

Feuille d'exercices n° 5

**Exercice 1.** Pour chacune des matrices  $A$  suivantes, trouver, à l'aide d'opérations sur les lignes, une matrice inversible  $Q$  telle que la matrice  $QA$  est échelonnée. En déduire le rang de  $A$ .

$$(1) A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \quad (2) A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 3 \end{pmatrix}$$

**Exercice 2.** À l'aide d'opérations sur les lignes, échelonner la matrice suivante et en déduire son rang en fonction des paramètres  $a, b \in \mathbb{R}$ .

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & a & 0 \\ 1 & 0 & 1 & b \\ 2 & -1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$$

**Exercice 3.** Résoudre, à l'aide d'opérations sur les lignes, les systèmes suivants :

$$(S_1) \begin{cases} 3x + y = 2 \\ x + 2y = 1 \end{cases} \quad (S_2) \begin{cases} 2x + 3y = 1 \\ 5x + 7y = 3 \end{cases}$$

**Exercice 4.** Écrire les systèmes d'équations linéaires suivants sous forme matricielle  $AX = b$  et déterminer, à l'aide d'opérations sur les lignes, leur rang (c'est-à-dire le rang de la matrice  $A$ ) et l'ensemble de leurs solutions. Comparer ces ensembles.

$$\begin{aligned} 1. (S_1) & \begin{cases} -x + y + z = 0 \\ x + y - z = 0 \end{cases} & (S_2) & \begin{cases} -x + y + z = 1 \\ x + y - z = -1 \end{cases} \\ 2. (T_1) & \begin{cases} x + z = 0 \\ x + y + 2z = 0 \\ -x + 2y + z = 0 \end{cases} & (T_2) & \begin{cases} x + z = 1 \\ x + y + 2z = 1 \\ -x + 2y + z = -1 \end{cases} & (T_3) & \begin{cases} x + z = 1 \\ x + y + 2z = -1 \\ -x + 2y + z = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

**Exercice 5.** Déterminer, en fonction des valeurs du paramètre  $a \in \mathbb{R}$ , l'ensemble des solutions des systèmes suivants :

$$\begin{aligned} (S_1) & \begin{cases} x - 2y = 2 \\ x - ay = a \end{cases} & (S_2) & \begin{cases} x + y = 3 \\ ax + y = a. \end{cases} \\ (S_3) & \begin{cases} x + ay = 2 \\ ax + y = 2 \\ ax + (1 - a)y = 1 \end{cases} & (S_4) & \begin{cases} ax - y + z = 0 \\ -x + y + z = 0 \\ x + y + az = 0 \end{cases} \end{aligned}$$

**Exercice 6.** Résoudre les questions suivantes en se ramenant à la résolution d'un système linéaire.

1. Montrer que  $(3, 1, -1) \in \text{Vect}((5, 7, 1), (3, 5, 1))$  dans  $\mathbb{R}^3$ .
2. Déterminer l'intersection  $\text{Vect}((3, 4, 2), (0, 1, -1)) \cap \text{Vect}((-1, 2, 1), (-4, 2, 0))$  dans  $\mathbb{R}^3$ .
3. Montrer que les deux plans affines de  $\mathbb{R}^3$  d'équation  $x + y - z = 1$  et  $2x - y + z = -1$  s'intersectent en une droite affine dont on déterminera un point et un vecteur directeur.

**Exercice 7.** Soient  $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$  et  $b \in \mathbb{R}^m$ . On considère le système linéaire  $(S) : AX = b$  et son système homogène associé  $(S_h) : AX = 0$ . Montrer les propriétés suivantes :

1. Si  $X_0 \in \mathbb{R}^n$  est une solution de  $(S)$  et  $X \in \mathbb{R}^n$  est une solution de  $(S_h)$ , alors  $X_0 + X$  est une solution de  $(S)$ .
2. Si  $X_0, X_1 \in \mathbb{R}^n$  sont des solutions de  $(S)$ , alors  $X_1 - X_0$  est une solution de  $(S_h)$ .
3. Si  $X_0 \in \mathbb{R}^n$  est une solution de  $(S)$ , alors l'ensemble des solutions de  $(S)$  est formé des éléments de  $\mathbb{R}^n$  de la forme  $X_0 + X$ , où  $X$  est une solution (quelconque) de  $(S_h)$ .

**Exercice 8. Méthode du pivot de Gauss et erreurs informatiques**

Dans un ordinateur, la norme IEEE 754 simple précision (32 bits) permet de coder des nombres entre environ  $10^{-45}$  et  $10^{38}$  avec une précision de 8 à 9 chiffres significatifs en base 10. Cela veut dire que si on considère le nombre  $\varepsilon = 10^{-10}$ , alors  $1 + \varepsilon$  sera tronqué à 1 par l'ordinateur. De même, le calcul  $1 + 1/\varepsilon$  donnera  $1/\varepsilon = 10^{10}$  comme résultat.

On considère le système linéaire

$$(S) \quad \begin{cases} \varepsilon x + y = 1 \\ x + 2y = 3 \end{cases}$$

On va regarder sur cet exemple comment le choix du pivot peut radicalement changer la pertinence d'un calcul fait par un ordinateur.

1. Résoudre  $(S)$  à la main de façon exacte.
2. On considère maintenant que le calcul est fait par un ordinateur avec les erreurs de troncature du type «  $1 + \varepsilon = 1$  ». Éliminer  $x$  dans la deuxième ligne en utilisant la première ligne. Finir la résolution et comparer le résultat avec la solution exacte.
3. Même question si on utilise maintenant le terme  $x$  de la deuxième ligne pour éliminer la variable  $x$  dans la première ligne.

**Exercice 9.** Le système d'équations linéaires suivant :

$$\begin{cases} x + y = 0 & (L_1) \\ x + z = 0 & (L_2) \\ y + z = 0 & (L_3) \end{cases}$$

est-il équivalent au système d'équations linéaires formé des équations suivantes ?

$$\begin{cases} (L_1 - L_2) \\ (L_2 - L_3) \\ (L_3 - L_1) \end{cases}$$