# Pengampunan

Mata Kuliah	Dasar Pemrograman
Kelas	F
Tahun Ajaran	2022/2023
Praktikum Modul	1

# **Description**

Yunus berwisata suatu gedung. Di sana, terdapat ruangan yang bernama ruang 'pengampunan', agak unik emg namanya. selain namanya unik, pintu ruangannya pun unik. jadi, pintu tersebut mula2 dalam keadaan tertutup.

Di dekat pintu itu, Terdapat n tombol yang dinomori 1 hingga n. Apabila tombol i ditekan, pintu tersebut akan bergerak (dari tertutup menjadi terbuka, atau sebaliknya) apabila n habis dibagi i.

yunus excited! Dia mencoba menekan setiap tombol tekan tepat sekali. Tebaklah kondisi akhir pintu tersebut (terbuka atau tertutup) setelah setiap tombol ditekan.

Apabila ternyata di kondisi akhir dari pintu tersebut adalah terbuka, yunus bisa masuk ke ruangan tersebut. Yunus masuk dan Tiba2 ada orang yang menyambutnya lalu bertanya soal aneh seperti ini:

$$1^3 + 2^3 + 3^3 + \dots + n^3 =$$

di mana n adalah jumlah tombol yang tadi. apabila pintu terbuka, bantu yunus untuk mencari berapa jawabannya.

# **Input Format**

suatu baris berisi bilangan, yakni n

Pengampunan 1

#### **Constraints**

 $1 \le n \le 10000$ 

#### **Output Format**

Di baris pertama, kondisi akhir pintu tersebut setelah semua tombol ditekan tepat 1 kali, tampilkan output berupa "tutup/\" kalau tertutup, atau "buka\" kalau terbuka (tanpa tanda petik)

Apabila pintunya terbuka, baris selanjutnya tampilkan hasil pertambahan  $1^3 + 2^3 + ... + n^3$ .

kalau pintunya tertutup, maka tak perlu outputkan hasil pertambahan tersebut.

#### \*catatan:

- tidak boleh memakai loop (perulangan). AC pake loop tidak dianggap
- Diperbolehkan memakai library math.h

#### Sample Input 0

4

### Sample Output 0

buka\/ 100

#### **Explanation 0**

mula2 pintu dalam keadaan tertutup. Tombol yang mempengaruhi kondisi pintu ialah tombol 1, 2, 4. saat tombol 1 ditekan, pintu menjadi terbuka. saat tombol 2 ditekan, pintu tertutup. saat tombol 4 ditekan, pintu terbuka. Jadi, kondisi akhir pintu tersebut adalah terbuka. Maka, baris pertama mencetak "bukaV". karena kondisi akhir buka, baris kedua mencetak hasil dari penjumlahan, yakni 1^3+2^3+3^3+4^3 = 100.

Pengampunan 2

# Sample Input 1

5

# **Sample Output 1**

tutup∕\

# **Explanation 1**

mula2 pintu dalam keadaan tertutup. Tombol yang mempengaruhi kondisi pintu ialah tombol 1 dan 5. saat tombol 1 ditekan, pintu menjadi terbuka. saat tombol 5 ditekan, pintu tertutup. Jadi, kondisi akhir pintu tersebut adalah terbuka. Maka, baris pertama mencetak "tutup/\". karena kondisi akhir tutup, maka tak perlu mencetak baris kedua.

Pengampunan 3