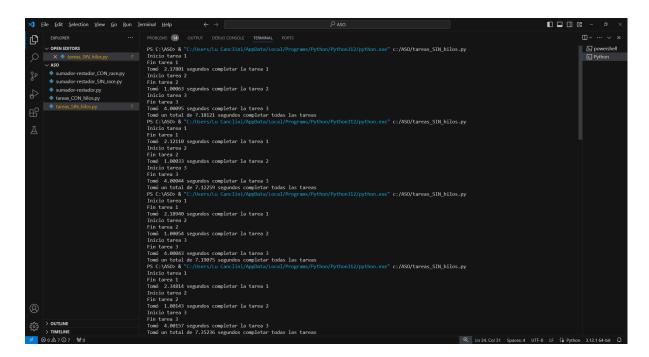
TRABAJO PRÁCTICO N°3

Arquitectura y sistemas operativos

1) Hilos

tareas_SIN_hilos.py

Ejecución



- ¿Qué se puede notar con respecto al tiempo de ejecución? ¿Es predecible?

El tiempo de ejecución no es tan predecible a simple vista ya que al estar las tres funciones en un mismo hilo se ejecuta la tarea 1 primero, luego la tarea 2 la cual "duerme" por un segundo y por último la tarea 3, que duerme 4 segundos más.

- Nombrar un proceso o función de la vida real que pueden ser considerados procesos de "máxima velocidad posible" que dependen casi exclusivamente de la velocidad de la máquina que los ejecuta (ej. Ordenar una lista)

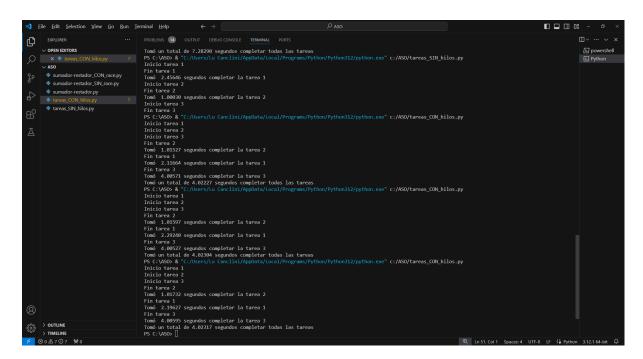
Un ejemplo es la compilación de grandes proyectos de software, como el kernel de Linux, es intensivo en CPU y puede ser acelerado con un hardware más rápido, por lo tanto, un proceso de "máxima velocidad posible" depende casi exclusivamente de la velocidad de la máquina que lo ejecuta.

- Nombrar un proceso o función de la vida real que pueden ser considerados procesos de "velocidad de respuesta no dependiente de la velocidad de procesamiento" o que sea de naturaleza impredecible o externa (ej. Leer un archivo externo)

Un proceso de la vida real que podría considerarse como "velocidad de respuesta no dependiente de la velocidad de procesamiento" es la interacción con un servidor remoto a través de una red, ya que Cuando un programa cliente solicita datos o servicios a un servidor remoto a través de una red la velocidad de respuesta puede variar por factores externos como la latencia de la red, el ancho de banda, la carga del servidor, entre otros.

tareas_CON_hilos.py

Ejecución



- ¿Qué se puede notar con respecto al tiempo de ejecución? ¿Se mejoró el tiempo de respuesta con respecto al mismo programa sin hilos?

Con respecto al tiempo, se reduce considerablemente, pasando de 7 a 4 segundos aprox

- ¿Completan las funciones su ejecución en el orden establecido?

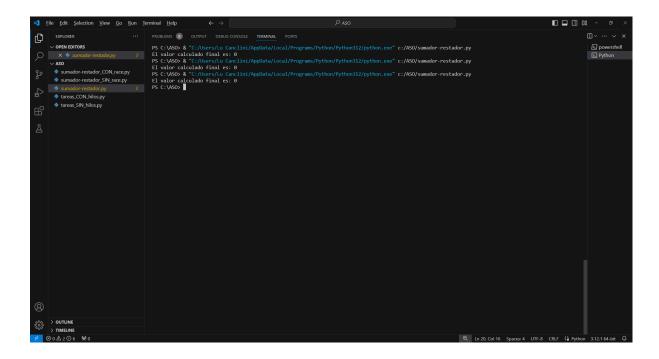
No necesariamente, gracias a los hilos las tres tareas se ejecutan de simultáneamente, a diferencia de la ejecución sin hilos, la tarea 2 duerme por un segundo y logra ejecutarse primero que la tarea 1, ya que esta última depende de la velocidad de la CPU y finalmente la tarea 3 se ejecuta luego de haber "dormido" por 4 segundos.

- Nombrar un escenario real donde el multi-hilado puede mejorar considerablemente el tiempo de respuesta de un sistema (ej. Carga de una página WEB en un navegador)

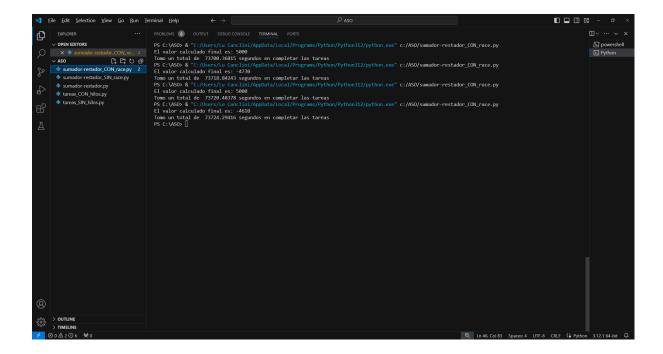
Un escenario real donde el uso de múltiples hilos puede mejorar considerablemente el tiempo de respuesta de un sistema es en el procesamiento de lotes en aplicaciones de procesamiento de datos, ya que, en aplicaciones que procesan grandes cantidades de datos, como análisis de datos, procesamiento de imágenes o procesamiento de vídeo, el uso de múltiples hilos puede distribuir la carga de trabajo y acelerar el tiempo de procesamiento.

2) Condición de carrera (Race Condition)

sumador-restador.py



sumador-restador_CON_race.py



- ¿Qué sucede con el valor final del acumulador?

El valor final del acumulador varía entre 5000 y -4000 aprox

- ¿Por qué sucede esto?

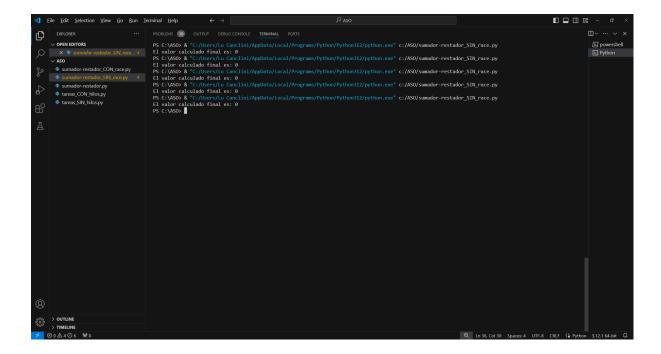
Sucede porque dos funciones del programa intentan cambiar el valor del acumulador al mismo tiempo, y una parte puede modificarlo antes que la otra, por lo tanto, el resultado final varía en ese rango de números.

¿Cómo se puede corregir esta condición de carrera sin dejar de utilizar hilos?

Implementando algún tipo de función que permita bloquear un recurso cuando se esta utilizando.

3) Detección y corrección del problema

Ejecución



- ¿Qué sucede con el valor final del acumulador?

El valor siempre es igual a 0 debido a que el recurso se bloquea mientras una de las dos funciones lo utiliza y se desbloquea cuando este finaliza para que la otra funcion tambien lo pueda modificar.