

Statut	Terminée
Commencé	mercredi 22 octobre 2025, 10:08
Terminé	mercredi 22 octobre 2025, 10:09
Durée	55 s

Note 5,00 sur 5,00 (100%)

Description

On considère la classe Vector suivante:

```
public class Vector3D {  
    private double x;  
    private double y;  
    private double z;  
  
    public Vector3D () {  
        x = 0.0;  
        y = 0.0;  
        z = 0.0;  
    }  
  
    public Vector3D(double x, double y, double z) {  
        this.x = x;  
        this.y = y;  
        this.z = z;  
    }  
  
    public double norm() {  
        double n;  
        n = Math.sqrt(x*x+y*y+z*z);  
        return n;  
    }  
  
    public void normaliser () {  
        double n = norm();  
        x /= n;  
        y /= n;  
        z /= n;  
    }  
  
    public Vector3D ajouter(Vector3D vec) {  
        double xNew = x + vec.x;  
        double yNew = y + vec.y;  
        double zNew = z + vec.z;  
        Vector3D res;  
        res = new Vector3D(xNew, yNew, zNew);  
        return res;  
    }  
}
```

Question 1

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Les données x, y et z sont de type

Veuillez choisir une réponse.

- a. primitif 
- b. référence
- c. *Aucune des propositions n'est juste.*
- d. *Toutes les propositions sont justes.*

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : primitif

Question 2

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

Les données x, y et z sont des

Veuillez choisir une réponse.

- a. paramètres
- b. attributs 
- c. variables

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : attributs

Question 3

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

La méthode public Vector3D ajouter(Vecteur3D v) contient :

Veuillez choisir une réponse.

- a. une ou plusieurs affectation(s)
- b. une ou plusieurs déclaration(s)
- c. une ou plusieurs instantiation(s)
- d. *Aucune des propositions n'est juste*
- e. *Deux des 3 propositions sont justes*
- f. *Toutes les propositions sont justes* 

Votre réponse est correcte.

la méthode ajouter contient

- des déclarations (double xNew, Vector3D res, etc.)
- des affectations ($xNew = x + vec.x$)
- une instantiation (le mot clé new est présent)

La réponse correcte est : *Toutes les propositions sont justes*

Question 4

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

La donnée vec est

Veuillez choisir une réponse.

- a. une variable
- b. un attribut
- c. un paramètre 
- d. *Aucune des propositions n'est juste.*
- e. *2 des 3 propositions sont justes*
- f. *Toutes les propositions sont justes.*

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : un paramètre

Question 5

Correct

Note de 1,00 sur 1,00

La donnée res est

Veuillez choisir une réponse.

- a. une variable 
- b. un attribut
- c. un paramètre
- d. *Aucune des propositions n'est juste.*
- e. *2 des 3 propositions sont justes*
- f. *Toutes les propositions sont justes.*

Votre réponse est correcte.

La réponse correcte est : une variable