

Pile

Tas

main()

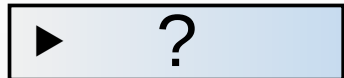
variables

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Tas

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Tas

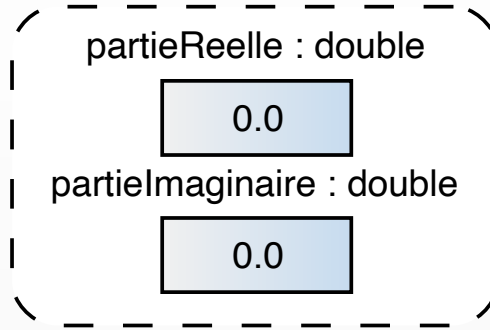
:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

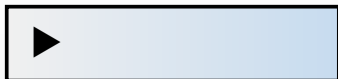
0.0

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

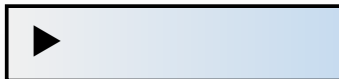
0.0

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

Tas

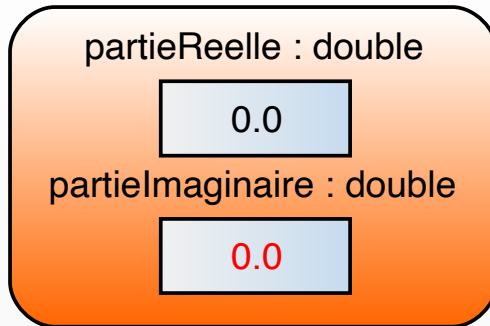
:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



Tas

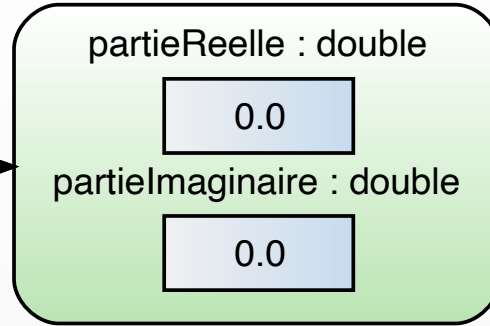
:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0

Pile

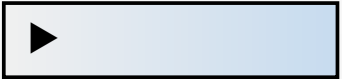
main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0

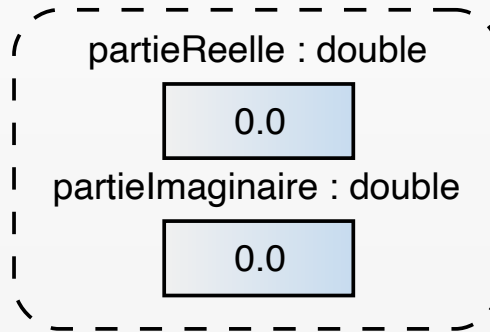
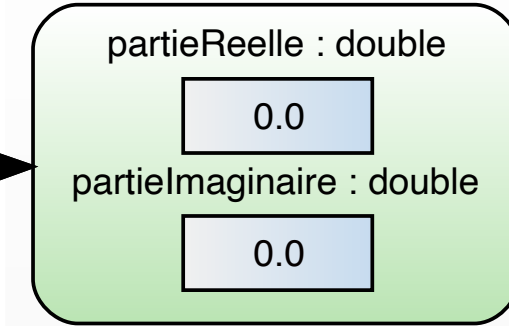
:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielmaginaire : double

0.0

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielmaginaire : double

0.0

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

partieReelle : double

3.5

partielImaginaire : double

4.4

Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielImaginaire : double

0.0

:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielImaginaire : double

0.0

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Complexe

paramètre(s)

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielmaginaire : double

0.0

:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielmaginaire : double

0.0

:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

0.0

partielmaginaire : double

0.0

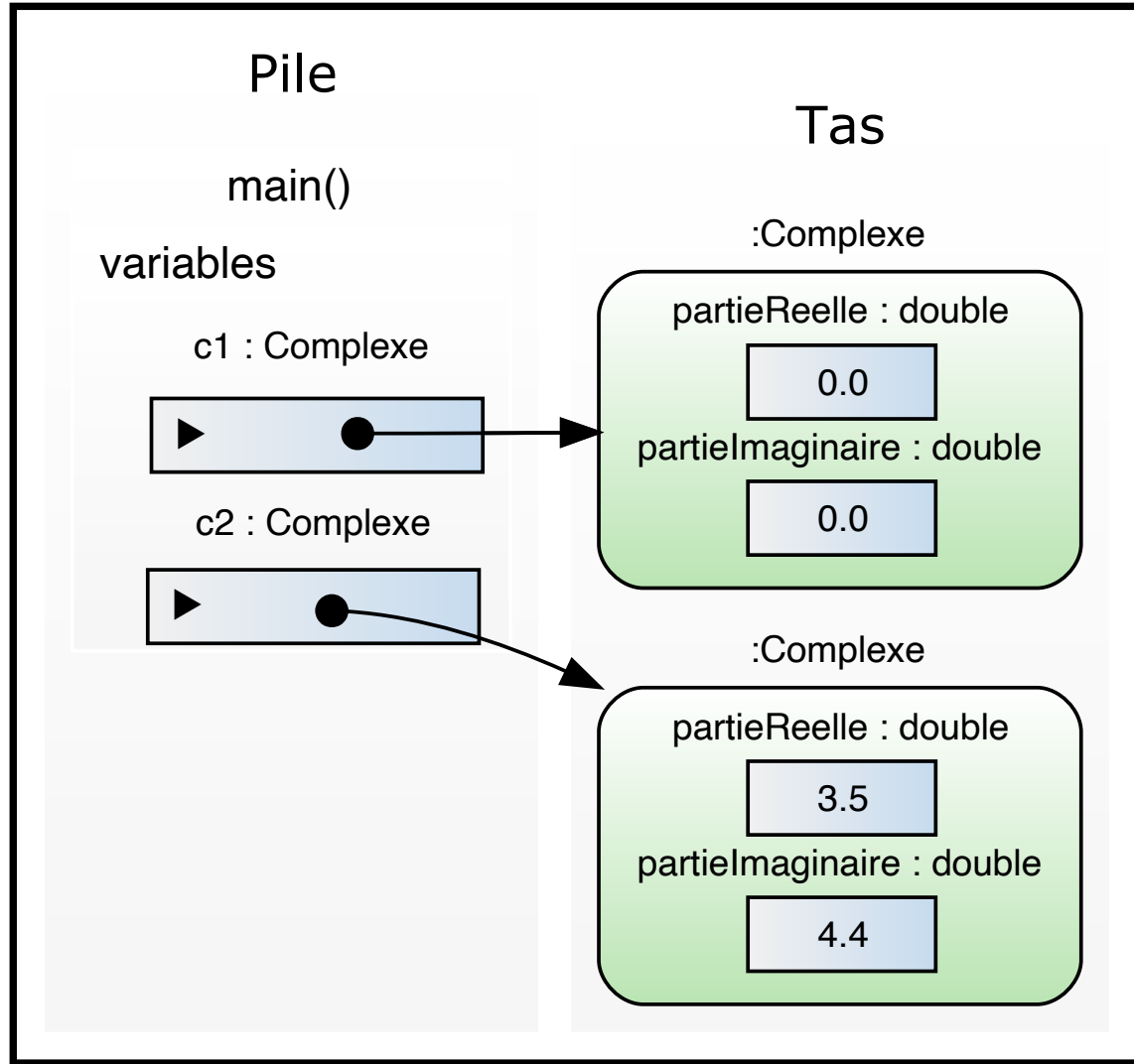
:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

0.0

:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

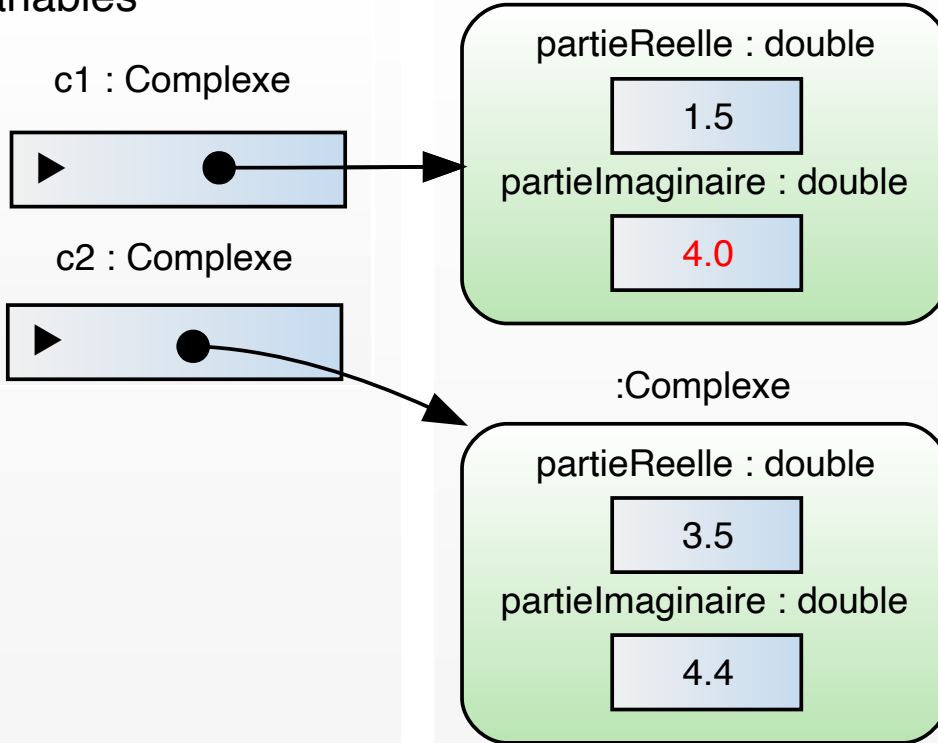
:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

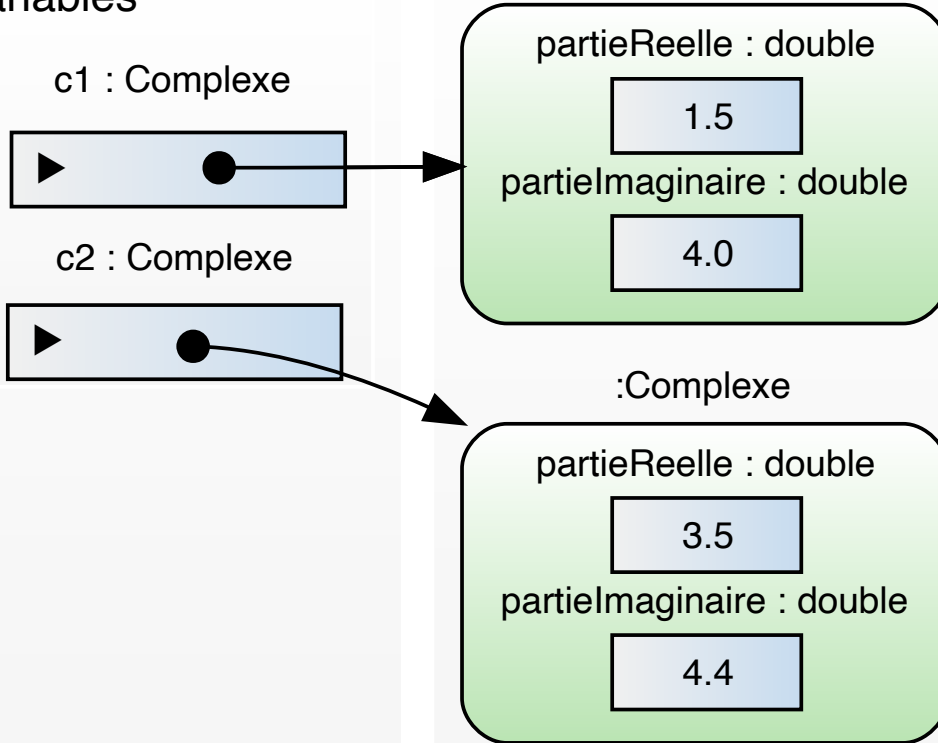
:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4



Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



ajouter

paramètre(s)

c : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

:Complexe

partieReelle : double

3.5

partielmaginaire : double

4.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



ajouter

paramètre(s)

c : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

:Complexe

partieReelle : double

5.0

partielmaginaire : double

4.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



ajouter

paramètre(s)

c : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

:Complexe

partieReelle : double

5.0

partielmaginaire : double

8.4

Pile

main()

variables

c1 : Complexe



c2 : Complexe



Tas

:Complexe

partieReelle : double

1.5

partielmaginaire : double

4.0

:Complexe

partieReelle : double

5.0

partielmaginaire : double

8.4

