

Begrippenlijst

Component

Een stuk herbruikbare code in de vorm van een class of een variabele.

UI

User interface, de middelen waarmee de gebruiker en een computersysteem met elkaar interacteren.

Framework

Een platform voor het ontwikkelen van software applicaties. Het biedt een basis waarop softwareontwikkelaars programma's kunnen bouwen voor een specifiek platform

Front-end

De praktijk van het converteren van gegevens naar een grafische interface door het gebruik van HTML, CSS en JavaScript, zodat gebruikers die gegevens kunnen bekijken en ermee kunnen werken.

React

React is een front-end JavaScript-bibliotheek voor het bouwen van gebruikersinterfaces of UI-componenten. Het wordt onderhouden door Facebook en een gemeenschap van individuele ontwikkelaars en bedrijven.

Typescript

Programmeertaal ontwikkeld en onderhouden door Microsoft. Het is een strikte syntactische superset van JavaScript en voegt optioneel statisch typen toe aan de taal.

Responsive

Content die zich soepel aanpast aan verschillende schermformaten.

Library

Een library is een pakket voorgeschreven code wat het ontwikkelproces versnelt en versimpeld.

State

Globale data opslag plek binnen een app

Cache

Een verzameling items van hetzelfde type opgeslagen op een verborgen of ontoegankelijke plaats.

UX

User experience, de algehele ervaring van een persoon die een product zoals een website of computertoepassing gebruikt, vooral in termen van hoe gemakkelijk of prettig het te gebruiken is.

API

Application Programming Interface, software-tussenpersoon waarmee twee applicaties met elkaar kunnen praten.