ACTA COMISION HACEDORES 29/SEP/2016

- ASISTENTES:

Ana

• Perdi

• Osama

Guille

• Luismi

Caramon

- OBJETIVOS EJERCICIO 2016 - 2017:

- Relanzamiento de los juego de tablero tras un año con pocos participantes y en el que no pudimos contar con la presencia de los principales incentivadores.
- Fomento de un tipo de juego que, hasta la fecha, por falta de interesados, no había tenido cabida en la asociación: los wargames de miniaturas.
- Incentivación de ambos aspectos con la organización de eventos varios, pequeños campeonatos, presentaciones de nuevos juegos y testeo de los mismos, con informes publicables.
- Mejorar y dar un empujón a las relaciones con las editoriales y los fabricantes de juegos que se presten a la cesión y/o donación de material.

- POSIBLES PROYECTOS EJERCICIO 2016 - 2017:

• Talleres Miniaturas:

El objetivo de estos talleres será dar unas nociones básicas de todo lo relacionado con las miniaturas y el entorno a utilizar en las partidas, teniendo como resultado no solo la adquisición de nuevas técnicas, sino la mejora de la experiencia de este tipo de juegos. Entre otros, los talleres que están previstos realizar serian:

- Presentación de materiales y herramientas utilizables
- Técnicas básicas de pintado de miniaturas
- Presentación y preparación de peanas
- Uso básico del aerografo
- Escenografita
- Papercraft

Todos estos talleres, así como cualquiera otro que pudiera interesar, podrán ser impartidos por los compañeros de la comisión que lo deseen, así como cualquier socio que quisiera compartir con todos nosotros sus conocimientos. Por supuesto, ni que decir tiene que la participación en los mismos esta abierta a todos los socios, tengan materiales (miniaturas, pinturas, pinceles...) para ellos o no. La organización se encargara de facilitarle todo lo que pudieran necesitar. La intención es que todos estos talleres sean autofinanciados por el findefriki en el que se engloben, poniendo los participantes un pequeño suplemento en el caso de que hubiera que adquirir algo de material adicional.

Se consultara, si se plantea el caso, la posible asistencia de personal ajeno a la asociación para la imparticion de alguno de los talleres, si llegara el caso.

Se plantea a su vez, la posibilidad de grabación y edición posterior de los talleres para subirlos tanto al canal de youtube como a la web.

Otro de los objetivos que todos estos talleres tienen es la realización de un proyecto de "fin de curso" (explicado en el punto siguiente) en el que esperamos que intervenga la mayor cantidad de socios posibles.

Mesas de Juego:

Se plantea y acuerda, tras comprobar la imposibilidad de reutilizar cualquiera de los tablones de los que disponemos, la compra de tablones para la fabricación de varias mesas de juego, de 120x120, con 2 ambientaciones distintas: entorno urbano y entorno salvaje. Actualmente en proceso de comparación de precios.

así mismo, como se anoto en el punto anterior, se acuerda también comprar otro tablón para la realización del proyecto de fin de curso. Esto es, la realización, por parte de todos los socios que quieran colaborar, de un tablero de juego, multiambientacion, que sea una replica lo mas fidedigna posible de la Viña de San Jerónimo, contando con la ciudadela y todo el relieve y vegetación que nos fuera posible reproducir.

• Partida demostración/iniciación:

Se pretende fomentar los wargames con miniaturas de por medio, sea cual sea la naturaleza y ambientación del mismo. Por ello, se tiene la intención de hacer todas las partidas de demostración que nos sea posible para, de este modo, ampliar el abanico de opciones posibles para el juego. Se barajan, entre otros:

-Infinty -Fragorama -Cualquier
-Warhammer -DBA print'n'play que
Fantasy -Morheim pueda parecer
-Warhammer -Zombicide interesante
40k -Zombie

• Contacto con Distribuidores y Fabricantes

Se acuerda intentar entrar en contacto con los distintos fabricantes y distribuidores de juegos de mesa, así como con editoriales, para "mendigar" todo lo que nos permitan. En caso de conseguir algún resultado positivo, se realizaran todos los testeos que podamos, daremos opiniones e intentaremos publicitar todo lo que nos sea posible los juegos que hayamos recibido en las rrss de la asociación, para que quede constancia de que utilizamos lo cedido para el propósito que se nos cede.

Colaboración asociación GoDragon:

Se hace constar la intención de alguna colaboración con la recién creada Asociación GoDragon, como podría ser la imparticion de algún taller de iniciación al Go para todos los socios que lo deseen, englobándolo como actividad posible en un ff, con la intención de estrechar lazos y colaborar entre asociaciones locales.

• Talleres de elaboración de juegos de mesa:

Este proyecto se haría en colaboración con la comisión de Hacedores dado la naturaleza de los materiales a utilizar.

Project Heroes of Might and Magic Mesa:

El compañero Raah, nos presenta la idea de creación de un juego de mesa con temática en el conocido juego de 3Do, Héroes of Might and Magic.

Se trata de un proyecto ambicioso, en que habría que contar con la ayuda de todas las comisiones, ya que contaría con parte de rol mesa, miniaturas, tablero y edición de la reglamentación (además de una infinidad de detalles y aspectos que aun no se han llegado a contemplar).

En caso de que fuera viable, se plantearía la posibilidad de editar el juego.

Actualmente, la idea se encuentra en fase larvaria, saliendo ideas aun.

• Torneos Temáticos:

Se pretende organizar una serie de torneos, repartidos por todo el año, de carácter mas o menos temáticos, como podrían ser Vladas, Formula Dé, party games... etc (se intentara hacer con los juegos que mas aceptación tengan entre los miembros de la asociación).

Para el computo anual de puntuación de juegos de mesa (ver explicación en el ultimo punto del acta), la victoria en cualquiera de los torneos organizados, reportara 2 puntos, independientemente de las victorias conseguidas en cada una de las partidas.

• Inventario y Catalogación de Juegos en posesión:

Se acuerda crear una pequeña base de datos, con un listado de todos los juegos de los que dispone la asociación, ya sean en posesión o en cesión, detallando algunos aspectos básicos de cada uno de ellos a modo de ficha, con el fin de que todo aquel que quiera introducir alguna partida de algo nuevo en cualquier ff, tenga opciones a poder echar un ojo desde la web, no solamente in situ. Algunos de los detalles que consideramos a destacar son:

Nombre Dueñ@

Editorial Rango jugadores Ubicación Tipo de juego

Tiempo estimado partida

• Posible formato de los futuros FF:

Como queda patente en las actividades que se quieren fomentar este curso, una de las que mas peso tienen son los juego con miniaturas. No obstante, los incentivadores de esta sección son conscientes de la minoría de asistencia publico con la que contaran en estas actividades. Por este motivo, se acuerda un posible formato de ff en que tenga cabida todo tipo de divertimento, "obligando", por decirlo de alguna manera, a la organización de actividades alternativas a los talleres o partidas que puedan ser organizadas, pudiendo ser desde cualquier partida a los distintos juegos de los que disponemos hasta partidas de rol en mesa. Con esto lo que queremos es que no se deje a los demás asistentes al ff "a su aire", es decir, que se proyecten desde el principio actividades para todos.

• Blog:

Teniendo en cuenta la relación que esperamos tener con los distribuidores y casas de juegos, creemos que es una buena idea la publicación en la web/blog de la que ya disponemos, de todas las entradas posibles en relación a las actividades que realicemos, para que todo aquel que nos donde algún juego, vea que tiene repercusión para con ellos en forma de publicidad en nuestras rrss y web.

Se recomienda también subir contenido adicional, como puede ser algún tipo de documento descargadle gratuito, contenido variado enfocado a cualquier wargame, tutoriales... etc. La idea es, tenerlo todo mas o menos junto para que, quien entre a consultar algo, vea todo lo que se hace y pueda, cuando menos, pistear y hacer que suban los contadores de visitas.

• Liguilla anual de Juegos de Mesa:

Con el objetivo de fomentar los juegos de mesa de los que disponemos durante el transcurso del año, se acuerda la organización de la

"I LIGUILLA ALMA DE JUEGOS DE MESA", quedando a la espera de completar todas las bases y de su publicación, adelantamos que la idea es que toda partida que se juegue, ya sea de 2 o de 14 jugadores, genere una serie de puntos para los participantes, quedando todos estos puntos contabilizados y totalizando al fin del ejercicio. Tanto el ganador como el segundo, nos referimos a los globales, tendrían un premio, por supuesto. En este caso, el premio consistirá en ser ellos los electores de los juegos a comprar con el presupuesto de la comisión.

Ejemplo: si podemos destinar 100€ a la compra de juegos, el ganador seleccionara que juego o juegos comprar con el 75% del presupuesto y el segundo a que destinar el 25% restante, pudiendo ponerse de acuerdo entre ellos, por supuesto.

PUNTUACION OFICIAL:

- Ganador de una partida: 1 punto.
- Ganador de un torneo: 2 puntos (adicionales).