

Nde : sur cette correction, les bonnes réponses sont cochées directement sur le sujet au lieu de la feuille à détacher.

1:1

EXAMEN INF301 2017
Algorithmique & Prog. Impérative
11 janvier 2018

Durée : 2h
Tous documents interdits
Une feuille A4 R/V manuscrite autorisée

Toutes les questions à choix ont une **unique case** à cocher. *Les réponses aux Questions à Choix sont à donner exclusivement sur la feuille de réponse (page 3 à détacher). Les réponses aux questions ouvertes sont à donner sur votre copie d'examen.*

Cet examen comporte 23 points mais sera noté sur 20. Le barème est indicatif et pourra être modifié.

Exercice 1 (Sous-séquences croissantes)

Soit $S = \langle s_0, s_1, \dots, s_{l-1} \rangle$ une séquence d'entiers de longueur l . Une **sous-séquence** de S est une séquence $S_{ij} = \langle s_i, s_{i+1}, \dots, s_j \rangle$ avec $0 \leq i \leq j \leq l-1$. On dit qu'une sous-séquence S_{ij} est **croissante** si pour tout k tel que $i \leq k < j$, on a $s_k \leq s_{k+1}$. De plus, S_{ij} est **maximale** si $s_{i-1} > s_i$ (ou $i = 0$), et si $s_j > s_{j+1}$ (ou $j = l-1$) (on ne peut pas l'aggrandir).

Question 1 Soit $S = \langle 6, 2, 4, 5, 3, 9, 7, 1, 8, 10 \rangle$, quelle sous-séquence de S est maximale et croissante? [1 pt]

- ☐ A $\langle 6 \rangle$ ☐ B $\langle 3, 9 \rangle$ ☒ C $\langle 1, 8, 10 \rangle$ ☐ D $\langle 2, 4, 5 \rangle$ ☐ E Aucune réponse correcte. ☒ F Toutes les réponses sont correctes. ☐ G Manque de données dans l'énoncé. ☐ H La question est absurde.

On considère que S est donnée sous forme de tableau avec longueur explicite. La longueur maximale est $L_{MAX} = 15$. Soit une fonction $ssmax(S, i)$, qui renvoie le plus grand indice j tel que S_{ij} soit une sous-séquence croissante.

Question 2 Que vaut $ssmax(S, 2)$ pour $S = \langle 6, 2, 4, 5, 3, 9, 7, 1, 8, 10 \rangle$? [1 pt]

- ☐ A 2 ☐ B 4 ☒ C 3 ☐ D 5 ☐ E Aucune réponse correcte. ☐ F Toutes les réponses sont correctes. ☐ G Manque de données dans l'énoncé. ☐ H La question est absurde.

Question 3 Quelle propriété doit avoir i pour que, si $j = ssmax(S, i)$, S_{ij} soit une sous-séquence maximale croissante? [1 pt]

- ☐ A $i < l-1$ et $s_i < s_{i+1}$ ☐ E Aucune réponse correcte.
☐ B $i < j$ ou $s_{i-1} < s_i$ ☐ F Toutes les réponses sont correctes.
☐ C $i > 0$ et $s_i > s_{i+1}$ ☐ G Manque de données dans l'énoncé.
☒ D $i = 0$ ou $s_{i-1} > s_i$ ☐ H La question est absurde.

Question 4 Écrire l'algorithme de la fonction $ssmax$.

→ page suivante

[2 pts]

On cherche à créer Ec , ensemble contenant toutes les sous-séquences maximales croissantes de S . On utilise pour cela $ssmax$ dans l'algorithme ci à droite. On suppose que Ec est un ensemble sous forme de liste chaînée (dans chaque cellule, le champ valeur est une référence vers la tête d'une sous-séquence, c'est-à-dire une cellule (les sous-séquences sont des listes chaînées d'entiers)). Pour les besoins de l'exercice, l'ordre d'ajout dans Ec est important même si c'est un ensemble.

toutes_ss(S) : ensemble de sous-séquences

```
Ec ← ∅  
i ← 0  
tant que i < S.longueur faire  
    j ← ssmax(S, i)  
    ajouter_fin(Ec, S, i, j)  
    i ← j;  
retourner Ec
```

La fonction `ajouter_fin` crée une nouvelle liste chaînée contenant $\langle s_i, s_{i+1}, \dots, s_j \rangle$, et l'ajoute comme sous-séquence à la fin de Ec .

On veut que si l'on appelle $toutes_ss(S)$ avec $S = \langle 6, 2, 4, 5, 3, 9, 7, 1, 8, 10 \rangle$, cela crée l'ensemble Ec :

$\{ \langle 6 \rangle, \langle 2, 4, 5 \rangle, \langle 3, 9 \rangle, \langle 7 \rangle, \langle 1, 8, 10 \rangle \}$

Cependant, pour l'instant, l'algorithme ne s'arrête pas et crée à l'infini l'ensemble suivant :

$\{ \langle 6 \rangle, \langle 6 \rangle, \langle 6 \rangle, \langle 6 \rangle, \langle 6 \rangle, \langle 6 \rangle, \dots \}$

$O(l)$

$ssmax(s, i)$

$j \leftarrow i$

Note: Δ à l'ordre
des conditions



$\times l$ Tant que $j+1 < s.length$ et $s.tab[j] \leq s.tab[j+1]$

$O(1)$

$j \leftarrow j+1$

retourner j

Ajouter fin : principe 1) on crée une liste chaînée avec
toutes les valeurs s_i à s_j en
commençant par s_j et par ajouts
successifs en tête

2) on rajoute cette liste comme contenu
d'une cellule ajoutée en queue de Ec
Pour Ec , on utilise une structure avec
un champ "tête" et un champ "queue"

$O(l)$ ajouter_fin(Ec, s, i, j)

$O(l)$ $l \leftarrow cree_sslore(s, i, j)$

$O(1)$ {
 $al \leftarrow$ nouvelle cellule
 $al.val \leftarrow l$
 $al.suivant \leftarrow Nil$
 si $Ec.tete = Nil$
 └ $Ec.tete \leftarrow al$
 sinon
 └ $Ec.queue.suivant \leftarrow al$
 $Ec.queue \leftarrow al$

$O(l)$ cree_sslore(s, i, j)

$tete \leftarrow Nil$

$\times l$ {
 Tant que $i \leq j$
 {
 $O(1)$ {
 $al \leftarrow$ nouvelle cellule
 $al.val \leftarrow s.tab[j]$
 $al.suivant \leftarrow tete$
 $tete \leftarrow al$
 $j \leftarrow j-1$
 }
 }
 retourner $tete$

Question 5 Que faut-il changer à l'algorithme pour obtenir le comportement attendu ?

[2 pts]

- ☐ A utiliser « pour i de 0 à $S.\text{longueur}-1$ »
☐ B initialiser avec $i \leftarrow 1$
☒ C changer $i \leftarrow j$ en $i \leftarrow j + 1$
☐ D initialiser Ec avec une cellule fictive

- ☐ E Aucune réponse correcte.
☐ F Toutes les réponses sont correctes.
☐ G Manque de données dans l'énoncé.
☐ H La question est absurde.

Question 6 Expliquez les étapes importantes de l'algorithme `ajouter_fin`, puis écrivez la fonction avec les détails bas-niveau. Vous devez expliciter en particulier toutes les modifications de liens de chaînage et création de cellules. Si vous utilisez des fonctions auxiliaires, donnez également leurs algorithmes. [4 pts]

Question 7 Quelle est la complexité de l'algorithme `toutes_ss` ? Justifier. [2 pts]

Soit la fonction récursive mystère ci à droite.

Question 8

On appelle `mystère` avec comme paramètres a et b les têtes des séquences $\langle 2, 4, 5, 6 \rangle$ et $\langle 3, 9 \rangle$. Dessinez **au dos de la feuille de réponses** (page 4) les listes chaînées représentant ces séquences, ainsi que les modifications de liens de chaînage effectuées par l'algorithme `mystère`. (Conseil : listez les appels récursifs effectués.)

Quelle est la valeur renvoyé par l'algorithme pour cet exemple ?

`mystère (a, b : references de Cellule) : reference de Cellule`

```

si a = Nil alors
  | retourner b
si b = Nil alors
  | retourner a
si a.val < b.val alors
  | a.suivant ← mystère (a.suivant, b)
  | retourner a
sinon
  | b.suivant ← mystère (a, b.suivant)
  | retourner b

```

[2 pts]

L'algorithme `mystère` est utilisé dans l'algorithme ci à droite.

a Durant l'exécution de l'algorithme `pain_au_chocolat`, avec $S = \langle 6, 2, 4, 5, 3, 9, 7, 1, 8, 10 \rangle$, `mystère` est appelée **récurivement** au bout d'un certain temps avec comme arguments $a = \langle 4, 5, 6 \rangle$ et $b = \langle 9 \rangle$ (a et b sont des références vers les cellules contenant 4 et 9).

`pain_au_chocolat (S)`

```

Ec ← toutes_ss(S)
tant que Ec.tête.suivant ≠ Nil faire
  | Ec.tête.val ← mystère (Ec.tête.val,
  | Ec.tête.suivant.val)
  | tmp ← Ec.tête.suivant
  | Ec.tête.suivant ← Ec.tête.suivant.suivant
  | libérer (tmp)
retourner Ec.tête

```

Question 9 Dessinez **au dos de la feuille de réponses** le plus précisément possible l'état de la mémoire **au moment de cet appel**. Détaillez en particulier la pile d'appels récursifs (fonctions `pain_au_chocolat` et `mystère`), les variables locales, les structures de données et les liens de chainages. [5 pts]

Question 10 Pour quelle séquence S l'algorithme `pain_au_chocolat` va-t-il « planter » (erreur d'accès mémoire) ? [1 pt]

- ☐ A $S = \langle 6 \rangle$
☒ B $S = \langle \rangle$
☐ C $S = \langle 2, 4, 9 \rangle$
☐ D $S = \langle 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 \rangle$

- ☐ E Aucune réponse correcte.
☐ F Toutes les réponses sont correctes.
☐ G Manque de données dans l'énoncé.
☐ H La question est absurde.

Question 11 Que fait l'algorithme `pain_au_chocolat` ? Justifiez (Expliquez ici la *fonctionnalité*, c'est-à-dire, le résultat et comment il est produit.) [2 pts]

Complexité de Trier-ss :

à première vue on pourrait dire $O(l^2)$,
cependant le boucle "tant que" fait "avancer"
j plus rapidement : à chaque fois j se
retrouve en début de sous séquence max suivante

⇒ au final on parcourt chaque ss max 2 fois

exactement : 1 pour ss max, et 1 pour ajouter fin

⇒ au total 2 parcours de la séquence

$$O(2 \times l) = O(l)$$

"Pain au chocolat" trie la séquence S par ordre "croissant"
(he he !)

↳ elle commence par partitionner S en sous-séquences

croissantes. La fonction mystère fusionne deux séquences

croissantes en une séquence croissante, et pain au chocolat

fusionne 2 à 2 toutes les séquences de E_c jusqu'à n'en

obtenir plus qu'une par appels successifs à mystère.



Feuille de réponses

Noircissez entièrement les cases.

Les réponses aux QCM sont à donner exclusivement sur cette feuille : les réponses données sur les feuilles précédentes ne seront pas prises en compte.

<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0	<input type="checkbox"/> 0
<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 1
<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 3
<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 4
<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5	<input type="checkbox"/> 5
<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6	<input type="checkbox"/> 6
<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7	<input type="checkbox"/> 7
<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8	<input type="checkbox"/> 8
<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9	<input type="checkbox"/> 9

← codez votre **numéro d'anonymat**
ci-contre, et **ré-inscrivez le** ci-dessous.



Numéro d'anonymat :

.....

Question 1 : ☐A ☐B ☐C ☐D ☐E ☐F ☐G ☐H

Question 2 : ☐A ☐B ☐C ☐D ☐E ☐F ☐G ☐H

Question 3 : ☐A ☐B ☐C ☐D ☐E ☐F ☐G ☐H

Question 4 : ssmax algo ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

Question 5 : ☐A ☐B ☐C ☐D ☐E ☐F ☐G ☐H

Question 6 : ajouter fin ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

Question 7 : ssmax cpx ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

Question 8 : mystere ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

Question 9 : dessin ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

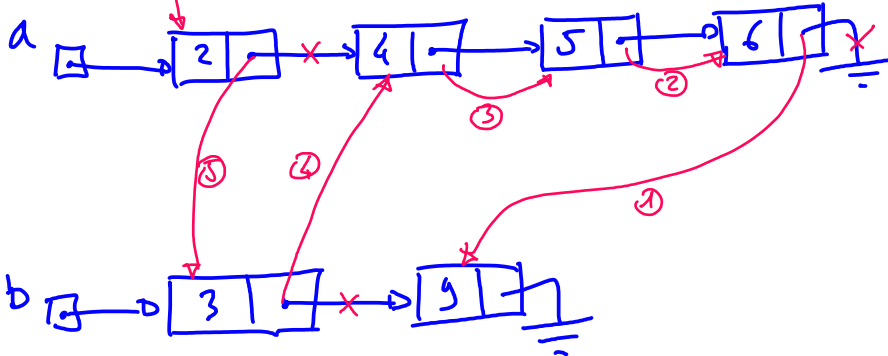
Question 10 : ☐A ☐B ☐C ☐D ☐E ☐F ☐G ☐H

Question 11 : chocolat ☐W ☐II ☐I ☐P ☐PP ☐C *Réservé*

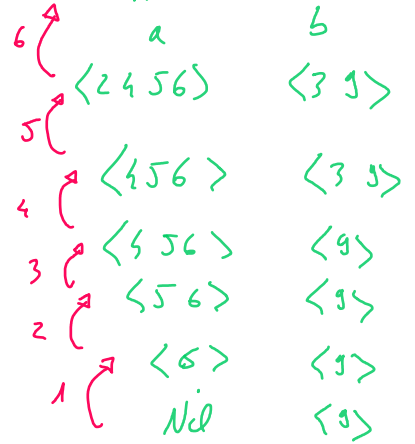


valeur de
retour

Dessin de la question 8



appel mystère



Séquence renvoyée : <2 3 4 5 6 9>

Dessin de la question 9

