# Gebze Technical University Computer Engineering

CSE 244 2017 Spring

MIDTERM REPORT

STUDENT NAME LÜTFULLAH TÜRKER

STUDENT NUMBER 141044050

1. Problem Çözümüne Yaklaşım		
2. Test Cases		
3. Çalıştırma Ve Ekran Görüntüleri	i	

## 1. Problem Çözümüne Yaklaşım

## timerServer için:

void createNewMatrix(int n,struct timeval tStart,pid\_t client): Yeni matrix oluşturmak ,determinantını almak ,FIFO ile matrisi client e göndermek,matrisin oluşturulma süresini,client pid sini ve determinantını log dosyasına yazmak için bu fonksiyonu kullanıyoruz.

**void writeLog(double det,double time,pid\_t client):** Log dosyasına gelen 3 parametreyi yazıyor.Bu fonksiyon createNewMatrix() fonksiyonunda çağrılıyor.

**double findDet(double a[20][20], double k):** gelen kxk lık matris'in determinantını alıp return eden fonksiyonumuz.Bu fonksiyon da createNewMatrix() fonksiyonu içerisinde ve mainde (det == 0) kontrolü için çağrılıyor.

int searchInPids(pid\_t arr[200],pid\_t search,int size): Gelen Pid arrayi içerisinde sıradan bir search işlemi uyguluyor.Bulunursa 1 ,bulunamazsa 0 return ediyor.

static void sigHandler (int sigNo, siginfo\_t \*siginfo, void \*context): Sinyal handler fonksiyonu.SIGINT ve SIGUSR1 sinyallerini handle ediyor.İçinde if ile hangi sinyal geldiyse ona göre işlemler yapıyor.SIGUSR1 sinyali geldiğinde static tanımlı olan pid arrayine sinyali gönderen prosesin pid sini yazıyor.Tabi yazmadan önce o proses daha önceden zaten handle edilmeyen sinyal göndermiş mi diye bakıyoruz (searchInPids fonksiyonu ile).Eğer ilk defa geliyorsa pid arrayine gelen pid yi ekliyor ve kullanılan array boyutunu 1 artırıyoruz.SIGINT sinyali geldiğinde ise ekrana sinyal geldiğine dair mesaj basıp static olan sinyal flag değişkenini 1 yapıyoruz ve aşağıdaki işlemlerde sinyal değişkeni if(!sigFlag) şeklinde kullanıldığı için işlemler için alınan yerler açılan dosyalar kapatılıp ve diğer proseslere (seeWhat,showResults) haber verilip programdan çıkılıyor.Haber verme işlemini client pid si elimizde olduğu için sinyal gelince client pid sine de kill fonksiyonu ile sinyal göndererek çıkabiliyoruz.clientde de showResult ile bir fifo bağlantısı olduğu için client sonlanırken showResults u da sonlandırıyor.Böylece 3 ü birden sonlanmış oluyor.Yukarıda bahsedilen static değişkenler:

```
static volatile sig_atomic_t sigFlag = 0; → SIGINT sinyal kontrol flag'ı static volatile sig_atomic_t sigClientFlag = 0; → SIGUSR1 sinyal kontrol flag'ı pid_t client_arr[200]; → client Pid arrayi static int used = 0; → Arrayin kullanılan boyutu (size)
```

#### main();

Matrislerin oluşturulma süresini programın başlama süresinden itibaren alacağımız için programın başında o anki zamanı gettimeofday ile alıyoruz.Usage kontrolü ve matrix order kontrolü yapıyoruz.Sinyal handler oluşturuyoruz.fork yaparak bir child oluşturuyorum.Bu proses yeni client eklenmesi durumlarında sürekli pid verebilmek için program süresince server in(parent ının) pid sini mainFifo (argv[3]) ya yazıp siliyor.Her yazdığında silme işlemini bir süre sonra fifo çok fazla dolmasın diye yapıyorum.Bu sırada ana proses SIGINT 'in gelmeme şartının olduğu bir while döngüsünde gelen sinyalleri maskeleyip bloklayıp argv[1] de verilen milisaniye kadar beklettikten sonra unblock yapıyor ve biriken client Array ini for döngüsünde used a kadar giderek her dönüşte fork yaparak matris oluşturmaya gönderiyor.Ana döngünün sonunda server,client lerinden birine SIGINT gelmiş mi diye arrayi geziyor ve birine bile geldiyse exit yapıyor.

# seeWhat için:

Convolution için kernel matris i derste verilen 2. Matris olarak seçtim.

Inverse ve convolution almak için kullanılan cofactor,transpose,convolution ve determinant fonksiyonları mevcuttur.Bu fonksiyonlarda internetten fazlasıyla yararlanılmıştır.Yararlandığım kaynakların linkleri kodun o bölgesinde yorum olarak yazıyor.Sinyal handler fonksiyonu var.serverdaki gibi SIGINT gelince static flag i 1 yapıyor.

**void fillNxNMatrix(double matrix[20][20],double matInv[10][20],int whichRegion,int n);** Gelen 2n\*2n matrisi whichRegion parametresine göre n\*n lik bir matrisini oluşturup matInv matrisine atayan fonksiyon.

void fillLog(double matrix[20][20],int n,FILE\* matrixLog): gelen matrisi matlab formatına uygun şekilde log dosyasına yazan fonksiyon.

**void sendShowResult(int tmpFifo,double result,double timedifInverse):** showResults a gönderilen fifo ya gelen diğer 2 parametreyi yazan fonksiyon.

#### main();

En başta while döngüsünde mainFifo yu(argv[1]) open yapıyoruz.Fifodan server in pid sini alıp kapatıyoruz. Matrixleri serverdan almak için fifo oluşturuyoruz ve bu fifonun adını (Client%d,getpid()) koyuyoruz Fifonun ismine clientin pid sini vermemin sebebi birden fazla client aynı anda matris istediğinde aynı fifoya yazmaması gerekiyor.(Çakışma olmaması için) ve server ın da client sinyal gönderdiğinde clientin pid sini alıp kaydettiği ve iki taraf da fifonun adına sahip olduğu için.

showResults un da clientten bilgi ve onun pid sini alabilmesi için 2 tane dosya oluşturuyoruz.Birisi oluşan tüm clientlerin pid sini tutacak.(Her client en başta kendi pid sini bu dosyaya yazacak.)Diğeri ise fifo ile log için gerekli time ve result bilgilerini showResults a aktaracak.

Ana döngü yine sinyal flagı 1 olmadığı sürece dönecek ve en başta servera matris göndermesi için istekte bulunacak(SIGUSR1 sinyali gönderecek).sinyali alan server createNewMatrix fonksiyonu ile random matrix oluşturup fifo ile bize gönderecek. Her matris için gerekli bilgiler hesaplanıp bir log dosyası oluşturmamız gerekiyor.Bu log dosyasının adı her matris de ve de her clientde çakışmayacak şekilde farklı olması gerekiyor.

### Bu problemi çözüm yöntemim → ("Client%dMatrix%d.log",getpid(),++logCount)

#### Log un adında pid var .Çünkü her clientle çakışmaması için.

#### Logun adında global bir count var .Her matrisde adının farklı olması için.

Matrix serverdan alındıktan sonra elimizde arraye dolduruyoruz ve matris işlemlerine başlıyoruz.

Inverse alma işlemini fork yaparak bir child prosese yaptırıyorum ve içeride ayrılan her nxn lik matrisin determinant=0 kontrolü gibi kontrolleri yapıyor.fork un en başında hesaplanma süresini bulmak için start time alıyoruz ve bitince de end alıp inverse alma süresini elde ediyoruz.child prosesden çıkmadan önce elde ettiğimiz result1 ve timeElapsed sayılarını fifo ile showResults a gönderiyoruz ve child a exit yapıyoruz.

Daha sonra bu işlemler yapılırken convolution için de fork yapıyor ve işlemleri child prosese yaptırıyoruz.convolution sonucunda da süre ve result2 hesaplanıyor ve fifo ile showResults a aktarılıyor.bu aktarma işlemini inverse ile convolution yani farklı prosesler yaptığı için ortaya senkronizasyon problemi çıkıyor.Önce hangisinin yazacağı tesadüfi olacağı için ikisinin arasında parent wait yapıyor ve biri bitmeden diğeri fifoya yazmamış oluyor.İşlemler bittiğinde gerekli yerlere gerekli bilgiler fifo ile gönderildi ve matrixin log dosyası oluşturuldu ,matlab formatında 3 matris de yazıldı.hepsi bitince yeni bir matrix istemek için döngü başa dönüyor ve server a sinyal gönderiliyor.SIGINT sinyali yani ctrl+c gelmediği sürece bu döngü devam ediyor.Bu prosesde ctrl+c yaparsanız showResuts da kapanır çünkü showResults bilgi aldığı pid ye sürekli çalışan aktif bir proses mi diye kontrol ederek hareket ediyor ve hareket durduğunda kendisi de duruyor.

## showResults:

void writeLog(int cPid,double result1,double result2,double time1,double time2); Aldığı parametrelerdeki bilgileri showResults.log dosyasına yazar.

Bu program da bir sinyal handlera sahip ve diğerleri gibi SIGINT sinyali geldiğinde static flag ini 1 yapıyor.

#### main();

mainde önce client lerden pid lerini aldığımız dosyayı açıyoruz. Açtıktan sonra şartı dosya açık olduğu, sinyal gelmediği ve clientin prosesi durmadığı sürece devam etmek olan bir döngü içinde işlemlere başlıyoruz. Okuma sonucunda dosyadan her yeni pid çekildiğinde fork yaparak child oluşturuyoruz.

Her Child bir client i temsil ediyor. Dolayısıyla her child da client kapanana veya sinyal gelene kadar oluşan her matrisin bilgilerini clientin açmış olduğu fifo ile alıyor ve writeLog fonksiyonunu çağırarak her matrisi log dosyasına yazıyor. Bu aktarımın yapıldığı fifonun adı da yine her client için ayrı olması için pid içeriyor ("temp%d", client pid). Her matris alındıktan sonra bu fifo boşalıp yenisi gelmesi için client de silinip tekrar oluşturuluyor ve yeni matris geliyor.

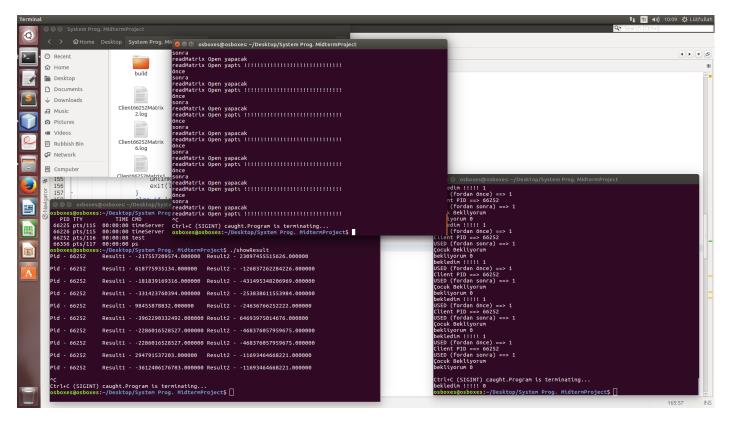
# **CONVOLUTION**

Convolution en çok kullanıların Görüntü İşleme tekniklerinden biridir. Fotoğraflarda gördüğümüz filtreler soldurma, blurlaştırma, keskinleştirme, kenar bulma işlemleri convolution matrisleri ile yapılır. Convolution işlemi nxn bir resim üzerinde nxn bir maskenin sol üst köşeden başlanarak, maskenin merkezi her bir pixel üzerinden geçecek şekilde bütün resmi tarama işlemidir. Bu tarama işlemi sırasında maske içerisinde kalan her pixel maskenin katsayıları ile çarpılıp bu çarpımların toplamı, yeni resimde maskenin merkezinin geldiği konuma yazılır.

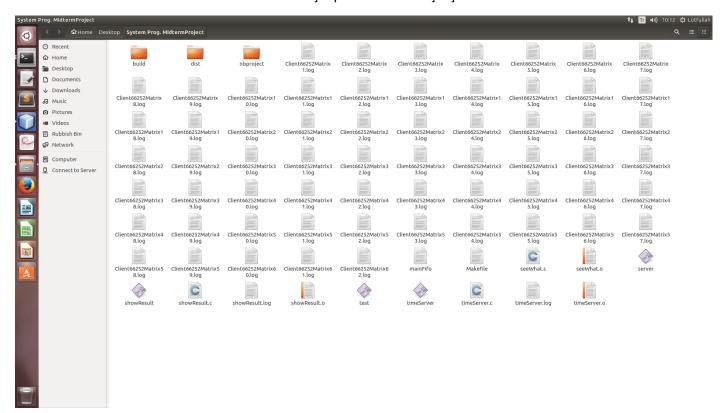
## 2. Test Cases

Senaryo	Test	Beklenen Sonuç	Gerçek Sonuç
3 program aynı anda çalışır.Her biri kendilerine ait olan loglara belli bilgiler yazarlar.	3 programı aynı anda çalıştırmak yerine sadece seeWhat ve timerServer ı çalıştırınca ne olur ?	İki program sürekli çalışır.3. program eğer showResult ise açık olması gerekmez.	İki program da normal olarak çalışır.SeeWhat showResult un alması için bilgileri fifoya yazar ama okuyacak showResultun olmaması bir sorun oluşturmaz.showResult.log dosyası olmadan iki programda sorunsuz çalışır.
seeWhat çalışmak için timerServer a ihtiyaç duyar showResults da çalışmak için seeWhat a ihtiyaç duyar.	seeWhat in şartı olan timerServer çalıştırılmadan seeWhat tek başına çalıştırılırsa veya aynı olay showResults ve seeWhat arasında olsa ne olur ?	Birinin çalışması için diğerinin de çalışması şart olduğu için çalıştırılınca hata verip çıkar.	timerServer çalıştırılmadan seewhat çalıştırılırsa seeWhat sonsuzda timerServer in çalıştırılmasını bekler.Aynı şekilde showResults da seeWhatı bekler.Yani hata verip çıkmaz.Gerekli şartın sağlanmasını bekler.
3 program da sinyal gelmediği sürece sonsuza kadar çalışır.	3 ü de çalışırken sadece 1 ine sinyal gönderilirse ne olur ?	Sinyal gönderilmiş olan işlem sonlanır.Diğerleri için sonlanan işlem ön şart ise onlar da hata verip sonlanır.	Birine sinyal gönderilince sinyal gönderilen işlem diğerleriyle iletişime geçerek onlara da sonlanması için sinyal gönderir veya sonlanması için diğerinin ihtiyacı olan dosyaları kapatır ve hepsi birlikte hatasız şekilde tüm açılan dosyalar alınan yerler geri verilerek sonlanır.

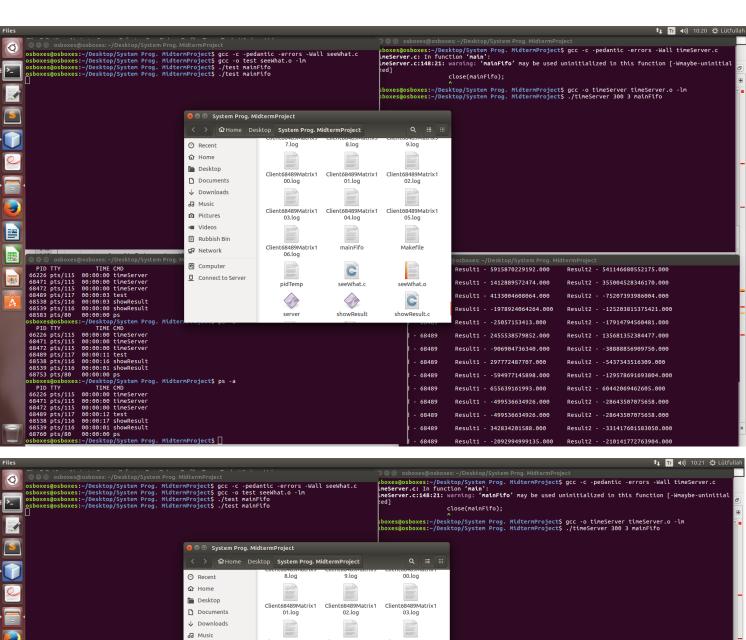
## 3. Çalıştırma ve Ekran Görüntüleri

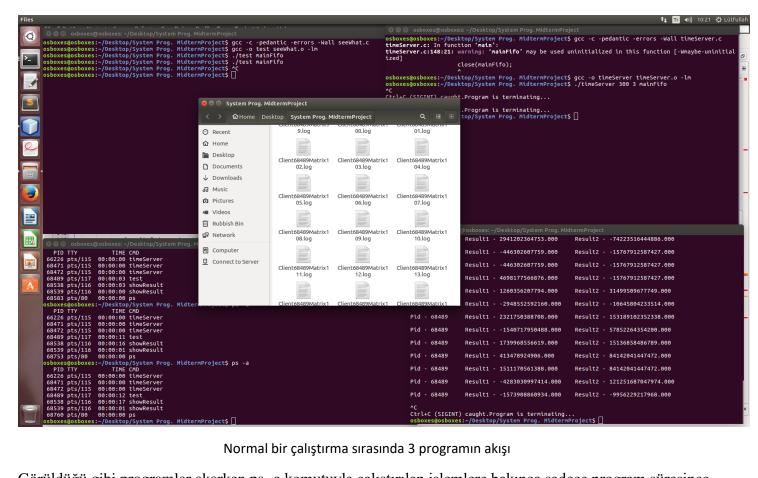


Test etmek için printler olan bir çalıştırma



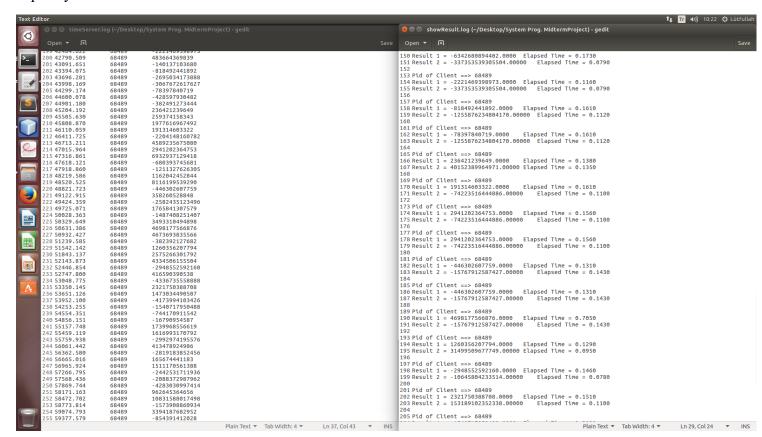
Kısa süreli bir çalıştırma sırasında program klasörünün akışı



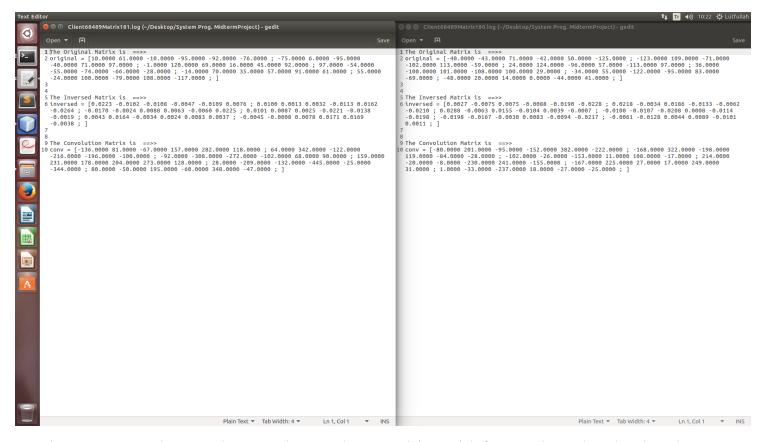


Normal bir çalıştırma sırasında 3 programın akışı

Görüldüğü gibi programlar akarken ps -a komutuyla çalıştırılan işlemlere bakınca sadece program süresince fifoları kontrol ettiğimiz childlar ile birlikte 2 şer proses gözüküyor. Açılan her dosya ,oluşturulan her child kapatılıyor.



Çalıştırma sonucu oluşan timerServer.log ve showResults.log dosyaları



Çalıştırma sonucu oluşan 100lerce matris arasından 2 matrisin matlab formatında yazılmış log dosyaları