

INTRODUCTION:

1) timer Server <ticks in msec> \rightarrow <mainpipe name> \rightarrow fifo

(SERVER)

milisaniye cinsinden bir timer olacak. (tickleri)

↳ her saniye de bir sinyal gelip gelmediğini kontrol eden bir timer

n: oluşturacağı datanın boyutu

kullanacağı birinci piponun ismi. \rightarrow Bunu çağırarak arkadaş da bunu bilmeli

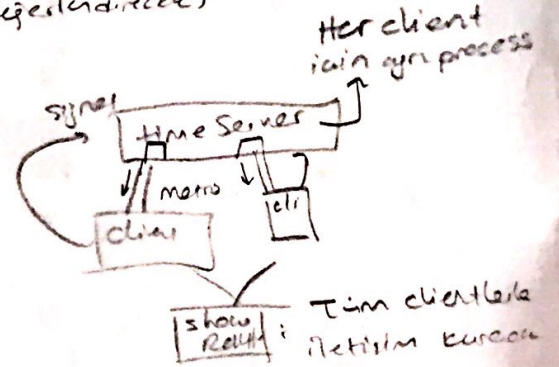
(Sonradan processler arası ikinci pipoları kendi aralarında değerlendirecek)

2) See What <mpipe name> \rightarrow processler arasındaki iletişim için (fifo kullanmaya zorlayacak)

(Birden fazla çalıştırılabilir)

3) Show Results

(Sadece sonuçları yazacak)



TIMER SERVER

timer server'a gelen her sinyal ve istek için bir tane process oluşturacak.

0 process de 2n boyunda tersi alınabilir bir matrix oluşturun

see what a gider mpiperone ile paylaşacak.

Her oluşturulan see what için bir tane process oluşturacak. 0 process de 2n x 2n bir matrix generate edip bundan talep eden see what a gönderecek (başka bir fifoyla gönderecek - multikmek -)

❗ Sonra kendi log dosyasına matrixin kendisine ne zaman geldiğini göstericek ve determinasyon koyacak.

+ see what'tan (client'tan) sinyal bekleyecek. Sinyale hareketle gelen process oluşturacak. Matrix oluşturulup istemek üzere see what a gönderecek

* timer server ve show results determinasyon anında zaman kalır

SHOW RESULTS

iki tane her client'tan result var. Onları alıp ekranda göstericek.

md, pid

result 1 ve onu ne kadar zamanda elde ettiğini

result 2 "

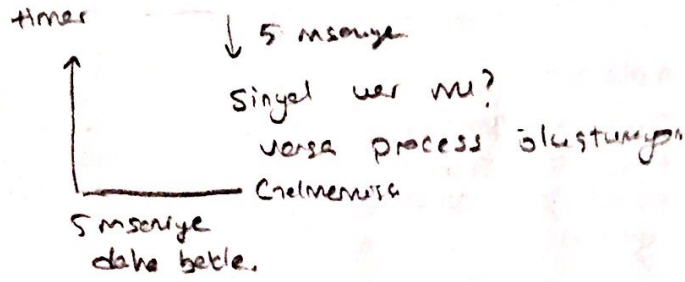
log dosyasına koyacak

Tüm clientlar için \rightarrow 1 log dosyası \rightarrow Süratimiz oşer problemini bir şekilde halledin.

Kapatıldığında zaman bir log dosyası oluşturup kapatılacak. Bu dosya da o zamanda kendisi resultları göndermiş olan process'lerin pid'leri resultlar ve zamanları olacak.

ticks in sec : Singalleri doğru düzgün handle edip etmediğinizi anlamanın için...

• mekanizma :



0 5 ms aralık için beklenen singli maskelenen

sonra gelip gelmediğini kontrol etmek gerekecek.

Process çalıştırılırken bu operasyon devam edecek.

Program Ctrl+C ile duracak

3 ayrı terminal açarak herheyi birinde ctrl+c olunca hepsi duracak. Program sürekli olacak.

See What

Data için bir singli göndericek.

Data'yı alıcılara ve en az iki tane process oluşturalar.

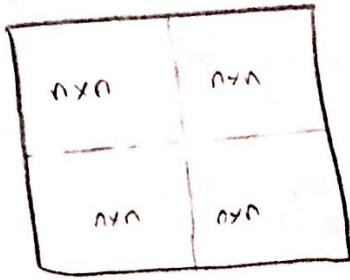
$n \times n$ için
shifted inverse
result 1

$n \times n$
2d convolution
result 2

result 1 = $\det(Or) - \det(SI)$, result 2 = $\det(Or) - \det(conv)$

Bu arkadaşların ne kadar zamanda hesaplandığı da eklenmeli.

Shifted $n \times n$ inverse



Her $n \times n$ 'lik bölümün tersini alıp yerine yazıyoruz.

2d convolution

- Nerde kullanıldığını da raporınıza yazarsanız memnun olurum.

+ 4 tone loop. → NERELERDE KULLANILIR?

Aynı şekilde her $n \times n$ 'lik matris için yapıyoruz.

Sonra da determinantları alıyoruz. Orijinalin determinantından çıkarıp sonuçları düstürlüyoruz.

Aralığı 0-1 arasında tutma. Renge ' büyük tut.

Bunun da logu var.

\log
[original matrix1 matrix2] → MATLAB FORMATI

Org = [_____

 _____]

Her operasyon için 1 log
diyecek

shifted I = [_____

 _____]

Shifted 2d conv = [_____

 _____]

işlem bittikten sonra see what bir daha singl düstürlüyoruz → yeni matris almada için

SeeWhat kendi kendine bitmiye.

Hic biri kendi kendine bitmiye.

Devamlı calisiyor. → Memory leak varsa 20 dk sonra
bitiyoyseniz X

* $\begin{cases} n & 10' \text{ den büyük olmaz} \\ 20 \times 20' & \text{den büyük olmaz} \end{cases}$

Ctrl+C ye bastim:

log dosyasina diyerek ki tu saatte Ctrl+C 'ye basildi
diğerlerine kill sinyali gönderildi,

diğerleri → kill sinyali alındı ölüyorlar yazacaklar

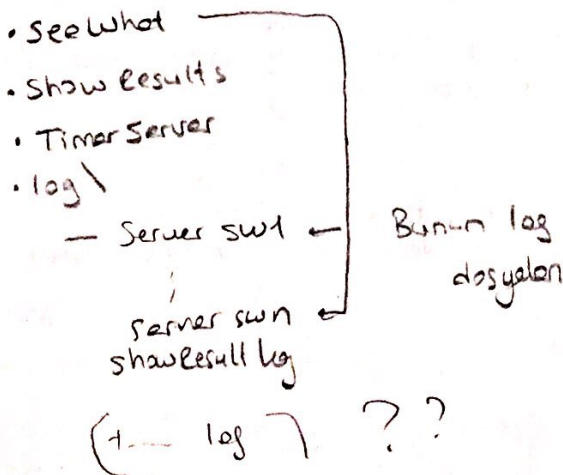
Ctrl+C handler'ı yazmak zorundasınız.

Aktarkeu : Her seyi birak logunu yaz, alt.

• ShowResult 'in timer server 'den haberi yok

* Muhtemelen parents log dosyasina yazdi, kapattiktan sonra sinyali
gönderirse sonra hallediyoruz.

Öğrendi XX



Değişik n değerleriyle deneyin sonuçları yazın → RAPORUNUZDA

Bunu denedim bu oldu.
Bunu denedim bu oldu...

timer Server log

pid, time of 2m2n, determinat
of client

TimerServer - ShowResult iustki yok. ??

• Birine çıktı gitte diğeri

• Toplu dağıtılabilen sinyal ??

timerServer'a parametre olarak giden [namepipes] hakkında:

namepipe 1 tane düşüyor.

her process onu elimata zorlar.

Baska bir şey daha oluşturmamız gerekecek.

one communication için kullanılır.

aynı bi tane daha fifo yapmamız gerekecek.

"yeni oluşturacağın fifo'nun adını fabel gönderirsin yavaş diğeri nereden

ya da fifo oluşturmamız dosyaya yatarsın - fifo'dan zorluk beklersen -

! dosyaya yatarsın (namepipe yerine heralde ??)

→ Anne iş bitince dosyaları sil. + çıktı gelince silmeden çıkma

* ShowResult daima
yeni client
var mı diye
bakar

6-7 tane seeWhat aynı 20 dk fabel ediliyor.

n'i büyük sayılar verin.

n'i 1x1 verin → tıxa öge sayılar yapar.

Server çalışmadan seeWhat'i çalıştırdım (??)
showResults var başka bir şey yok fabel (??)

SeeWhat
TimerServer'i kontrol
etmeli

Show Results seeWhat'i
kontrol etmeli

Kendin handle et
Gözetim → Böyle çalıştım
Gözetim → Böyle denedim
anne olmadı.