

Manual de instrucciones



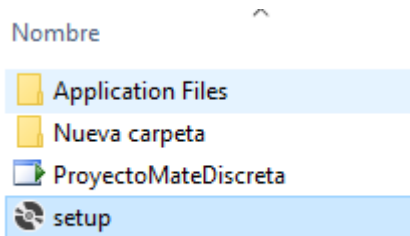
Instalación y manejo del programa,

Instalación



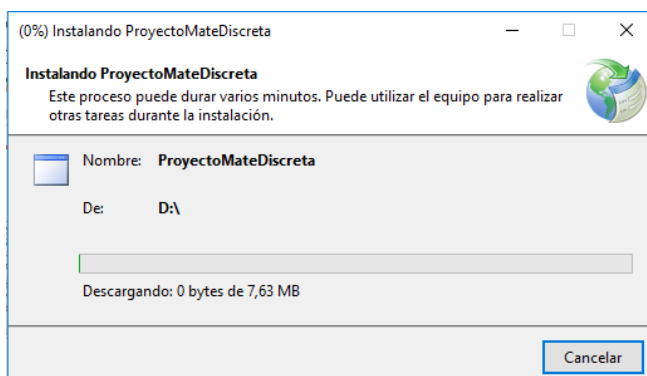
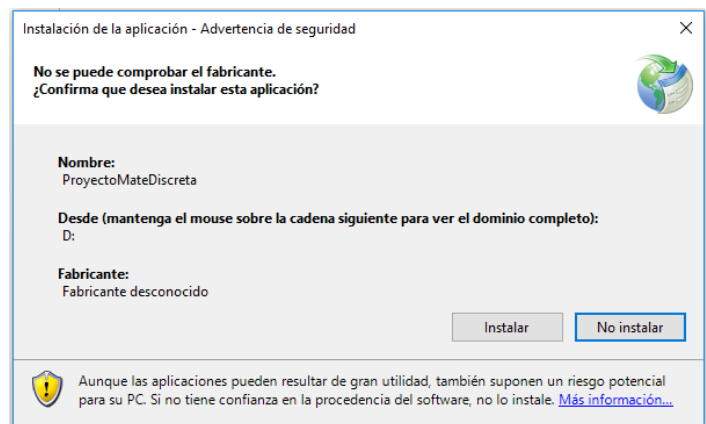
Este programa se puede instalar en Windows vista, 7, 8 y 10.

Proceso de instalación:



Al momento de ingresar el CD elija "setup".

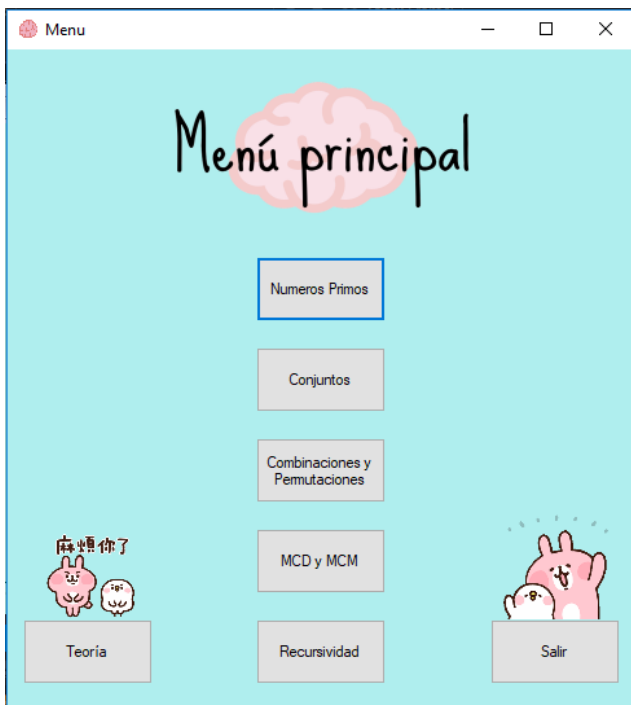
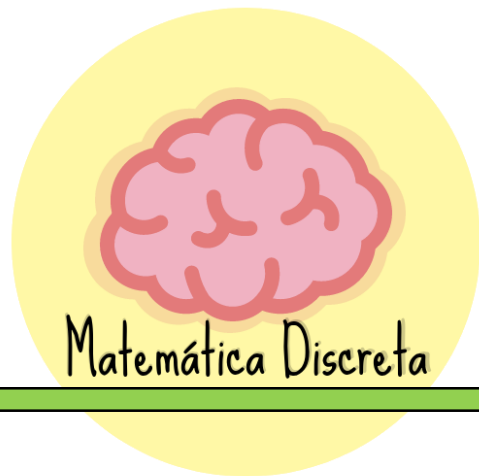
Nos saldrá una de instalación, seleccione "Instalar"



Nos saldrá esta ventana que es el proceso de instalación, durará unos minutos y al terminar el programa se ejecutará solo.

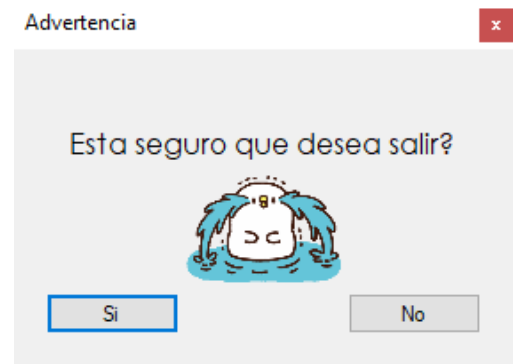
Cuando el programa haya ejecutado nos saldrán las siguientes ventanas:

Pantalla de carga:
Esperamos unos minutos en lo que el programa pueda iniciarse.



Botón advertencia:
Este aparece al momento de clicar el botón "salir", si cliquea "si", se saldrá del programa.

Pantalla Menú Inicial:
En esta pantalla muestra diversas opciones el cual puede calcular dependiendo de el tema. Contiene un botón de teoría para conocer algunos conceptos básicos de lo que trata cada botón.



Números Primos

Números Primos

Verifica si un número es primo o no.

Ingresa un número:

Resultado:



Pantalla números primos:
En esta pantalla muestra una calculadora que identifica si un número es primo o no. El número debe ser 2, o mayor, de lo contrario, en el resultado saldrá el siguiente mensaje:

El número no es válido.

Pantalla conjuntos:
En el muestra una calculadora en el cual puedes agregar 2 conjuntos y el te mostrará la intersección y unión de ambos conjuntos cliqueando el botón de cada uno.

Ejemplo:

Conjunto 1 = { a, b, c, d }

Conjunto 2 = { 1, 2, 3, c }

Intersección { c }

Unión { a, b, c, d, 1, 2, 3 }

Conjuntos

Intersección y Unión

Calcule la intersección e unión de 2 conjuntos mayores a 5 y menores a 8.

Conjunto 1 = { }

Conjunto 2 = { }

Intersección { }

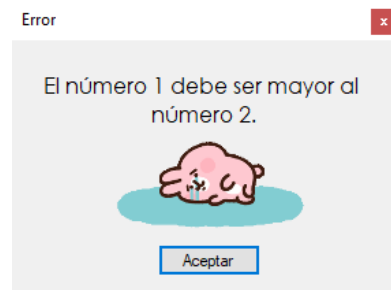
Unión { }





Pantalla combinaciones y permutaciones:

Esta pantalla muestra un pequeño menú el cual puede escoger qué calculo hacer.



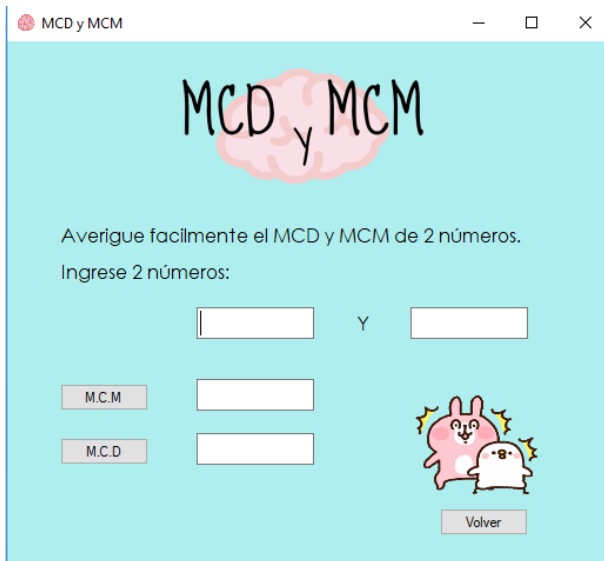
Pantalla combinaciones:

En el puede ingresar 2 números, el primero debe ser mayor al segundo, para poder hacer los cálculos correctamente, de lo contrario le saldrá una pantalla de error, como la que se muestra arriba.



Pantalla permutaciones:

En el puede ingresar una cadena, como por ejemplo: "abcd" y le mostrará las distintas posibles combinaciones en el, y debajo el número de permutaciones realizadas, tienen que ser mas de 2 elementos.

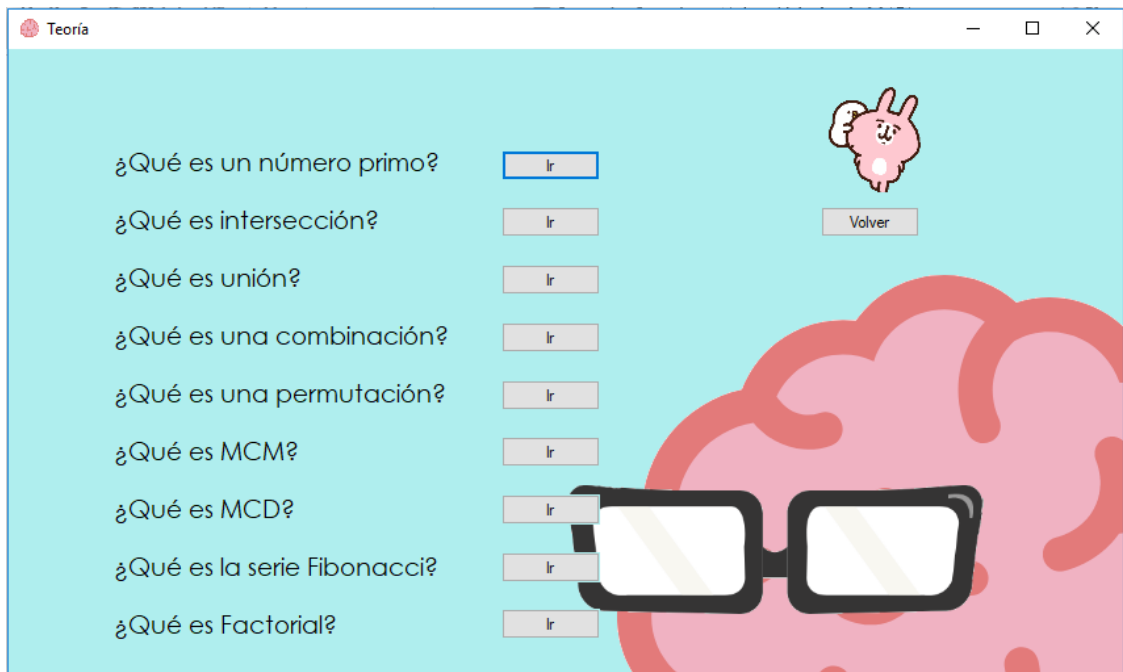


Pantalla MCD y MCM:
En esta pantalla, permite el ingreso de 2 números, el cual calculará el MCD y MCM de cada uno, cliqueando cada botón.



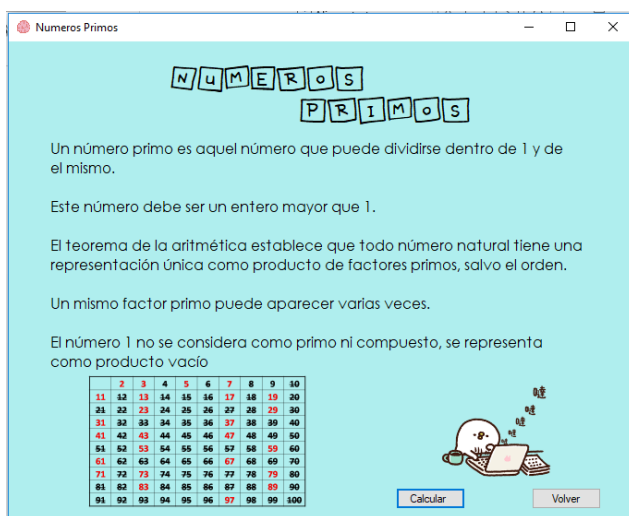
Pantalla Recursividad:
En esta pantalla muestra un submenú, el cual permite calcular la serie Fibonacci y el factorial de un numero.





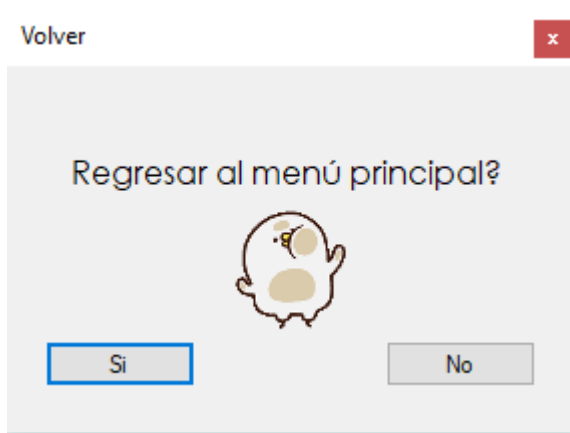
Pantalla Teoría:

En nuestro menú principal tenemos un botón llamado "Teoría". En el se encuentra una pequeña biblioteca con diversos conceptos básicos de matemáticas, el cual contiene el programa.



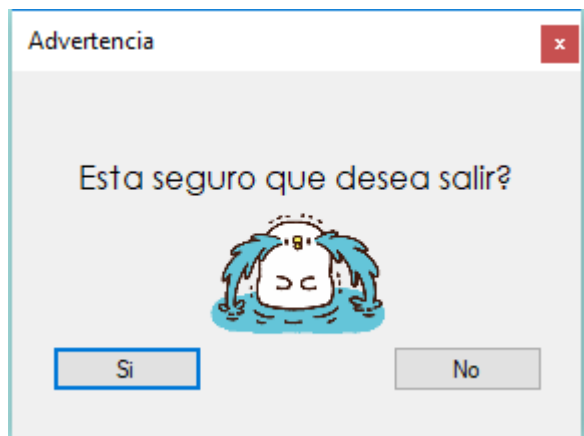
Cada pantalla contiene 2 botones:

- Calcular: Lleva directamente a la pantalla dependiendo del tema para hacer cálculos,
- Volver: Regresa a la pantalla teoría



Cada pantalla contiene un botón llamado "volver" el cual aparecerá una pequeña ventana que si se cliquea si, volverá al menú inicial.

En el menú inicial, al clicar el botón llamado "salir", aparecerá una pequeña ventana indicando si esta seguro de salir, al clicar si, el programa se cierra totalmente.



¡En todas las pantallas los personajes Piske y Usagi te acompañarán!

