4-bytes-saga

spel 1: Balanceren. Gebruik de potentiometer om het brandende lampje in het midden te houden voor 10 seconden

spel 2: Whack a mole. Druk de verschillende lampjes zullen willekeurig gaan branden. Druk de knoppen onder de lampjes die beginnen te branden op tijd aan om punten te scoren. Elke fout haalt 2 punten weg. Bereik de 20 punten en win. Het spel zal moeilijker worden hoe dichter je bij het einde komt

spel 3: Jumping game on LCD screen

spel 4: Boss fight