# Colles série 3 : graphiques et caractéristiques des lois normales et binômiales

### Sujet 1:

Soit X une variable de loi  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  avec  $\mu = 1$  et  $\sigma^2 = 1$ .

- 1. Dans quel intervalle centré en  $\mu$  peut-on garantir que plus de 99 fois sur 100 on observera une réalisation de X? Représenter sur un même graphique les fonctions de répartition et densité de X sur cet intervalle.
- 2. Ajouter les éléments permettant une lecture graphique du quantile d'ordre 65%.

# Sujet 2:

Soit X une variable de loi  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  avec  $\mu = 1$  et  $\sigma^2 = 1$ .

- 1. Dans quel intervalle centré en  $\mu$  peut-on garantir que plus de 99 fois sur 100 on observera une réalisation de X? Représenter la densité de X sur cet intervalle. Tracer en vert les contours de la surface représentant  $P(X \le \mu \sigma)$ . Calculer cette quantité
- 2. Quelle surface représente  $P(X \ge \mu \sigma, X \in [\mu \sigma, \mu + \sigma])$ ? En tracer les contours en rouge et calculer sa valeur. En déduire le calcul de  $P(X \in [\mu \sigma, \mu + \sigma]|X \ge \mu \sigma)$ .

# Sujet 3:

Soit X une variable de loi  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  avec  $\mu = 3$  et  $\sigma^2 = 1$ . On considère les évènements  $A = \{X < \mu - \sigma\}, B = \{X > \mu + \sigma\}$  et  $C = \bar{A} \cap \bar{B}$ .

- 1. Représenter la densité de X sur l'intervalle [μ-3σ, μ+3σ]. Représenter avec trois couleurs différentes les évènements trois évènements, A, B et C (on utilisera segments avec l'option 1wd=3 permettant d'avoir un trait plus épais que le choix par défaut 1wd=1). Que forme l'ensemble de ces trois évènements?
- 2. Tracer en vert les contours de la surface représentant P(C). A-t-on P(C) = 0? Sinon la calculer. En déduire le calcul de P(A|C).

#### Sujet 4:

Soit X une variable de loi  $\mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$  avec  $\mu = 2$  et  $\sigma^2 = 3$  et U une variable de loi normale centrée et réduite.

- 1. Calculer les quantiles d'ordre (0.1, 0.2, ..., 0.9) de U et les affecter à qu puis les quantiles d'ordre (0.1, 0.2, ..., 0.9) de X qui seront affectés à qx. Représenter le nuage des points d'abscisses les quantiles de U et d'ordonnées ceux de X.
- 2. Quelle est l'équation de la droite obtenue (indication : on cherchera par une lecture graphique l'ordonnée à l'origine et la pente et on superposera la droite d'ordonnée à l'origine et de pente lues avec abline) ? Donner l'expression du quantile d'ordre  $\alpha$  de X en fonction du quantile d'ordre  $\alpha$  de U.

# Sujet 5:

Soit X une variable de loi  $\mathcal{B}(n,2/n)$  avec  $n \geq 2$  et Y de loi  $\mathcal{P}(2)$ . Définir pour commencer n=2.

- 1. Partitionner la fenêtre graphique loi  $\mathcal{B}(n,2/n)$  en deux élements placés l'un au dessus de l'autre. Représenter dans la partie supérieure la loi de probabilité de X et dans la partie inférieure celle de Y avec comme limite sur l'axe des abscisses l'intervalle [0,n] et sur l'axe des ordonnées [0,1] pour les deux graphes. Ajouter en pointillés de même couleur que celle utilisée pour chaque loi une verticale qui passe par le mode (la valeur de k pour laquelle P(X=k) est maximum). Comparer les deux graphiques pour n=2.
- 2. Refaire tourner les lignes de codes permettant de faire la question 1 en augmentant n. Que se passe-t-il lorsque  $n \to +\infty$ ? Quelle approximation de la loi  $\mathcal{B}(n,2/n)$ , vient-on d'illustrer ici?

## Sujet 6:

Soit X une variable discrète à valeurs dans  $\{1, 2, ..., 6\}$  de loi de probabilité données par (1/3, 0, 1/3, 0, 1/3, 0) et Y de loi  $\mathcal{B}(1, p)$  avec p = 1/3 et indépendante de X.

- 1. Représenter sur un même graphique la loi de probabilité de X (diagramme en barres) et la fonction de répartition de X. Quelle lecture graphique de la médiane, obtient-on ? (rappel : c'est la plus petite modalité à partir de laquelle la FdR dépasse 0.5).
- 2. Calculer  $P(X \in [2, 5.5])$  et P(Y = 0). Que vaut  $P(X \in [2, 5.5]|Y = 0)$ ?