

Kerangka Acuan Kerja Praktik Semester Ganjil 2017/2018

Luthfi AbdurrahimRohmat TaufikFaisal Rizky140655753514065791321406573015Sistem InformasiSistem InformasiSistem Informasiluthfi.abdurrahim@ui.ac.idrohmat.taufik@ui.ac.idfaisal.rizky@ui.ac.id087884187967085229996562085848259711

1. Judul Kerja Praktik: Pengembangan Sistem Informasi E-Learning dan E-Recruitment

Tempat	Nama Perusahaan	: PT Aerofood Indonesia - Garuda Indonesia Group	
Kerja Praktik	Alamat	: Aerowisata Park Jl. Prof. DR. Soepomo No. 45 Tebet Jakarta 12810	
	Telepon/Fax	: +62 21 8370 5076 , F: +62 21 8370 5012	
	Website	: http://www.aerofood.co.id	
Waktu	Periode	: 2 Juni 2017 - 18 Agustus 2017	
Pelaksanaan	Hari dan Jam Kerja	: Senin - Jum'at, 08.00 - 16.00	
KP			
Penyelia	Nama	: Muhamad Sony	
Kerja Praktik	Jabatan	: Executive Manager Information & Technology	
	Telepon	: 08111968555	
	e-mail	: m.sony@aerofood.co.id	
Deskripsi Tempat KP	PT Aerofood Indonesia, merupakan <i>holding company</i> dari <i>Aerowisata Group</i> yang dimana juga merupakan <i>holding company</i> dari <i>Garuda Indonesia Group</i> . Aerofood ini merupakan perusahaan yang melayani pengadaan produk-produk dan kebutuhan logistik <i>in-flight</i> dengan cakupan domestik dan internasional. Salah satu divisi yang menjadi tempat kerja praktik penulis ialah divisi <i>Business Process & System Integration</i> , berperan dalam pengembangan, analisis hingga pengontrolan sistem informasi yang ada pada perusahaan.		
Ruang	Berikut ini merupakan ruang lingkup pekerjaan penulis pada kerja praktik yang dilakukan :		
Lingkup	Melakukan identifikasi terhadap perusahaan dan para stakeholder yang terlibat dalam		
Kerja Praktik	proyek,		
	 Melakukan requirement gathering kepada para stakeholder hingga user yang terlibat dalam penggunaan sistem yang dibangun, Mengembangkan proyek e-learning dan e-recruitment untuk kebutuhan divisi Human Capital pada perusahaan Aerofood., 		

- Melakukan desain sistem yang akan dibangun dan memberikan deliverable berupa system design report proposal,
- Melakukan implementasi coding terhadap sistem e-learning dan e-recruitment,
- Melakukan testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun,
- Melakukan *deploy* dan dokumentasi final terhadap sistem yang dibangun.

Masing-masing dari kami memiliki peran tanggung jawab berbeda, namun dalam pengerjaan kami tetap bersama-sama dalam mengembangkan *e-learning* dan *e-recruitment* untuk perusahaan. Berikut ini merupakan penjelasan pembagian peran yang kami lakukan.

Luthfi Abdurrahim

System Analyst & Designer

Bertanggung jawab menerjemahkan keinginan klien dan mengubahnya ke dalam bentuk yang bisa dipahami oleh *programmer*. Dalam hal ini, keinginan klien didapatkan dengan cara wawancara. Wawancara dilakukan ke *stakeholder* terkait. Bentuk yang bisa dipahami oleh *programmer* seperti membuat konten yang ada pada dokumen *system proposal* dan *system design*.

Faisal Rizky

Front-end Developer

Deskripsi peran : Melakukan implementasi hasil dari sistem analisis dan sistem desain sehingga *user* dapat melihat tampilan sistem dan berinteraksi dengan sistem. Implementasi dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman *HTML*, *CSS*, *Javascript*, *PHP*.

Rohmat Taufik

Back-end Developer

Deksripsi peran : Melakukan *coding back-end* terhadap sistem yang telah dianalisis dan didesain. Bagian *back-end* melakukan *coding* yang berkaitan dengan *database* dan fungsi - fungsi yang digunakan dalam sistem. Hasil dari fungsi tersebut akan ditujukan ke *front-end* untuk ditampilkan kepada pengguna sistem.

2. Rencana Jadwal Kerja Praktik

Bagian ini memaparkan rencana jadwal kerja praktik mahasiswa selama durasi kerja praktik. Untuk kemudahan dalam penulisan, rencana jadwal kerja praktik dituliskan dalam bentuk tabel berikut.

Tabel 1.1 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Lutfi Abdurrahim

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> dan
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	E-Recruitment:
	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
	Penjelasan <i>project</i> dan <i>kick-off meeting</i>
	Mengenal dengan tim dan stakeholder
	Melakukan requirement gathering 1
Minggu ke-2	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> :
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan,
	Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam
	bentuk swimlane flowchart,
	Melakukan requirement gathering 2,
	Mencoba <i>tools</i> untuk pengimplementasian proyek
Minggu ke-3 dan 4	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> :
19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Membuat dokumen System Design, yang berisi
	seperti database design, class diagram, use case
	diagram, hingga user Interface Design yang dibuat
	agar para <i>programmer</i> memahaminya dalam
	proyek E-Learning.
Minggu ke-5	Pengerjaan proyek E-Learning:
3 Juli 2017 - 7 Juli 2017	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
	dan desain,
	Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	tim pengembang,
	Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i>
	dan <i>stakeholder</i> terkait.
	Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> :
	Pada minggu ini dilakukan pula <i>Requirement</i>
	Gathering terhadap proyek sistem informasi
	E-Recruitment.
Minggu ke-6 dan 7	Pengerjaan proyek <i>E-Learning</i> :
10 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
	dan desain,
	Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	tim pengembang,
	Melaporkan setiap progres kepada project owner
	dan stakeholder terkait.

	Pengerjaan proyek E-Recruitment:
	Membuat dokumen <i>System Design</i> , yang berisi
	seperti database design, class diagram, use case
	diagram, hingga user Interface Design yang dibuat
	agar para <i>programmer</i> memahaminya dalam
	proyek <i>E-Recruitment</i> .
Minago Ira 8	
Minggu ke-8 24 Juli 2017 - 30 Juli 2017	Pengerjaan proyek E-Learning: Melakukan User Acceptance Testing dan
24 Juli 2017 - 30 Juli 2017	debugging terhadap sistem yang dibangun dan
	mempersiapkan dokumen yang terkait dengan
	testing dan debugging.
	testing dan debugging.
	Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> :
	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
	dan desain,
	Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	tim pengembang,
	Melaporkan setiap progres kepada project owner
	dan <i>stakeholder</i> terkait.
Minggu ke-9	Pengerjaan proyek E-Learning:
31 Juli 2017 - 4 Agustus 2017	Melakukan <i>deploy</i> dan dokumentasi terhadap
	sistem yang dibangun.
	Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> :
	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
	dan desain,
	Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	tim pengembang,
	Melaporkan setiap progres kepada project owner
	dan stakeholder terkait.
Minggu ke-10	Pengerjaan proyek E-Recruitment:
7 Agustus 2017 - 11 Agustus 2017	_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis
	Implementasi <i>coding</i> berdasarkan dari hasil analisis dan desain,
	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada
	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang,
	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i>
	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait.
Minggu ke-11	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait. Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> :
	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait. Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Melakukan <i>User Acceptance Testing</i> dan
Minggu ke-11	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada <i>project owner</i> dan <i>stakeholder</i> terkait. Pengerjaan proyek <i>E-Recruitment</i> : Melakukan <i>User Acceptance Testing</i> dan <i>debugging</i> terhadap sistem yang dibangun dan
Minggu ke-11	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan stakeholder terkait. Pengerjaan proyek E-Recruitment: Melakukan User Acceptance Testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun dan mempersiapkan dokumen yang terkait dengan
Minggu ke-11	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan stakeholder terkait. Pengerjaan proyek E-Recruitment: Melakukan User Acceptance Testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun dan mempersiapkan dokumen yang terkait dengan testing dan debugging,
Minggu ke-11	dan desain, Menerjemahkan hasil analisis dan desain kepada tim pengembang, Melaporkan setiap progres kepada project owner dan stakeholder terkait. Pengerjaan proyek E-Recruitment: Melakukan User Acceptance Testing dan debugging terhadap sistem yang dibangun dan mempersiapkan dokumen yang terkait dengan

Tabel 1.2 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana -Rohmat Taufik

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
	Penjelasan <i>project</i> dan <i>kick-off meeting</i>
	Mengenal dengan tim dan stakeholder
	Membantu system analyst melakukan requirement
	gathering 1 terutama dalam hal Back-End
	Development
Minggu ke-2	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Membantu system analyst mengidentifikasi proses
	bisnis perusahaan dan membuat flowchart
	Bersama front-end developer, mencoba framework
	yang akan digunakan dalam implementasi
Minggu ke-3, 4	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Membantu system analyst membuat dokumen -
	dokumen desain yang diperlukan dan mock-up
	Membuat <i>design database</i> dan <i>dummy</i> data
Minggu ke-5, 6, 7	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
3 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Melakukan implementasi (coding) dari hasil desain
	secara back-end. Berkolaborasi dengan front-end
	developer dalam membentuk sistem yang
	diinginkan.
Minggu ke-8	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
24 Juli 2017 - 28 Juli 2017	Testing dan debugging terhadap sistem yang dibuat
	Pengerjaan Proyek <i>E-Recruitment</i>
	Persiapan <i>programming</i> proyek <i>e-recruitment</i> yang
	telah didesain
Minggu ke-9, 10	Pengerjaan Proyek E-Recruitment
31 Juli 2017 - 11 Agustus 2017	Implementasi (coding) dari e-recruitment
Minggu ke-11	Pengerjaan Proyek <i>E-Recruitment</i>
14 Agustus 2017 - 18 Agustus 2018	Testing dan debugging sistem e-recruitment

Tabel 1.3 Rencana Jadwal Kerja Praktik Pelaksana - Faisal Rizky

Waktu	Rencana Kerja
Minggu ke-1	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
2 Juni 2017 - 9 Juni 2017	Mengidentifikasi perusahaan dan proyek
	Penjelasan <i>Project</i> dan <i>Kick-off meeting</i>
	Mengenal tim dan stakeholder
	Membantu system analyst melakukan requirement
	gathering 1 terutama dalam hal Front-End
	Development
Minggu ke-2	Pengerjaan Proyek E-Learning
12 Juni 2017 - 16 Juni 2017	Mengidentifikasi proses bisnis perusahaan
	Melakukan konversi dari hasil wawancara ke dalam
	bentuk swimlane,
	Mencoba frameworks yang akan digunakan dalam
	tahapan pengembangan bersama Back-end
	Programmer,
	Melakukan requirement gathering 2
Minggu ke-3, 4	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
19 Juni 2017 - 2 Juli 2017	Membantu system analyst membuat dokumen yang
	diperlukan untuk pengembangan <i>mock-up</i> .
	Membantu system analyst membuat mock-up
Minggu ke-5, 6, 7	Pengerjaan Proyek <i>E-Learning</i>
3 Juli 2017 - 21 Juli 2017	Melakukan implementasi (coding) dari hasil desain
	secara front-end. Berkolaborasi dengan back-end
	developer dalam membentuk sistem yang
	diinginkan.
Minggu ke-8	Pengerjaan Proyek E-Learning
24 Juli 2017 - 28 Juli 2017	Testing dan debugging terhadap sistem yang dibuat
	Pengerjaan Proyek <i>E-Recruitment</i>
	Persiapan <i>programming</i> proyek <i>e-recruitment</i> yang
	telah didesain
Minggu ke-9, 10	Pengerjaan Proyek E-Recruitment
31 Juli 2017 - 11 Agustus 2017	Implementasi (coding) dari e-recruiment yang
	berfokus pada front-end
Minggu ke-11	Pengerjaan Proyek E-Recruitment
14 Agustus 2017 - 18 Agustus 2017	Testing dan debugging sistem e-recruitment yang
	berfokus pada front-end

3. Daftar Pustaka

- [1] "Aerowisata Group". (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from http://www.aerofood.co.id/discover/aerowisata-group/
- [2] "Our History". (n.d.). Retrieved June 07, 2017, from http://www.aerofood.co.id/profile/our-history/

Jakarta, 4 Juli 2017 Menyetujui,

Pelaksana Kerja Praktik Pelaksana Kerja Praktik Pelaksana Kerja Praktik

Lutfi Abdurrahim Rohmat Taufik Faisal Rizky

Penyelia Kerja Praktik Dosen Mata Kuliah Kerja Praktik

Muhamad Sony Ave Adriana Pinem, S.Kom., M.Kom.