

Acta Reunión de Hacedores ALMA a día 2 de octubre de 2016.

El objetivo de la reunión es introducir a los diferentes miembros de la comisión de Hacedores los proyectos empezados y las iniciativas que se pretenden llevar a cabo durante el curso 2016-2017.

Lo que se pretende es organizar la comisión como si de un trabajo se tratara, con un coordinador que organice y gestione tanto los recursos como el trabajo y asigne personal a los distintos proyectos. Uno de los puntos fundamentales es que los proyectos individuales serán presentados y llevados a cabo por la persona que lo proponga, siempre dentro de los conocimientos y capacidades de la persona, y que sea ésta la que la mueva y busque el equipo de trabajo y el apoyo para llevarla a cabo.

Como prioridad se establece crear un protocolo de limpieza y que se adecuenten las instalaciones del campo, adecuación de espacios para las pernoctas y para poder llevar a cabo los diferentes juegos.

Otro de los temas a tratar es hablar de los proyectos con Marisa para informarla acerca de los trabajos que queremos realizar, preguntarle a ella si fuese necesario hacer algo concreto, conocer su opinión y que vea que en el campo se trabaja tanto en mantenimiento como en mejoras, "recargar las balas" que hemos gastado a fin de cuentas.

Otro punto en el que se hizo hincapié fue en la reutilización de recursos de forma que "la basura" se convierta en "proyectos de reciclaje"

Se pide compromiso para estos proyectos tanto a los miembros de la comisión como al resto de socios para colaborar en las mejoras y aprovechar algunos fines de semana, aunque éstos no sean Fines Frikis para realizar tanto proyectos personales como trabajos de mantenimiento

Reunidos: Dani, Ivamba, Cremita, Aifon, Osama, Guille, Caramon, Rosa, Luismi, Rolo y Aida se trataron los siguientes temas, proyectos e iniciativas y se llegaron a los siguientes acuerdos:

● **Establecimiento de prioridades en los trabajos o proyectos**

1. Prioritarios

a. Chimenea (Coordinador Iñigo):

Restauración y mejora tanto de la chimenea de la casa Neigal (lucido y colocación de ladrillos), para esta chimenea Caramon también propuso realizar un marco de acero para evitar que los ladrillos caigan.

Colocación de una chimenea o estufa en la Casa del Olivar.

b. Habitación (Coordinador Luismi):

Instalación de otra litera así como instalar estantes para almacenamiento de mantas, sacos de dormir y mochilas.

c. Almacén (Coordinador: Dani):

Colocar, seleccionar e inventariar el material de forma que se pueda ahorrar dinero en objetos que ya se tienen.

Puntos a tener en cuenta en este proyecto:

- i. Acceso restringido al almacén y establecer una serie de coordinadores para éste.
- ii. Sistema de Acceso libre para el almacén en caso de que se haga uso de éste durante los eventos de forma que se puedan delegar responsabilidades en caso de mal uso de las herramientas y del material.
- iii. Caja de objetos para que sean ordenados después del uso por la persona responsable.
- iv. Normas de Almacén con **multas** para los que incumplan las normas establecidas por la directiva.

d. Armero (Coordinador: Iván):

Adecantamiento y ordenación del armero y su contenido.

Puntos a tener en cuenta en este proyecto:

- i. Reparación de armas para lo cual se proyectara un taller de creación de espadas y reparación en un Finde Friki.
- ii. Para los disfraces que están ahí se proponen unos palos o unas burrillas para poderlos poner o barajar formas de almacenamiento y optimización del espacio.
- iii. Caja de objetos para que sean ordenados después del uso por la persona responsable.
- iv. Para las espadas, sobre un tablón, se instalan canalones para poder meter las espadas dentro u otro sistema de almacenaje y optimización del espacio.

e. Leñeros (Coordinadores Alfon y Luismi):

Reparación del leñero existente así como construcción de otro nuevo en las traseras de la Neigal a fin de poder guardar más leña y evitar que Alfonso tenga que venir cargado todos los Findes Frikis de leña. También hay que sacar la basura, y los hierros no recuperables o utilizables llevarlos al chatarrero. Se propone también ordenar el leñero de forma que la madera de encina tenga un espacio propio y a resguardo, y la madera más normal este en la zona más expuesta.

f. Casa del Olivar (Coordinadores Luismi e Iñigo):

Este es un proyecto ambicioso y sumamente necesario ya que se le va a dar mucha utilidad debido al aumento de socios y la existencia de varios ReV's grandes este año por lo que es una de las zonas de mas necesidad. Se pretende que puedan hacer pernoctas hasta diez personas así como convertirlo en zona de juegos.

i. Problemas:

1. Cae mucha arenilla del techo, y una de las ideas es poner unas telas en el techo, el problema que presenta es que las telas acumulan la suciedad y no es del todo viable a no ser que se limpien con regularidad, esto también sería de gran utilidad para condensar el calor y evitar que se pierda debido a la altura del techo.
2. Se propone como solución alternativa forrar las paredes ya sea con pladur u otro material
3. Instalación de chimenea para el invierno y hasta que este operativa usar la catalítica.
4. Instalación de mobiliario para que pueda ser usado como zona de juego.

g. Dungeon y muralla (Coordinadores Rolo e Iván):

El Dungeon es uno de los proyectos para que más personal hace falta debido a la envergadura y la cantidad de MIERDA que había en la dungeon y hay que clasificar para reutilizar y tirar.

Está basado en la colocación de cortinajes móviles para cerrar o abrir las distintas secciones del mismo.

La Dungeon es prioritaria ya que el saneamiento de la parte trasera de la Neigal nos daría más amplitud y al retirar toda la basura que hay sería más vistosa (puntos ante Marisa) y no digo nada de la gran cantidad de opciones que nos brindaría tener ese espacio limpio (barbacoas a cubierto, comedor, zona de juegos, zona de acampada, etc...)

En la muralla los trabajos a realizar serían recolocar los postes, pintar los neumáticos y encordar toda la muralla.

h. Taberna (Coordinador Iñigo):

Adecentamiento del cierre de la pared realizado con palets así como la instalación de cortinajes para cerrarlo y hacerlo utilizable como zona de juego, reunión o simplemente para charlar. Se considera la opción de al igual que la dungeon instalar cortinajes móviles para dividirlo en sectores para la utilización en ReV's

i. Cocina (Coordinadora Rosa):

La cocina tiene bastante trabajo y es una de las zonas más críticas de la casa debido a que se utiliza mucho, hay que dar cabida a muchas cosas y se descoloca mucho.

Puntos a tener en cuenta:

- i. Frigorífico: Se propone poner un frigorífico (algo que debido a la falta de espacio seria deseable disponer de otro frigorífico) en el lugar donde actualmente está la cocina, en el rincón, aunque Rosa propone hacer un poco más de encimera. Hay que estudiarlo con detenimiento y barajar las distintas opciones como comprar un quemador como el que Mamen nos dejó en el Finde Friki de la reunión.
- ii. Utilizar los muebles que Iñigo dono a la asociación de manera optima para aumentar el almacenaje. Ya se han instalado varios pero se debe revisar y cambiar algunos de sitio.
- iii. Baldas/cestos/movidas del lateral del frigo para especias o lo que se necesite.
- iv. Balda sobre el fregadero para fregones, jabones y demás útiles de limpieza.
- v. Baldas extra donde sea posible.
- vi. Encimera abatible, esto hay que estudiarlo para ver donde se puede colocar.
- vii. Se pide un cierto orden a la hora de colocar las bolsas con comida para cada uno.

Se establecerán unas **Normas de Cocina** con **multas** para los que incumplan las normas de cocina.

j. Toldos en exteriores de la Neigal (Coordinador Caramon)

Instalación de un toldo la parte delantera de la Casa Neigal, esto sería de gran utilidad cuando se hacen barbacoas en el exterior ya si hace sol hace mucho calor y si se ponen telas impermeables se podría usar en invierno también. Además con la mesa baja, varias sillas y si el tiempo lo permite seria otra nueva zona de juego.

k. Limpieza general de interiores y exteriores:

El mantenimiento de las zonas comunes y los exteriores debe ser prioritario para **TODOS LOS MIEMBROS DE LA ASOCIACION** por lo que se va a hacer especial hincapié en este punto como PRIORIDAD ABSOLUTA en cada Finde Friki.

Se barajaría la posibilidad de imponer multas por dejar timones en el exterior de la casa Neigal ya que no podemos permitirnos que Marisa se vaya encontrando latas por todo el campo.

2. Proyectos Deseables

- a. Salita de Rol "Tardis" (Coordinadores Mamen, Iñigo y Luismi): Es una de las nuevas zonas de juego propuestas, se trataría de rehabilitar la casita pequeña que esta junto a la taberna para acondicionarla como sala de juegos e incluso zona de pernocta si fuese necesario.
- b. Biblioteca (Coordinador Luismi): Es una de las nuevas zonas de juego propuestas, lo ideal seria poder cerrarla con telas de quita y pon para hacerla acogedora en invierno (con un buen brasero hecho por Mamen

ahí se juega muy ricamente en invierno) así como dotarla de algo más de luz

c. Mercaderes: Es una zona de juego que necesita ser adecentada, y, si se cierra, dado el caso, puede incluso ser una zona para dormir. Para su adecentamiento podemos barajar distintas opciones. Lo prioritario de momento sería hacerle una buena limpieza.

d. Iluminación (Osama):

i. Para la Casa del Olivar e iluminación móvil: se propone comprar una placa solar, con baterías de 10K Amperios con led, de forma que también sería un sistema de iluminación. Aliexpress es maravilloso para estas cosas (aunque no nos gusten los chinos menos nos gusta gastar dinero, tenedlo en cuenta)

ii. Para la iluminación de la Casa del Olivar: Se propone crear una línea de luz subterránea, esto es mas peliagudo ya que tenemos que contar con Marisa para este proyecto

e. Adecentar alrededores "Proyecto de Paisajismo" (Coordinadora Aida):

Se propone comprar hiedra y plantarla para rellenar los neumáticos de la muralla así como la pared de la taberna, de forma que la muralla y taberna quede más estética. Este proyecto ha de llevarse a cabo lo antes posible, antes de que empiecen las lluvias, para que empiecen a crecer las plantas

f. Almacenar, almacenar y almacenar:

Hay que estructurar bien los distintos almacenes y crear o adecentar otros nuevos ya que necesitamos todo el espacio posible para no saturar los que tenemos.

g. Proyecto FX (Coordinador Osama)

Este proyecto se trataría de hacer con química distintos efectos especiales para ReV's. Osama ha realizado una lista con los distintos efectos que puede hacer, sería interesante que hiciese una demostración y los distintos mastos hablasen con el para informarse sobre cómo hacer determinados efectos.

También la fundición de plásticos con la forja para que al igual que fundimos aluminio se pueda fundir plásticos para hacer elementos de farneo, crafteo y decorativos.

Es un proyecto muy especial y muy alejado de la tematica del resto pero muy interesante.

h. Forja o Mithril Hall (Coordinadores Rolo y Luismi)

El proyecto Mithril Hall sigue en marcha se seguirá fundiendo aluminio y se llevara a cabo la segunda fase: la creación de moldes para la fundición de monedas para ReV's.

3. Materiales y herramientas

En cuanto tengamos un inventario tanto de herramientas como de consumibles y materiales se barajaría la opción de adquirir sobre todo herramientas eléctricas (sierra caladora) así como útiles (brocas de distintos tipos) y consumibles (tacos, alcajatas, cáncamos...), este gasto se presentara a la junta directiva.

a. Herramientas necesarias para iniciar los trabajos

- i. Cáncamos
- ii. Tacos
- iii. Argollas
- iv. "Ojetes"
- v. Corchetes

- vi. Escuadras
- vii. Remachadora
- viii. Hilo de acero
- ix. Cemento
- x. Hilo de acero
- xi. Presillas
- xii. Tensores para hilo de acero
- xiii. Broca de hormigón (pendiente de inventario)
- xiv. Seguro que hay que comprar mas cosas por lo que esta lista se irá ampliando.

También sería aconsejable realizar una clasificación e inventario de los distintos materiales que hay por el campo y colocarlos o almacenarlos debidamente así como el reciclaje o reconversión de los mismos, si no puede **reutilizarse, reciclarse, fundirse o venderse** se tira.

NOTA IMPORTANTE: LAS HERRAMIENTAS NO SON JUGUETES Y SON PELIGROSAS, SI NO TIENES EXPERIENCIA PIDE AYUDA, CORTAR CON UNA RADIAL O LA CALADORA PUEDE SER PELIGROSO APARTE DE QUE PUEDES ROMPER LA HERRAMIENTA POR LO QUE SE RESTRINGIRA EL USO A LA GENTE QUE TENGA EXPERIENCIA.

SI UNA HERRAMIENTA SE ROMPE POR USO, SE ROMPIO Y PUNTO...SI SE ROMPE POR MAL USO LA PERSONA QUE LA ROMPE ES RESPONSABLE DE LA MISMA POR LO QUE DEBERA SUSTITUIRLA O ABONARLA.

TENGAMOS TODOS CUIDADO Y SEAMOS RESPONSABLES CON EL MATERIAL.

4. Proyectos Personales (desglose)

- a. **Aida:** Va a encargarse de plantar la hiedra, cortar y crear las cortinas. También aportara temas de reciclaje y optimización de espacio
- b. **Iván:** Dungeon y Armero.
- c. **Rolo:** Dungeon y Muralla, Forja (Mithril Hall)
- d. **Caramon:** toldo y chimenea
- e. **Iñigo:** Taberna (muro y cerramiento), Casa Olivar, Tardis y chimenea.
- f. **Mamen:** Tardis
- g. **Rosa:** cocina
- h. **Dani:** almacén
- i. **Alfonso:** Leñeros
- j. **Osama:** luces y efectos FX
- k. **Luismi:** todo lo que queda...
- l. El resto de miembros que no tengan proyecto se pueden unir a los existente o plantear a Luismi cuál es su proyecto.
- m. Hay proyectos sin coordinador asignado por lo que si algún miembro le interesa hacerlo que lo comunique y se le asignara.
- n. Hacedores dará soporte logístico a los distintos roles que se vayan a desarrollar en el campo, es tarea de los máster hablar con hacedores para llevar a cabo lo que necesiten
- o. Esto es una asociación, los miembros de Hacedores nos comprometemos con nuestros proyectos y con el mantenimiento del campo pero no somos nosotros solos los que curramos **TODOS LOS MIEMBROS DE LA ASOCIACION QUE NO ESTEN EN HACEDORES PASAN A SER "MASILLAS" Y TIENEN LA OBLIGACION DE COLABORAR AL MENOS EN EL MANTENIMIENTO Y LIMPIEZA DEL CAMPO.**

5. Metodología o forma de trabajar:

- a) El interesado expone al presidente su proyecto de manera lo más detallada posible.
- b) El proyecto ha de ser consensuado por el resto de hacedores y junta directiva para no hacer algo que no debiéramos y si es necesario un desembolso de dinero.
- c) Una vez aprobado el proyecto la persona que lo ha propuesto será coordinador del proyecto recibiendo de la comisión apoyo logístico (herramientas), personal (apoyo de un hacedor o masillas). En el caso de que la persona que presente el proyecto desconozca como hacer ese proyecto (por ejemplo temas de electricidad, manejo de herramientas concretas, albañilería...) y el proyecto sea de interés general el proyecto será declarado común, pero el coordinador seguirá siendo la persona que lo presento.

Las funciones de un coordinador serán las de llevar a cabo el proyecto que el mismo ha presentado, podrá escoger ayudantes en el caso de no haber voluntarios y será el encargado de solicitar las herramientas al responsable de almacén y solicitar la compra de lo necesario al presidente de la comisión.

Ningún proyecto tendrá plazo de entrega ya que el trabajo es voluntario pero se exigirá compromiso a la hora de realizarlo, por supuesto se tendrán en cuenta siempre la disponibilidad de la gente, todos tenemos vida y obligaciones que siempre han de ser respetadas.

Otros temas:

- Kilometraje: se pactará con la junta directiva
- Reciclaje: todo el material que sea reciclable ha de ser inventariado.

- Sistema de multas: se pondrá en conocimiento de la junta directiva que sera la que dictamine los importes.
- Seguramente se habrán quedado muchas cosas en el tintero por lo que se irá revisando este acta y añadiendo tanto nuevos proyectos como temas a tener en cuenta.