

Formateo de niveles.

El archivo de texto plano donde estará el nivel debe contener los siguientes elementos:

- El nombre de la entidad que quiere crear, inicializada con mayúscula.
- Un valor numérico que representará a la posición de la entidad en el eje “x”, que deberá estar dentro del rango de 0 a 832.
- Un valor numérico que representará a la posición de la entidad en el eje “y”, que deberá estar dentro del rango de 0 a 608.
- Entre el nombre, la posición en el eje “x” y el eje “y”, se deberá dejar 1 (uno) espacio en blanco.
- A la hora de designar plataformas, deberá escribir inmediatamente debajo para indicar que cada entidad corresponde al mismo conjunto.
- En el caso contrario, deberá dejar 1 (una) línea del archivo de texto plano para indicar que la siguiente entidad es una diferente y alejada del anterior conjunto

Para aquellos niveles que serán utilizados en el modo de juego “Supervivencia”, deberá agregar un archivo de texto plano extra que contenga a los enemigos del nivel asociado con las mismas coordenadas escritas en el archivo del nivel.