

Incré-Menteur !

Cet exercice est à faire en .pap (i.e. sur papier) AVANT de toucher le moindre clavier.

On considère les classes **Incrementeur** et **Test** suivantes:

```
1 class Incrementeur {
2     public void incremente(int x) {
3         x++;
4         System.out.println("x (incr)= " + x);
5     }
6 }
7
8
9 public class Test {
10    public static void main(String[] args) {
11        Incrementeur menteur = new Incrementeur();
12
13        int x = 1;
14        System.out.println("x (main)= " + x);
15
16        menteur.incremente(x);
17        System.out.println("x (main)= " + x);
18    }
19 }
```

Question 1

Dessinez le diagramme APO de ce qui se passe dans la mémoire.

Question 2

Testez le résultat trouvé sur papier sur votre machine.

Question 3

Q'en déduisez-vous sur le passage de paramètres de types primitifs ?

[\[Fermer\]](#)