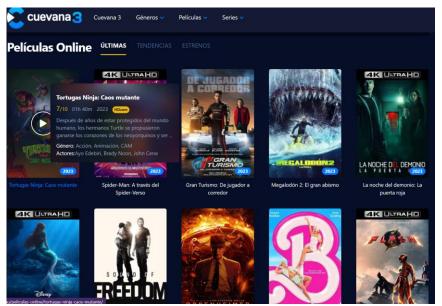


Actividades - Ingeniería Web II

Enunciado Caso de Estudio:

La Institución Universitaria Digital de Antioquia, necesita crear una **Aplicación Web** ("desde cero"), **para publicar películas en modo Administrador**, esto con el fin de ofrecerle a los docentes, estudiantes, colaboradores y público en general una web de entretenimiento donde puedan ver películas Online de forma gratuita y sin acceso o registro requerido (por ahora). Y Contratan a tu equipo de trabajo como los Ingenieros Web para este reto.

Ya hay alguna información relevante que han decidido los directivos y quieren aproximadamente una aplicación "tipo Cuevana", obviamente sin "piratería", pues la Universidad se encargará de pagar por la licencia de las películas.



Captura Web cuevana. Tomado de: https://cuevana3.nu/

Además, el equipo de tecnología del *Alma Mater* realizó un análisis previo, en donde definió realizar la Aplicación con una **arquitectura monolítica**, donde trabaje de manera separada el *Frontend* del *Backend* y establecieron los siguientes cinco (5) módulos:

❖ Módulo de Género

Permitirá registrar y editar los géneros de películas para la Aplicación Web. Se tendrán inicialmente: acción, aventura, ciencia ficción, drama y terror. Pero se podrán agregar los que se deseen a medida que se necesiten. Los directivos piden que una película o serie, etc., se clasifique en un único género, por ahora. Se guardará la siguiente información:

- I. Nombre
- II. Estado (Activo o Inactivo)
- III. Fecha creación
- IV. Fecha actualización
- V. Descripción

❖ Módulo de Director

Permitirá registrar y editar el **director principal** (solo uno, pues como sabemos, pueden ser varios) de la producción. Se necesitará guardar la siguiente información:

- I. Nombres
- II. Estado (Activo o Inactivo)
- III. Fecha de creación
- IV. Fecha de actualización

❖ Módulo Productora

Permitirá registrar y editar la productora principal de la producción (**Disney, Warner, Paramount, MGM, ...**). Se guardará la siguiente información para este módulo:

- I. Nombre de la productora
- II. Estado (Activo o Inactivo)
- III. Fecha de creación
- IV. Fecha de actualización
- V. Slogan
- VI. Descripción

❖ Módulo Tipo

Permitirá registrar los tipos de multimedia, por ahora se tendrán: **serie y película**, pero se podrán gestionar otros deseados a futuro. Se guardará la siguiente información:

- I. Nombre
- II. Fecha de creación
- III. Fecha de actualización
- IV. Descripción

Módulo de Media (Películas y series)

Este módulo se encargará de gestionar (agregado, edición, borrado, consulta) las producciones (películas y series, por ahora). Para este, se almacenará la siguiente información:

- I. Serial: único
- II. Titulo
- III. Sinopsis
- IV. URL de la película: único
- V. Imagen o foto de portada
- VI. Fecha de creación
- VII. Fecha de actualización
- VIII. Año de estreno
- IX. Género principal: Para agregar la película el sistema permite seleccionar solo géneros **activos** definidos en el Módulo de Género

- X. Director principal: Para agregar la película el sistema permite seleccionar solo directores **activos** definidos en el Módulo de Director
- XI. Productora: Para agregar la película el sistema permite seleccionar solo productoras **activas** definidas en el Módulo de Productora
- XII. Tipo: Para agregar la película el sistema permite seleccionar solo tipos definidos en el Módulo de Tipo
- ✓ Recuerda: que asumirás el rol de Ingeniero Web en este proyecto. Tus tareas principales incluirán comprender el desafío propuesto, llevar a cabo un análisis y diseño ágil. En términos de codificación, deberás actuar como FullStack: desarrollando por un lado el Backend (junto con su base de datos); por otro lado, el Frontend, y finalmente integrándolos y desplegándolos.

El objetivo de la aplicación web es la gestión de películas en calidad de **Administrador**, con la función de agregarlas a la plataforma. Actualmente, no se requiere la implementación de un sistema de registro, ni la inclusión de módulos de seguridad. Por ahora, la aplicación tampoco está orientada a los usuarios finales, tales como estudiantes, docentes, colaboradores o el público en general.