

Corrigé Feuille Td4 - MAT201

Exercice 1. On considère les matrices suivantes.

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

- (1) Pour chacune des matrices ci-dessus, trouver m et n tels que la matrice représente une application linéaire de \mathbb{R}^n dans \mathbb{R}^m dans les bases usuelles. Écrire ces applications en termes des coordonnées.
- (2) Ecrire la transposée de chacune de ces matrices.
- (3) Étant données deux matrices A, B appartenant à l'ensemble ci-dessus, calculer les produits $AB, A^T B, AB^T, A^T B^T$ qui sont définis.

Solution

Rappel d'amphi :

Si A est une matrice de taille $m \times n$ (c.à.d. A a m lignes et n colonnes) alors A est la matrice de l'application linéaire $f_A : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ définie par $f_A \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right) := A \cdot \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right)$ (produit matrice . vecteur) dans les bases usuelles.

- (1) La matrice $A = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$ a taille 3×1 , donc $m=3, n=1$
 A est la matrice de l'application linéaire
 $f_A : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3, f_A(x) = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot (x) = \begin{pmatrix} 2x \\ -x \\ 0 \end{pmatrix}$
- La matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix}$ a taille 2×3 (donc $m=2, n=3$)
 A est la matrice de l'application linéaire
 $f_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2, f_A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+2y-z \\ 2x-y+z \end{pmatrix}$
- La matrice $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$ a taille 3×3 (donc $m=n=3$)
 A est la matrice de l'application linéaire

$$f_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, f_A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ -y \\ 2z \end{pmatrix}$$

• La matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \text{ a taille } 4 \times 3 \text{ (donc } m=4, n=3\text{)}$$

A est la matrice de l'application linéaire $f_A : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$

définie par $f_A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x+2y+3z \\ 3x+2y+z \\ 2x+y+3z \\ x+3y+2z \end{pmatrix}$

(2) **Rappel d'amphi:** Si A est une matrice de taille $m \times n$, sa transposée A^T est la matrice de taille $n \times m$ telle que pour tout $i=1, \dots, m$, i -ème colonne de $A^T = i$ -ème ligne de A

- Si $A = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix}$
- Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$
- Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$

Rem Remarquons que dans ce cas $A^T = A$. On dira alors que A est symétrique.

- Si $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^T = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix}$

(3)

Rappel d'amphi (produit matriciel)

Soit A une matrice de taille $m \times n$ et B une matrice de taille $p \times q$. Alors le produit $A \cdot B$ est défini si et seulement si $n = p$. Dans ce cas :

- $A \cdot B$ est une matrice de taille $m \times q$
- + l'élément de place (i,j) (càd i^{ème} ligne et j^{ème} colonne) de $A \cdot B$ est donné par le produit scalaire de la i^{ème} ligne de A avec la j^{ème} colonne de B.

Avec les matrices de l'exo et leur transposées on peut donc faire les produits suivants :

$$\cdot \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 1) \cdot (1 \times 3) = 3 \times 3]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = 5 \quad [(1 \times 3) \cdot (3 \times 1) = 1 \times 1]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = (0 \ 5) \quad [(1 \times 3) \times (3 \times 2) = 1 \times 2]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = (2 \ 1 \ 0) \quad [(1 \times 3) \times (3 \times 3) = 1 \times 3]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = (0 \ 4 \ 3 \ -1) \quad [(1 \times 3) \times (3 \times 4) = 1 \times 4]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & -1 \\ -1 & 6 \end{pmatrix} \quad [(2 \times 3) \times (3 \times 2) = 2 \times 2]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \end{pmatrix} \quad [(2 \times 3) \times (3 \times 1) = 2 \times 1]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -2 \\ 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad [(2 \times 3) \times (3 \times 3) = 2 \times 3]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 1 & 5 \\ 3 & 5 & 6 & 1 \end{pmatrix} \quad [(2 \times 3) \times (3 \times 4) = 2 \times 4]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & -3 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 2) \times (2 \times 3) = 3 \times 3]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 3) \times (3 \times 3) = 3 \times 3]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 3) \times (3 \times 1) = 3 \times 1]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \\ -2 & 2 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 3) \times (3 \times 2) = 3 \times 2]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ -2 & -2 & -1 & -3 \\ 6 & 2 & 6 & 4 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 3) \times (3 \times 4) = 3 \times 4]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 14 & 10 & 13 & 13 \\ 10 & 14 & 11 & 11 \\ 13 & 11 & 14 & 11 \\ 13 & 11 & 11 & 11 \end{pmatrix} \quad [(4 \times 3) \times (3 \times 4) = 4 \times 4]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \\ 3 \\ -1 \end{pmatrix} \quad [(4 \times 3) \times (3 \times 1) = 4 \times 1]$$

$$\cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 6 & 5 \\ 1 & 6 \\ 5 & 1 \end{pmatrix} \quad [(4 \times 3) \times (3 \times 2) = 4 \times 2]$$

$$\bullet \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 6 \\ 3 & -2 & 6 \\ 2 & -1 & 6 \\ 1 & -3 & 6 \end{pmatrix} \quad [(4 \times 3) \times (3 \times 3) = 4 \times 3]$$

$$\bullet \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \\ 1 & 3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 15 & 13 & 14 \\ 13 & 18 & 17 \\ 14 & 17 & 23 \end{pmatrix} \quad [(3 \times 4) \times (4 \times 3) = 3 \times 3]$$

Exercice 2. On considère les applications linéaires $f_i : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ suivantes :

$$f_1(x, y, z) = x + 2y - 3z, \quad f_2(x) = (x, -x, 2x)$$

$$f_3(x, y) = (x + y, x - y), \quad f_4(x, y, z) = (x + 2y + 3z, x + y + z, x - y - z)$$

$$f_5(x, y, z) = (x - 2y, 3y), \quad f_6(x, y, z, t) = (x + y - 2z + t, x + y + t).$$

Pour chacune :

- (1) écrire la matrice A_i de f_i dans les bases canoniques de \mathbb{R}^n et \mathbb{R}^m ;
- (2) calculer $\text{Ker}(A_i)$
- (3) L'application f_i est-elle injective ? Est-elle surjective ?

Rappel d'amphi: Soit $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ application linéaire.

la matrice de f dans les bases canoniques de \mathbb{R}^n et \mathbb{R}^m est la matrice A de taille $m \times n$ telle que :

i-ème colonne de A = coordonnées du vecteur $f(0, \dots, 0, 1, 0, \dots)$
 (dans la base can. de \mathbb{R}^m) $\overset{\uparrow}{\text{i-ème position}}$

Rém Il s'agit de la matrice telle que

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = A \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$\bullet \quad f_1(x, y, z) = x + 2y - 3z,$$

(1) $f_1 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ et A_1 est la matrice de taille 1×3
 suivante

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \end{pmatrix}$$
$$f_1 \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) \quad f_2 \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right) \quad f_3 \left(\begin{pmatrix} 0 \\ -3 \end{pmatrix} \right)$$

(2) Rappelons que

$$\begin{aligned}
 \ker(A_i) &= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid A_i \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0 \right\} = \ker(f_i) \\
 &= \left\{ (x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid x = 3z - 2y \right\} = \\
 &= \left\{ (3z - 2y, y, z) \mid y, z \in \mathbb{R} \right\} = \\
 &= \text{Vect}((-2, 1, 0), (3, 0, 1))
 \end{aligned}$$

(3) Comme $\dim \ker(f_i) = \dim \ker(A_i) = 2 \neq 0$

l'application f_i n'est pas injective

- D'après le thm du rang, on a que f_i est surjective car $\dim \text{Im}(f_i) = 3 - \dim \ker(f_i) = 3 - 2 = 1 = \dim(\mathbb{R})$

- $f_2(x) = (x, -x, 2x)$

(1) On a $f_2 : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3$, dmc A_2 matrice 3×1 donnée par

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} \quad f_2(1)$$

(2) $\ker A_2 = \{x \in \mathbb{R} \mid f_2(x) = (0, 0, 0)\} = \{0\}$

(3) f_2 injective car $\ker f_2 = \{0\}$

D'après le thm du rang, $\dim \text{Im } f_2 = 1 - 0 = 1 \Rightarrow f_2$ pas surjective car $\dim \text{Im } f_2 < 3$.

- $f_3(x, y) = (x + y, x - y),$

(1) $f_3 : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, donc A_3 matrice 2×2 définie par

$$A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

\uparrow \uparrow
f(1,0) f(0,1)

(2) $\ker A_3 = \ker(f_3) = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid \begin{cases} x+y=0 \\ x-y=0 \end{cases}\} = \{(0, 0)\}$

(3) f_3 injective car $\ker(f_3) = \{(0, 0)\}$ et aussi
surjective car $\dim \text{Im } f_3 = 2 - 0 = 2 = \dim(\mathbb{R}^2).$

- $f_4(x, y, z) = (x + 2y + 3z, x + y + z, x - y - z)$

(1) $f_4 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ et $A_3 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$

\uparrow \uparrow \uparrow
f(1,0,0) f(0,1,0) f(0,0,1)

(2) $\ker A_4 = \ker f_4 = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x+2y+3z=0 \\ x+y+z=0 \\ x-y-z=0 \end{cases}\}$

\uparrow \uparrow \uparrow
 $= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x+2y+3z=0 \\ x=y+z \\ y+z=0 \end{cases}\} =$

\uparrow
 $= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x=0 \\ y=-z \\ z=0 \end{cases}\} = \{(0, 0, 0)\}$

(3) f_4 injective car $\ker f_4 = \{(0, 0, 0)\}$ et sujective
 Car $\dim \text{Im } f_4 = 3 - 0 = 3 = \dim \mathbb{R}^3$

- $f_5(x, y, z) = (x - 2y, 3y),$

$$(1) f_5 : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2 \Rightarrow A_5 = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} & \uparrow & \uparrow & \nearrow \\ f(1,0,0) & f(0,1,0) & f(0,0,1) \end{matrix}$$

$$\begin{aligned} (2) \ker A_5 &= \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x = 2y \\ 3y = 0 \end{cases}\} = \\ &= \{(0, 0, z) \mid z \in \mathbb{R}\} = \text{Vect}((0, 0, 1)) \end{aligned}$$

(3) f_5 pas injective car $\dim \ker A_5 = \dim \ker f_5 = 1$
 f_5 sujective car $\dim \text{Im } f_5 = 3 - 1 = 2 = \dim \mathbb{R}^2$
 D'après le thm. du rang.

- $f_6(x, y, z, t) = (x + y - 2z + t, x + y + t)$

$$(1) f_6 : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 \text{ et } A_6 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{matrix} & \downarrow & \downarrow & \searrow \\ f(1,0,0,0) & f(0,1,0,0) & & f(0,0,1,1) \\ & & \downarrow & \\ & & f(0,0,1,0) & \end{matrix}$$

$$\begin{aligned}
 (2) \quad \text{Ker } A_6 &= \text{Ker } f_6 = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{cases} x+y-2z+t=0 \\ x+y+t=0 \end{cases}\} \\
 &= \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid \begin{cases} t=-x-y \\ 2z=0 \end{cases}\} = \\
 &= \{(x, y, 0, -x-y) \mid x, y \in \mathbb{R}\} = \\
 &= \text{Vect}((1, 0, 0, -1), (0, 1, 0, -1))
 \end{aligned}$$

(3) f_6 pas injective car $\dim \text{Ker } f_6 = 2$

f_6 sujective car $\dim \text{Im } f_6 = 4-2 = \dim \mathbb{R}^2$,
d'après le théorème du rang.

Exercice 4. Soit $\mathcal{B} = ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ la base canonique de \mathbb{R}^3 .
Soit $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application linéaire dont la matrice dans la base canonique est

$$M_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}(\varphi) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

Pour chacune des familles suivantes :

$$\begin{aligned}
 \mathcal{B}_1 &= ((1, 0, 0), (1, 1, 0), (1, 1, 1)), \\
 \mathcal{B}_2 &= ((1, -1, 0), (0, 1, -1), (1, 1, 1)), \\
 \mathcal{B}_3 &= ((2, 2, 3), (1, 1, 1), (1, 0, 1))
 \end{aligned}$$

- (1) Vérifier que \mathcal{B}_i est une base de \mathbb{R}^3 ;
- (2) Écrire les matrices de passage $P_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}_i}$ et $P_{\mathcal{B}_i}^{\mathcal{B}}$.
- (3) Écrire la matrice $M_{\mathcal{B}_i}^{\mathcal{B}_i}(\varphi)$.

(1) Vérifions que $\mathcal{B}_1, \mathcal{B}_2, \mathcal{B}_3$ sont des bases de \mathbb{R}^3 .
Comme chaque famille a 3 vecteurs, il suffit de montrer
que chaque famille est libre dans \mathbb{R}^3 .

- B_1 est libre car si $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ sont tels que $\lambda_1(1,0,0) + \lambda_2(1,1,0) + \lambda_3(1,1,1) = (0,0,0)$ alors

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_3 = 0 \\ \lambda_2 = -\lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = -\lambda_2 - \lambda_3 = 0 \end{cases}$$

- B_2 est libre car si $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ sont tels que $\lambda_1(1,-1,0) + \lambda_2(0,1,-1) + \lambda_3(1,1,1) = (0,0,0)$ alors

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_3 \\ \lambda_2 = \lambda_3 \\ \lambda_3 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

- B_3 est libre car si $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3 \in \mathbb{R}$ sont tels que $\lambda_1(2,2,3) + \lambda_2(1,1,1) + \lambda_3(1,0,1) = (0,0,0)$ alors

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ 3\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \text{ (III-I)} \\ \lambda_2 = -2\lambda_1 = 0 \\ \lambda_3 = -3\lambda_1 - \lambda_2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 0 \end{cases}$$

(2) Ici on fera un rappel sur les matrices de passage:

Rappel d'amphi

Soit E un espace vectoriel de $\dim E = n$ sur \mathbb{R} .

Soient $B = (e_1, \dots, e_n)$ et $B' = (e'_1, \dots, e'_n)$ deux bases de E

La matrice de passage $P_B^{B'}$ est la matrice de taille $n \times n$ ainsi formée :

pour tout $i = 1, \dots, n$, la i -ème colonne de $P_B^{B'}$ est donnée par les coordonnées de e_i' dans la base B .

- Si $B = ((\overset{e_1}{1}, 0, 0), (\overset{e_2}{0}, 1, 0), (\overset{e_3}{0}, 0, 1))$ base canonique et $B_1 = ((\overset{e'_1}{1}, 0, 0), (\overset{e'_2}{1}, 1, 0), (\overset{e'_3}{1}, 1, 1))$ alors

* Pour trouver $P_B^{B_1}$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B_1 dans la base B

$$e'_1 = (1, 0, 0) = 1 \cdot (\overset{e_1}{1}, 0, 0) + 0 \cdot (\overset{e_2}{0}, 1, 0) + 0 \cdot (\overset{e_3}{0}, 0, 1)$$

$$e'_2 = (1, 1, 0) = 1 \cdot (\overset{e_1}{1}, 0, 0) + 1 \cdot (\overset{e_2}{0}, 1, 0) + 0 \cdot (\overset{e_3}{0}, 0, 1)$$

$$e'_3 = (1, 1, 1) = 1 \cdot (\overset{e_1}{1}, 0, 0) + 1 \cdot (\overset{e_2}{0}, 1, 0) + 1 \cdot (\overset{e_3}{0}, 0, 1)$$

Dès

$$P_B^{B_1} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

* Pour trouver $P_{B_1}^B$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B dans la base B_1

$$e_1 = (1, 0, 0) = 1 \cdot (\overset{e'_1}{1}, 0, 0) + 0 \cdot (\overset{e'_2}{1}, 1, 0) + 0 \cdot (\overset{e'_3}{1}, 1, 1)$$

$$e_2 = (0, 1, 0) = -1 \cdot (\overset{e'_1}{1}, 0, 0) + 1 \cdot (\overset{e'_2}{0}, 1, 0) + 0 \cdot (\overset{e'_3}{1}, 1, 1)$$

$$e_3 = (0, 0, 1) = 0 \cdot (\overset{e'_1}{1}, 0, 0) - 1 \cdot (\overset{e'_2}{0}, 1, 0) + 1 \cdot (\overset{e'_3}{0}, 0, 1)$$

Dès nous avons que $P_{B_1}^B$ est la matrice suivante :

$$P_{B_1}^B = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Réu Remarquons que $P_{B_1}^B \cdot P_{B_1}^B = \mathbb{I}_d = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

- Si $B = ((\overset{e_1}{1,0,0}), (\overset{e_2}{0,1,0}), (\overset{e_3}{0,0,1}))$ base canonique et $B_2 = ((\overset{e'_1}{1,-1,0}), (\overset{e'_2}{0,1,-1}), (\overset{e'_3}{1,1,1}))$ alors

* Pour trouver $P_{B_2}^B$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B_2 dans la base B

$$e'_1 = (1, -1, 0) = 1 \cdot (1, 0, 0) + -1 \cdot (0, 1, 0) + 0 \cdot (0, 0, 1)$$

$$e'_2 = (0, 1, -1) = 0 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + -1 \cdot (0, 0, 1)$$

$$e'_3 = (1, 1, 1) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1)$$

Donc

$$P_{B_2}^B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

* Pour trouver $P_{B_2}^B$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B dans la base B_2

$$\cdot e_1 = (1, 0, 0) = \lambda_1 (1, -1, 0) + \lambda_2 (0, 1, -1) + \lambda_3 (1, 1, 1)$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 1 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 - \lambda_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_3 = \lambda_2 = 1/3 \\ \lambda_1 = 1 - \lambda_3 = 1 - \lambda_2 = 2/3 \\ \lambda_2 = 1/3 \end{cases}$$

$$\text{DMC } \ell_1 = \frac{2}{3}(1, -1, 0) + \frac{1}{3}(0, 1, -1) + \frac{1}{3}(1, 1, 1)$$

$$\cdot \ell_2 = (0, 1, 0) = \lambda_1(1, -1, 0) + \lambda_2(0, 1, -1) + \lambda_3(1, 1, 1) \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \\ \lambda_3 - \lambda_2 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_3 = -1/3 \\ \lambda_2 = \lambda_3 = 1/3 \\ \lambda_3 = 1/3 \end{cases}$$

$$\text{DMC } \ell_2 = -\frac{1}{3}(1, -1, 0) + \frac{1}{3}(0, 1, -1) + \frac{1}{3}(1, 1, 1)$$

$$\cdot \ell_3 = (0, 0, 1) = \lambda_1(1, -1, 0) + \lambda_2(0, 1, -1) + \lambda_3(1, 1, 1) \Leftrightarrow$$

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_3 = 0 \\ -\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ \lambda_3 - \lambda_2 = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda_1 = -\lambda_3 = -1/3 \\ \lambda_2 = \lambda_3 - 1 = -2/3 \\ \lambda_3 = 1/3 \end{cases}$$

$$\text{DMC } \ell_2 = -\frac{1}{3} \cdot (1, -1, 0) - \frac{2}{3} \cdot (0, 1, -1) + \frac{1}{3} (1, 1, 1)$$

• Enfin

$$P_{B_2}^B = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 & -2/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \cdot \text{ Si } B &= ((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)) \text{ base canonique et} \\ &B = ((2, 2, 3), (1, 1, 1), (1, 0, 1)) \text{ alors} \\ &\quad \begin{matrix} \overset{\circ}{e_1} \\ \overset{\circ}{e_2} \\ \overset{\circ}{e_3} \end{matrix} \quad \begin{matrix} \overset{\circ}{e_1} \\ \overset{\circ}{e_2} \\ \overset{\circ}{e_3} \end{matrix} \end{aligned}$$

* Pour trouver $P_B^{B_3}$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B_3 dans la base B

$$e_1' = (2, 2, 3) = 2 \cdot (1, 0, 0) + 2 \cdot (0, 1, 0) + 3 \cdot (0, 0, 1)$$

$$e_2' = (1, 1, 1) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 1 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1)$$

$$e_3' = (1, 0, 1) = 1 \cdot (1, 0, 0) + 0 \cdot (0, 1, 0) + 1 \cdot (0, 0, 1)$$

Donc

$$P_B^{B_3} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

* Pour trouver $P_{B_3}^B$ on trouve les coord. de chaque vecteur de B dans la base B_3

$$\bullet e_1 = (1, 0, 0) = \lambda_1 (2, 2, 3) + \lambda_2 (1, 1, 1) + \lambda_3 (1, 0, 1) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ 3\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = -2\lambda_1 = 2 \\ \lambda_3 = 1 \\ \lambda_1 = -\lambda_3 = -1 \end{cases}$$

$$\text{Donc } e_1 = -1 \cdot (2, 2, 3) + 2 \cdot (1, 1, 1) + 1 \cdot (1, 0, 1)$$

$$\bullet e_2 = (0, 1, 0) = \lambda_1 (2, 2, 3) + \lambda_2 (1, 1, 1) + \lambda_3 (1, 0, 1) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = 1 \\ 3\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = 1 - 2\lambda_1 = 1 \\ \lambda_3 = -1 \\ \lambda_1 = 0 \end{cases}$$

$$\text{Donc } e_2 = 0 \cdot (2, 2, 3) + 1 \cdot (1, 1, 1) - 1 \cdot (1, 0, 1)$$

$$\bullet \quad \ell = (0, 0, 1) = \lambda_1 (2, 2, 3) + \lambda_2 (1, 1, 1) + \lambda_3 (1, 0, 1) \Rightarrow$$

$$\begin{cases} 2\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 0 \\ 2\lambda_1 + \lambda_2 = 0 \\ 3\lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \lambda_2 = -2\lambda_1 = -2 \\ \lambda_3 = 0 \\ \lambda_1 = 1 \end{cases}$$

$$\text{Donc } \ell = 1 \cdot (2, 2, 3) - 2 \cdot (1, 1, 1) + 0 \cdot (1, 0, 1)$$

• Donc

$$P_{B_3}^B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

(3) Rappel d'amphi: Soit E espace vect., $\dim E = n$

Si $B = (e_1, \dots, e_n)$ base de E alors

$B' = (e_1', \dots, e_n')$ base de E

• $M_B^{B'}(\varphi)$ = matrice $n \times n$ telle que

i-ème colonne = coordonnée de $\varphi(e_i')$ dans la
de $M_B^{B'}(\varphi)$ base B

• En particulier si $B = B'$

$M_{B'}^{B'}(\varphi)$ est la matrice $n \times n$ telle que

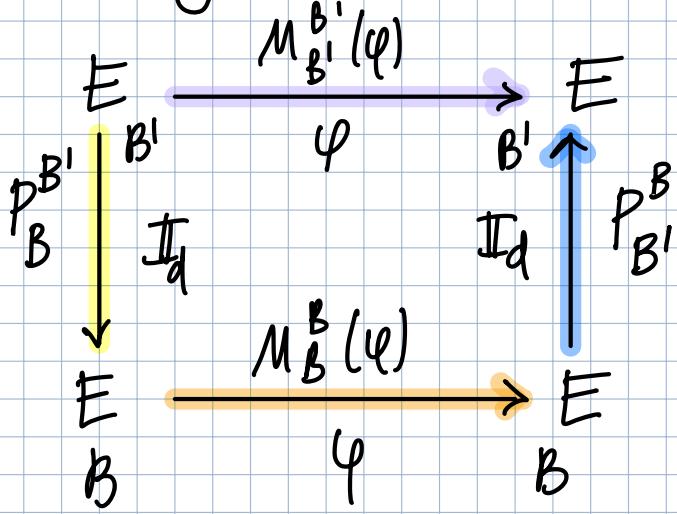
i-ème colonne = coordonnée de $\varphi(e_i')$ dans la
de $M_{B'}^{B'}(\varphi)$ base B'

- En particulier: $P_B^{B'} = M_B^{B'}(\text{Id})$ où
 $\text{Id}: E \rightarrow E$ est l'application identité, $\text{Id}(v) = v$
pour tout $v \in E$.

- Nous avons la formule:

$$M_{B'}^{B'}(\varphi) = P_{B'}^B \cdot M_B^B(\varphi) \cdot P_B^{B'}$$

- Comment se souvenir de cette formule?
Avec le diagramme suivant:



• Pour faire la flèche
on peut suivre le diagramme et faire d'abord la flèche ensuite ensuite

- Au niveau des fonctions, ça revient à dire $\varphi = \text{Id} \circ \varphi \circ \text{Id}$
- Au niveau des matrices ça revient à dire

$$M_{B'}^{B'}(\varphi) = P_{B'}^B \cdot M_B^B(\varphi) \cdot P_B^{B'}$$

Dmc nous avons

$$+ M_{B_1}^{B_1}(\varphi) = P_{B_1}^B \cdot M_B^B(\varphi) \cdot P_B^{B_1} = \\ = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$+ M_{B_2}^{B_2}(\varphi) = P_{B_2}^B \cdot M_B^B(\varphi) \cdot P_B^{B_2} = \\ = \begin{pmatrix} 2/3 & -1/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 & -2/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 & -1/3 & 0 \\ 4/3 & -5/3 & 0 \\ 1/3 & 1/3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$+ M_{B_3}^{B_3}(\varphi) = P_{B_3}^B \cdot M_B^B(\varphi) \cdot P_B^{B_3} = \\ = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 & -3 & -3 \\ 16 & 6 & 7 \\ 7 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

Exercice 6. Soit

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Soit $B = (e_1, e_2, e_3)$ la base canonique de \mathbb{R}^3 . Soit φ l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 tel que $A = M_B^B(\varphi)$.

(1) Démontrer que $\varphi \circ \varphi(e_1) = \varphi(e_2) = 0$ et que $\varphi \circ \varphi(e_3) = \varphi(e_3)$.

(2) En déduire A^2 . Vérifier en effectuant le produit matriciel.

(3) Démontrer que $A^3 = A^2$ sans effectuer le produit matriciel, puis vérifier en l'effectuant.

(4) Donner une base de $\text{Ker}(\varphi)$ et une base de $\text{Im}(\varphi)$

$$\text{Soit } (1) \text{ Nous avons que } \varphi\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = A \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ x+z \\ z \end{pmatrix}$$

$$\text{Dmc } \varphi \circ \varphi \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{et } \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{En outre } \varphi \circ \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$(2) \text{ Si } A = M_B^B(\varphi) \Rightarrow A^2 = M_B^B(\varphi \circ \varphi)$$

$$\text{Donc } 1^{\text{ère}} \text{ colonne de } A^2 = \varphi \circ \varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$2^{\text{ème}} \text{ colonne de } A^2 = \varphi \circ \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$3^{\text{ème}} \text{ colonne de } A^2 = \varphi \circ \varphi(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\text{Dmc } A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On vérifie en effet que

$$A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(3) \text{ On a que } A^3 = M_B^B(\varphi \circ \varphi \circ \varphi)$$

$$\cdot \varphi \circ \varphi \circ \varphi(e_1) = \varphi(\varphi \circ \varphi(e_1)) = \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 1^{\text{ère}} \text{ colonne de } A^3$$

$$\cdot \varphi \circ \varphi \circ \varphi(e_2) = \varphi \left(\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 2^{\text{ème}} \text{ col. de } A^3$$

$$\cdot \varphi \circ \varphi \circ \varphi(e_3) = \varphi \circ \varphi(e_3) = \varphi(e_3) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 3^{\text{ème}} \text{ col. de } A^3$$

$$\text{Donc } A^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A^2$$

Véifions avec le produit matriciel :

$$A \cdot A^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$(4) \ker \varphi = \{(x_1, y_1, z) \in \mathbb{R}^3 \mid \begin{cases} x+z=0 \\ z=0 \end{cases}\} = \text{Vect}((0, 1, 0))$$

$$\text{Im } \varphi = \text{Vect}(\varphi(e_1), \varphi(e_2), \varphi(e_3)) =$$

$$= \text{Vect}((0, 1, 0), (0, 0, 0), (0, 1, 1)) =$$

$$= \text{Vect}((0, 1, 0), (0, 1, 1))$$

Rappel : le rang d'une matrice et comment le calculer

Déf Soit A une matrice $n \times m$. Le rang de A , $\text{rang}(A)$, est le nombre maximal de colonnes de A formant une famille libre.

De façon équivalente : $\text{rang } A = \dim_{\mathbb{R}} \text{Vect}(\text{colonnes de } A)$

Fait : $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^T)$

Donc $\text{rang}(A) = \text{nombre maximale de lignes de } A$
qui forment une famille libre

- le rang de certaines matrices est particulièrement facile à calculer.

Déf Une matrice A est dite échelonnée en lignes si, le nombre de zéros précédant la première valeur non nulle d'une ligne, augmente strictement ligne par ligne.

(Ex)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 4 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ est échelonnée}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 6 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 3 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

n'est pas
échelonnée

Fait: Si A est une matrice échelonnée \Rightarrow
 $\text{rang}(A) = \# \text{ lignes non nulles de } A$

Méthode de Gauss:

Soit A une matrice quelconque.

But transformer A en une matrice échelonnée \tilde{A} telle que $\text{rang}(\tilde{A}) = \text{rang}(A)$.

Opérations pour échelonner une matrice sans changer le rang:

- ① Échanger deux lignes entre elles
- ② Échanger deux colonnes entre elles
- ③ Multiplier une ligne par un scalaire non nul
- ④ Ajouter à une ligne le multiple d'une autre ligne

Rem ③ & ④ peuvent aussi se résumer par:

Remplacer une ligne L par une combinaison linéaire de la forme $\alpha \cdot L + \text{combinaison linéaire des autres lignes avec } \alpha \in \mathbb{R}, \alpha \neq 0$.

Exercice 9. Déterminer le rang des matrices suivantes.

$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 7 \\ -2 & 0 & -10 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Solution

$$\cdot A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{permuta-} \atop \text{tion des} \atop \text{lignes}} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 2 & -3 & -4 \\ 3 & 1 & 5 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 \rightarrow l_3 + 2l_1 \atop l_4 \rightarrow l_4 + 3l_1} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & -3 & -6 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{l_3 \rightarrow 2l_3 + 3l_2} \begin{pmatrix} -1 & 0 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang } A = 2$$

$$\xrightarrow{l_4 \rightarrow 2l_4 - l_2}$$

$$\cdot A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & 7 \\ -2 & 0 & -10 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 \leftrightarrow l_1} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -2 \\ -2 & 0 & -10 \\ 1 & 3 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 \rightarrow l_3 + 2l_1 \atop l_4 \rightarrow l_4 - l_1}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & -2 & 4 \\ 0 & 4 & -8 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 \rightarrow l_3 + 2l_2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 7 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang } A = 2$$

$$\xrightarrow{l_4 \rightarrow l_4 - 4l_2}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 \rightarrow l_2 + l_1, l_3 \rightarrow l_3 - 2l_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & -1 & -1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\xrightarrow{l_3 \rightarrow 3l_3 + l_2, l_4 \rightarrow 3l_4 + l_2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -3 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_4 \leftrightarrow l_3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \text{rang}(A) = 3.$$

APPLICATION 1 : Décider si une matrice est inversible

Théorème Soit A une matrice carrée de taille $n \times n$.

A est inversible $\Leftrightarrow \text{rang}(A) = n$.

APPLICATION 2 : Calcul de l'inverse d'une matrice

Thm Soit A une matrice inversible de taille $n \times n$.

Alors A peut être transformée en la matrice identité en appliquant les opérations de la méthode de Gauss.

Algorithm pour calculer A^{-1} (si A inversible)

On écrit la matrice A et la matrice identité I_n $n \times n$ à côté

A I_n
 on fait } } on effectue à chaque
 des opérations étape exactement les

de la méthode de
de Gauss jusqu'à
que A devienne \mathbb{I}_n

$\mathbb{I}_n \quad \mathbb{I}_n \quad A^{-1}$

mêmes opérations qu'on
fait sur A aussi sur \mathbb{I}_n
Quand A devient \mathbb{I}_n ,
 \mathbb{I}_n devient A^{-1}

Exercice 13. Vérifier que les matrices suivantes sont inversibles et calculer leurs inverses.

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ -1 & 3 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & -3 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Solution:

① $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

$\mathbb{I}_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$L_3 \rightarrow L_1 \rightarrow L_2$

$\begin{pmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ A cette étape
on voit que
rang A = 3

Donc A inversible
et on peut continuer

$L_1 \rightarrow L_1 - L_2 - 2L_3$

$\begin{pmatrix} -2 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -1 & -2 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

$L_1 \rightarrow \left(-\frac{1}{2}\right) \cdot L_1$

$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbb{I}_3 \quad \begin{pmatrix} 1/2 & 1 & -1/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = A^{-1}$

$$\textcircled{2} \quad A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ -1 & 3 & -1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} & \leftarrow L_2 \leftrightarrow L_1 \rightarrow & \\ \downarrow & & \downarrow \\ \begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} & \leftarrow L_3 \rightarrow L_3 + 3L_1 \rightarrow & \\ \downarrow & & \downarrow \\ \begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 6 & -2 \end{pmatrix} & & \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \end{pmatrix} \end{array}$$

$$\begin{array}{ccc} & L_3 \rightarrow L_3 - 3L_2 & \\ \downarrow & & \downarrow \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -8 \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} \text{A cette étape} \\ \text{on voit que} \\ \text{rang } A = 3 \\ \text{Donc } A \text{ inversible} \\ \text{et on peut continuer} \end{array} \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} & L_2 \rightarrow 4L_2 + L_3 & \\ \downarrow & & \downarrow \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 3 & -1 \\ 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & -8 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 1 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{ccc} & L_1 \rightarrow 8L_1 - 3L_2 - L_3 & \\ \downarrow & & \downarrow \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} -8 & 0 & 0 \\ 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & -8 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 0 & -4 & -4 \\ 1 & 3 & 1 \\ -3 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{l} \downarrow \\ L_1 \rightarrow L_1 / (-8) \\ L_2 \rightarrow L_2 / 8 \\ L_3 \rightarrow L_3 / (-8) \end{array} \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \mathbb{I}_3 \quad \begin{pmatrix} 0 & 1/2 & 1/2 \\ 1/8 & 3/8 & 1/8 \\ 3/8 & -3/8 & -1/8 \end{pmatrix} = A^{-1}$$

$$③ A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & -3 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_2 \rightarrow 2L_2 - L_1 \quad \downarrow \\ L_3 \rightarrow 2L_3 - L_1$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 9 & -7 \\ 0 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_3 \rightarrow 3L_3 - L_2 \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 9 & -7 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ -2 & -2 & 6 \end{pmatrix}$$



A cette étape
on voit que
 $\text{rang } A = 3$

Donc A inversible
et on peut continuer

$$\begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 0 & 36 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_2 \rightarrow 4 \cdot L_2 + 7L_3 \quad \downarrow \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -18 & -6 & 4^2 \\ -2 & -2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_1 \rightarrow 36L_1 + L_2 - 9L_3$$

$$\begin{pmatrix} 72 & 0 & 0 \\ 0 & 36 & 0 \\ 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 36 & 12 & -12 \\ -18 & -6 & 42 \\ -2 & -2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad \begin{array}{l} L_1 \rightarrow L_1 / 72 \\ L_2 \rightarrow L_2 / 36 \\ L_3 \rightarrow L_3 / 4 \end{array}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = I_3$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/6 & -1/6 \\ -1/2 & -1/6 & 7/6 \\ -1/2 & -1/2 & 3/2 \end{pmatrix}$$

④ $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$

$$I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_2 \rightarrow L_2 - 3L_1 \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -7 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_2 \leftrightarrow L_3 \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & -7 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Ici on peut dire que rang $A=3$
donc A inversible.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 15 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad L_3 \rightarrow L_3 + 7L_2 \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad l_2 \rightarrow 15l_2 - 2l_3 \quad \downarrow$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 15 & 0 \\ 0 & 0 & 15 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 6 & -2 & 1 \\ -3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad l_1 \rightarrow 15l_1 - 2l_2$$

$$\begin{pmatrix} 15 & 0 & 0 \\ 0 & 15 & 0 \\ 0 & 0 & 15 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 3 & 4 & -2 \\ 6 & -2 & 1 \\ -3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\downarrow \quad l_1 \rightarrow l_1/15$$

$$l_2 \rightarrow l_2/15$$

$$l_3 \rightarrow l_3/15$$

$$I_3^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{15} \begin{pmatrix} 3 & 4 & -2 \\ 6 & -2 & 1 \\ -3 & 1 & 7 \end{pmatrix}$$

Exercice 10. En utilisant la notion de rang d'une matrice, dire si les familles suivantes sont des bases de \mathbb{R}^3 .

- (1) $\mathcal{F} = ((1, 1, 3), (1, 2, 1), (1, 2, 2))$
- (2) $\mathcal{F} = ((5, 1, 0), (-1, 4, 1), (2, 0, 1))$
- (3) $\mathcal{F} = ((0, 1, 2), (2, 1, 4), (2, 4, 10))$

Solution

(1) \mathcal{F} base de $\mathbb{R}^3 \iff \dim \text{Vect}(\mathcal{F}) = 3 \iff \text{rang} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = 3$

Or on échelonne :

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 \rightarrow l_2 - l_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 \rightarrow l_3 - 3l_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

D'nc

$$\text{rang} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 2 \end{pmatrix} = 3 \text{ et } F \text{ base de } \mathbb{R}^3.$$

$$(2) F \text{ base de } \mathbb{R}^3 \Leftrightarrow \text{rang} \begin{pmatrix} 5 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 3$$

On échelonne :

$$\begin{pmatrix} 5 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_1 \leftrightarrow l_2} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 5 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 - 5l_1} \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & -21 & 2 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 - 21l_3 + l_2}$$
$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 4 & 0 \\ 0 & -21 & 2 \\ 0 & 0 & 23 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang} \begin{pmatrix} 5 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 3 \Rightarrow F \text{ base de } \mathbb{R}^3$$

$$(3) F \text{ base de } \mathbb{R}^3 \Leftrightarrow \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & 10 \end{pmatrix} = 3$$

On échelonne :

$$\begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & 10 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 \leftrightarrow l_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 10 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 - l_3 - 2l_1} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 - l_3 - l_2}$$
$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 4 \\ 2 & 4 & 10 \end{pmatrix} = 2 \Rightarrow F \text{ n'est pas une base de } \mathbb{R}^3.$$

Exercice 11 (Vrai ou faux). Soit A une matrice à coefficients dans \mathbb{R} . Parmi les affirmations suivantes, lesquelles sont vraies ? Motivez vos réponses.

- (1) $\text{rang}(A) = r$ si et seulement si la famille des vecteurs colonnes de A est de rang r .
- (2) $\text{rang}(A) = r$ si et seulement si la famille des vecteurs lignes de A est de rang r .
- (3) Si $\text{rang}(A) = r$, alors toute matrice formée de r colonnes parmi les colonnes de A est de rang r .
- (4) Si une matrice formée de r colonnes parmi les colonnes de A est de rang r , alors A est de rang $\geq r$.
- (5) La matrice nulle est la seule matrice de rang 0.
- (6) Si A possède deux lignes non nulles et qui ne sont pas proportionnelles, alors $\text{rang}(A) \geq 2$.

Solutions:

(1) $\text{rang}(A) = r \iff \dim \text{Vect}(\text{colonnes } A) = r$ par déf.

de $\text{rang}(A)$. Donc VRAI.

(2) VRAI car $\text{rang}(A) = \text{rang}(A^T) = \dim \text{Vect}(\text{lignes } A)$

(3) FAUX : par exemple Si

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{rang } A = 2 \text{ mais la matrice } A^1 = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ formée par les 2 premières col. de } A \text{ a } \text{rang}(A^1) = 1$$

(4) Vrai car cela signifie

que au moins r colonnes de A forment une famille libre.

(5) Vrai. Démontrons la contraposée.

Pr Supposons A pas matrice nulle $\Rightarrow A$ a au moins une colonne non nulle $\Rightarrow \text{rang } A \geq 1$. \square

(6) VRAI : si A possède deux lignes L et \tilde{L} non nulles et non proportionnelles \Rightarrow

$$\text{rang } A = \dim \text{Vect}(\text{lignes de } A) \geq \dim \text{Vect}(L, \tilde{L}) = 2.$$