

DIES IST EIN ETWAS LÄNGERER TITEL DER ARBEIT ÜBER MEHRERE ZEILEN HINWEG

PROJEKTARBEIT

für die Prüfung zum

Bachelor of Science

des Studienganges Angewandte Informatik an der

Duale Hochschule Baden-Württemberg Karlsruhe

von

Vorname Nachname

Abgabedatum:

DD. Monat YYYY

Bearbeitungszeitraum: XX Wochen

Matrikelnummer, Kurs: XXXXXXX, ABC

Ausbildungsfirma: Beispiel GmbH, Berlin

Betreuer der Ausbildungsfirma: Dr. Max Mustermann

Gutachter der Studienakademie: Dr.-Ing Erika Mustermann

Erklärung

Ort	Datum			Unterschrift	
elektroni	ische Fassung mit de	r gedruckten Fas	ssung überei	instimmt.	
angegebe	enen Quellen und Hi	fsmittel benutzt	habe. Ich ve	rsichere zudem, dass die	eingereichte
Titel der	Arbeit über mehrere	Zeilen hinweg"	selbstständ	ig verfasst und keine an	deren als die
Ich versi	chere hiermit, dass ic	n meine Projekta	rbeit mit der	m Thema: "Dies ist ein et	was längerer

Sperrvermerk

Der Inhalt dieser Arbeit darf weder als Ganzes noch in Auszügen Personen außerhalb des Prüfungsprozesses und des Evaluationsverfahrens zugänglich gemacht werden, sofern keine anders lautende Genehmigung der Ausbildungsstätte vorliegt.

Kurzfassung

Text in Deutsch...

Abstract

Text in Englisch...

Abkürzungsverzeichnis

Die nach Ansicht des Autors wichtigsten Abkürzungen:

API Application Programming Interface

Glossar

Framework

Ein Framework stellt einen Entwicklungsrahmen zur Verfügung. Dieser Rahmen legt die Designgrundstruktur fest und umfasst Klassenbibliotheken, welche bei der Entwicklung von Programmen unterstützen.

Abbildungsverzeichnis

2.1.	Ich bin eine Bildunterschrift	3
2.2.	Bild im Textfluss	4
2.3.	Bild links	5
2.4.	Bild rechts	5

Tabellenverzeichnis

2.1.	Beispieltabelle																				4	-

Listingverzeichnis

2.1.	Deklaration von Variablen in Java	;
	zendruden ven variablen in java	

Formelverzeichnis

(2.1)	Gerade	4
(2.2)	Jmsatz	4

Inhaltsverzeichnis

1.	Einl	eitung	1
	1.1.	Problemstellung	2
	1.2.	Zielsetzung	2
2.	The	oretische Grundlagen	3
	2.1.	Theorie 1	3
	2.2.	Theorie 2	4
	2.3.	Theorie 3	5
3.	Ana	lyse	6
	3.1.	Analyse 1	6
	3.2.	Analyse 2	6
4.	Kon	zeption	7
	4.1.	Konzeption 1	7
	4.2.	Konzeption 2	7
5.	Ums	setzung	8
	5.1.	Umsetzung 1	8
	5.2.	Umsetzung 2	8
6.	Fazi	it & Ausblick	9
Lit	eratı	ur 1	0
Lit	eratı	ur 1	0

Interne Quellen	11
Anhang	VII

1. Einleitung

Acronyn	n erste Verwendung: Application Programming Interface (API)	
Acronyn	n n-te Verwendung: API	
Acronyn	n Kurz: API	
Acronyn	n Lang: Application Programming Interface	
Hallo ¹ d	u da	
11	Begin at the beginning," the King said, gravely, "and go on till you come to an end; then stop.	"
	LEWIS CARROLL, Alice in Wonderland, 1899	
11	Begin at the beginning," the King said, gravely, "and go on till you come to an end; then stop.	11
	LEWIS CARROLL, Alice in Wonderland	
11	Begin at the beginning," the King said, gravely, "and go on till you come to an end; then stop.	11
	LEWIS CARROLL	
¹ Ich bin e	eine Fußnote	

1.1. Problemstellung

Text...

Referenz zur Einleitung (A): Kapitel 1, Seite 1 Referenz zur Einleitung (B): Kapitel 1, Seite 1

1.2. Zielsetzung

2. Theoretische Grundlagen

Nachstehend die Grundlagen, um ein besseres Verständnis dieser Arbeit aufzubauen.

2.1. Theorie 1

This is just a dummy text This is just a dummy text...

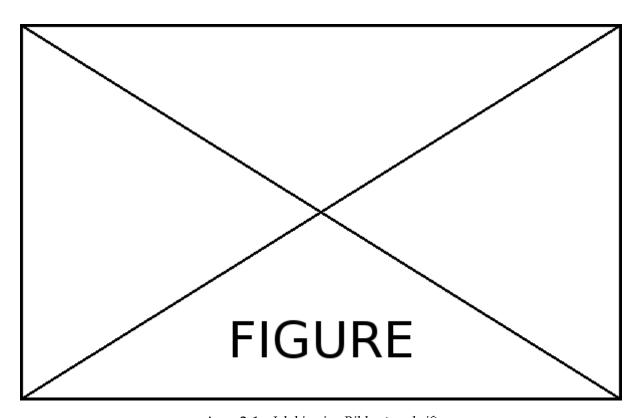


ABB. 2.1.: Ich bin eine Bildunterschrift

Dies sind mathematische Ausdrücke, die im Formelverzeichnis auftauchen:

$$ax + b ag{2.1}$$

$$U = p * x \tag{2.2}$$

2.2. Theorie 2

Dies ist eine Tabelle (Merke: Senkrechte Linien nur bei Zeilenbeschriftung) \checkmark X:

Menge	Umsatz	Kosten	Gewinn
0	0	10000	-10000
50	25000	25000	0
100	50000	40000	+10000
150	75000	55000	+20000

TAB. 2.1.: Beispieltabelle

This is just a dummy text This is just a dummy

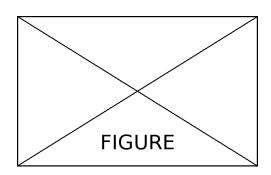


ABB. 2.2.: Bild im Textfluss

text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a

dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a dummy text This is just a

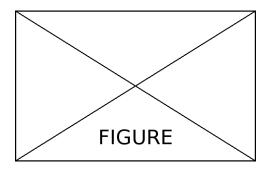


ABB. 2.3.: Bild links

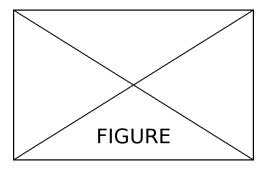


ABB. 2.4.: Bild rechts

2.3. Theorie 3

Literaturangabe #1 \cite: Max, 2007

Literaturangabe #2 \parencite: [GmbH, 2014]

Literaturangabe #3 \citep: [Doe, 2014] Literaturangabe #4 \citet: Max (2007)

Einfügen von Listings (z.B. Quellcode):

```
LISTING 2.1: Deklaration von Variablen in Java
```

```
public static void main(String[] args) {

Person bob; // Deklaration

bob = new Person("Bob Stark", 18); // Initialisierung

/* Kommentar */
```

This is just a dummy text This is just a dummy text Listing 2.1 (Seite 5) This is just a dummy text This is just a dummy text (siehe Listing 2.1, Seite 5)

3. Analyse

Text...

3.1. Analyse 1

Text...

3.2. Analyse 2

4. Konzeption

Text...

4.1. Konzeption 1

Text...

4.2. Konzeption 2

5. Umsetzung

Text...

5.1. Umsetzung 1

Text...

5.2. Umsetzung 2

6. Fazit & Ausblick

Text...

Ausblick

Literatur

Doe, J. (2014). The Art of Pixel Art. Place Holder.

GmbH, Example (2014). SDK (Software Development Kit). URL: http://www.example.org/sdk (besucht am 29.11.2017).

Interne Quellen

Max, Mustermann (2007). *About us.* Intranet. URL: https://workplace.com/about.aspx (besucht am 29.11.2017).

Anhang

Α.	Mockups	/III
	A.1. Homepage	/II]
	A.2. Mobile-App	IX
В.	E-Mailverkehr	X

A. Mockups

A.1. Homepage

A.2. Mobile-App

B. E-Mailverkehr