



<input type="checkbox"/>	0	<input type="checkbox"/>	0
<input type="checkbox"/>	1	<input type="checkbox"/>	1
<input type="checkbox"/>	2	<input type="checkbox"/>	2
<input type="checkbox"/>	3	<input type="checkbox"/>	3
<input checked="" type="checkbox"/>	4	<input checked="" type="checkbox"/>	4
<input type="checkbox"/>	5	<input type="checkbox"/>	5
<input type="checkbox"/>	6	<input type="checkbox"/>	6
<input type="checkbox"/>	7	<input type="checkbox"/>	7
<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	8
<input type="checkbox"/>	9	<input type="checkbox"/>	9

← codez votre numéro d'étudiant ci-contre et inscrivez votre nom et prénom ci-dessous.

Nom et prénom :

Nguyen Phuoc Loc LUU

.....

.....

Email professionnel:

Nguyen-Phuoc-Loc.Luu@etu.univ-grenoble-alpes.fr

Dans le questionnaire suivant, pour chaque question, il vous est proposé plusieurs réponses. Une réponse possible pour une question est :

- soit une **proposition** (par exemple "vrai" ou "bleu").
- soit une *assertion sur les propositions* ("aucune n'est vraie", "toutes sont vraies", etc.) Les assertions sur les propositions seront en *italique*.

Pour chaque question, il **existe une et une seule bonne réponse** ; il s'agit soit d'une proposition, soit d'une assertion sur les propositions.

Attention, les assertions sur les propositions, par exemple *Toutes les propositions sont justes*, ne concernent que les propositions, les autres assertions (du type *Aucune des propositions n'est juste*) ne sont pas concernées (sinon, ça n'a pas de sens...).

L'assertion *Données insuffisantes* signifie qu'étant donnés les seuls éléments de la question, on ne peut pas déterminer pour chacune des propositions si elle est vraie ou fausse. Par exemple à la question "Quel âge avait Kennedy ?", avec pour propositions 25, 43 et 46, il manque des éléments pour répondre : Quel Kennedy (John F. ? l'un de ses frères ? son père ?) ? et à quel moment (lorsqu'il est arrivé au pouvoir ? lorsqu'il est décédé ?) ? Bref, l'énoncé de la question ne donne pas assez d'éléments pour répondre.

Des points négatifs seront affectés en cas de réponse fausse ; une non-réponse, quant à elle, n'entraîne ni point positif, ni point négatif.

Le questionnaire suivant est corrigé par une machine. Veuillez noircir les cases des bonnes réponses. Barrer une réponse fausse ne sert à rien. Si vous souhaitez corriger l'une de vos réponses, utiliser du blanc.



1 Conditionnelles

On considère le code suivant :

```
1 public class FormatNombre {
2     /**
3      * Écrit le nombre entré en paramètre sur 4 chiffres
4      * en complétant par des zéros avant.
5      *
6      * @param n : nombre à formater sur 4 chiffres
7      * Lève une exception si le paramètre a déjà plus de 4 chiffres.
8      */
9     void ecrireNombre(int n) throws Exception {
10         if (n < 10) {
11             System.out.println("000" + n);
12         }
13         if (n < 100) {
14             System.out.println("00" + n);
15         }
16         if (n < 1000) {
17             System.out.println("0" + n);
18         }
19         if (n >= 1000) {
20             System.out.println(n);
21         }
22         if (n >= 10000) {
23             throw new Exception("Le nombre " + n + " est >= 10000");
24         }
25     }
26 }
```

```
1 import java.util.Scanner;
2
3 public class TestConditionnelle {
4     public static void main(String[] args) {
5         FormatNombre format = new FormatNombre();
6         // Ici, on demande à l'utilisateur d'entrer un entier
7         System.out.println("Veuillez entrer un entier svp: ");
8         // Et on le récupère dans la variable n
9         Scanner sc = new Scanner(System.in);
10        int n = sc.nextInt();
11        System.out.println("Nombre entré:");
12        try {
13            format.ecrireNombre(n);
14        } catch (Exception e) {
15            System.out.println(e.getMessage());
16        }
17    }
18 }
```



Question 1 Lorsque l'utilisateur rentre le nombre 5, ce programme écrit :

- ☐ Nombre entré:
0005
- ☐ Nombre entré:
5
- ☐ Nombre entré:
005
- ☐ Nombre entré:
0005
005
05
5
- ☒ Nombre entré:
0005
005
05
- ☐ Nombre entré:
05

Question 2 Lorsque l'utilisateur rentre le nombre 228, ce programme écrit :

- ☒ Nombre entré:
0228
- ☐ Nombre entré:
00228
0228
- ☐ Nombre entré:
228
- ☐ Nombre entré:
00228

Question 3 Lorsque l'utilisateur rentre le nombre 2538, ce programme écrit :

- ☐ Nombre entré:
002538
02538
- ☒ Nombre entré:
2538
- ☐ Nombre entré:
002538
- ☐ Nombre entré:
0002538
002538
02538
- ☐ Nombre entré:
02538

Question 4 Lorsque l'utilisateur rentre le nombre 42, ce programme écrit :

- ☐ Nombre entré:
00042
0042
042
- ☐ Nombre entré:
042
- ☒ Nombre entré:
0042
042
- ☐ Nombre entré:
42
- ☐ Nombre entré:
0042

Question 5 Lorsque l'utilisateur rentre le nombre 20000, ce programme écrit :

- ☐ Nombre entré:
20000
- ☒ Nombre entré:
20000
Vous devez entrer un
nombre < 10000
- ☐ Nombre entré:
Vous devez entrer un
nombre < 10000

Question 6 Ce programme donne le résultat attendu.

- ☐ vrai ☒ faux

Question 7 Ce programme est algorithmiquement juste.

- ☒ faux ☐ vrai

1/1

1/1

1/1

1/1
1/1

1/1

1/1



On considère le code suivant :

```
1 public class SurLaRoute {
2     public static void main(String[] args) {
3         int intersections = 100;
4         int routes = 200;
5         if (intersections < 150) {
6             System.out.println("1");
7         } else if (routes && intersections > 1000) {
8             System.out.println("2");
9         }
10        if (routes < 500) {
11            System.out.println("1");
12        } else {
13            System.out.println("2");
14        }
15    }
16 }
```

Question 8 Combien ce code affiche-t-il de "1" ?

☐ 1

-0.25/1 ☒ Aucun car le code ne compile pas.

☐ 0 et le code termine normalement

☒ 2

☐ Aucun car ce code compile, mais plante à l'exécution.

On considère le code suivant :

```
1 public class Bonjour {
2     public static void main(String[] args) {
3         String s1 = new String("bonjour");
4         String s2 = "BONJOUR";
5         s1 = s1.toUpperCase();
6
7         if(s1 == s2) {
8             System.out.println("Bonjour");
9         } else {
10            System.out.println("Au revoir");
11        }
12    }
13 }
```

Question 9 Ce code affiche :

-0.25/1 ☒ Au revoir

☐ Aucune des propositions n'est

correcte.

☐ BONJOUR

☐ bonjour

☒ Bonjour



2 Constantes / Énumérations

Question 10 En java, le mot clé qui signifie qu'une donnée est une constante est:

- 1/1 ☐ static ☒ final ☐ void ☐ public

Question 11 En Java, la convention de nommage veut que le nom des constantes soient écrits en

- 1/1 ☒ majuscules ☐ comme on veut ☐ camelCase ☐ minuscules

Question 12 En Java, entre 2 valeurs d'une énumérations, il doit y avoir

- 1/1 ☐ un point virgule ☒ une virgule ☐ un retour à la ligne

Question 13 En Java, on peut ajouter un attribut à une énumération

- 1/1 ☒ vrai ☐ faux

Question 14 En Java, un type énuméré est

- 1/1 ☐ un type primitif ☒ un type référence



+39/6/7+