

# Titel der Arbeit

Projektarbeit

für die Prüfung zum

Bachelor of Science

Studiengang Angewandte Informatik

Duale Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

**Vorname Nachname**

Abgabedatum: DD. Monat YYYY

Bearbeitungszeitraum: XX Wochen

Matrikelnummer, Kurs: XXXXXXXX, ABC

Ausbildungsfirma: Beispiel GmbH

Berlin

Betreuer/in: Dr. Max Mustermann

Gutachter/in: Dr.-Ing Erika Mustermann

## Erklärung

Ich versichere hiermit, dass ich meine Projektarbeit mit dem Thema: „Titel der Arbeit“ selbstständig verfasst und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe. Ich versichere zudem, dass die eingereichte elektronische Fassung mit der gedruckten Fassung übereinstimmt.

---

Ort

Datum

---

Unterschrift

## Sperrvermerk

Der Inhalt dieser Arbeit darf weder als Ganzes noch in Auszügen Personen außerhalb des Prüfungsprozesses und des Evaluationsverfahrens zugänglich gemacht werden, sofern keine anders lautende Genehmigung der Ausbildungsstätte vorliegt.

## **Kurzfassung**

Text in Deutsch...

## **Abstract**

Text in Englisch...

# Abkürzungsverzeichnis

Die nach Ansicht des Autors wichtigsten Abkürzungen:

**API** Application Programming Interface

# Glossar

## Framework

Ein Framework stellt einen Entwicklungsrahmen zur Verfügung. Dieser Rahmen legt die Designgrundstruktur fest und umfasst Klassenbibliotheken, welche bei der Entwicklung von Programmen unterstützen.

## Abbildungsverzeichnis

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | Ich bin eine Bildunterschrift . . . . . | 4 |
| 2 | Test 1 . . . . .                        | 5 |
| 3 | Test 2 . . . . .                        | 5 |
| 4 | Ich bin eine Bildunterschrift . . . . . | 6 |

# Tabellenverzeichnis

|   |                           |   |
|---|---------------------------|---|
| 1 | Beispieltabelle . . . . . | 5 |
|---|---------------------------|---|

# Listingverzeichnis

|   |   |   |
|---|---|---|
| 1 | Deklaration von Variablen in Java . . . . . | 6 |
|---|---|---|



## Formelverzeichnis

|     |                  |   |
|-----|------------------|---|
| (1) | Gerade . . . . . | 4 |
| (2) | Umsatz . . . . . | 4 |

# Inhaltsverzeichnis

|          |                                |            |
|----------|--------------------------------|------------|
| <b>1</b> | <b>Einleitung</b>              | <b>1</b>   |
| 1.1      | Problemstellung . . . . .      | 2          |
| 1.2      | Ziele . . . . .                | 3          |
| <b>2</b> | <b>Theoretische Grundlagen</b> | <b>4</b>   |
| 2.1      | Theorie 1 . . . . .            | 4          |
| 2.2      | Theorie 2 . . . . .            | 5          |
| 2.3      | Theorie 3 . . . . .            | 6          |
| <b>3</b> | <b>IST-Zustand</b>             | <b>7</b>   |
| <b>4</b> | <b>SOLL-Zustand</b>            | <b>8</b>   |
| <b>5</b> | <b>Umsetzung</b>               | <b>9</b>   |
| <b>6</b> | <b>Fazit &amp; Ausblick</b>    | <b>10</b>  |
|          | <b>Literatur</b>               | <b>11</b>  |
|          | <b>Anhang</b>                  | <b>VII</b> |

# 1 Einleitung

Acronym erste Verwendung: Application Programming Interface (API)

Acronym n-te Verwendung: API

Acronym Kurz: API

Acronym Lang: Application Programming Interface

Bilder, Tabellen, Formeln, ... folgend auf Seite 4 in Kapitel 2 Theoretische Grundlagen.

Spezielles hervorheben von Zitaten:

“*Begin at the beginning,” the King said, gravely, “and go on till you come to an end; then stop.*”

---

LEWIS CARROLL, *Alice in Wonderland*, 1899

“*Begin at the beginning,” the King said, gravely, “and go on till you come to an end; then stop.*”

---

LEWIS CARROLL, *Alice in Wonderland*

“*Begin at the beginning,” the King said, gravely, “and go on till you come to an end; then stop.*”

---

LEWIS CARROLL

Hallo<sup>1</sup> du da

---

<sup>1</sup>Ich bin eine Fußnote

## 1.1 Problemstellung

Text...

## 1.2 Ziele

Text...

## 2 Theoretische Grundlagen

Nachstehend die Grundlagen, um ein besseres Verständnis dieser Arbeit aufzubauen.

### 2.1 Theorie 1

This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text...

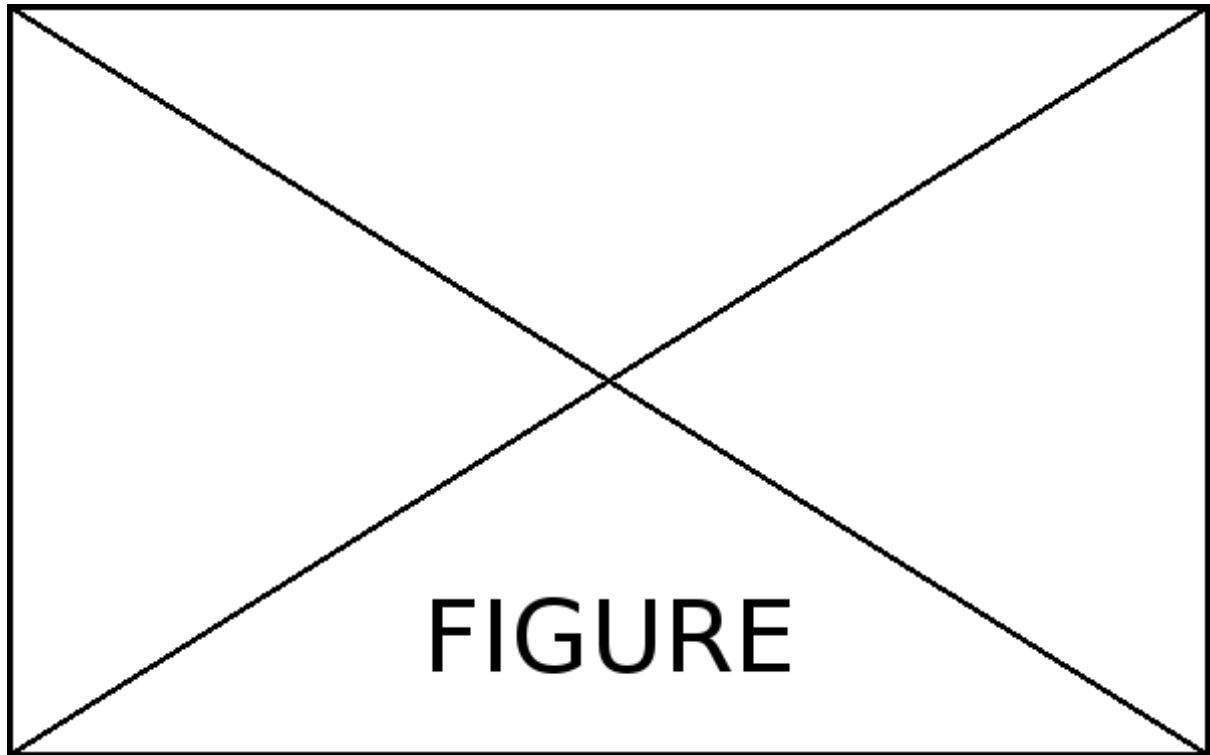


ABB. 1: *Ich bin eine Bildunterschrift*

Dies sind mathematische Ausdrücke, die im Formelverzeichnis auftauchen:

$$ax + b \tag{1}$$

$$U = p * x \tag{2}$$

| Menge | Umsatz | Kosten | Gewinn |
|-------|--------|--------|--------|
| 0     | 0      | 10000  | -10000 |
| 50    | 25000  | 25000  | 0      |
| 100   | 50000  | 40000  | +10000 |
| 150   | 75000  | 55000  | +20000 |

So kann man die Seite aufteilen, sodass links Text und rechts Bilder stehen:

A rectangle is shown with its two diagonals drawn. The diagonals intersect at a point in the center of the rectangle. The word "FIGURE" is written in capital letters below the intersection point.

A rectangle is shown with its diagonals intersecting at a point. The word "FIGURE" is written below the intersection point.

ABB. 3: *Test 2*

This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text...

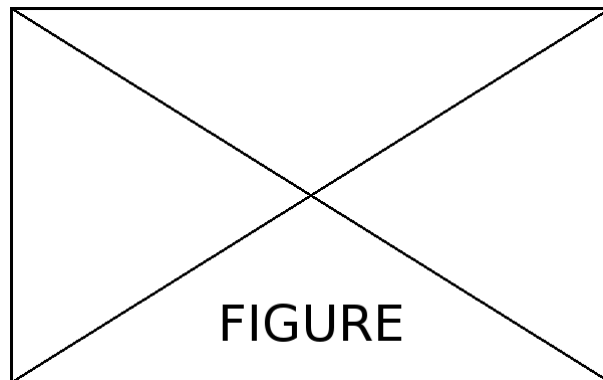


ABB. 4: *Ich bin eine Bildunterschrift*

### 2.3 Theorie 3

Literaturangabe #1 (Online): Max Mustermann (2007)

Literaturangabe #2 (Online): (Example GmbH 2014)

Literaturangabe #3 (Buch): Doe, J. (2014)

Literaturangabe #4 (Buch): (Doe, J. 2014)

Einfügen von Listings (z.B. Quellcode):

LISTING 1: *Deklaration von Variablen in Java*

```
1 public static void main(String[] args) {  
2     Person bob; // Deklaration  
3     bob = new Person("Bob Stark", 18); // Initialisierung  
4 } /* Kommentar */
```

This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text



## **3 IST-Zustand**

Text...

## 4 SOLL-Zustand

Text...

## 5 Umsetzung

Text...

## 6 Fazit & Ausblick

Text...

### Ausblick

Text...

### Literatur

Doe, J. (2014). *The Art of Pixel Art*. Place Holder.

Example GmbH (2014). *SDK (Software Development Kit)*. URL: <http://www.example.org/sdk> (besucht am 29.11.2017).

### Interne Quellen

Max Mustermann (2007). *About us*. Intranet. URL: <https://workplace.com/about.aspx> (besucht am 29.11.2017).

## Anhang

|          |                       |             |
|----------|-----------------------|-------------|
| <b>A</b> | <b>Anhang A</b>       | <b>VIII</b> |
| A.1      | Anhang A I . . . . .  | VIII        |
| A.2      | Anhang A II . . . . . | VIII        |
| <b>B</b> | <b>Anhang B</b>       | <b>VIII</b> |

## **A   Anhang A**

Text...

### **A.1   Anhang A I**

Text...

### **A.2   Anhang A II**

Text...

## **B   Anhang B**

Text...