# RAPPORT EMBEDDED PROGRAMEREN



Klas: DHI2V.Sa Datum: 21/04/2024

Naam: Luuk van Houten Student nummer: 539910

Klas: DHI2V.Sa

Studiejaar: 2023 – 2024

Vak: Embedded Programming Docent: Remco van Maanen

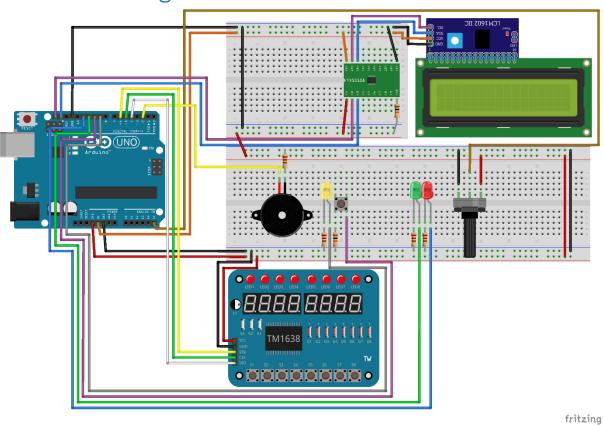
#### Inhoud

Hardware diagram	2
Klasse diagram	
Activity diagrammen	
Muzikaal geheugenspel	
Simon Says	
Reactietijdtest	
Balansspel	
Daia1135/pci	J



Klas: DHI2V.Sa Datum: 21/04/2024

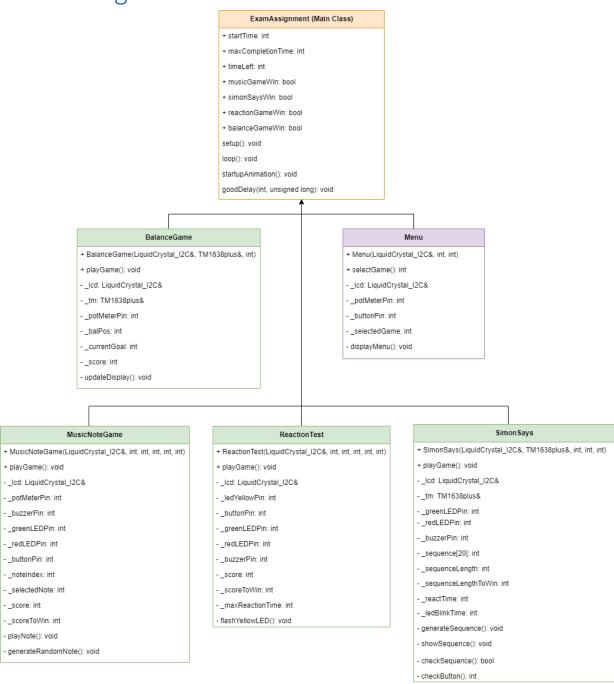
# Hardware diagram



Figuur 1 hardware diagram van de opdracht



## Klasse diagram



Figuur 2 klasse diagram van het gehele programma

Ik heb bij elke private variabele een "\_" voor de naam gezet, om deze duidelijk te kunnen onderscheiden van de publieke variabelen in de code met dezelfde naam.

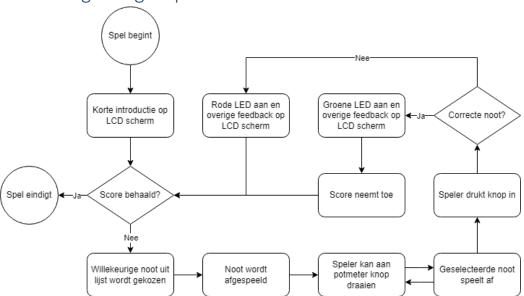
Datum: 21/04/2024

Klas: DHI2V.Sa



## Activity diagrammen

#### Muzikaal geheugenspel



Klas: DHI2V.Sa

Datum: 21/04/2024

Figuur 3 activity diagram van het muzikaal geheugenspel

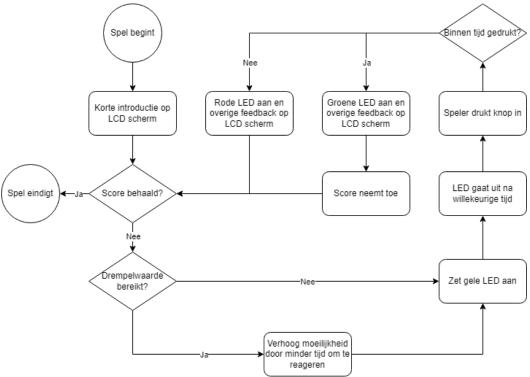
#### Simon Says Spel begint Antwoord correct Nee Groene LED aan en overige feedback op Rode LED aan en Korte introductie op Speler voert overige feedback op LCD scherm antwoord in LCD scherm LCD scherm Sequence lengte Speel LED Spel eindigt Score behaald? neemt toe volgorde af Drempelwaarde Genereer LED bereikt? volgorde Verhoog moeilijkheid door kortere flits tijd

Figuur 4 activity diagram van Simon Says spel



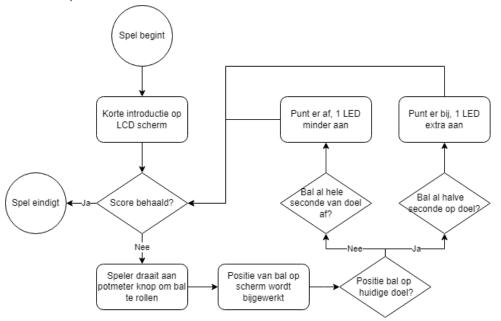
Klas: DHI2V.Sa Datum: 21/04/2024

# Reactietijdtest Spel begint



Figuur 5 activity diagram van reactietijdtest spel

#### Balansspel



Figuur 6 activity diagram van balansspel