

The Oracle Academy logo consists of the word "ORACLE" in white, uppercase, sans-serif font, followed by a registered trademark symbol (®), all contained within a red rectangular box. To the right of this box, the word "ACADEMY" is written in a white, uppercase, sans-serif font on a black background.

ORACLE®

ACADEMY

Este certificado acredita que:

Tortosa Gonzalez, Luis

ha completado satisfactoriamente el curso

Oracle Certified Associate, Java SE 7 Programmer

*como parte del Programa Oracle Academy Student Campus con una
duración de 25 horas.*

24-11-2025

A handwritten signature in black ink, appearing to read "Belén López Ayuso", is positioned above the printed name and affiliation.

Belén López Ayuso
Centro Universidad Católica de Murcia

Oracle Certified Associate, Java SE 7 Programmer

Duración 25 horas

El curso presenta la plataforma Java, Standard Edition 7 (Java SE 7) y utiliza el producto Java SE Development Kit 7 (JDK 7). Se enseña la importancia de la programación orientada a objetos, las palabras clave y las construcciones del lenguaje de programación Java, así como los pasos necesarios para crear programas simples de tecnología Java. Los estudiantes que realicen este curso pueden recibir una sólida base en lenguaje de programación Java en la que basar su trabajo y formación futuros.

Se aprende a:

- ✓ Utilizar distintas construcciones de lenguaje de programación Java para crear varias aplicaciones de tecnología Java
- ✓ Comprender los conceptos básicos orientados a objetos como la herencia, encapsulación y abstracción.
- ✓ Realizar el manejo de errores básico para programas de tecnología Java
- ✓ Implantar conceptos intermedios de programación Java y orientados a objetos en programas de tecnología Java
- ✓ Demostrar los conocimientos sobre la tecnología Java y el lenguaje de programación Java

Temario:

1. Introducción a la tecnología Java
2. Introducción al lenguaje Java
3. Diseño avanzado de clases Java
4. Trabajo con métodos y sobrecarga de métodos
5. Uso de operadores y construcciones de decisión
6. Encapsulación, polimorfismo y ligadura dinámica
7. Herencia y uso de interfaces Java
8. Elementos genéricos y recopilaciones
9. Manejo de errores, excepciones y afirmaciones.