

A decorative header graphic consisting of several overlapping, semi-transparent blue and white geometric shapes, creating a layered, abstract effect.

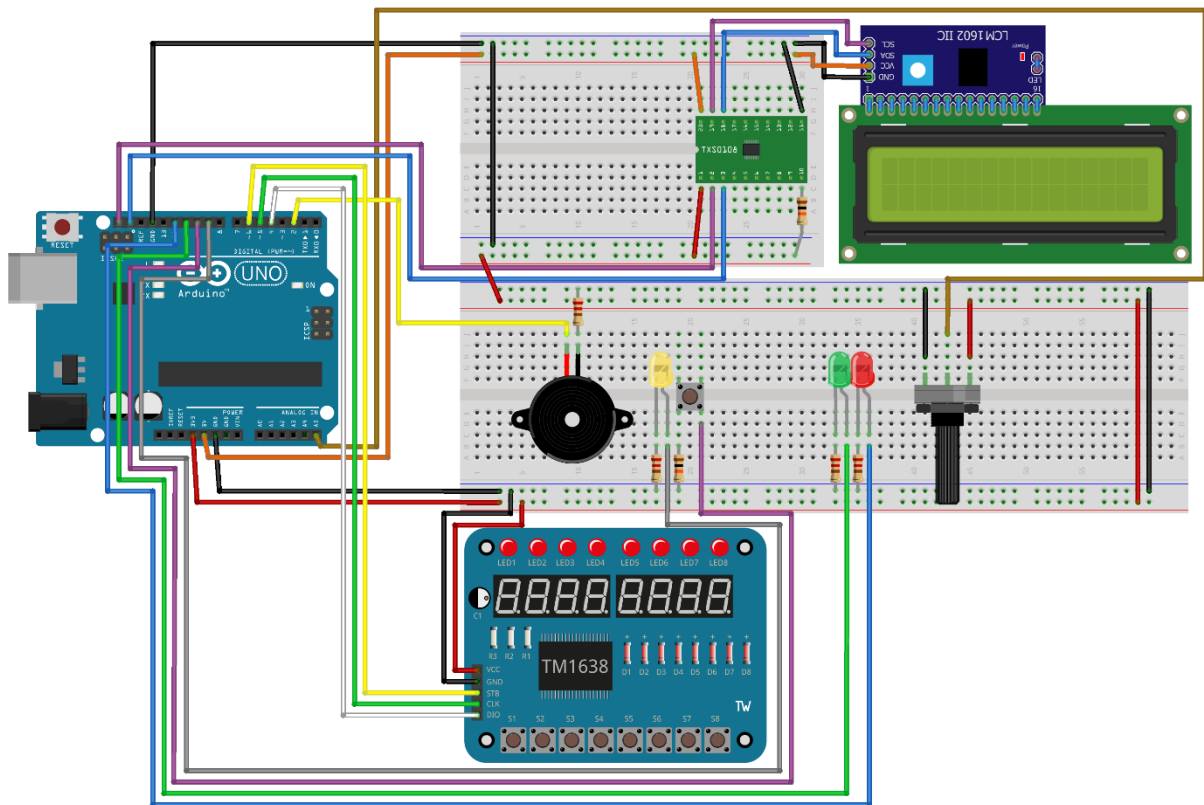
RAPPORT EMBEDDED PROGRAMEREN

Naam: Luuk van Houten
Student nummer: 539910
Klas: DHI2V.Sa
Studiejaar: 2023 – 2024
Vak: Embedded Programming
Docent: Remco van Maanen

Inhoud

Hardware diagram	2
Klasse diagram	3
Activity diagrammen	4
Muzikaal geheugenspel.....	4
Simon Says	4
Reactietijdtest	5
Balansspel	5

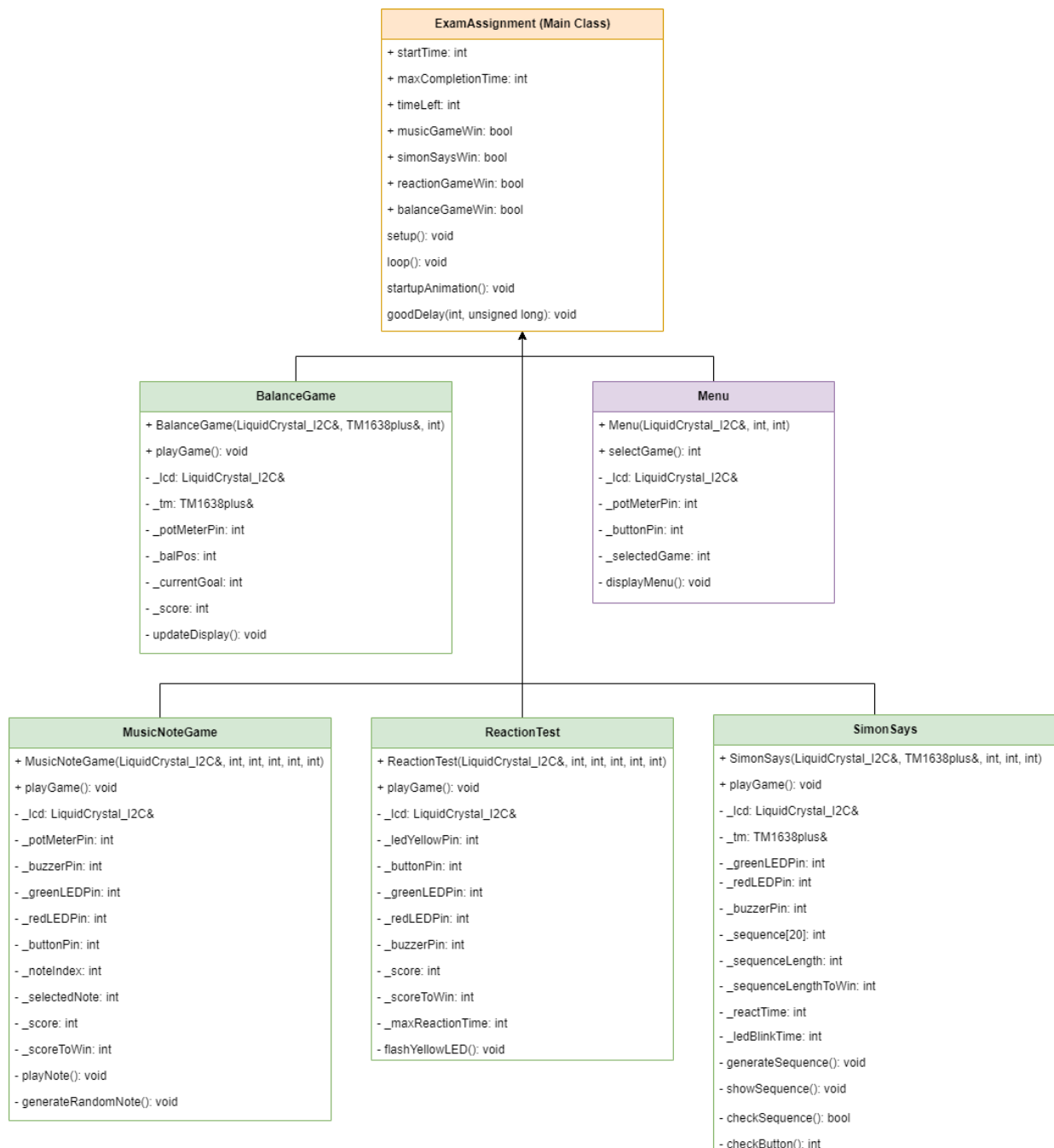
Hardware diagram



fritzing

Figuur 1 hardware diagram van de opdracht

Klasse diagram

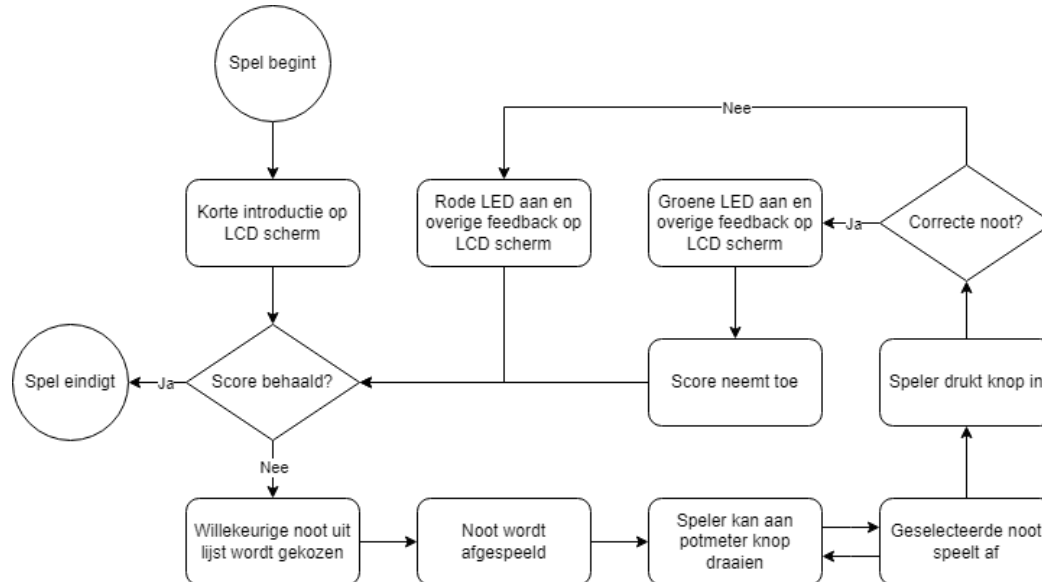


Figuur 2 klasse diagram van het gehele programma

Ik heb bij elke private variabele een “_” voor de naam gezet, om deze duidelijk te kunnen onderscheiden van de publieke variabelen in de code met dezelfde naam.

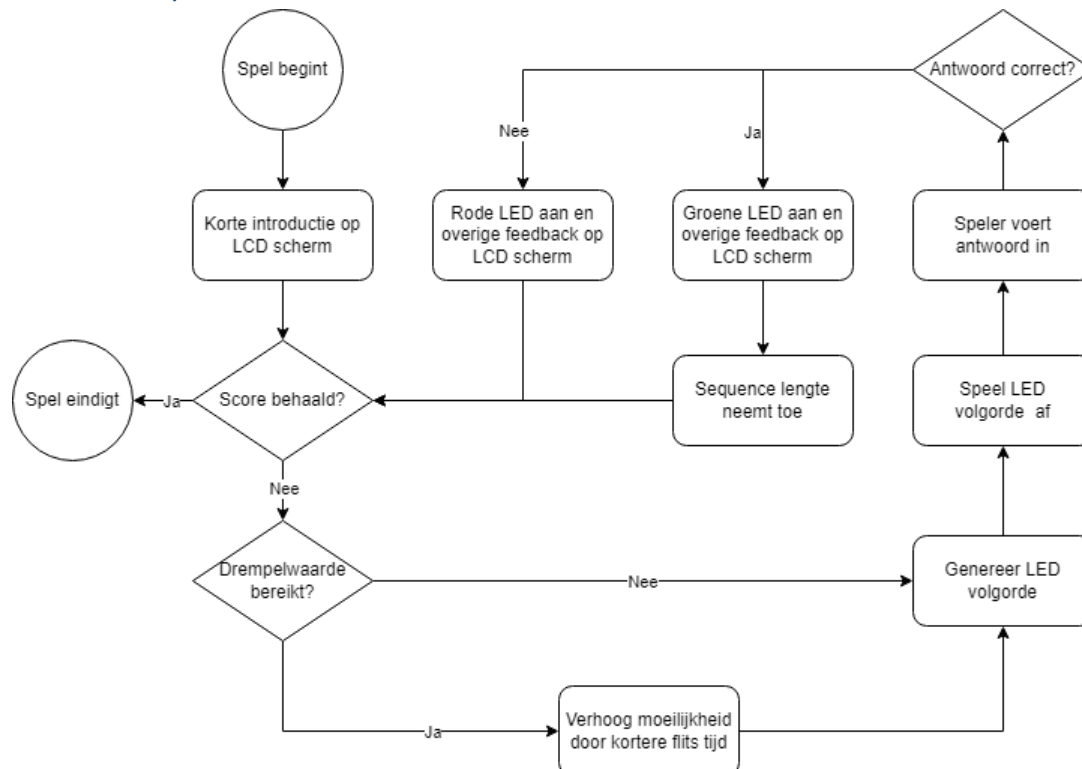
Activity diagrammen

Muzikaal geheugenspel



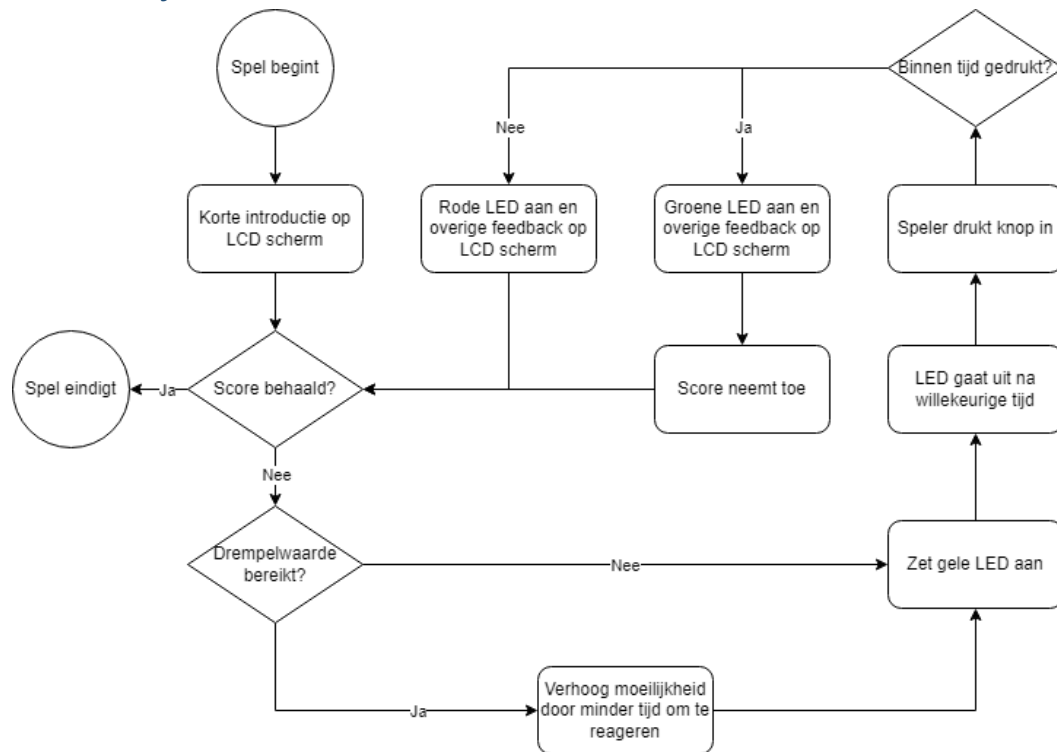
Figuur 3 activity diagram van het muzikaal geheugenspel

Simon Says



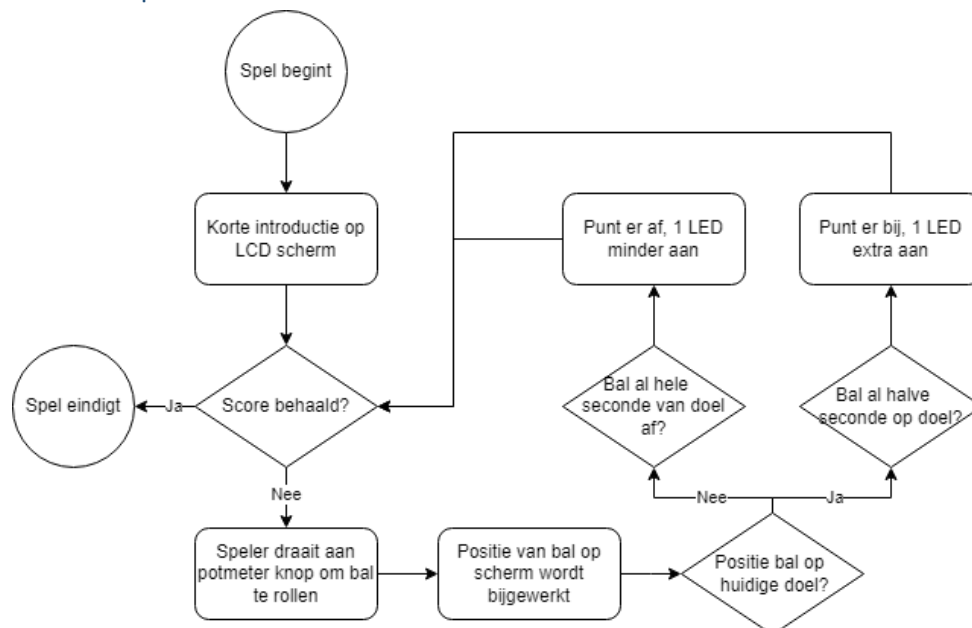
Figuur 4 activity diagram van Simon Says spel

Reactietijdtest



Figuur 5 activity diagram van reactietijdtest spel

Balansspel



Figuur 6 activity diagram van balansspel