

# Graphes

**Nadia Brauner**

Nadia.Brauner@imag.fr



# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés
- 4 Représentations des graphes
- 5 Quelques graphes célèbres

# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés
- 4 Représentations des graphes
- 5 Quelques graphes célèbres

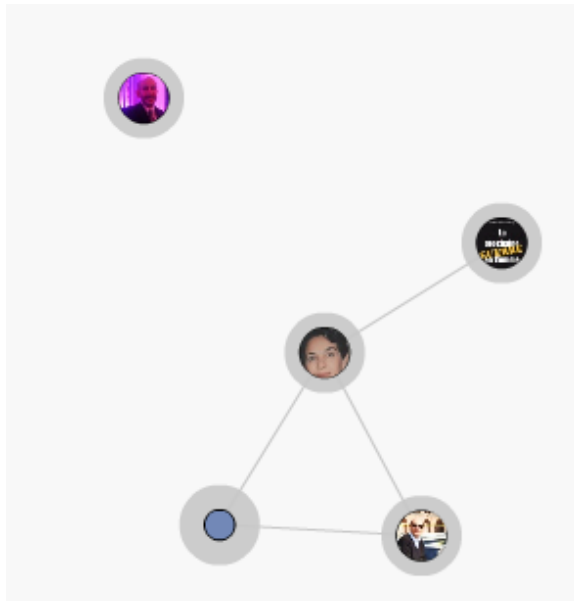
# Modélisation

L'utilisation judicieuse d'un graphe peut rendre certains problèmes concrets accessibles à un raisonnement mathématique

## Modéliser avec des graphes

- une ensemble d'objets homogènes  
(étudiants, employés, machines, usines, carrefours...)
- les liens entre ces objets  
(est plus habile, est dans le même atelier, collabore avec, est relié par une route...)




# Des graphes de tous les jours : réseau Facebook



# Des graphes de tous les jours : réseau LinkedIn

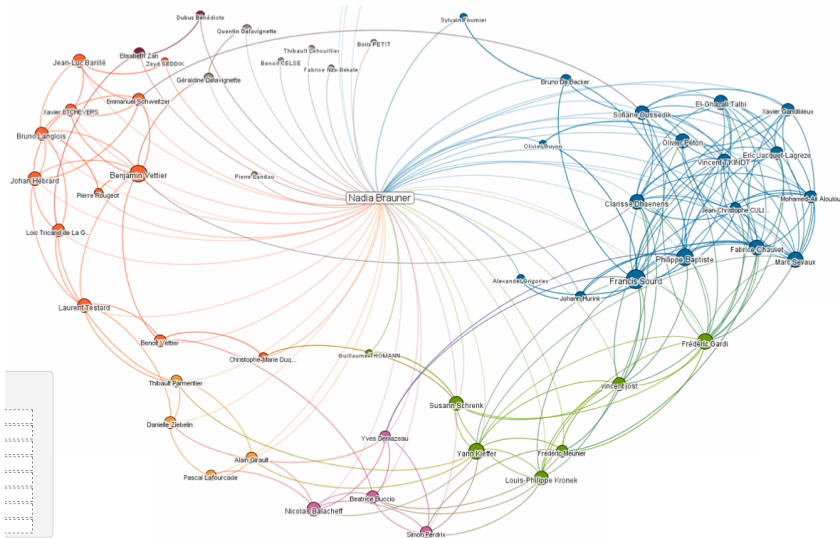
## Your Network of Trusted Professionals

You are at the center of your network. Your connections can introduce you to 1,083,000+ professionals — here's how your network breaks down:

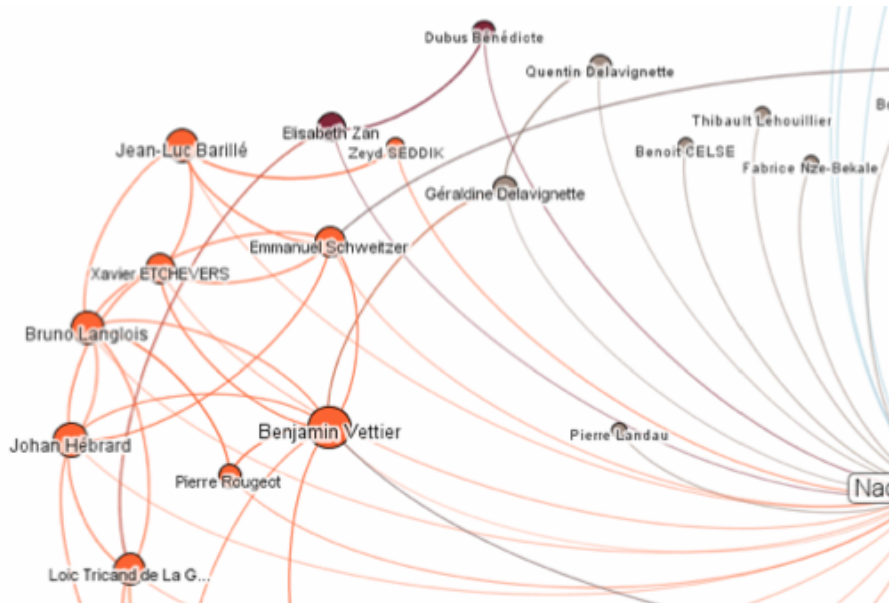
<b>1</b> 	<b>Your Connections</b> Your trusted friends and colleagues	<b>57</b>
<b>2</b> 	<b>Two degrees away</b> Friends of friends; each connected to one of your connections	<b>10,400+</b>
<b>3</b> 	<b>Three degrees away</b> Reach these users through a friend and one of their friends	<b>1,072,500+</b>
<b>Total users you can contact through an Introduction</b>		<b>1,083,000+</b>

**3,218 new people** in your network since January 23

# Des graphes de tous les jours : réseau LinkedIn



# Des graphes de tous les jours : réseau LinkedIn





## PLAN DU CENTRE-VILLE



# Modélisation

## Des graphes de la vie courante

- Internet (promenade entre pages web)
- Règles d'un jeu fini (échec, dames. . .)
- Plans des lignes de transport en commun
- Réseau des amis sur Facebook

## D'autres graphes

- Molécules chimiques
- Circuits imprimés
- Factorisations d'un nombre

# Modélisation

## Décrire

- les sommets
- les arêtes, arcs
- la pondération des arcs
- la question associée

## Le GPS

- les sommets : carrefours
- les arcs : rues orientées
- la pondération des arcs : longueurs
- la question associée : plus court chemin entre deux sommets

# Modélisation

## Quelques problèmes concrets

- Cheminement
  - GPS
  - Organisation de projet
  - Procédé de fabrication le plus sûr
- Compatibilité
  - Organisation de sessions d'examens
  - Cuisson de lots dans des fours
- Recherche multicritère de solution dominantes
- Affectation de ressources sur un projet
- Flots
  - Acheminement de pétrole via un réseau d'oléoducs,
  - Fluidification du trafic automobile dans une ville

# Modélisation

## Quelques problèmes concrets

- Connexité
  - Accessibilité dans un réseau de transport
  - Réseau souterrain du campagnol terrestre 2-connexe
  - Fiabilité dans les réseaux

# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés
- 4 Représentations des graphes
- 5 Quelques graphes célèbres

# Graphes

**Graphe fini** :  $G = (V, E)$  où

- $V$  est un ensemble fini
- $E$  est un ensemble de couples non ordonnés d'éléments de  $V$

Cycle à 3 sommets :  $V = \{1, 2, 3\}$   $E = \{12, 23, 13\}$ <sup>1</sup>

couple non ordonné :  $12 \equiv 21$

---

1. Formellement  $E$  est inclus dans l'ensemble des parties à deux éléments de  $V$  et  $uv$  devrait s'écrire  $\{u, v\}$ . Donc  $uu \notin E$

# Graphes

## Terminologie

- $G$  : Graphe [*Graph*]
- $V$  : ensemble des sommets du graphe [*Vertices*]
- $E$  : ensemble des arêtes du graphe [*Edges*]
- **Ordre** du graphe = nb de sommets =  $Card(V) = |V|$
- $n = |V|$                        $m = |E|$

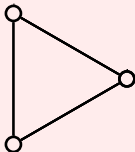


# Graphes

## Représentation graphique

- $V$  : sommets  $\rightarrow$  points
- $E$  : arêtes  $\rightarrow$  traits (reliant les points)

Représentation graphique du cycle à 3 sommets



# Graphes

## Représentation graphique

Dessiner les graphes suivants :

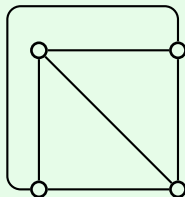
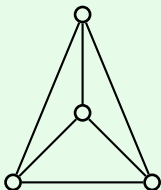
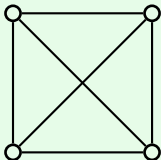
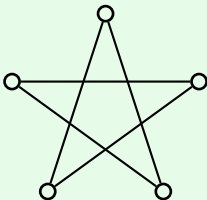
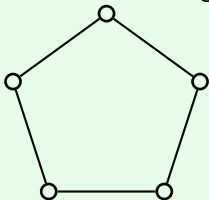
- Les sommets sont les faces d'un cube, deux sommets sont reliés si les faces correspondantes ont une arête du cube en commun.
- Les sommets du graphe sont tous les sous ensembles à deux éléments de  $\{1, 2, 3, 4\}$  deux sommets sont reliés si leur intersection est non vide.
- Graphe associé à la situation : Trois pays envoient chacun à une conférence deux espions qui ne se connaissent pas, chaque espion doit entrer en contact avec tous les espions des autres pays.

(IREM d'Aix-Marseille)

# Graphes

## Représentation graphique

Est-ce le même graphe ?

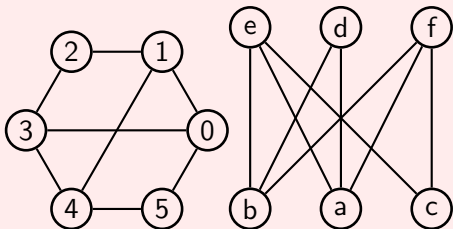


# Graphes

$G$  est **isomorphe** à  $H$  :

- $\exists$  une bijection  $f : V(G) \rightarrow V(H)$
- $\forall x, y \in V(G)$ , on a  $xy \in E(G) \Leftrightarrow f(x)f(y) \in E(H)$

Bijection entre les sommets qui préserve les arêtes<sup>2</sup>



$1 \mapsto d$      $2 \mapsto b$   
 $3 \mapsto a$      $4 \mapsto e$   
 $5 \mapsto c$      $0 \mapsto f$

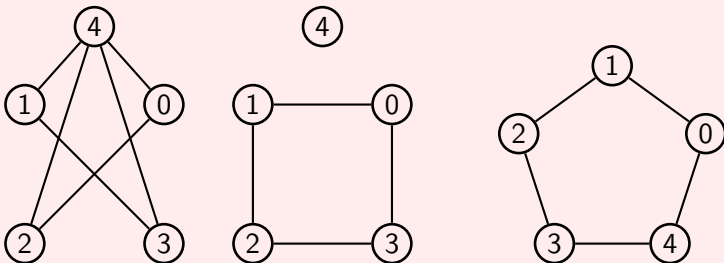
2. bien sur,  $G = (V(G), E(G))$ . On avait omit jusque là car il n'y avait pas d'ambiguïté.

# Graphes

$\overline{G}$  est le **complémentaire** de  $G$  :

- même ensemble de sommets
- les arêtes de  $\overline{G}$  sont les non-arêtes de  $G$  :  
 $uv \in E(G) \Leftrightarrow uv \notin E(\overline{G})$

Un graphe est **auto-complémentaire**  
s'il est isomorphe à son complémentaire

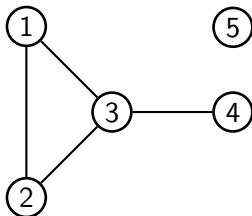


# Graphes

## Représentation graphique

*Graphviz* : logiciel de représentation de graphes

```
graph TD
  1((1)) --- 3((3))
  2((2)) --- 3((3))
  1((1)) --- 2((2))
  3((3)) --- 4((4))
  5((5))
  style 5 fill:none,stroke:none
```



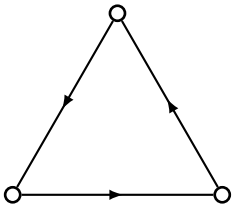
# Graphes

## Variantes

- **Boucle** : arêtes du type  $ii \in E$



- **Graphe orienté** :  $E$  contient des couples ordonnés ( $12 \neq 21$ )

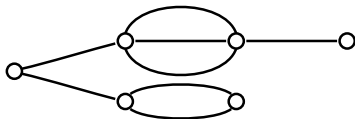


$$E = \{\text{arcs}\}$$

# Graphes

## Variantes

- **Multigraphe** :  $E$  = collection  
(chaque arête peut apparaître plusieurs fois)



sinon, graphe simple

ici, **graphe** = graphe simple, sans boucle, non orienté<sup>3</sup>

---

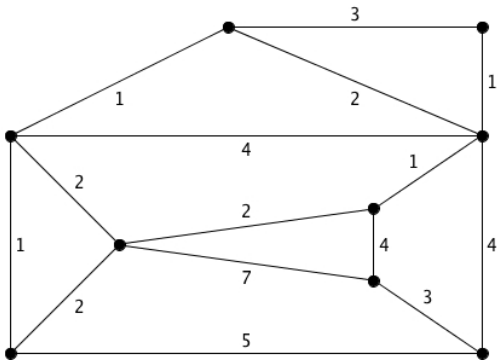
3. sauf si explicitement précisé



# Graphes

## Variantes

- **Graphes étiquetés** (labellisés, pondérés, valués) : informations/valeurs sur les sommets et/ou sur les arêtes



# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés**
- 4 Représentations des graphes
- 5 Quelques graphes célèbres

# Degrés

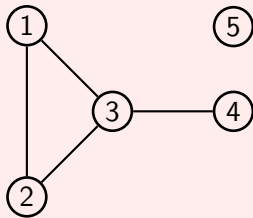
Dans un groupe de vingt enfants, est-il possible que sept d'entre eux aient chacun exactement trois amis, neuf d'entre eux en aient exactement quatre, et quatre d'entre eux exactement cinq ?

# Degrés

- $i$  et  $j$  sont les **extrémités** de  $ij \in E$
- $e$  est **incidente** à  $i$  si  $i$  est extrémité de  $e$
- $i$  et  $j$  sont **voisins** ou adjacents si  $ij \in E$
- $N(u)$ , le **voisinage** du sommet  $u$  est ensemble des voisins de  $u$

# Degrés

**Degré** d'un sommet  $d(v)$  : nombre d'arêtes incidentes à  $v$   
 $d(v) = |N(v)|$



$$d(1) = 2 = d(2), \quad d(3) = 3, \quad d(4) = 1, \quad d(5) = 0$$

- $v$  est **isolé** si  $d(v) = 0$

# Degrés

Soit  $G = (V, E)$  avec  $V = \{a, b, c, d\}$  et  $E = \{ab, ac, ad, bd\}$ .

- Quel est l'ordre du graphe ?
- Quels sont les sommets adjacents à  $d$  ?
- Combien y-a-t-il d'arêtes incidentes à  $c$  ?
- Quel est le degré de  $d$  ?

Est-ce qu'il existe un graphe simple avec la séquence de degrés suivante ? s'il existe, trouver un tel graphe. Sinon, expliquer pourquoi.

(a) (1 ; 2 ; 2 ; 4 ; 5 ; 5)

(e) (2 ; 2 ; 2 ; 3 ; 3 ; 3)

(b) (2 ; 2 ; 2 ; 2 ; 2 ; 2)

(f) (0 ; 2 ; 2 ; 3 ; 4 ; 5)

(c) (1 ; 1 ; 1 ; 1 ; 1 ; 1)

(g) (5 ; 5 ; 5 ; 5 ; 2 ; 2)

(d) (3 ; 3 ; 3 ; 3 ; 3 ; 5)

# Degrés

## Théorème

*Soit  $G = (V, E)$  un graphe. Alors,  $\sum_{v \in V} d(v) = 2|E|$ .*

chaque arête  $uv$  contribue à

- 1 dans le degré de  $u$
- 1 dans le degré de  $v$

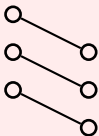
## Corollaire

*Le nombre de sommets de degré impair est pair.*

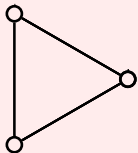
# Degrés

- $G$  est  **$K$ -régulier** si  $d(v) = K \quad \forall v \in V$

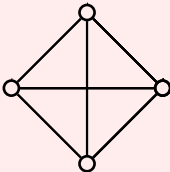
1-régulier



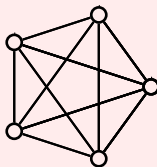
2-régulier



3-régulier



4-régulier



**Graphe complet d'ordre  $K + 1$  :**

- graphe  $K$ -régulier à  $K + 1$  sommets
- noté  $K_{K+1}$

Existe-t-il des graphes réguliers autres que les graphes complets ?



# Degrés

Dessiner  $K_n$  pour  $n = 1, 2, 3, 4, 5$ .

Combien  $K_n$  a-t-il d'arêtes ?

Le conseil municipal d'une ville comprend 7 commissions, qui obéissent aux règles suivantes :

Règle 1 : tout conseiller municipal fait partie de 2 commissions exactement.

Règle 2 : deux commissions quelconques ont exactement un conseiller en commun ;

Combien y a-t-il de membres dans le conseil municipal ?

(IREM d'Aix-Marseille)

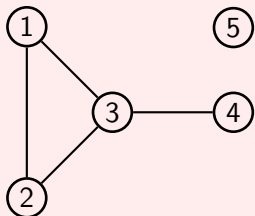
# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés
- 4 Représentations des graphes**
- 5 Quelques graphes célèbres

# Représentations matricielles

**Matrice d'adjacence** de  $G$  : matrice  $M$  carrée  $n \times n$  binaire

$$M_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{si } ij \in E \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



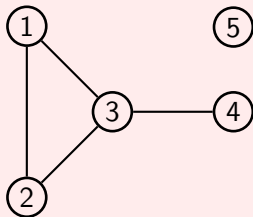
$$M = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- $M$  est symétrique ( $M_{ij} = M_{ji} \quad \forall ij$ )
- diagonale = 0

# Représentations matricielles

**Matrice d'incidence** de  $G$  : matrice  $M$  binaire  $n \times m$

$$M_{ie} = \begin{cases} 1 & \text{si le sommet } i \text{ est extrémité de } e \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$



$$M = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

- Exactement deux 1 dans chaque colonne

# Représentations matricielles

## Graphes orientés

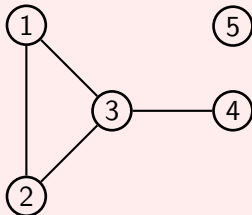
- Mêmes définition mais on doit distinguer  $ij$  de  $ji$
- Utiliser  $\pm 1$
- Matrice d'incidence

$$M_{ia} = \begin{cases} 1 & \text{si arc } a \text{ sortant de } i \\ -1 & \text{si arc } a \text{ entrant dans } i \\ 0 & \text{sinon} \end{cases}$$

# Représentation machine des graphes

- **Liste d'adjacence** : tableau de  $n$  listes chaînées  
liste dans la case  $i$  = liste des voisins de  $i$

- 1 : [2,3]
- 2 : [1,3]
- 3 : [1,2,4]
- 4 : [3]
- 5 : []



Il existe d'autres structures de données pour représenter les graphes

# Représentation machine des graphes

Dans une matrice d'incidence, que représente :

- la somme des coefficients d'une ligne ?
- la somme de tous les coefficients de la matrice ?

Dans une matrice d'adjacence, que représente :

- la somme des coefficients de la colonne  $j$  ?
- la somme des coefficients de la ligne  $i$  ?
- la somme de tous les coefficients de la matrice ?

Quel est le nombre maximum d'arêtes si on a  $n$  sommets ?

# Représentation machine des graphes

## Comparaison

	matrice adjacence	matrice incidence	liste adjacence
mémoire	$n^2$	$n \times m$	$n + 4m$
peu d'arêtes	-	++	++
bcp d'arêtes	++	-	-
$i$ et $j$ voisins ?	1	$m$	degré $i$
$i$ isolé ?	$n$	$m$	1
nb d'arêtes ?	$n^2$	1	$n^2$



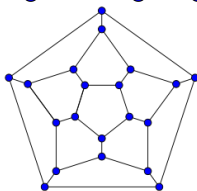
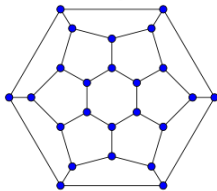
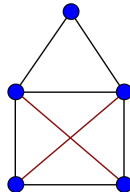
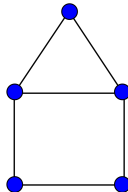
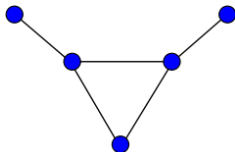
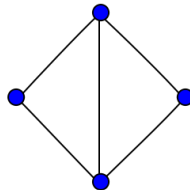
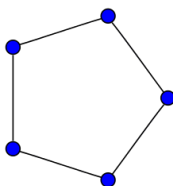
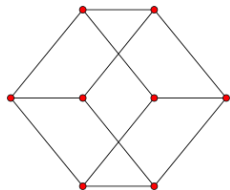
# Plan

- 1 Modélisation à l'aide des graphes
- 2 Notions de base sur les graphes
- 3 Degrés
- 4 Représentations des graphes
- 5 Quelques graphes célèbres

# Quelques graphes célèbres

Saurez-vous retrouver leurs noms ?

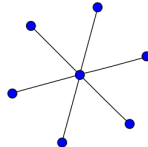
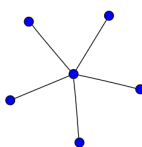
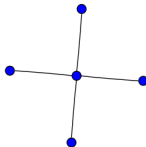
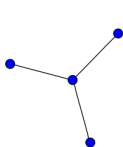
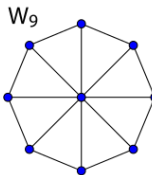
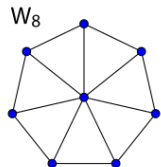
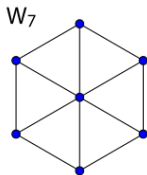
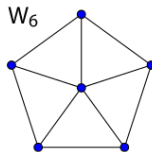
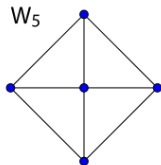
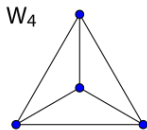
source : wikipedia



# Quelques graphes célèbres

Saurez-vous retrouver leurs noms ?

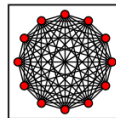
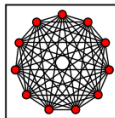
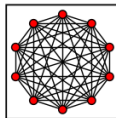
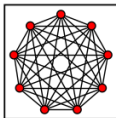
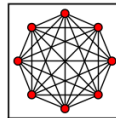
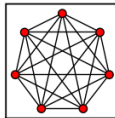
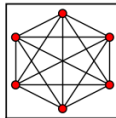
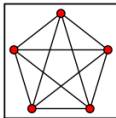
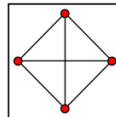
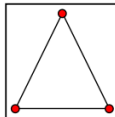
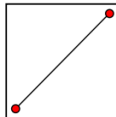
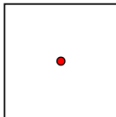
source : wikipedia



# Quelques graphes célèbres

Saurez-vous retrouver leurs noms ?

source : Wolfram MathWorld



# Quelques graphes célèbres

Saurez-vous retrouver leurs noms ?

source : Wolfram MathWorld

