

---

**Egalité des références ?**

On reprend les classes C et TestC précédents.

On souhaite compléter (écrire à la suite du code déjà présent) la méthode main à l'aide du code suivant:

```
1 C c3 = new C(10.0, 10.0, 10.0);
2 C c4 = c1;
3
4 boolean c1Equalsc3 = c1 == c3;
5 boolean c1Equalsc4 = c1 == c4;
6 boolean c3Equalsc4 = c3 == c4;
```

**Question 1**

Quels sont les variables booléennes qui sont vraies ? Qui sont fausses ?

**Question 2**

Complétez le diagramme APO ave le code ajouté.

**Question 3**

Ajoutez le code suivant pour tester programmatiquement vos réponses.

```
1 System.out.println("c1 == c3 ? -> " + c1Equalsc3);
2 System.out.println("c1 == c4 ? -> " + c1Equalsc4);
3 System.out.println("c3 == c4 ? -> " + c3Equalsc4);
```

**Question 4**

Ecrire dans la classe C une méthode

boolean isEqual(C c) qui renvoie vrai si les valeurs de tous les attributs de c sont les même que les valeurs de tous les attributs de this.

On considère à présent le code suivant:

```
1 c1Equalsc3 = c1.isEqual(c3);
2 c1Equalsc4 = c1.isEqual(c4);
3 c3Equalsc4 = c3.isEqual(c4);
4 System.out.println("c1.isEqual(c3) ? -> " + c1Equalsc3);
5 System.out.println("c1.isEqual(c4) ? -> " + c1Equalsc4);
6 System.out.println("c3.isEqual(c4) ? -> " + c3Equalsc4);
```

**Question 5**

Quels sont les variables booléennes qui sont vraies ? Qui sont fausses ?

[\[Fermer\]](#)

---