# L3miage - Examen ALM 2017-2018 - Partie Réseaux

Bien gérer votre temps !!! Pas de documents sauf la feuilleA4 ALM. Vous reporterez uniquement le n° de la question avec votre réponse sur votre copie.

#### 1 Support physique ( $\approx 0.4$ pts)

- 1. Donner deux types de supports filaires pour les réseaux informatiques.
- 2. Quelles sont les trois paramètres des ondes hertziennes qui servent à construire les différents symboles transmis ?

#### 2 Ethernet ( $\approx 1$ pts)

- 1. Que veut dire CSMA? (1 phrase)
- 2. Que veut dire CD? (1 phrase)
- 3. Quel est le principe du protocole CSMA-CD ? (3 phrases)
- 4. A quoi sert le "préambule" placé avant la trame ? (1 phrase)
- 5. A quoi sert le CRC placé après la trame ? (1 phrase)

#### 3 ARP ( $\approx 0.6$ pts)

- 1. Quel est le rôle du protocole ARP ? (1 phrase)
- 2. Quel est le fonctionnement du protocole ? (2 phrases)
- 3. Qu'est-ce que la "table ARP" ? (1 phrase)

### 4 Adressage IP ( $\approx 1.4 \text{ pts}$ )

- 1. Combien d'adresses pour machines peut-on attribuer sur le réseau 204.237.105.64/26?
- 2. Quel est son "netmask" ?
- 3. Quelle est la représentation CIDR du réseau 137.16.96.128 de netmask 255.255.255.192?
- 4. Combien d'adresses de machines peut-on attribuer dans ce réseau?
- 5. Quelle est son adresse de diffusion ("broadcast")?
- 6. Vous installez 254 postes, quelle est votre demande de plage CIDR (le /xx) auprès de la DSI ?
- 7. Avec cette demande, avez-vous prévu de pouvoir évoluer en nombre de postes ? (1 phrase)

## 5 Internet ( $\approx 1.6 \text{ pts}$ )

- 1. A quoi sert le protocole IP ? (1 phrase)
- 2. A quoi sert le protocole ICMP ? (1 phrase)
- 3. Une machine a accepté 51 connexions en tant que serveur web et a ouvert 4 connexions en tant que client web vers 2 serveurs distants. Au minimum, combien d'adresses IP possède-t-elle ?
- 4. Quelle est la taille, en octets, pour les adresses MAC?
- 5. Quelle est la taille, en octets, pour les adresses IPv4?

- 6. Quelle est la taille, en octets, pour les adresses IPv6?
- 7. Quelle est la taille, en octets, pour les numéros de ports?
- 8. Pourquoi peut-on assurer qu'un paquet IP ne circulera pas indéfiniment dans le réseau ? (1 phrase)

#### 6 Routage RIP ( $\approx 1.2 \text{ pts}$ )

- 1. Est-ce un protocole de routage statique ou dynamique ou les deux ?
- 2. Que contient la "table de routage" de chaque hôte ? (1 phrase)
- 3. Comment la "table de routage" est-elle mise à jour ? (1 phrase)
- 4. Quand la "table de routage" est-elle mise à jour ? (1 phrase)
- 5. Quelle est la métrique optimisée par RIP ?
- 6. Quel est le rôle de la destination "default" ? (1 phrase)

# 7 TCP/UDP/Socket ( $\approx 1.2 \text{ pts}$ )

- 1. Dans l'entête des segments TCP à quoi sert le champ SEQ ? (1 phrase)
- 2. Dans l'entête des segments TCP à quoi sert le champ ACK ? (1 phrase)
- 3. Quelle est la séquence d'ouverture d'une connexion TCP (dessin temporel avec les flèches et les "flags")?
- 4. Quelle est le role de la fonction "bind()" dans une socket en C? (1 phrase)
- 5. Quel est le type de socket qui gère un flux d'octets?
- 6. Quelle fonction utilise-t-on habituellement pour recevoir sur une socket UDP?