

Übungsaufgaben II, SBV1

Lisa Panholzer, Lukas Fiel

November 17, 2018

1 Übungsaufgaben II

1.1 Resampling und Interpolation

- a) Implementierung Resampling
- b) Implementierung Bi-Lineare Interpolation
- c) Implementierung Checker-Board

1.2 Klassifizierung mittels Kompression

a) Klassifizierung von Texten

Idee Aus Texten in 8 verschiedenen Sprachen soll mittels Kompression eine Klassifizierung stattfinden. Dazu wurden folgende Datensätze vorbereitet:

- Abstract einer wissenschaftlichen Arbeit. Diese hatte den Vorteil dass es eine deutsche und englische Übersetzung gab. Alle weiteren Sprachen wurden aus der englischen Version mittels *google translate* generiert.
- Wörterbuch mit 10000 deutschen Wörtern. Dieser Datensatz wurde mittels *google translate* in alle anderen Sprachen übersetzt.
- Die erste Seite der Datenschutzrichtlinien von Facebook. Da die Datenschutzrichtlinien in sämtlichen Sprachen abruf bar sind, konnte für alle Sprachen ein passender Datensatz gefunden werden.
- Die erste Seite der Datenschutzrichtlinien von Google. Auch hier waren Daten in allen Sprachen verfügbar.
- Ein Witz der aus dem deutschen in alle andern Sprachen übersetzt wurde.

Da nach einer Übersetzung die Texte in verschiedenen Sprachen ungleich viele Buchstaben beinhalten ist auch die Dateigröße unterschiedlich. Dies könnte eventuell rechnerisch berücksichtigt werden. Viel einfacher aber ist es, die letzten Buchstaben jedes langen Textes zu ignorieren und so eine einheitliche Länge des Textes zu gewährleisten. Dies wurde mittels eines shell-Skripts erreicht, welches die ersten n Bytes eines Files speichert. So konnte für jeden Text eine Datei erzeugt werden die in allen Sprachen den

selben Speicherbedarf hat. Da es um Klassifizierung geht ist der Verlust der letzten Buchstaben bzw Wörter nicht wesentlich.

```

; columns
#!/bin/bash

# mkdir cutTestData
mkdir cutTestData/witzData/

for filename in TestData/witzData/*.txt; do
    dd bs=1 count=8200 if="$filename" of="cut$filename"
done

```

Nach einer solchen Normierung der Texte können diese miteinander verglichen werden. Dazu wurde ein Programm in *Octave* geschrieben, welches die Texte der einzelnen Datensätze miteinander vergleicht und in einer Matrix darstellt.

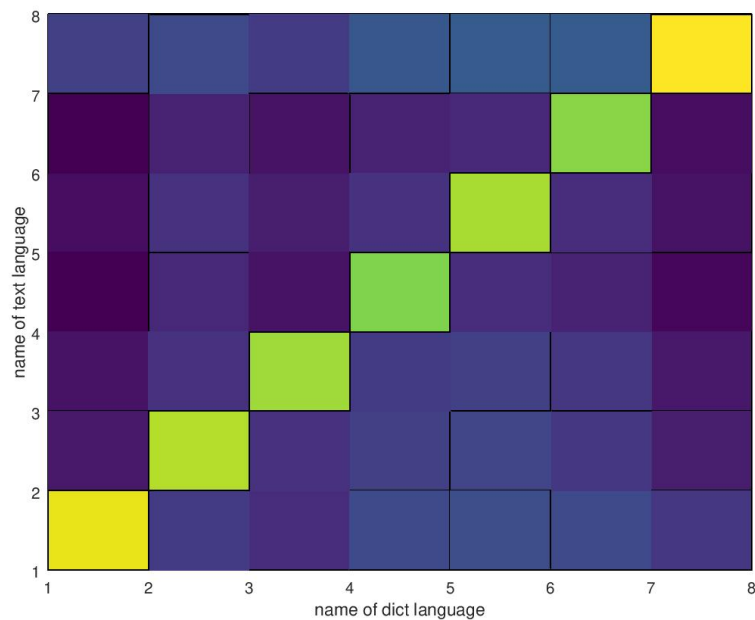


Figure 1: zipDataMatrix

```

; columns
# clear console, clear variables, close all open figures
clc
clear all
close all

```

```

# in this example we will use following languages
# languages = {"de","en","fr","es","po","un","bo","ne"};

# constants
# please note: copy-pasting windows paths: there are no backslashes in the path
folderPath = 'cutTestData/*';

# initialize result matrix
resultMatrix = zeros(8);

# loop through data folders
folders = glob(folderPath)
for x=1:numel(folders)
    [~, nameI] = fileparts (folders{x})
    for y=1:numel(folders)
        [~, nameJ] = fileparts (folders{y})

        # just calculate matrix for different data sets
        if (~strcmp(folders{x},folders{y}))

            folderPath1 = [folders{x} , '/*'];
            folderPath2 = [folders{y} , '/*'];
            filesOfFolder1 = glob(folderPath1);
            filesOfFolder2 = glob(folderPath2);

            # for every element in data folder
            for i=1:numel(filesOfFolder1)
                [~, nameI] = fileparts (filesOfFolder1{i});
                #get file size
                [info, err, msg] = stat (filesOfFolder1{i});
                file1Size = info.size;

                #CREATE zip of file
                tmpFolderPath = nameI;
                mkdir(tmpFolderPath);
                copyfile(filesOfFolder1{i},tmpFolderPath);
                firstZipName = [nameI, '.zip'];
                zip(firstZipName,[tmpFolderPath,'/*']);
                #get zip size
                [info, err, msg] = stat (firstZipName);
                file1file2ZipSize = info.size;

                # calculate compression rate
                file1CompressionRate = file1file2ZipSize / file1Size;

                #delete zip and folder as we just need the size for calculation
                delete([tmpFolderPath,'/',nameI,'.txt']);
                rmdir(tmpFolderPath);
                delete(firstZipName);

            for j=1:numel(filesOfFolder2)
                [~, nameJ] = fileparts (filesOfFolder2{j});
                zipName = [nameI,nameJ,'.zip'];
                #create tmp folder in testData folder
                tmpFolderPath = [nameI,nameJ];
                mkdir(tmpFolderPath);

                #copy filesOfFolder1 to folder
                ['copy_filesOfFolder1_', nameI, '_', nameJ , '_to_', tmpFolderPath];
                copyfile(filesOfFolder1{i},tmpFolderPath);
                copyfile(filesOfFolder2{j},tmpFolderPath);

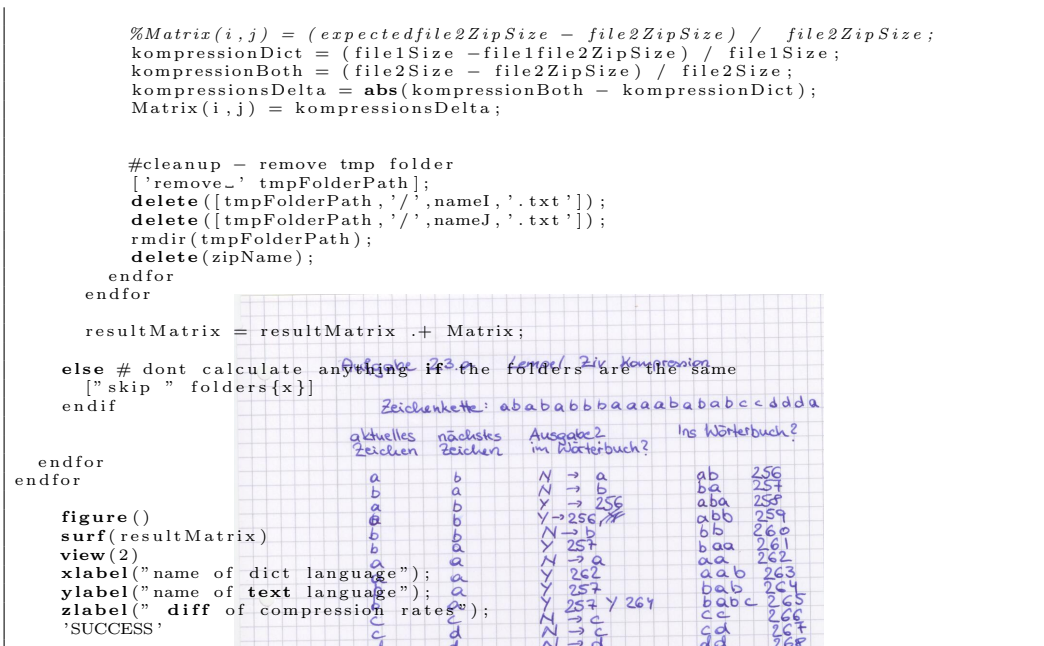
                # get folder size (add jokeFile size to filesOfFolder1size)
                [info, err, msg] = stat (filesOfFolder2{i});
                file2Size = file1Size + info.size;

                #zip it and get size of zip
                zip(zipName,[tmpFolderPath,'/*']);
                [info, err, msg] = stat (zipName);
                file2ZipSize = info.size;

                #calculate compression rate
                compressionRate = file2ZipSize / file2Size ;

                #calculate expected rate
                expectedfile2ZipSize = file2Size * file1CompressionRate;

```



- b) OPTIONAL – nur für Interessierte/Experten
- ### 1.3 Kompression und Code-Transformation
- a) Lempel-Ziv Kompression einer Sequenz

Figure a) zeigt die händische Berechnung der Lempel Ziv Kompression. Beim Übertragen ins Protokoll wurde allerdings ein Fehler entdeckt, der in Tabelle 1 korrigiert wurde.

Figure 2: fig: manualLemperZivPdf

aktuelles Zeichen	nächstes Zeichen	Ausgabe (im Wörterbuch?)	ins Wörterbuch!	Speicher
a	b	N → a	ab	256
b	a	N → b	ba	257
a	b	Y → 256	aba	258
a	b	Y → 256	abb	259
b	b	N → b	bb	260
b	a	Y → 257	baa	261
a	a	N → a	aa	262
a	a	Y → 256	aab	263
b	a	Y → 257	bab	264
b	a	Y (257), Y → 264	bababc	265
c	c	N → c	cc	266
c	d	N → c	cd	267
d	d	N → d	dd	268
d	d	Y → 268	dda	269
a		N → a		

Table 1: Level Ziv Kompression

In der korrigierten Version ergibt die resultierende Zeichenkette:

97	98	256	256	98	257	97	262	257	264	99	99	100	268	269
----	----	-----	-----	----	-----	----	-----	-----	-----	----	----	-----	-----	-----

$$[H]KompressionsrateC = \frac{23}{15} = 1.5334 \quad (1)$$

- b) Transformation einer Sequenz
- c) Kompression einer Sequenz
- d) Entropieberechnung