

Entrega Intermediária

Pedro Daniel Fernandes,¹ Thiago Lütz Dias²

¹uc20192187722@student.uc.pt - 2019218772

²lutzdias@student.uc.pt - 2023171576

Inky

O Inky é o fantasma com comportamento mais simples e imprevisível: sempre que chega a uma interceção ele escolhe uma direção aleatória. Caso a direção escolhida seja oposta à que estava anteriormente, uma nova direção é escolhida, já que voltar para trás não é permitido.

Portanto, o *Sistema de Produção* do Inky não requer quase nenhuma percepção. Já as ações são as mesmas para todos os fantasmas.

Percepções Inky precisa saber algumas coisas sobre seu estado atual:

- O modo (chase ou frightened)
- Quais direções são válidas (e.g não há uma parede)
- A direção que estava antes de chegar à interceção

Ele não precisa saber a posição do pacman, distância de si para o pacman nem qualquer outra informação relacionada a qualquer outro elemento do jogo.

Ação A ação é quase a mesma para todos, com alguns ajustes relacionados ao seu comportamento em relação às percepções disponíveis. Para o Inky, sua ação é escolher uma direção válida. Para definir se uma direção é válida ou não, ele faz uso de suas percepções para verificar se há uma parede ou se a direção é a oposta à anterior.

Blinky

Pinky

Clyde