

Configuration des PC portables pour utiliser les logiciels Automatismes Sicli

Description : Les PC portables sont livrés avec une configuration de base qui ne permet pas d'utiliser les logiciels d'Automatismes Sicli. Vous trouverez ci-dessous la manipulation qui doit y remédier.

Faites un clique droit sur l'icône poste de travail qui se trouve sur le bureau de Windows. Le menu contextuel ci-dessous s'ouvre. Choisissez « Gérer ».

Le programme « Gestion de l'ordinateur » est lancé et vous devez alors sélectionner « Gestion des disques »

Gestion de l'ordinateur

Volume	Disposition	Type	Système de fichiers	Statut
(C:)	Partition	De base	NTFS	Sain (Système)
DONNEES (D:)	Partition	De base	NTFS	Sain (Fichier d'échange)
Driver Ver1.7 (F:)	Partition	De base	CDFS	Sain
RESTAURE	Partition	De base	FAT32	Sain

Disque 0
De base
27,94 Go
Connecté

(C:)	9,81 Go NTFS Sain (Système)	DONNEES (D:)	12,73 Go NTFS Sain (Fichier d'échange)	RESTAURE	5,41 Go FAT32 Sain
------	--------------------------------	--------------	-------------------------------------------	----------	-----------------------

CD-ROM 0
DVD
163 Mo
Connecté

Driver Ver1.7 (F:)
163 Mo CDFS
Sain

Partition principale Partition étendue Lecteur logique

Modifier la lettre de lecteur et les chemins d'accès pour RESTAURE

Autoriser l'accès à ce volume en utilisant la lettre de lecteur suivante et les chemins d'accès de lecteurs :

Ajouter... Modifier... Supprimer

OK Annuler

Ajouter une lettre de lecteur ou un chemin d'accès

Ajouter une nouvelle lettre de lecteur ou de chemin d'accès pour

☒ Attribuer la lettre de lecteur suivante

☐ Monter dans le dossier NTFS vide suivant :

E

Parcourir...

OK Annuler

Maintenant, vous pouvez copier vos fichiers de données chantier :

- centrale TSIA dans E:\CHUBB\TSIA.
- centrale TSIA127 dans E:\CHUBB\TSIA127
- centrale ENERGIE dans E:\CHUBB\ENERGIE

Insérez le CD ROM « BOOT CHUBB » dans votre lecteur et redémarrer votre PC portable. Au démarrage un menu s'affichera et les logiciels Automatismes Sicli seront utilisables.