Introduction à Tensorflow (keras) & Gensim

INF8460 - TP3

Polytechnique Montréal

Automne 2020

Aperçu de Tensorflow

Introduction

Tensorflow est une librairie Python pour l'apprentissage profond et l'utilisation de réseaux de neurones.

On importe généralement le module avec

import tensorflow as tf

Attention : pour des datasets volumineux ou des modèles complexes, l'entraînement peut demander beaucoup de temps et de ressources. Il est très important d'utiliser une machine avec un GPU (par exemple Google Colab).

Introduction

Pour créer et entraîner un modèle Tensorflow, on suit généralement trois étapes :

- définir l'architecture du modèle : spécifier les différentes couches du réseau et leurs paramètres, le format d'entrée et de sortie, etc.
- compiler le modèle : définir les modalités de l'entraînement, c'est-à-dire l'optimiseur (descente de gradient ou autre), la fonction de perte, et une liste de métriques à mesurer pendant les phases d'entraînement et de test
- entraîner le modèle sur les données d'entraînement

Définir un modèle

On initialise un modèle avec la classe Sequential:

```
model = tf.keras.Sequential()
```

Puis on ajoute les couches (layers) qui le composent :

```
from keras.layers import Dense
# Ici, notre réseau a deux couches "fully-connected"
model.add(
  tf.keras.layers.Dense(
    32.
    input_shape=(16,),
    activation="relu"
model.add(
  tf.keras.layers.Dense(1, activation="softmax")
```

Définir un modèle (suite)

Syntaxe équivalente au code précédent :

```
model = tf.keras.Sequential([
    tf.keras.layers.Dense(
        32, input_shape=(16,), activation="relu"
    ),
    tf.keras.layers.Dense(1, activation="sigmoid")
])
```

lci, on a défini un perceptron avec :

- une couche d'entrée de dimension 16 : en Tensorflow, on peut ne pas déclarer la couche d'entrée en indiquant simplement sa dimension avec input_shape
- une couche cachée de dimension 32
- une couche de sortie de dimension 1, qui retourne donc une valeur numérique. Comme sa fonction d'activation est une sigmoïde, cette valeur est comprise entre 0 et 1. Le réseau est donc adapté à la classification binaire

Définir un modèle (suite)

À ce stade, on peut afficher notre modèle avec model.summary() qui va renvoyer :

```
11 11 11
Model: "sequential_1"
Layer (type) Output Shape Param #
dense_1 (Dense) (None, 32)
                               544
dense_2 (Dense) (None, 1)
                             33
Total params: 577
Trainable params: 577
Non-trainable params: 0
11 11 11
```

Définir un modèle (fin)

Vérifions que le nombre de paramètres indiqués est correct :

- ▶ dense_1 : 16 neurones d'entrée reliés à 32 neurones cachés, plus 32 biais : $32 \times 16 + 32 = 544$
- ▶ dense_2 : 32 neurones en entrée reliés à 1 neurone de sortie, plus 1 biais : $1 \times 32 + 1 = 33$

Soit 577 paramètres au total.

Compiler un modèle

Une fois notre modèle défini, il faut spécifier les paramètres de l'entraînement :

- optimizer: l'algorithme d'optimisation
- ▶ loss : la fonction de perte
- metrics : une liste de métriques d'évaluation à calculer lors de l'entraînement

Par exemple :

Se reporter à la diapo 25 pour des détails sur les optimiseurs et les fonctions de perte

Entraîner un modèle

On peut alors entraîner un modèles sur nos données. Commençons par générer des données :

```
from numpy.random import random, randint

# On génère 500 vecteurs de dimension 16
# et 500 labels valant soit 0 soit 1
X = random((500, 16))
y = randint(2, size=(500, 1))
```

Entraîner un modèle (suite)

On peut alors entraı̂ner le modèle sur nos données avec la méthode fit :

epochs désigne le nombre d'époques. Une époque correspond à un cycle d'entraînement complet, au cours duquel le modèle voit chaque élément du jeu de données.

batch_size désigne la taille des batchs (lots). Pendant l'entraînement, le modèle traite un lot de données de taille fixe, calcule son erreur, et rétropropage l'erreur dans le réseau, puis recommence avec un nouveau lot.

Entraîner un modèle : ensemble de validation

Remarque : c'est une bonne pratique de réserver une partie des données à des fins de validation (ici 10% du training set) :

On passe alors cet ensemble de validation à la méthode fit; les métriques définies lors de la compilation seront alors évaluées sur l'ensemble de validation à chaque fin d'époque.

Entraîner un modèle : historique d'apprentissage

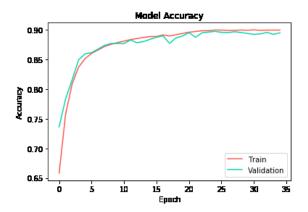
Remarque 2 : la méthode fit renvoie un objet History, qui contient les valeurs des différentes métriques à chaque époque. On peut l'utiliser pour afficher les courbes d'apprentissage.

```
import matplotlib.pyplot as plt

h = model.fit(...)
plt.plot(h.history['acc'], label="Training set")
plt.plot(h.history['val_acc'], label="Validation set")
plt.legend()
plt.show()
```

Entraı̂ner un modèle : historique d'apprentissage

Le code précédent donnera une figure de ce type :



Évaluer et utiliser un modèle

Pour évaluer la performance d'un modèle sur un ensemble de test, on utilise model.evaluate, qui renvoie la perte (loss) ainsi que les métriques définies lors de la compilation :

```
results = model.evaluate(X_test, y_test)
```

Pour utiliser un modèle, on utilise model.predict :

y_pred = model.predict(X_test)

Résumé

En résumé, la structure générale d'un code Tensorflow ressemble à :

```
model = Sequential([...])
model.compile(...)
print(model.summary())

h = model.fit(X_train, y_train, ...)
res = model.evaluate(X_test, y_test, ...)
```

Principales couches (layers) tf.keras.layers

Les couches de base

- Dense (units, activation=None, use_bias=True, **args) : tous les neurones d'entrée sont connectés à tous les neurones de sortie. C'est la couche de base d'un réseau de neurones
- Dropout(rate, **args) : annule aléatoirement certains poids lors de l'entraînement, pour éviter le sur-apprentissage.
- Activation(activation): applique une fonction d'activation (ReLU, sigmoïde, tanh) à l'entrée. Pour la plupart des couches, vous pouvez utiliser le paramètre activation à la place

LSTM

Tensorflow fournit une couche LSTM:

```
from keras.layers import LSTM

n_features = 10
sequence_len = 50
lstm_model = Sequential([
    LSTM(64, input_shape=(sequence_len, n_features),
    Dense(1, activation="softmax")
])
```

lci, l'entrée doit être composée de séquences de longueur sequence_len, dont chaque élément est un vecteur de longueur n_features. Si vous avez des séquences de longueurs variables, utilisez pad_sequences du module keras.preprocessing.sequence.

LSTM (exemple)

Par exemple, si un corpus est composé de phrases de longueur 50 et a un vocabulaire de 1000 mots, une représentation possible des données serait :

- un mot est représenté par un vecteur one-hot de longueur 1000
- une phrase est une suite de 50 mots, soit une matrice 50×1000

Si on prend un LSTM de dimension cachée 256, on aurait :

```
lstm_model = Sequential([
    LSTM(256, input_shape=(50, 1000)),
    ...
])
```

LSTM (bidirectionelle)

Pour avoir une couche récurrente bidirectionelle, il suffit simplement d'ajouter la fonction Bidirectional autour

```
from keras.layers import LSTM
n_features = 10
sequence_len = 50
lstm_model = Sequential([
  tf.keras.layers.Bidirectional(
    LSTM(64, input_shape=(sequence_len, n_features),
  Dense(1, activation="softmax")
```

Embedding

Pour gérer les *word embeddings* comme word2vec, Tensorflow met à disposition une couche Embedding.

```
Embedding(input_dim, output_dim,
  input_len=None, embedding_initializer="uniform",
```

Pour un entier *i* compris entre 0 et input_dim, l'embedding layer retourne un vecteur dense de dimension output_dim.

Il est possible d'utiliser des embeddings pré-entraînés avec embedding_initializer=tf.keras.initializers.Constant(embeddings)

Utiliser des embeddings avec un LSTM

On doit disposer d'une matrice M d'embeddings déjà entraînés, ainsi que d'un dictionnaire qui associe un mot w à un entier i_w , tel que la i_w -ème ligne de M représente l'embedding de w.

- Etape 1 : on transforme chaque phrase (u, v, w, ...) du corpus en séquence d'entiers $(i_u, i_v, i_w, ...)$.
- ► Étape 2 : on utilise pad_sequences pour que toutes les séquences fassent la même longueur seq_len.

Les données sont prêtes, on va pouvoir définir notre modèle.

Utiliser des embeddings avec un LSTM (suite)

vocab_size contient la taille du vocabulaire, soit le nombre de lignes de M;

embedding_dim représente la dimension des *embeddings*, soit le nombre de colonnes de M;

input_len doit être égal à la longueur de l'entrée, ici les séquences sont de longueur seq_len

trainable=False permet de ne pas mettre à jour les embeddings lors de l'entraînement (puisqu'ils sont déjà entraînés)

Entraînement des modèles

Optimiseurs

L'optimiseur est l'algorithme qui va être utilisé pour mettre à jour les paramètres lors de l'entraînement.

Pour choisir un optimiseur, il suffit de passer son nom ("sgd", "rmsprop", "adam", "adadelta") à la méthode compile.

Cependant, pour utiliser d'autres paramètres que ceux par défaut, on peut aussi instancier un objet optimizer. Par exemple, pour régler un taux d'apprentissage (learning rate, ou lr) égal à 0,01:

```
from tf.keras.optimizers import SGD

sgd = SGD(lr=0.01)
model.compile(optimizer=sgd, loss='mse')
```

Parmi les optimiseurs classiques, on trouve RMSprop, Adadelta ou Adam.

Fonctions de perte

La fonction de perte est l'objectif qui va être minimisé lors de l'entraînement.

Comme pour les optimiseurs, on peut passer le nom d'une fonction de perte existante, ou déclarer sa propre fonction. Les plus utilisées sont :

- mean_squared_error pour les problèmes de régression
- categorical_crossentropy ou binary_crossentropy pour les problèmes de classification

Prétraitement

Tensorflow fournit quelques fonctions utiles pour le prétraitement des données, notamment :

- to_categorical pour l'encodage one-hot
- pad_sequences pour produire des séquences de même taille avec padding (dans le module keras.preprocessing.text)

Callbacks

Les *callbacks* sont des fonctions qui vont être appelées pendant l'entraînement et qui permettent par exemple :

- de sauvegarder votre modèle à chaque fin d'époque (ModelCheckpoint). Cela permet de recharger un modèle depuis le disque sans avoir à le ré-entraîner
- d'implémenter une procédure d'early stopping, qui consiste à arrêter l'entraînement lorsque les performances cessent d'augmenter (EarlyStopping)
- d'utiliser TensorBoard pour visualiser l'entraînement du modèle

Vous pouvez aussi définir vos propres callbacks avec LambdaCallback: par exemple, si vous entraînez un modèle de langue neuronal, vous pourriez définir un callback qui affiche un segment de texte généré par le modèle à chaque fin d'époque.

Callback (suite)

Pour utiliser des callbacks, il faut les passer à la méthode fit via le paramètre callbacks :

```
from tf.keras.callbacks import (
  ModelCheckpoint, EarlyStopping
# On peut paramétriser le
# nom du fichier où sauvegarder le modèle
save = ModelCheckpoint("weights.{epoch:02d}.hdf5")
# Ici, si 'val_loss' ne s'est pas améliorée depuis
# 2 époques, on interrompt l'entraînement
stop = EarlyStopping(monitor='val_loss', patience=2)
model.fit(X, y, ..., callbacks=[save, stop])
```

lci, "val_loss" désigne la perte sur l'ensemble de validation

Aperçu de Gensim

Introduction

Gensim est une librairie Python pour l'apprentissage non supervisé de topic modeling et pour le NLP en utilisant des approches modernes d'apprentissage machine.

On importe généralement le module avec

import gensim

Attention : Si vous faites le laboratoire sur vos ordinateurs personnels, il est recommandé d'avoir un compilateur de C déjà installé avant l'installation de gensim afin de gagner en performance (jusqu'à 70 fois plus rapide que NumPy)

Définir un modèle

Dans ce laboratoire, vous aurez besoin du modèle Word2Vec qui se trouve dans gensim.models

```
from gensim.models import Word2Vec
model = Word2Vec(min_count=, window= , size=, sample=
alpha=, lmin_alpha=, negative=, workers=)
```

- min_count : la fréquence minimale que doit avoir le mot dans le coprus sinon il sera ignoré (2 à 100)
- window : la distance maximale a prendre en compte pour un mot (2 à 10)
- size : la taille du vecteur final (50 à 300)
- sample : Le seuil de configuration des mots de fréquence plus élevée qui sont sous-échantillonnés de manière aléatoire (0, 1e-5)
- ▶ alpha : le taux d'apprentissage (0.01, 0.05)

Définir un modèle (Suite)

- min_alpha : le taux d'apprentissage minimal (alpha $(\min_a lpha*epochs) \sim 0)$
- negative : si > 0, utilise l'échantillonnage négatif, la valeur indique la quantité de "bruit" (5, 20)
- workers : le nombre de threads utilisé (max : le nombre de threads de votre machine -1)

Ici toutes les valeurs entre parenthèse sont des valeurs généralement utilisées. Vous êtes libres d'expérimenter par vous même.

Attention : le paramètre de sample est très sensible.

Définir un modèle (Suite)

Par la suite nous allons vouloir construire notre vocabulaire, puis entraîner notre modèle.

Où le corpus est votre corpus d'entraînement, total_examples est le nombre de phrases dans votre corpus (vous pouvez utiliser self.corpus_count si vous avez préalablement appelé build_voc), et epochs le nombre d'itérations sur votre corpus.

Comme vous vous en doutez, ces méthodes ont beaucoup de paramètres optionnels, vous êtes vivement encouragés à aller voir la documentation de Word2Vec afin d'en apprendre d'avantage!