



Ильнур Закиров
Телефон: 89274050008
Email: ilnrzakirov@gmail.com
Telegram: @IlnurZakirov
Город проживания: Казань
Дата рождения: 19.08.1990
GitHub: <https://github.com/ilnrzakirov>

Python - разработчик/ Python - backend (стажер/junior)

Навыки

- Python
- Django
- Java
- C/C++
- HTML
- CSS
- Docker
- Bash
- GIT
- SQL (PostgreSQL)

Опыт работы

Freelance 2021

Разработка программного обеспечения для копирования рекламных кампаний на ресурсе Bemob.com:

- Разработка телеграм-бота (ввод информации пользователем через телеграм-бот) (PyTelegramBotAPI)
- Логирование в файл и на консоль (Loguru)
- Выгрузка и загрузка информации в платформу bemob через API

SKILLBOX

Студент курса Python-разработчик. Декабрь 2020 по настоящее время.

На данный момент продолжаю обучение, мной пройден базовый курс по языку Python, включая ООП, курс по фреймворку Django.

Выполнен дипломный проект по курсу Python basic. Цель дипломного проекта - разработка программного обеспечения по поиску отелей. Ссылка на проект:

https://github.com/ilnrzakirov/search_for_hotels

В дипломном проекте выполнены задачи:

- Разработка телеграм-бота для взаимодействия с пользователями (PyTelegramBotAPI)
- Многопользовательность

- Введение базы данных с историей поиска и пользователями (Django)
- Поиск городов по всей планете на любых языках (GeoPy)
- Логирование в файл и на консоль (Loguru)
- Безопасное хранение ключей (Decouple)
- Выгрузка информации о отелях через API

Ecole 42 (School 21)

Студент школы программирования. Июнь 2021 по настоящее время.

На данный момент в школе изучаем языки программирования C/C++.

Выполнены проекты:

- Minishell (<https://github.com/ilnrzakirov/minishell>) - Разработка оболочки, которая повторяет поведение Bash. (C, pipe, fork, signal, dup, exece, envp)
- NET_Practice (https://github.com/ilnrzakirov/Net_Practice) - Проект знакомит с технологией TCP/IP
- Philosophers (<https://github.com/ilnrzakirov/philosophers>) - Проект направлен на решение дедлока между потоками, процессами. (C, fork, pthread, sem, mutex)
- cub3D (<https://github.com/ilnrzakirov/cub3D>) - Проект знакомит с технологией Ray Casting.
- So_long (https://github.com/ilnrzakirov/so_long) - Проект знакомит с библиотекой MLX. Цель проекта создать 2D игру.
- TerminalGame (https://github.com/ilnrzakirov/terminal_game) - Разработка терминальной игры на языке Java

Образование

Казанский государственный энергетический университет

Автоматизация технологических процессов производства 2009-2013

Курсы и тренинги

Skillbox

Python разработчик - декабрь 2020 - по настоящее время.

School 21

Разработчик - Июнь 2021 - по настоящее время.

Обо мне

Я - начинающий Python backend разработчик. Есть небольшой опыт разработки на фрилансе. В групповых РЕТ проектах активно использовали GIT.

Мои цели на ближайшее время - изучить фреймворк Flask, асинхронное программирование на python.