

---

**Incré-Menteur !**

Cet exercice est à faire en .pap (i.e. sur papier) **AVANT** de toucher le moindre clavier.

On considère les classe Incremente et Test suivantes:

```
1  class Incrementeur {
2      public void incremente(int x) {
3          x++;
4          System.out.println("x (incr)= " + x);
5      }
6  }
7
8
9  public class Test {
10     public static void main(String[] args) {
11         Incrementeur menteur = new Incrementeur();
12
13         int x = 1;
14         System.out.println("x (main)= " + x);
15
16         menteur.incremente(x);
17         System.out.println("x (main)= " + x);
18     }
19 }
```

**Question 1**

Dessinez le diagramme APO de ce qui se passe dans la mémoire.

**Question 2**

Testez le résultat trouvé sur papier sur votre machine.

**Question 3**

Q'en déduisez-vous sur le passage de paramètres de types primitifs ?

[Fermer]

---