

MANUAL DE USUARIO

Sistema de importación en Aduanas

INDICE

Introducción de Manual	1
Introducción de Interfaz	2
Descripción de Página Principal	2
Insertar Datos	3
Eliminar Datos	4
Modificar Datos	. 4
Mostrar Datos	5
Semáforo	. 6

INTRODUCCION

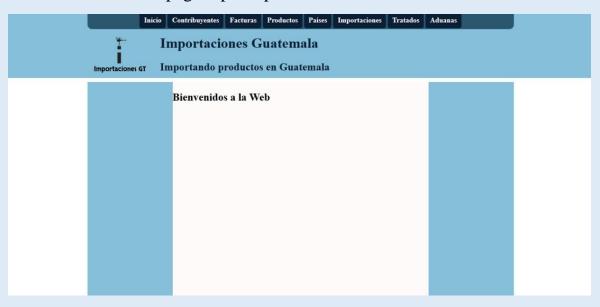
Este manual es creado con el fin de orientar a los usuarios a un uso correcto del servicio que se le está proporcionando, también si el usuario llega a tener algún problema con el sistema, este manual le servirá a solventar ese problema lo más rápido posible al indicarle un buen uso.

El servicio que se proporciona al público es un sistema aduanero que registra y controla la importación a Guatemala. El objetivo de este servicio es facilitar al contribuyente información sobre los distintos productos de importación con todo lo que conlleva el proceso del mismo y también facilitar la información a la entidad encargada de controlar todos estos tratos.

INTERFAZ DEL SISTEMA

Se creó una interfaz con un ambiente amigable para el usuario, que a simple vista se nota lo sencillo que es y con la facilidad que un usuario puede interactuar con ella.

Así es como se ve la página principal:



Está formado por el logo y eslogan de nuestro sistema, también hay una barra con botones que son:



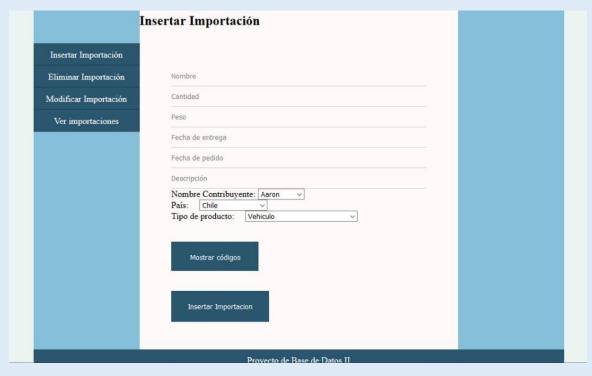
Cada uno de ellos tienen una función en específico, la función del botón inicio es llevar al usuario de regreso a la página principal. Los demás botones tienen funciones similares porque guardan cada uno, una tabla de la Base de Datos que conforma el sistema, la diferencia es que las tablas son diferentes.

Dentro de las páginas de los botones que albergan tablas, se componen de la misma manera, que es:



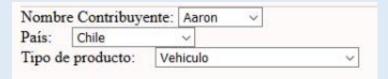
Al lado izquierdo se encuentran cuatro botones, cada uno tiene una operación SQL que son: Insertar, Eliminar, Modificar y Mostrar datos. Dependiendo cada botón, la página tiene una interfaz diferente, adaptada para cada tabla y sus condiciones, el uso para realizar las operaciones es sencillo.

Al dar clic en Insertar, la interfaz que se muestra es:



Esta interfaz muestra los atributos que se van a llenar para cada tabla, algunas tablas pueden tener un ComboBox que contendrá información ya guardada en la base de datos.

Un ejemplo de ComboBox puede ser:



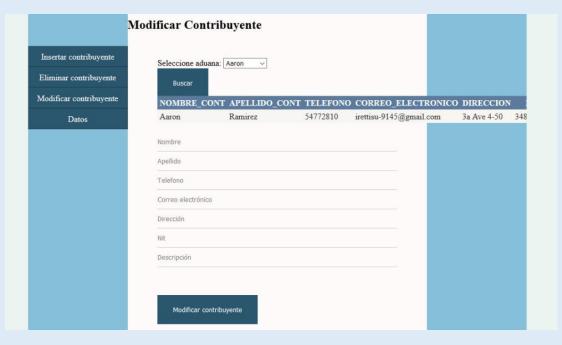
La operación que se realiza es la inserción de datos a la tabla seleccionada, se llena cada campo y para insertar se da clic en "Insertar <tabla>" y si hay algún error, será notificado el error para que este sea arreglado.

Ahora, al dar clic en Eliminar, esta interfaz está conformada de esta manera:



Esta página tiene un ComboBox que tiene información de los datos de la tabla en la que se va a realizar la operación de Buscar el dato que se desea eliminar, debajo de esta función se encuentra una tabla que contiene los atributos de la tabla, al dar clic en buscar el dato, automáticamente se muestra toda la información del dato que se buscó, si el dato que encontró es el que se va a eliminar de la tabla, solo se debe dar clic en eliminar y toda la información de ese dato desaparece de la Base de Datos.

Otro de los botones, es el que contiene la operación de Modificar alguna información, este está diseñado de esta forma:



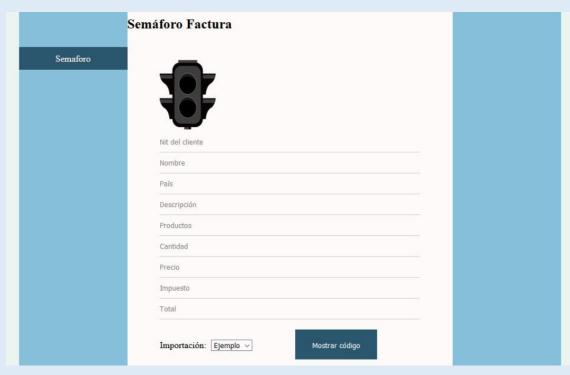
La interfaz de esta página contiene un ComboBox en el que se busca un dato en alguna tabla, al dar en el botón Buscar, muestra en una tabla la información del dato encontrado. La página también tiene los atributos de la tabla, los cuales servirán para reescribir la información del dato en cuestión, al dar clic en "Modificar <tabla>", este automáticamente revisa si hay algún error en la modificación de datos, el cual será notificado para su corrección.

El ultimo botón pero no menos importante que los otros tres, este botón guarda la función de mostrar todos los datos almacenados en cada tabla, por lo que esto se vería de esta forma:



Como se aprecia, esta página solo muestre como está diseñada la tabla y los datos que la conforman.

Una función especial que tiene este sistema es el de un semáforo para la tabla Factura, que esta diseñado así:



Lo que sucede en esta interfaz es que se crea una factura, esta interfaz está formada por varios campos en el cual se almacenara información para retroalimentar la factura, el botón de "Mostrar código" lo que hace es generar un código, que este será el código de la factura, el código solamente se generara si no hay ningún error, por lo tanto, la información de la factura se puede insertar ya dentro de la Base de Datos, al dar clic en "Insertar Factura". Si la inserción fue hecha correctamente el semáforo mostrara luz verde, y, si no tirara un mensaje de error y el semáforo mostrara luz roja.