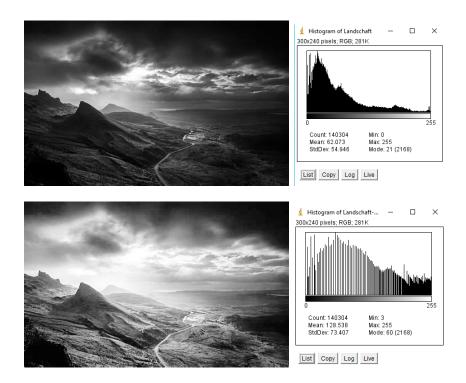




2. Russland: Das Bild "Russland" enthält sehr wenig Kontrast und viele der Grautöne sind im Histogram benachbart. Nach der Anwendung der Histogrammeinebnung verstärkt sich der Kontrast um ein vielfaches und selbst die Wokenformation sind nun detailliert sichtbar.



3. Landschaft: Das Bild "Landschaft" hat im Vergleich zu den ersten beiden Testbildern einen höheren Kontrast und ist dunkler. Bei der Anwendung der Histogrammeinebnung kann man nun beobachten, das aufgrund der Gleichverteilung der Grautöne Richtung den Maximalwert (255), das Bild sich aufhellt und der Kontrast erhalten bleibt.



4.1 b) Diskussion Histogrammeinebnung

Es kann zu einer Verschlechterung der Bildqualität kommen, wenn die Histogrammeinebnung zum Beispiel auf ein stark überbelichtetes Bild angewandt wird. Bei folgender Aufnahme einer Straße mit Fußgängern sieht man, dass der Großteil der Pixelintensitäten ca. über 200 liegt. Findet nun die Einebnung statt werden die Verläufe nicht mehr weich dargestellt. Die Unterschiede zwischen den Pixelintensitäten werden zu hoch und Teile des Bildes deshalb kantiger dargestellt.



4.2 Code

```
} // setup
public void run(ImageProcessor ip) {
       byte[] pixels = (byte[]) ip.getPixels();
       int width = ip.getWidth();
       int height = ip.getHeight();
       final int MAXVAL = 255;
       int[][] inDataArrInt = ImageJUtility.
           \hookrightarrow height);
       int[] tf2 = GetHistogramEqualizationTF2(MAXVAL,
           int[][] outDataArrInt2 =
           \hookrightarrow ImageTransformationFilter.

    GetTransformedImage(inDataArrInt, width,
           \hookrightarrow height, tf2);
       ImageJUtility.showNewImage(outDataArrInt2,
           \hookrightarrow width, height, "Equalized_Image");
} // run
void showAbout() {
       IJ.showMessage("About \_Template_...", "this \_is \_ia
           \hookrightarrow \Box PluginFilter_template n");
} // showAbout
public static int[] GetHistogramEqualizationTF2(int
   \hookrightarrow {\tt maxValue,\ int[][]\ inputImage,\ int\ width,\ int}
   \hookrightarrow height) {
       int maxValueTF = maxValue - 0 + 1;
       int pixelCount = width * height;
       double probabilitySum = 0;
```

```
int[] histogram = getHisto(inputImage, width,
                   \hookrightarrow height, maxValue);
                int[] transferFunction = new int[maxValue +1];
                for (int i = 0; i < histogram.length; i++) {</pre>
                        probabilitySum+=((double)histogram[i])/
                            \hookrightarrow pixelCount;
                        double tmpSum = probabilitySum *
                            \hookrightarrow maxValueTF + 0;
                        transferFunction[i] = (int)(Math.floor(
                           \hookrightarrow tmpSum));
                        if(transferFunction[i]>maxValue) {
                                transferFunction[i] = maxValue;
                        }
                }
                return transferFunction;
       }
        public static int[] getHisto(int[][] inImg, int width,
           \hookrightarrow int height, int maxValue) {
                int[] histogram = new int[maxValue + 1];
                // step1: get histogram
                for (int x = 0; x < width; x++) {
                        for (int y = 0; y < height; y++) {
                                histogram[inImg[x][y]]++;
                        }
                }
                return histogram;
} // class FilterTemplate_
```

5 Raster-Entfernung im Frequenzraum

5.1 Workflow

- Starten von *imageJ.exe*
- Öffnen eines Bildes
- $Process \rightarrow FFT \rightarrow FFT$
- Zuschneiden des interessanten Bereichs im FFT Bild
- $Process \rightarrow FFT \rightarrow inverse \ FFT$

5.2 Beispiele

5.2.1 Auge

Es wurde ein Bild gewählt, welches (wie bei einem Plakatdruck) Punkte in regelmässigen Abständen aufweist. Die eigentliche Bildinformation steckt in der Dicke er Punkte. Eine FFT Transformation zeigt deutlich ein periodisches Muster. Will man nur die eigentliche Bildinformation gewinnen, müssen hochfrequente Anteile des Bildes entfernt werden. Tabelle 1 zeigt deutlich dass durch ein Entfernen der Randbereiche (höhere Frequenzen) im FFT Bild und die anschließende Rücktransformation die eigentliche Bildinformation gewonnen werden konnte.

5.2.2 Elefant

In diesem Bild sind viele periodisch auftretende Elemente enthalten. Es wurde versucht die Schrift, die Gitterstäbe im Hintergrund und natürlich die beiden Tiere gut sichtbar zu erhalten. Da aber die Gitterstäbe selbst periodisch im Bild vorkommen und auch die Schrift sich wiederholende senkrechte Kanten hat, war dies nicht einfach. Ein Auslöschen der horizontalen und vertikalen Anteile aus dem Bild brachte in unseren Versuchen das beste Ergebnis. Hierbei ist aber zu beachten, dass das Zentrum des FFT Bildes die meiste Information enthält. Daher wurde diese bestehen gelassen. Auch die Randbereiche der FFT wurden belassen, da diese für scharfe Kanten im Bild verantwortlich sind. Ein Wegschneiden dieser Bereiche würde auch die Konturen des Elefanten und die Schrift unscharf machen.

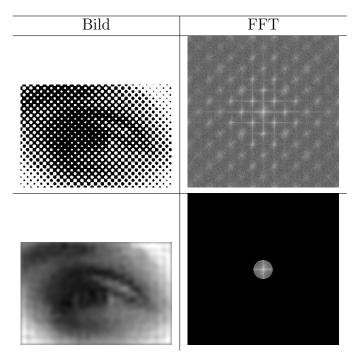


Table 1: Auswertung Auge

5.2.3 Lochgitter

Hier handelt es sich um ein perspektivisch beläuchtetes Lochgitter. Die Löcher sind sechseckig. In der FFT erkennt man gut die Periodizität. Ein Wegschneiden der äusseren Bereiche der FFT und eine Rücktransformation zeigt deutlich die perspektivische Beläuchtung. Das Lochgitter konnte aber vollkommen entfernt werden. Interessant ist auch zu bemerken, dass im Rücktransformierten Bild eine Schrift "colourbox" deutlich zu erkennen ist. Bei genauerer Betrachtung des Ursprungsbildes ist diese hinter dem Gitter zu erkennen.

5.3 Analyse eines Frequenzmusters

Ein sich wiederholendes Muster in einem Bild ist mittels FFT gut vom eigentlichen Bildinhalt zu unterscheiden. So kann das Muster entfernt werden und das eigentliche Bild mittels inverseFFT ermittelt werden. Leider sind reale Bilder meist nicht genau horizontal ausgerichtet. Auch kann man nicht davon ausgehen, dass sich wiederholende Elemente in der Realität unverzerrt

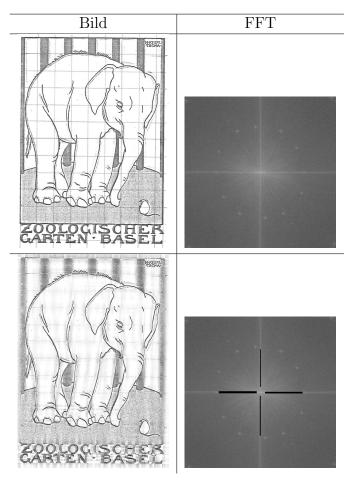


Table 2: Auswertung Elefant

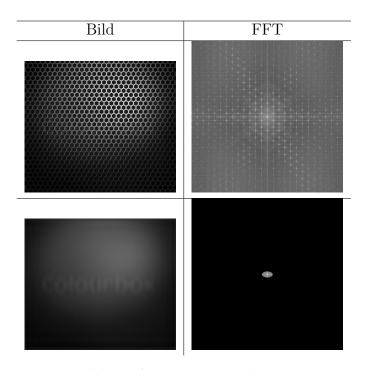


Table 3: Auswertung Lochgitter

in einem Bild dargestellt sind. Kanten werden nur in den seltensten Fällen genau durch einen Pixel des Bildes dargestellt. All diese Umstände machen es schwer aus einem Alltagsfoto wiederkehrende Elemente herauszufiltern.