

Ce TP va couvrir plusieurs séances (3 séances).

1 Mini-projet Trajectoires

Vous terminerez le mini projet **Trajectoires**. Cette partie est très courte si vous avez réalisé la partie précédente. Pour rappel :

- Les instances XML sont fournies
- Vous devez avoir modélisé les types correspondants en XML Schema : Coordinate, BoundingBox, Particule, Trajectoires ...
- Vous devez avoir réalisé une feuille XSLT qui traduit les Trajectoires en SVG

En bref : Je fournis le code C#. Ajoutez vos fichiers XSD et XSLT dans le dossier XML. Vérifiez que le code fonctionne. Au besoin, adaptez vos types XML Schema et votre XSLT. Etudiez le code fourni. Pour les détails de réalisation, lisez la partie réalisation du mini-projet.

2 Projet Cabinet Infirmier

Toute la partie XML (XML, XML Schema, XSLT) doit avoir été terminée.
Réalisez la partie **Sérialisation** du projet Cabinet Infirmier.

3 Projet Jeu vidéo

Terminez le jeu. Vous devez tenir compte des spécifications demandées **à la lettre !**