



Reunidos el día **6 de Noviembre de 2016**, a las 21:00 en el Bar de Armando ("*El Portu*"), la recién formada **Comisión de Rol** perteneciente a la asociación **A.L.M.A.** expone los siguientes puntos:

- **Inventario de bienes**: Se va a realizar un inventario de bienes del material que está en casa de Rolo. Se actualizará con la nueva donación de Nosolorol y se llevará un control de los libros prestados. El inventario lo llevarán a cabo Rolo, Cremi y/o cualquier voluntario que se ofrezca a la labor.
- **Nuevos recursos**: En vista del presupuesto actual que tenemos, optamos por la opción de ahorrar. Si se participa en algún mecenazgo o en la adquisición de algún libro o material nuevo, se intentará sufragar con actividades de la comisión o con alguna "derrama" solidaria (voluntaria el que quiera participar).
- **Tarea de soporte**: Se designa una tarea de soporte en la comisión de Rol para todo aquel que necesite ayuda para organizar, realizar o participar en un rol, vivo o mesa. Podrá encontrar apoyo y ayuda para desarrollar su personaje o recibir ayuda en la organización del rol, sin inmiscuirse en la trama y los planes del Master (a discreción de este último).
- **Memorias**: Se va a crear una plantilla para rellenar por los Master después de realizar y organizar sus roles. De esta forma organizaremos un registro de todo lo realizado en la asociación, de fácil acceso y sabiendo quienes participaron, argumento, etc. Realizará la plantilla RaaH.
- **Taller charla iniciación**: Se impartirá el día 6 de noviembre una serie de charlas de iniciación al rol y se aprovechará para pasar un domingo tranquilo en el campo. Se abordará la iniciación al rol, como caracterizar a tu personaje y darle vida, entre otros aspectos. También se impartirán más charlas dirigidas al proyecto de Osama y Yosu de combate y armas. Lo organizará ReV CC, Osama y Yosu.
- **Taller de Master**: Se comenzará a planificar este taller para animar a la gente a montar sus propios roles tanto en vivos como en mesa. Esa pequeña formación y empujón que puede hacer que los tímidos den el salto al frente para comenzar a dirigir. Organizará RaaH, Luismi, Cremi, Jose y cualquier persona que se preste a este proyecto.
- **Taller Online**: Se propone un taller de nuevas tecnologías y de partidas en rol en la plataforma de rol20, además de desarrollo en esta, de la partida de Polvo a Polvo, de Vampiro V20. Organiza Sancho.



- **Política de la comisión, “ningún FF sin rol”**: Siendo el rol la característica más resaltada de A.L.M.A., se propone, siempre en la medida de lo posible, que la comisión intente que todos los fines de semana haya alguna actividad relacionada con el rol. Ya sea charla, sesión de mesa “One-Shot”, mini-Rev o cualquier otro tipo de rol que se pueda dar, siempre contacto con el beneplácito de quien organiza y si se puede encajar en el horario del FF.
- **Propuestas**:
 - Trabajo en conjunto con la comisión de Wargames para ayudar a desarrollar el proyecto que mezcla Wargame y rol. Aún en proceso de desarrollo.
 - Intentar un proyecto de unificación de reglas en mesa y vivo. Propuesta sobre la que hay especificar y hablar tendido.
 - Mencionado el proyecto de arduino que se puede aplicar a disparar dentro del rol o a la magia en los roles medievales.
 - Propuesta de crear material recopilatorio para rol de mesa, vivo y juego de mesa basado en Ertra.
 - Actividad de Nerf (estilo airsoft), dos equipos uno contra el otro con objetivos, con toques de rol entre integrantes.

Las propuestas requieren de un trabajo creativo para el cual la comisión necesita tiempo y se reunirán más veces si es necesario para que lleguen a buen puerto o ver la viabilidad de su realización.