

UN L C NV

Unité d'aide à l'exploitation de SSI

MANUEL D'EXPLOITATION

AVERTISSEMENT

Dans le cadre d'une politique continue de recherche et de développement, les informations contenues dans ce document sont sujettes à modifications sans préavis.

Notre société dégage toute responsabilité concernant le non-respect ou une mauvaise utilisation de ce document ainsi que les erreurs ou omissions et leurs conséquences sur les installations.

Tout renseignement complémentaire à ceux contenus dans ce document peut être communiqué par nos agences.

SOMMAIRE

1. PRÉSENTATION DE FCMS	5
1.1. GÉNÉRALITÉS	5
1.2. FONCTIONS DES BOUTONS "OUI" ET "ANNULER"	5
2. OUVERTURE D'UNE SESSION	7
2.1. DÉFINITION	7
2.2. PROCÉDURE	7
3. MENU SYSTÈME	10
3.1. CONNEXIONS LOGIQUES	10
3.1.1. DÉFINITION D'UNE CONNEXION LOGIQUE	10
3.1.2. FIN DE SESSION	10
3.1.3. CONNEXION	11
3.1.4. DÉCONNEXION	11
3.1.5. QUITTER	11
3.2. CONNEXION MATÉRIELLE	11
3.2.1. OPTION DE COMMUNICATION	11
3.2.2. CONFIGURATION DES IMPRIMANTES	12
3.2.3. VISUALISATION DES PÉRIPHÉRIQUES	12
3.2.3.1. VISUALISATION DU RÉSEAU MMP	13
3.2.3.2. VISUALISATION DU RÉSEAU ETHERNET	14
3.2.3.3. LISTE DES SSI CONFIGURÉS	14
3.3. À PROPOS DE F.C.M.S	15
4. MENU ÉTAT	16
4.1. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES ÉVÈNEMENTS	17
4.1.1. DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS "	20
4.1.2. DESCRIPTION DE LA FENÊTRE INCRUSTÉE "(X) ALARME(S) "	24
4.2. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX S.D.I	26
4.3. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX C.M.S.I	28
4.4. VISUALISATION DU STATUT DE L'U.G.A	31
4.5. VISUALISATION DU JOURNAL OPÉRATEUR	33
4.6. VISUALISATION DE L'ÉTAT HISTORIQUE	33
4.6.1. TRANSFERT DU JOURNAL DES ÉVÉNEMENTS (ALARMES)	35
4.6.2. TRANSFERT DU JOURNAL DES OPÉRATEURS	36
4.7. PRÉSENTATION GRAPHIQUE	38
4.7.1. PRÉSENTATION DE LA BOÎTE À OUTILS GRAPHIQUES	38
4.7.2. PRÉSENTATION DU GRAPHISME	39
4.7.3. LES DIFFÉRENTS TRAITEMENTS POSSIBLES	40
4.7.3.1. ÉVÉNEMENTS RELATIFS AU SDI	41
4.7.3.2. ÉVÉNEMENTS RELATIFS AU CMSI	42
4.7.3.3. ÉVÈNEMENTS RELATIFS À L'UGA	43
5. MENU ÉVÉNEMENTS	45
5.1. VISUALISATION DU JOURNAL DES ÉVÉNEMENTS	45
5.2. CONFIGURATION DES FILTRES D'ÉVÉNEMENTS	46
5.3. CRÉATION DES CONSIGNES D'ÉVÉNEMENTS	47
6. MENU RAPPORT	49
6.1. CRÉATION DE RAPPORTS OPÉRATEURS	49

6.2. CRÉATION DE RAPPORTS ÉVÉNEMENTS	50
6.3. ÉDITION DE RAPPORTS.....	51
6.3.1. SORTIE DU RAPPORT VERS L'ÉCRAN	52
6.3.2. SORTIE DU RAPPORT VERS L'IMPRIMANTE.....	53
7. IMPORTATION D'UN PROJET	54
7.1. IMPORTATION GRAPHIQUE	54
7.2. IMPORTATION DE LA BASE DE DONNÉES.....	55
8. MESSAGES D'ERREUR RELATIFS AUX RÉSEAUX.....	56
8.1. RÉSEAU MMP	56
8.2. RÉSEAU ETHERNET.....	58
9. ANNEXES	61
9.1. SIGNIFICATION DU LIBELLÉ DES ÉVÈNEMENTS	61
9.2. DÉFAILLANCE DU MAÎTRE.....	67
9.3. PERMUTATION DES IMPRIMANTES FIL DE L'EAU ET JOURNAL.....	67
9.3.1. PRÉSENTATION.....	67
9.3.2. PROCÉDURE	68
9.4. ACTIONS DE MAINTENANCE GÉNÉRALE	72
9.4.1. ENTRETIEN COURANT	72
9.4.2. TRANSPORT	72
9.4.3. MAINTENANCE DE L'ORDINATEUR.....	73

1. PRÉSENTATION DE FCMS

1.1. GÉNÉRALITÉS

Le Système de Gestion de SSI Centralisée **FCMS** (Fire Control Management System) a pour fonction d'assurer une surveillance et une commande centralisées du **SSI** (Système de Sécurité Incendie), c'est à dire des tableaux de détection incendie **SDI** qui centralisent toutes les détections incendie, et, des tableaux centralisateurs de mise en sécurité incendie **CMSI** qui commandent les dispositifs actionnés de sécurité **DAS**.

Les matériels constituant le SSI peuvent être situés à distance dans un ou plusieurs bâtiments.

Deux postes différents constituent la partie interface hommes/machines :

- ⇒ le poste d'exploitation, qui est le poste utilisé en permanence en fonctionnement normal,
 - ⇒ le poste de paramétrage, qui permet de définir les configurations graphiques et interactives du système et peut être utilisé comme poste d'exploitation de secours .

Au poste d'exploitation, la plupart des événements survenant sur le site (alarmes, défauts de transmission, mises en/hors service, commandes diverses, etc.), sont affichés en temps réel et mémorisés de manière à pouvoir visualiser et/ou imprimer à tout moment l'historique de ces derniers.

Une imprimante dite "fil de l'eau" est dédiée à l'édition en temps réel de ces événements.

Une autre imprimante dite " **journal** " sert à l'édition à la demande de rapports, journaux ou impressions graphiques.

Au poste de paramétrage revient le rôle de définition logicielle de la configuration du site (bâtiments, niveaux, détecteurs, DAS etc.) qui est la base de données qu'utilise le logiciel FCMS pour fonctionner. En outre, il est possible en mode de fonctionnement dégradé, d'utiliser le poste de paramétrage comme poste d'exploitation.

1.2. FONCTIONS DES BOUTONS "OUI" ET "ANNULER"

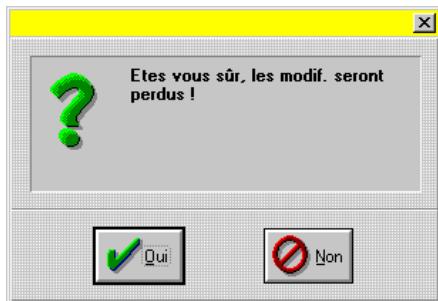
Chaque fenêtre ouverte comporte les boutons marqués **Oui** (ou Ok) et **Annuler** (ou Cancel) qui ont chacun, lorsque l'opérateur clique dessus, une action invariable d'une fenêtre à l'autre.



Un clic sur ce bouton entraîne un enregistrement des modifications apportées au contenu de la fenêtre (frappe ou sélection dans un menu) et la fermeture de celle-ci.



Un clic sur ce bouton entraîne une annulation des modifications apportées au contenu de la fenêtre (frappe ou sélection dans un menu) et la fermeture de celle-ci, ou bien, l'affichage d'une fenêtre de confirmation de l'annulation (voir ci-dessous) qui laisse encore la possibilité soit de revenir dans la fenêtre où les modifications ont été apportées (bouton **Non**), soit de confirmer l'annulation de ces modifications (bouton **Oui**).



2. OUVERTURE D'UNE SESSION

2.1. DÉFINITION

La session est la situation dans laquelle un opérateur autorisé - nom, mot de passe - a la possibilité de donner des ordres prédefinis et spécifiques à la machine - le micro-ordinateur - qui les interprète selon un ou des programmes préalablement installés.

L'opérateur est en session quand l'interactivité entre le programme et lui existe.

2.2. PROCÉDURE

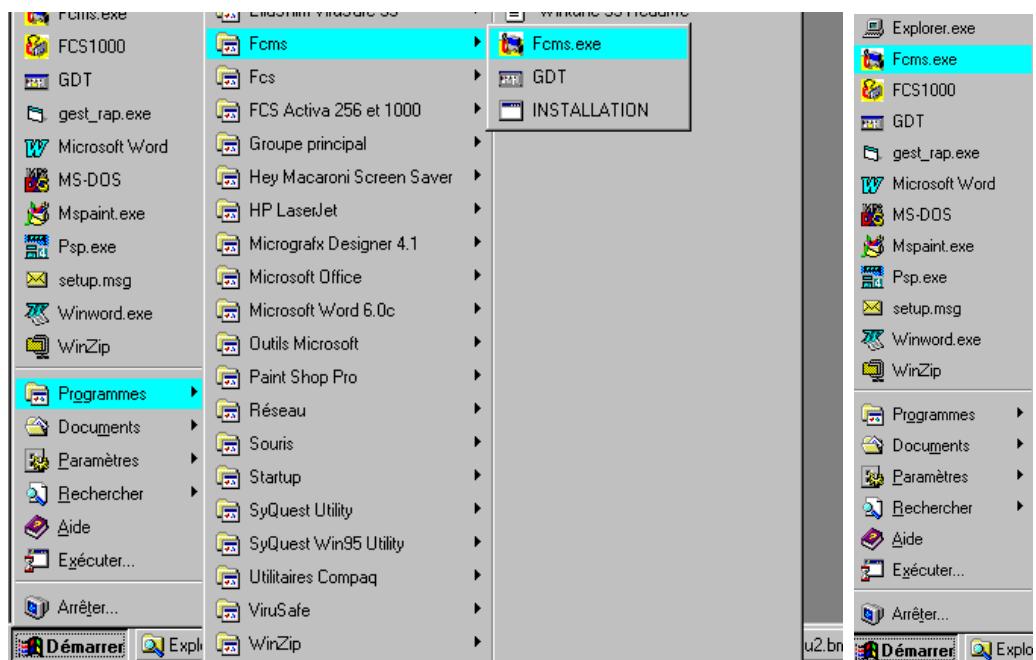
Il est possible qu'à la mise sous tension, FCMS démarre automatiquement et que la première fenêtre de l'application s'affiche.



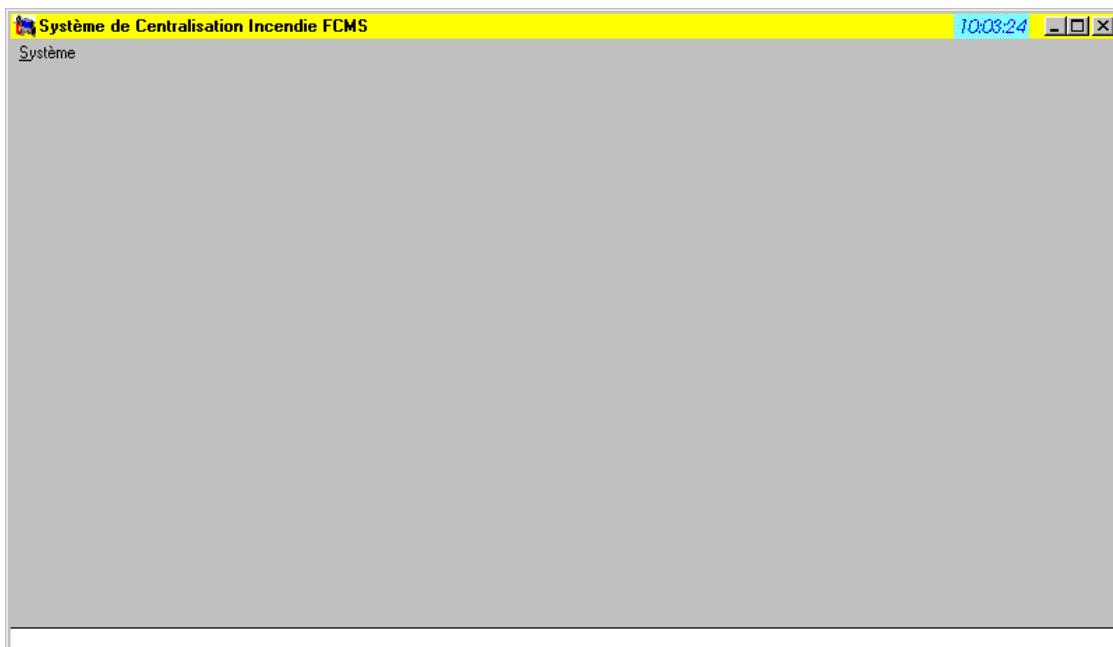
Si une icône de raccourci **Fcms.exe** existe sur le bureau (desktop), double cliquer dessus pour démarrer l'application FCMS.

Sinon, cliquer sur le bouton **Démarrer** puis sélectionner successivement **Programmes**, puis **Fcms**, puis **Fcms.exe** comme indiqué ci-après.

Si le raccourci existe dans le menu **Démarrer**, sélectionner directement **Fcms.exe** comme indiqué ci-après.



La fenêtre suivante s'affiche à l'écran :

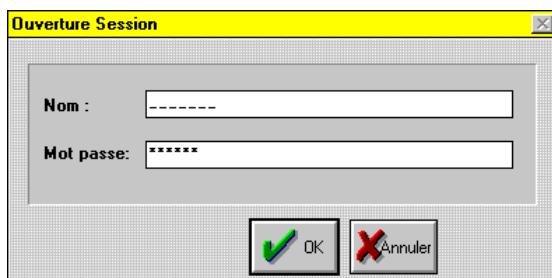


NOTA Si le message **• Connecté** ou **Connecté à Ethernet** est déjà indiqué, c'est que la connexion est automatique .

Pour ouvrir une session, cliquer sur **Ouverture session** dans le menu unique **Système**,



la fenêtre ci-après s'affiche.

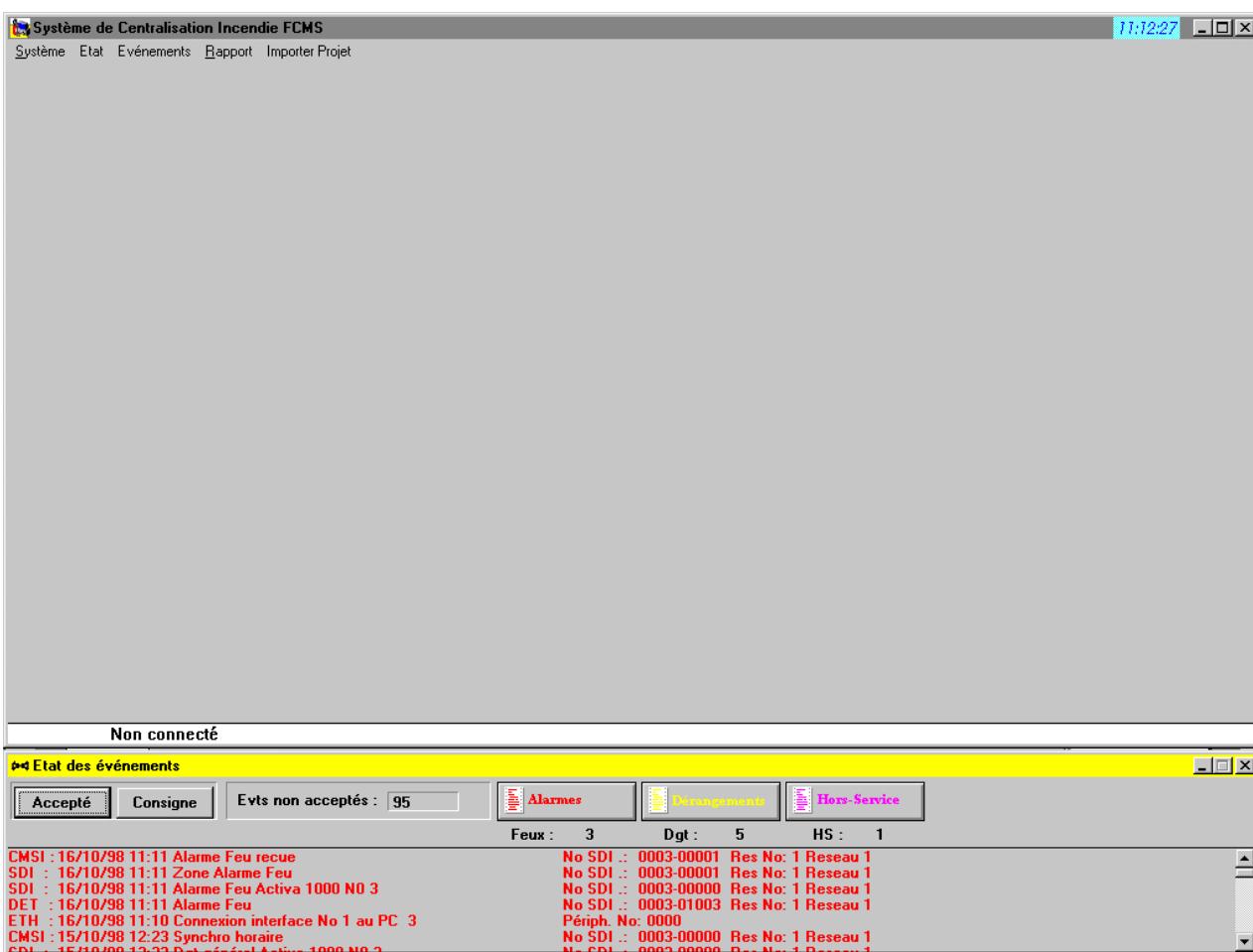


- taper un nom d'opérateur dans le champ **Nom**,

- taper le mot de passe dans le champ **Mot de passe**,
- valider en cliquant sur le **bouton OK**.

Une fenêtre présentant cinq menus s'affiche, les menus sont les suivants :

- Système,
- Etat,
- Évènements,
- Rapport.
- Importer Projet

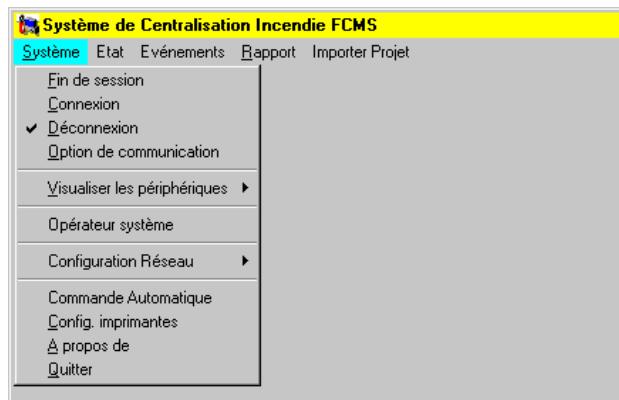


NOTA Pour que l'opérateur soit reconnu, il faut qu'il soit déclaré ainsi que son mot de passe dans **Configuration système opérateur**; sinon l'ouverture de la session est impossible. D'autre part, l'étendue des droits attribués aux opérateurs peut être très variable .

3. MENU SYSTÈME

Le menu Système contient les fonctions figurées dans la fenêtre suivante; elles seront regroupées par familles.

RAPPEL Le contenu du menu Système varie en fonction des droits attribués à l'opérateur qui a ouvert la session, il peut être différent de celui affiché ci-dessous qui est la configuration maximale.



3.1. CONNEXIONS LOGIQUES

3.1.1. DÉFINITION D'UNE CONNEXION LOGIQUE

Une connexion logique existe quand, via une liaison matérielle, un dialogue permanent est établi entre deux organes leur permettant à tout moment d'échanger des informations.

3.1.2. FIN DE SESSION

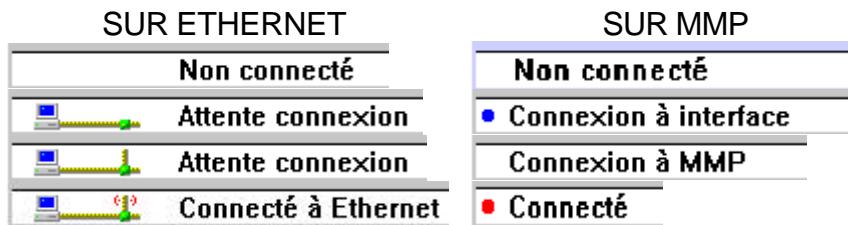
La sélection **Fin de session** dans le menu **Système** termine la session en cours.

NOTA La connexion logique, si elle existait, continue même après la fin d'une session.

3.1.3. CONNEXION

La connexion logique au système SSI s'effectue en sélectionnant **Connexion** dans le menu **Système**.

Au bas à gauche de la fenêtre le message **non connecté** affiché, devient successivement :



3.1.4. DÉCONNEXION

La sélection **Déconnexion** dans le menu **Système** effectue la déconnexion logique et fait apparaître à l'écran la fenêtre obtenue après l'ouverture d'une session (une coche à gauche de **Déconnexion** dans le menu **Système** est présente).

NOTA La session, si elle était ouverte, continue même après la déconnexion logique, un message à l'écran avertit de la déconnexion.

3.1.5. QUITTER

La sélection **Quitter** dans le menu **Système** effectue la fermeture du logiciel **FCMS** et affiche à l'écran la fenêtre **WINDOWS** (Cf. § 2).

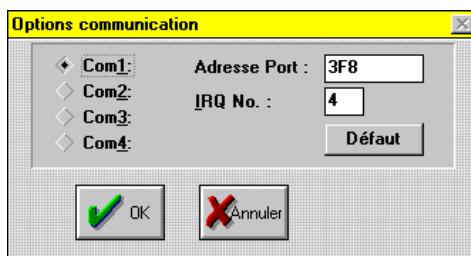
3.2. CONNEXION MATÉRIELLE

3.2.1. OPTION DE COMMUNICATION

La fenêtre **Options de communication** du menu **Système** permet de définir le port de communication utilisé ainsi que son adresse et son interruption.

NOTA Toute modification dans cette fenêtre implique que FCMS soit **Déconnecté** (le bouton **OK** est alors actif).

IMPORTANT Vérifier impérativement la correspondance du port sélectionné avec la liaison matérielle réellement effectuée avant toute modification dans la fenêtre **Option de communication**.



3.2.2. CONFIGURATION DES IMPRIMANTES

Cette fenêtre, obtenue en sélectionnant **Config. Imprimantes** dans le menu **Système**, permet de sélectionner le port d'une imprimante donnée; la validation et la fermeture de la fenêtre se font en cliquant sur le bouton **OK**.

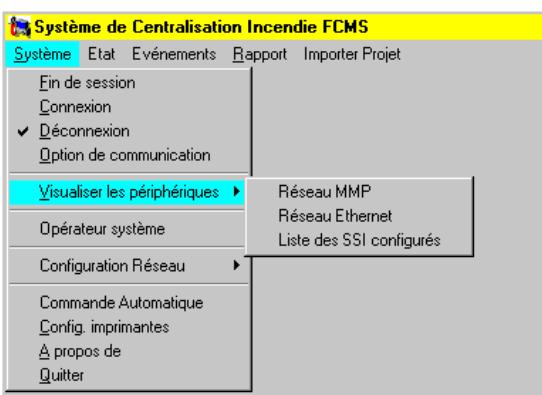
La coche (✓) devant **Évènements** valide l'impression "fil de l'eau".

En cliquant sur le bouton **Annuler**, la fenêtre se ferme sans prendre en compte les modifications tapées.



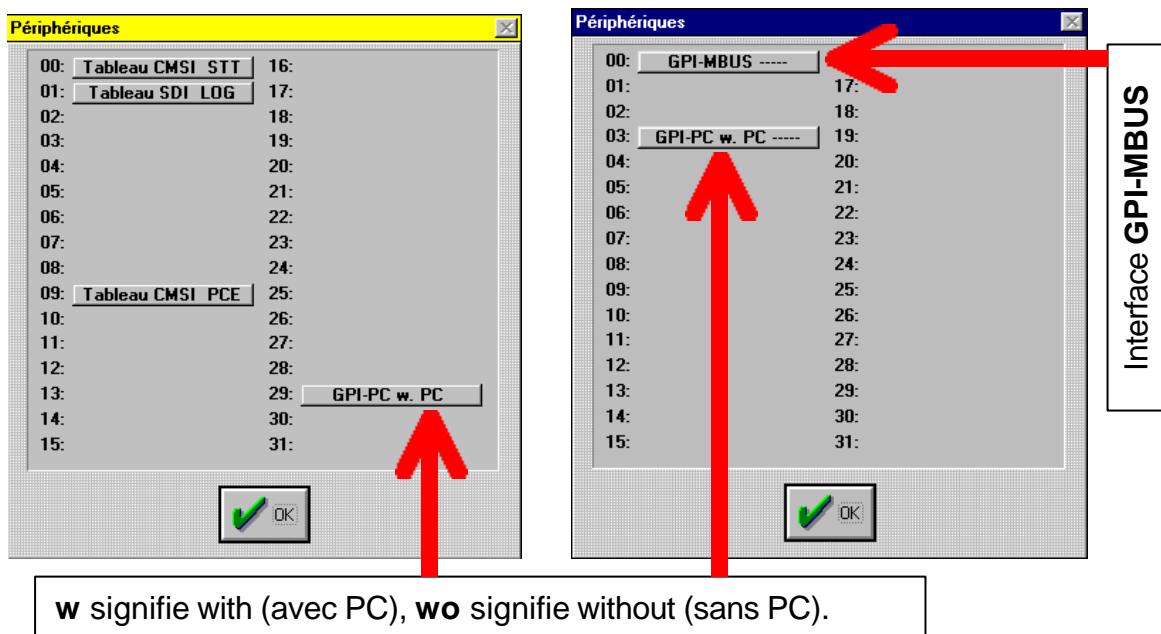
3.2.3. VISUALISATION DES PÉRIPHÉRIQUES

Sélectionner **Visualiser les périphériques** dans le menu **Système**.

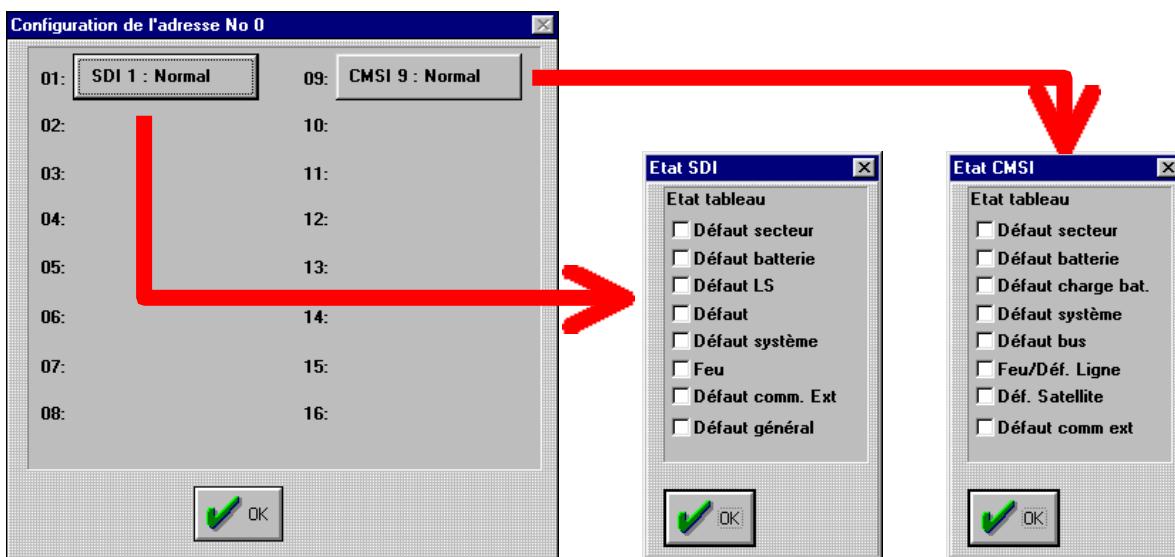


3.2.3.1. VISUALISATION DU RÉSEAU MMP

Sélectionner **Réseau MMP**. La fenêtre suivante s'affiche; elle permet de visualiser les adresses affectées aux dispositifs connectés au réseau MMP.

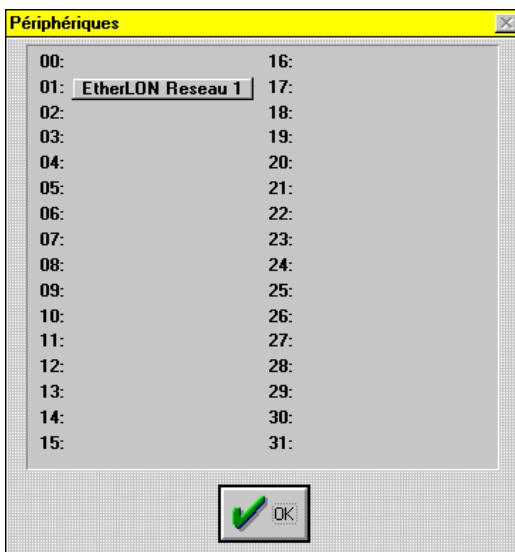


Si le périphérique est connecté au réseau MMP via une interface (GPI MBUS), c'est l'adresse de cette interface qui est indiquée, un clic sur **GPI-MBUS** ouvre la fenêtre "**Configuration de l'adresse No xx**" qui permet d'avoir des informations sur l'état des tableaux commandés par cette dernière (8 SDI,.8 CMSI) comme indiqué ci-après.



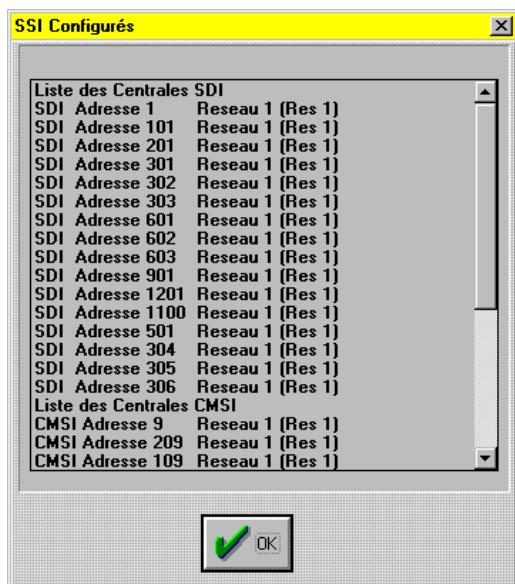
3.2.3.2. VISUALISATION DU RÉSEAU ETHERNET

Sélectionner **Réseau Ethernet**. La fenêtre suivante s'affiche; elle permet de vérifier les adresses affectées aux dispositifs connectés au réseau Ethernet.



3.2.3.3. LISTE DES SSI CONFIGURÉS

Sélectionner **Liste des SSI configurés**. La fenêtre suivante affiche la liste des centrales CMSI et centrales SDI de l'installation avec leurs adresses.



3.3. À PROPOS DE F.C.M.S

Cette fenêtre fournit les informations générales concernant le programme :

- le nom du programme,
- la version,

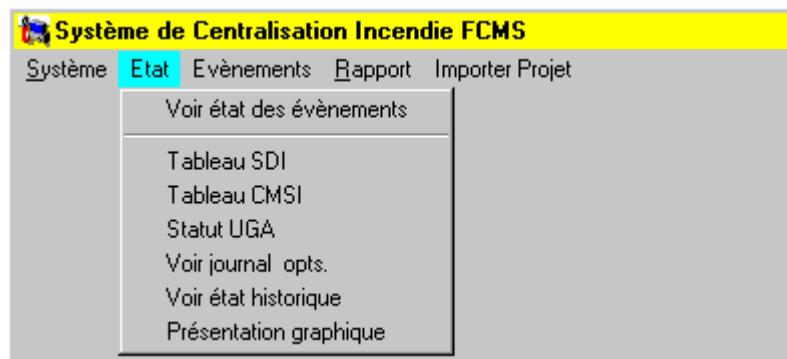


4. MENU ÉTAT

Le menu **État** contient les fonctions figurées dans la fenêtre suivante; elles consistent à permettre :

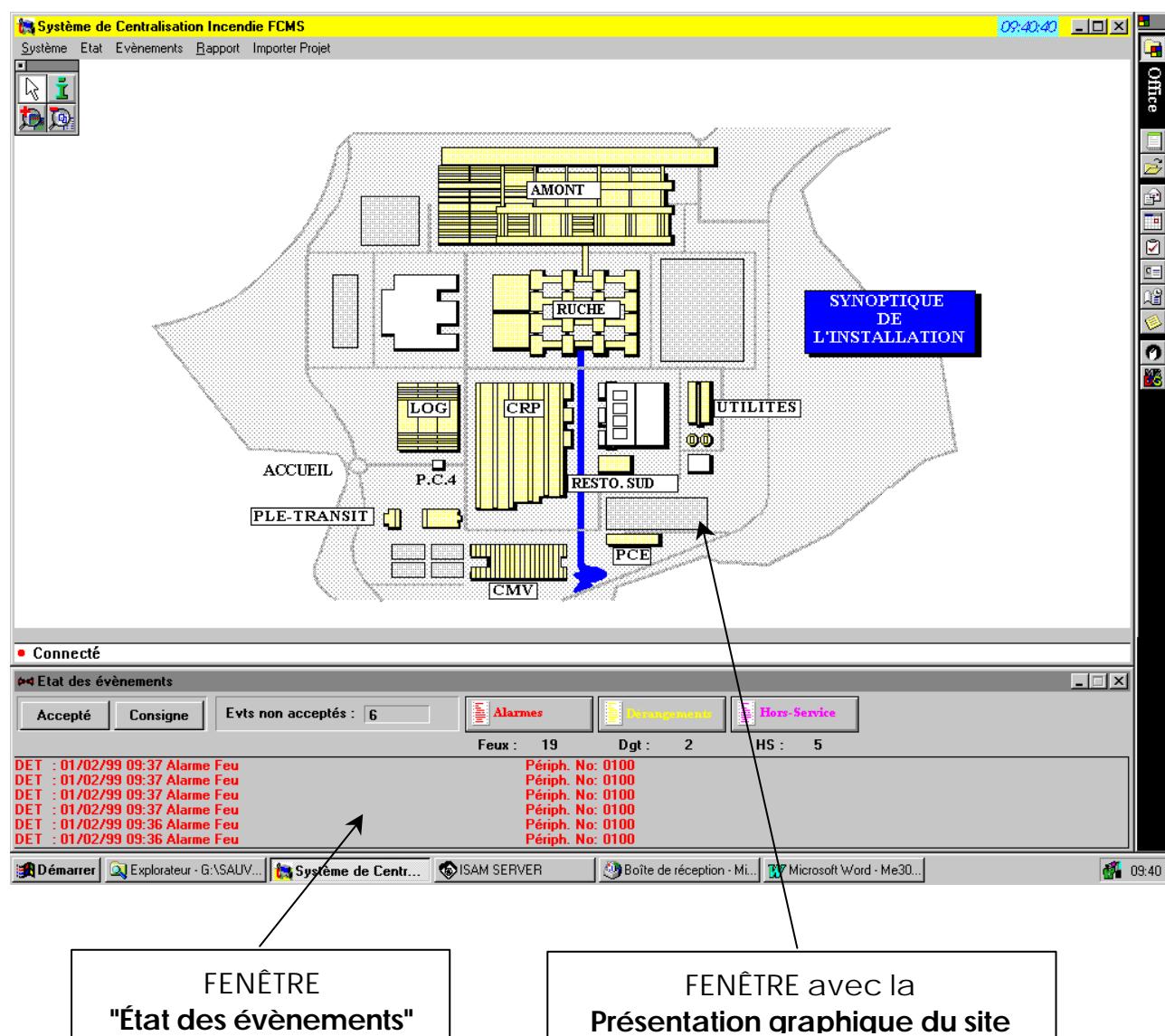
- la visualisations de l'état des matériels,
- la visualisations de l'état des événements,
- l'édition de journaux et de l'historique,
- des présentations graphiques interactives.

RAPPEL Le contenu du menu **État** varie en fonction des droits attribués à l'opérateur qui a ouvert la session, il peut être différent de celui affiché ci-dessous qui est la configuration maximale.



4.1. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES ÉVÈNEMENTS

La visualisation de l'état des événements consiste à voir s'afficher en temps réel toutes les données concernant les alarmes dans une fenêtre fixe et permanente intitulée "État des événements". Elle est située dans le bas de l'écran dès que le système est connecté ou après avoir cliquer sur **Voir état des événements** dans le menu **État**,



LISTE DES LIBELLÉS D'ÉVÈNEMENTS SUSCEPTIBLES
D'APPARAÎTRE DANS LA FENÊTRE ÉTAT DES ÉVÈNEMENTS¹

- | | |
|------------------------------|--------------------------------------|
| 1. DET Alarme Feu | 35. TAB Déft batterie |
| 2. DET Déft ligne | 36. TAB Déft secteur |
| 3. SDI Défaut chambre | 37. TAB Déft système |
| 4. SDI Alarme technique | 38. CMSI Déft liaison SDI |
| 5. ELT Hors service | 39. TAB Déft terre |
| 6. HS Impossible (mode Test) | 40. CMSI Déft bus |
| 7. SDI Test | 41. PC Défaut comm |
| 8. DET Enlèvement | 42. ETH Connexion Peer No |
| 9. DAS télécommandé | 43. ETH Déconnexion Peer No |
| 10. DET Défaut comm. | 44. CMSI Déft Bus CBFTT |
| 11. DAS Pos. de sécurité | 45. CMSI Modif. prog |
| 12. ELT Déft de position | 46. UGA Début Alarme Restreinte |
| 13. DAS Ligne en c.c. | 47. UGA Début Alarme Générale |
| 14. DAS Ligne ouverte | 48. UGA Acquit processus |
| 15. CMSI Défaut satellite | 49. UGA Alarme générale (Évacuation) |
| 16. CMSI Bilan | 50. <i>Non utilisé</i> |
| 17. TAB Essai signalisation | 51. UGA Arrêt sirènes |
| 18. TAB Cht Niveau | 52. UGA Déft Ligne |
| 19. ELT Test Feu | 53. UGA Veille restreinte |
| 20. MMP Périphérique absent | 54. UGA HS contact auxiliaire |
| 21. FCT Activation | 55. CMSI Fonction H.S. |
| 22. FCT Activée | 57. CMSI Déft Ligne |
| 23. FCT Pos. de sécurité | 58. SDI Hors Test |
| 24. ELT Déft position | 59. TAB Réarmement |
| 25. FCT Dérangement | 60. TAB Réarm. dgt. |
| 27. FCT Hors service | 61. TAB Arrêt signal sonore |
| 28. FCT commandée | 62. TAB Réarm. général |
| 29. TAB Aide à la décision | 63. SDI Alarme Feu |
| 30. SDI Dgt général | 64. GPI Redémarrage |
| 31. TAB SSI déconnecté | 65. GPI filtre actif |
| 32. SDI Défaut LS AD 1000 | 66. SDI Zone Alarme Feu |
| 33. SDI Défaut LS Feu | 67. SDI Zone en Dgt |
| 34. SDI Défaut LS drgt | 68. SDI Zone en test |

¹ Cf § 9.1- SIGNIFICATION DU LIBELLÉ DES ÉVÈNEMENTS

- 69. SDI Zone H.S.
 - 70. SDI Fin Alarme Feu Zone
 - 71. SDI Zone en Veille
 - 72. SDI Zone hors test
 - 73. SDI Zone en Service
 - 74. DAS en PA
 - 75. DAS non en PA
 - 76. FCT En service
 - 77. ELT En service
 - 78. ELT Test Dgt
 - 79. UGA Fin Alarme Générale (E)
 - 80. FCT en veille
 - 81. SDI Essai Signalisation
 - 82. SDI Essai Source Auxiliaire
 - 83. SDI Niveau 1
 - 84. SDI Niveau 2
 - 85. SDI Niveau 3
 - 86. SDI Reset Tableau
 - 87. SDI Synchro horaire
 - 88. SDI Défaut secteur sat.
 - 89. SDI Défaut batterie sat.
 - 90. SDI Défaut comm MMP A
 - 91. SDI Défaut comm MMP B
 - 92. SDI Défaut ligne sat.
 - 93. SDI Défaut satellite
 - 94. SDI Défaut Bt report
 - 95. UGA Veille générale
 - 96. UGA En Service
 - 97. UGA E.S. contact auxiliaire
 - 98. UGA E.S. Ligne Sirène
 - 99. UGA H.S. Ligne Sirène
 - 100. UGA Hors Service
 - 101. CMSI Alarme Feu reçue
 - 102. SDI Reset Satellite
 - 103. CMSI Synchro horaire
 - 104. CMSI Fonction E.S.

4.1.1. DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS "



Quand un événement est reçu dans le gestionnaire de messages FCMS :

- il est affiché dans la fenêtre État Évènements sur la première ligne de la liste des événements,
- le compteur, visible dans le champ Evts non acceptés, totalisant le nombre des événements survenus non acceptés est incrémenté de un.

L'événement s'affiche en caractères rouges sur une ligne selon la présentation suivante :

- nature de l'évènement (FCT, DET, UGA, CMSI, etc...),
- date et heure de l'évènement (mm/jj/aa hh:mm),
- type de l'évènement (28 caractères),
- libellé de l'évènement (22 caractères),
- type de tableau (ex : N°SDI),
- numéro du SSI (Système de Sécurité Incendie), ligne électrique et adresse concernée (20 caractères au total) ex.: N° CMSI 0009-01007

À partir de la fenêtre **État Événements**, l'opérateur peut :

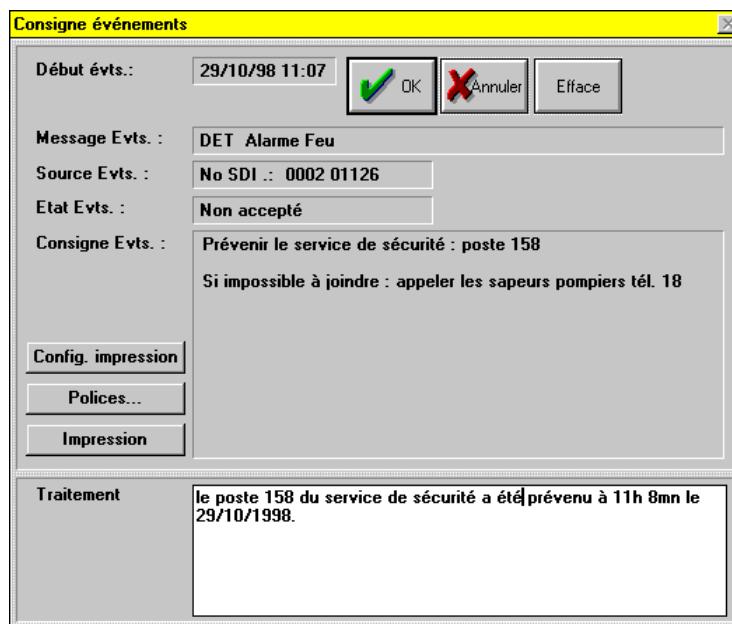
- sélectionner/désélectionner un événement affiché dans la fenêtre en cliquant dessus,
- accepter le ou les événements sélectionnés en cliquant sur le bouton **Accepté**,
- afficher les consignes définies pour l'événement sélectionné en cliquant sur le bouton **Consigne**.
- Double cliquer sur la ligne d'affichage de l'événement pour obtenir le plan dans lequel se trouve cette entité.

Un clic sur le bouton **Accepté** :

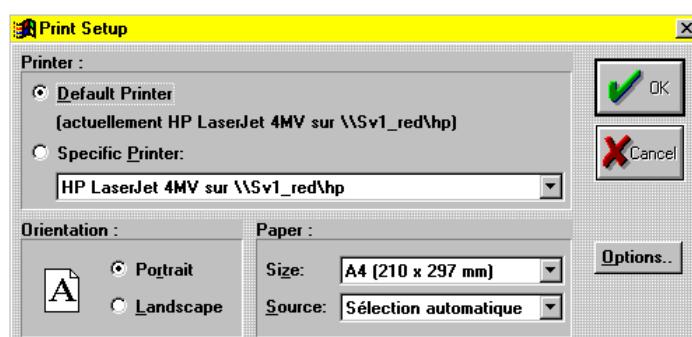
- ⇒ signifie que l'opérateur a pris en compte l'événement,
- ⇒ efface la ligne de l'événement sélectionné ,
- ⇒ décrémente le compteur des événements non acceptés dont le nombre est visible dans le champ Evts non acceptés,
- ⇒ arrête le(s) buzzer(s) si "Acq buzzer après Accept." est sélectionné dans la fenêtre **Configuration système opérateur**. Cette opération n'est effective qu'avec les évènements relatifs aux points de détection.

Un clic sur le bouton **Consigne** :

- ⇒ fait s'afficher la fenêtre **Consigne événements** dans laquelle le champ **Consigne Evts** indique une consigne spécifique à l'événement défini dans la fenêtre **Créer consignes événements** du menu **Événements** (Cf. § 5.3),



- ⇒ permet à l'opérateur de s'assurer de la concordance de la consigne avec l'événement sélectionné grâce aux champs **Message Evt.**, **Source Evt.**, **État Evt.**,
- ⇒ permet à l'opérateur de taper un texte dans le champ **Traitement** rendant compte de son action qui pourra être édité ultérieurement (Cf. § 6.2 et 6.3).
- ⇒ permet à l'opérateur, en cliquant sur le bouton **Config. Impression** dans la fenêtre **Consigne événements** d'ouvrir une nouvelle fenêtre intitulée **Print Setup** et de visualiser et modifier les paramètres d'impression.



- ⇒ permet à l'opérateur, en cliquant sur le bouton **Impression** de la boîte de dialogue **Consigne événements**, d'imprimer sur l'imprimante définie toutes les informations contenues dans cette fenêtre.

Exemple :

23/02/98 15:13 Consigne et Rapport

No Evts. :.....25

Utilisateur.....xxx

Début évts. :.....23/02/98 12:04

Message Evts. :.....SDI Alarme Feu

Source Evts :.....No SDI .: 0100 03005

Etat Evts. :.....Non accepté

Consigne Evts. :.....Prévenir le service de sécurité : Poste 15

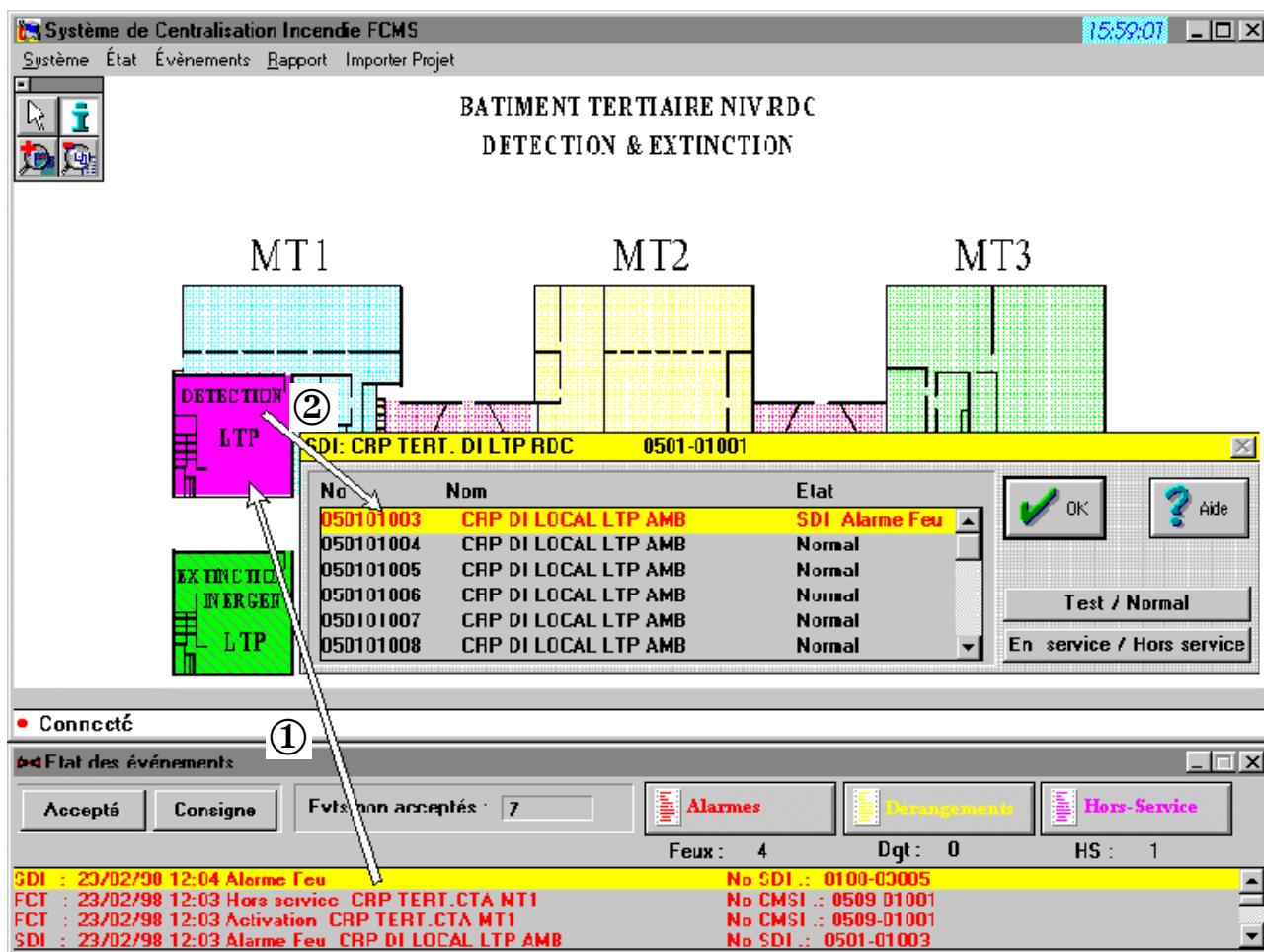
Si impossible à joindre : appeler les sapeurs-pompiers

Traitements Rapport :

poste de sécurité prévenu le 23/02/98 à 12h5mn

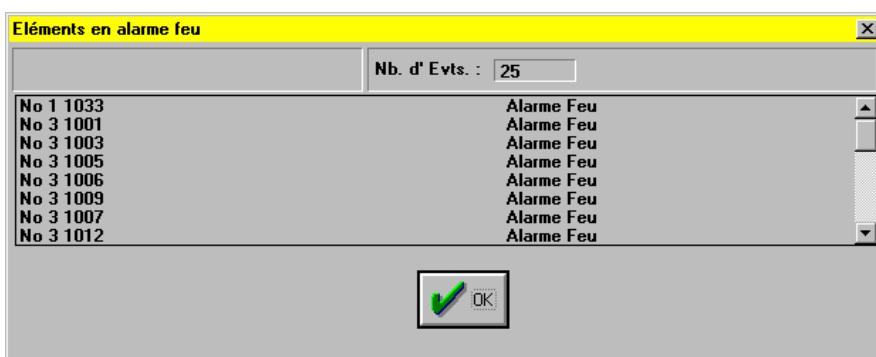
Un double clic dans la fenêtre **État des événements**, sur la ligne relative à un évènement permet, lorsque la présentation graphique est activée, de faire apparaître dans la partie graphique de l'écran un polygone de couleur, qui peut être animé, correspondant à la zone de détection où se situe l'origine de l'événement (voir figure suivante, flèche ①) et dont l'apparence (couleur, clignotement) indique sa nature.

Il est possible en cliquant sur cette partie avec l'outil information (Cf. 4.7.1 PRÉSENTATION DE LA BOÎTE À OUTILS) de connaître les points reliés à cette zone par une fenêtre qui s'affiche (voir figure suivante, flèche ②) (Cf. § 4.7.3 LES DIFFÉRENTS TRAITEMENTS POSSIBLES).



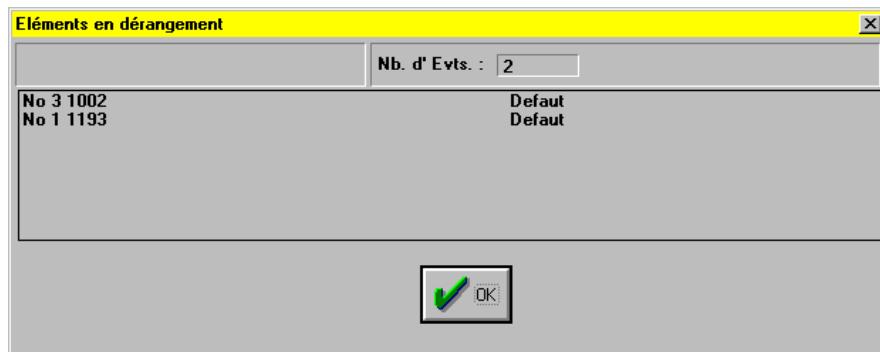
Même si des événements liés au SDI toujours présents ne sont plus affichés dans la fenêtre **État des événements** (Acceptés), il est toujours possible de les identifier et de les visualiser en cliquant sur un des boutons **Alarmes** (Feux : x), **Dérangements** (Dgt : x) et **Hors-Service** (HS : x).

En cliquant sur le bouton **Alarmes**, la fenêtre **Éléments en alarme feu** suivante s'affiche.



En double cliquant sur la ligne correspondant à l'élément feu à identifier, la zone concernée s'affiche et clignote.

En cliquant sur le bouton **Dérangements**, la fenêtre **Éléments en dérangement** suivante s'affiche.



Elle indique les événements relatifs à la Détection Incendie; en double cliquant sur la ligne correspondant à l'élément en dérangement à identifier, la zone concernée s'affiche et clignote.

En cliquant sur le bouton **Hors-Service**, la fenêtre **Éléments Hors Service** suivante s'affiche.

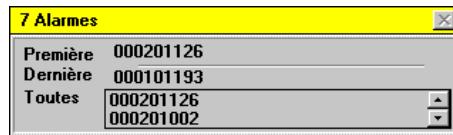


Elle indique les événements relatifs à la Détection Incendie; en double cliquant sur la ligne correspondant à l'élément Hors Service à identifier, la zone concernée s'affiche et clignote.

4.1.2. DESCRIPTION DE LA FENÊTRE INCRUSTÉE "(X) ALARME(S) "

Si le système est **Connecté** et que l'option "Affichage fenêtre EN 54" pour cet opérateur est activée, cette fenêtre apparaît automatiquement en incrustation à la génération d'une alarme Feu; elle permet à l'opérateur la visualisation de :

- la quantité totale d'alarmes générées - bandeau de la fenêtre (ex : **7 Alarms**),
- le libellé de la première alarme générée - champ **Première**,
- le libellé de la dernière alarme générée - champ **Dernière**,
- les liste de toutes les alarmes générées - champ **Toutes** (défilement possible).



La liste de toutes les alarmes Feu en cours est accessible en utilisant les flèches pour la faire défiler.

La fenêtre disparaît avec l'annulation de la dernière alarme restante.

4.2. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX S.D.I

Un clic sur **Tableau SDI** dans le menu **État** fait s'afficher la fenêtre **État tableau SDI**; cette fenêtre offre à l'opérateur une double utilité :

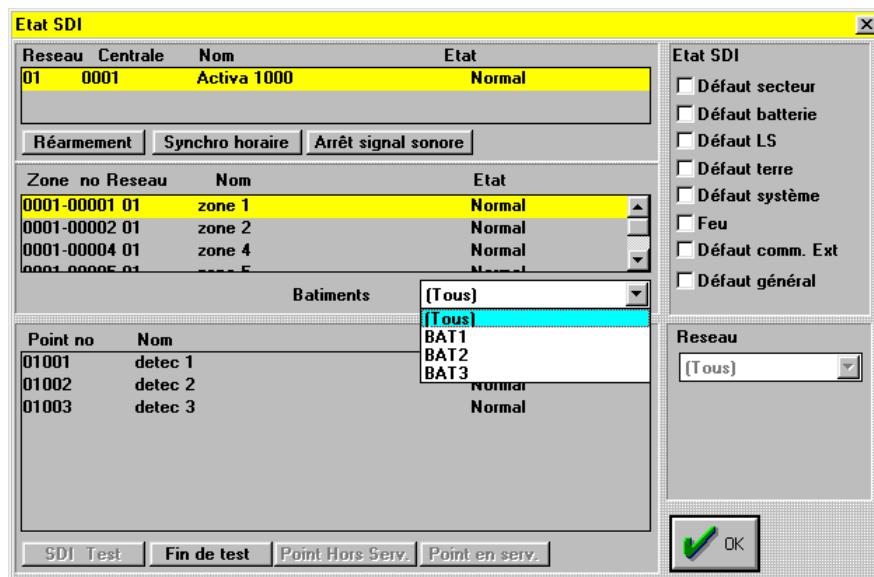
- la première est de pouvoir visualiser de manière synthétique l'état du tableau de détection incendie SDI et l'état des zones et des points qu'il contrôle,
- la deuxième est de pouvoir agir de manière interactive sur ce tableau à distance.

La fenêtre **État tableau SDI** se décompose en quatre parties, de haut en bas :

- une partie supérieure permettant la sélection d'un SDI,
- une partie médiane permettant la sélection d'une zone,
- une partie inférieure permettant la sélection d'une ligne,
- une partie intitulée "**État tableau**" qui renseigne sur l'état du tableau (défaut secteur, défaut batterie, défaut système, feu, etc...),
- une partie intitulée **Réseau**.

Un réseau est constitué par :

- soit une connexion Ethernet via une carte EtherLON
- soit une connexion MMP (toujours réseau 1).



⇒ La première partie décrit le(s) SDI; chaque ligne indiquant de gauche à droite :

- le numéro du Réseau,
- le numéro du SDI ou Centrale (4 chiffres),
- le nom du SDI,
- le libellé de l'état du SDI parmi (par ordre de priorité décroissante) :

◊ Feu,

- ◊ Défaut secteur,
- ◊ Défaut batterie,
- ◊ Défaut svg.,
- ◊ Défaut terre,
- ◊ Défaut système,
- ◊ Faute trans.,
- ◊ Défaut général,
- ◊ Normal.

Dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur les boutons **Réarmement** et **Synchro horaire**, réarmer et mettre à l'heure le SDI sélectionné.

- ⇒ Une deuxième partie décrit les zones SDI correspondant au SDI sélectionné dans la partie précédente; chaque ligne indiquant de gauche à droite :
- le numéro de la zone (9 chiffres au total, dont 4 pour le SDI, 5 pour la zone et 2 pour le réseau),
 - le nom de la zone,
 - le libellé de l'état de la zone parmi :
 - ◊ Alarme,
 - ◊ Alarme technique,
 - ◊ DéTECTEUR hors serv.,
 - ◊ Enlvt. détecteur,
 - ◊ Déft. chambre du détecteur,
 - ◊ Déft. boucle détecteur,
 - ◊ DÉTECTEUR en test,
 - ◊ Normal.

Dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur un des plans qui lui sont proposés dans le menu déroulant du champ intitulé **Bâtiments**, sélectionner à l'aide des flèches du clavier, un (ou **Tous** les) plan(s) ou bâtiment(s) pour pouvoir contrôler les zones et les points qui lui appartiennent.

- ⇒ Une troisième partie décrit les points correspondant à la zone sélectionnée dans la partie précédente; chaque ligne indiquant de gauche à droite :
- le numéro du point (5 chiffres),
 - le nom du point,
 - le libellé de l'état du point parmi :
 - ◊ Alarme,
 - ◊ Alarme technique,
 - ◊ Hors serv.,

- ◊ Enlvt.
- ◊ Déft. de chambre,
- ◊ Défaut ligne com.,
- ◊ Test,
- ◊ Normal.

Dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur les boutons **Test/Normal** ou **En service/Hors service** basculer le point sélectionné en fonctionnement **Test** ou **Normal** ou, mettre le point **En** ou **Hors** service.

- ⇒ Une quatrième partie intitulée **État tableau** comporte huit messages; la présence d'une croix à gauche de l'un d'eux indique que le tableau se trouve dans l'état correspondant au libellé.
- ⇒ Une liste déroulante intitulée **Réseau** permet de choisir un réseau en particulier ou **Tous** les réseaux (comme dans Bâtiments) pour pouvoir visualiser et contrôler le ou les bâtiments qui lui ou leur appartiennent.

Pour pouvoir sélectionner un ou "**Tous**" les réseaux il faut que "**Tous**" dans le champ **Bâtiments** soit sélectionné.

- NOTA**
- a) si un seul réseau existe, l'écran ne visualise que les informations de ce réseau.
 - b) dans le cas où plusieurs réseaux existent pour un seul bâtiment, sélectionner "**Tous**" les Bâtiments.

Un clic sur le bouton **OK** ou l'apparition d'un évènement ferme la fenêtre **État tableau SDI**

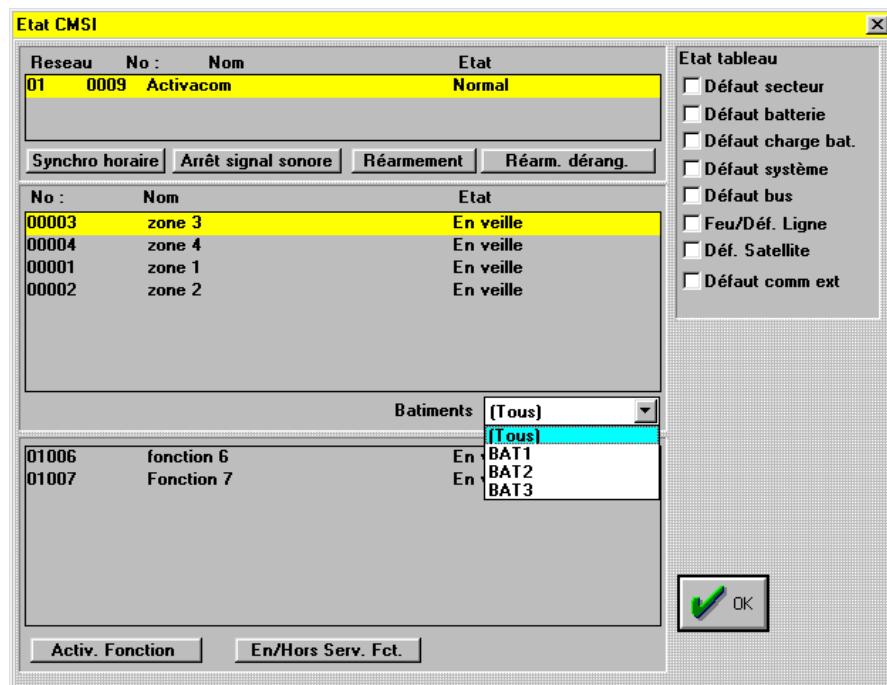
4.3. VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX C.M.S.I

Un clic sur **Tableau CMSI** dans le menu **État** fait s'afficher la fenêtre **État tableau CMSI**; cette fenêtre offre à l'opérateur une double utilité :

- la première est de pouvoir visualiser de manière synthétique l'état du tableau Centralisateur de Mise en Sécurité Incendie CMSI, l'état des zones et l'état des fonctions du CMSI sélectionné,
- la deuxième est de pouvoir agir de manière interactive sur ce tableau à distance.

La fenêtre **État tableau CMSI** se décompose en quatre parties, de haut en bas :

- une partie supérieure permettant la sélection d'un tableau CMSI,
- une partie médiane permettant la sélection d'une zone,
- une partie inférieure permettant la sélection d'une fonction.
- une partie intitulé "**État tableau**" qui renseigne sur l'état du tableau (défaut secteur, défaut batterie, défaut système, feu, etc.).



- ⇒ La première partie décrit le(s) CMSI; chaque ligne indiquant de gauche à droite :
- le numéro de Réseau,
 - le numéro du CMSI,
 - le nom du CMSI,
 - le libellé de l'état du CMSI parmi (par ordre de priorité d'affichage décroissant) :
 - ◊ Défaut secteur,
 - ◊ Défaut batterie,
 - ◊ Défaut charge,
 - ◊ Défaut système,
 - ◊ Défaut bus,
 - ◊ Défaut ligne,
 - ◊ Défaut satellite,
 - ◊ Défaut trans.
 - ◊ Normal.

Dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur les boutons **Synchro horaire**, **Arrêt signal sonore**, **Réarmement** (général) ou **Réarm. dérang.**, mettre à l'heure, arrêter le fonctionnement du buzzer, réarmer ou réarmer un dérangement sur le tableau CMSI.

- ⇒ Une deuxième partie décrit les zones d'alarmes correspondant au CMSI sélectionné dans la partie précédente; chaque ligne indiquant de gauche à droite :
- le numéro de la zone (5 chiffres),
 - le nom de la zone,

- le libellé de l'état de la zone parmi :
 - ◊ Alarme Feu,
 - ◊ Alarme technique,
 - ◊ DéTECTEUR hors serv.,
 - ◊ Enlvt. détecteur,
 - ◊ Déft. chambre du détecteur,
 - ◊ Déft. boucle détecteur,
 - ◊ DéTECTEUR en test,
 - ◊ Normal.
 - La troisième partie décrit les fonctions du CMSI sélectionné dans la partie précédente; chaque ligne indiquant de gauche à droite :
 - le numéro de la fonction (5 chiffres),
 - le nom de la fonction,
 - le libellé de l'état de la fonction parmi:
 - ◊ Alarme Feu,
 - ◊ Déft câblage,
 - ◊ Zone en sécurité,
 - ◊ Fct.activée non en sécurité,
 - ◊ Commandé,
 - ◊ Défault position,
 - ◊ Set,
 - ◊ Automatisme hors service,
 - ◊ Zone normale.

Dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur les boutons **Activ. Fonction** ou **En/Hors serv. Fct.** respectivement activer ou, mettre en service ou hors service la fonction sélectionnée sur le tableau CMSI (Cf. § 4.7.3.2 ÉVÉNEMENTS RELATIFS AU CMSI).

D'autre part, dans cette partie, l'opérateur peut en cliquant sur un des plans qui lui sont proposés dans le menu déroulant du champ intitulé **Plan** ou **Bâtiments**, sélectionner à l'aide des flèches du clavier, un (ou **Tous** les) plan(s) ou bâtiment(s) pour pouvoir contrôler les fonctions qui lui appartiennent.

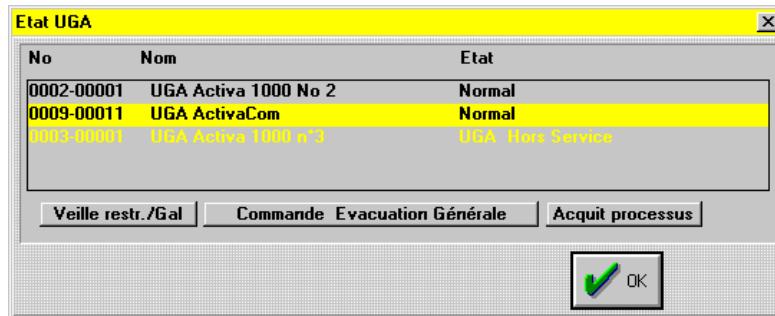
Un clic sur le bouton **OK** ou l'apparition d'une évènement ferme la fenêtre **État tableau CMSI**

NOTA Les commandes de fonctions de sécurité sont exploitables à partir de l'animation graphique.

4.4. VISUALISATION DU STATUT DE L'U.G.A

Un clic sur **Statut UGA** dans le menu **État** fait s'afficher la fenêtre **État UGA**; cette fenêtre offre à l'opérateur une double utilité :

- la première est de pouvoir visualiser de manière synthétique l'état de l'Unité de Gestion des Alarmes **UGA**,
- la deuxième est de pouvoir agir de manière interactive sur la **fonction UGA** sélectionnée.



Le libellé de la fonction UGA se décompose comme suit :

- le numéro de la fonction (9 chiffres, dont 4 pour le CSMI concerné, 5 pour l'UGA),
- le nom de l'UGA,
- le libellé de l'état de l'UGA parmi:
 - ◊ En service. Pas de sirènes act.,
 - ◊ En serv. Evac. Pas de sirènes act.,
 - ◊ Acquit processus
 - ◊ UGA hors service,
 - ◊ Veille restreinte,
 - ◊ AUX contact arrêt,
 - ◊ UGA H.S. Ligne Sirènes,
 - ◊ Déft sirènes,
 - ◊ Normal.

Un clic sur l'un des boutons **Veille restreinte/Gal**, **Commande Évacuation Générale**, **Acquit processus**, a pour effet respectivement les actions suivantes :

- **Veille restreinte** :

- ◊ mise de l'UGA en veille restreinte/générale,
- ◊ dans la fenêtre **État UGA**, libellé de l'état : **Veille restreinte** (si prioritaire)/**message restant**, le plus prioritaire,

- ◊ affichage/disparition du libellé **Sirènes hors service** dans la fenêtre **Etat des événements**.

- **Commande Évacuation Générale :**

- ◊ activation de l'évacuation,
- ◊ dans la fenêtre **Etat UGA**, libellé de l'état : **En service. Sirènes actionnées**,
- ◊ affichage du libellé **En serv. Evac. Sirènes actionnées** et dans la fenêtre **Etat des événements**.

- **Acquit processus:**

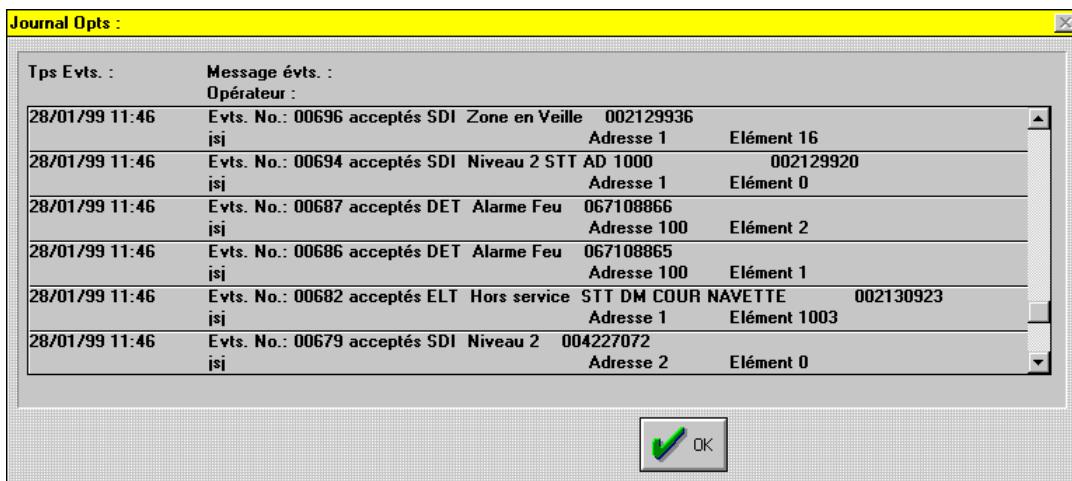
- ◊ dans un délai prédéfini, annule la commande d'évacuation générale

Un clic sur le bouton **OK** ou l'apparition d'un évènement ferme la fenêtre **Etat UGA**

NOTA Les commandes de zone d'évacuation peuvent être réalisées à partir de l'animation graphique en cliquant sur le pavé **UGA** (Cf. § 4.7.3.3 ÉVÈNEMENTS RELATIFS À L'UGA)

4.5. VISUALISATION DU JOURNAL OPÉRATEUR

Un clic sur **Voir journal opts** dans le menu **État** fait s'afficher la fenêtre **Journal Opt** :



Cette fenêtre permet de visualiser un journal, présenté sous forme de menu déroulant, qui conserve des informations sur toutes les commandes effectuées par les opérateurs.

Ces informations sont de trois types:

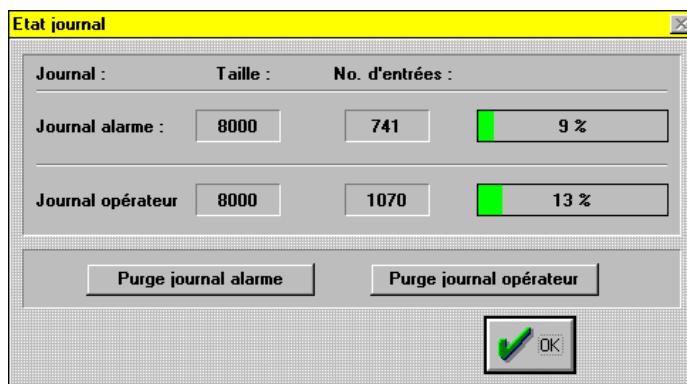
- dans le champ intitulé **Tps Evts. :**, la date et l'heure de l'événement,
- dans le champ intitulé **Message évts. :**, le libellé de l'événement,
- dans le champ intitulé **Opérateur :** (deuxième ligne), le nom de l'opérateur auteur de la commande, l'adresse concernée et le n° de l'élément.

Un clic sur le bouton **OK** ou l'apparition d'un événement **feu** ferme la fenêtre **Journal Opt**.

4.6. VISUALISATION DE L'ÉTAT HISTORIQUE

Un clic sur **Voir état historique** dans le menu **État** fait s'afficher la fenêtre **État journal**. Cette fenêtre a trait aux journaux événements (Cf. § 5.1) et opérateurs (Cf. § 4.5); elle permet dans un premier temps de visualiser le taux de remplissage des fichiers journaux et dans un deuxième temps, en fonction de ce taux, d'effectuer un transfert du fichier devenu trop encombrant.

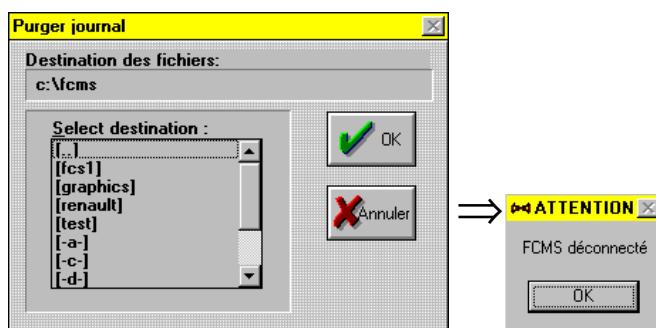
Nota : faire ce transfert de temps en temps pour ne pas trop ralentir le système.



Dans la fenêtre **État Journal**, **Journal** : indique le type de journal, **Taille** : indique la taille en nombre maximum d'événements et de commandes enregistrables, **No. d'entrées** : indique le nombre actuel d'événements et de commandes enregistrés et, les pourcentages sont les rapports **No d'entrées** par **Taille** donnant le taux de remplissage des fichiers réservés à cette fonction.

Pour transférer le contenu d'un journal :

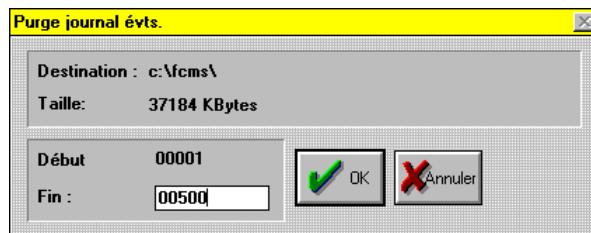
- il faut cliquer sur un des deux boutons **Transfert...**,
- la fenêtre **Transférer journal** s'affiche,
- sélectionner une destination dans la fenêtre **Transférer journal**,
- un clic sur le bouton **OK** provoque la **déconnexion** du système (durant l'opération de transfert seulement) et l'affichage d'une fenêtre d'avertissement **ATTENTION (FCMS déconnecté, OK)**.
- un clic sur le bouton **OK** ouvre soit la fenêtre **Transfert journal évts** si **Transfert journal alarme** a été activé précédemment, soit **Transfert journal opérateur** si c'est le bouton **Transfert journal opérateur** qui l'a été.



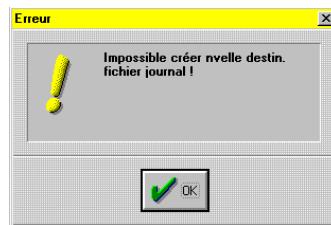
4.6.1. TRANSFERT DU JOURNAL DES ÉVÉNEMENTS (ALARMES)

Dans la fenêtre **Transfert journal évts** apparaissent :

- le chemin d'accès du répertoire de destination,
- la taille du transfert,
- les numéros du premier et du dernier événement transféré.



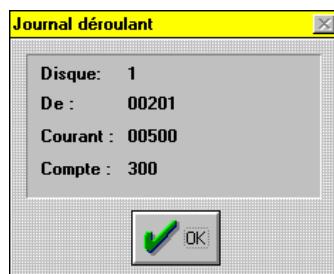
Un clic sur le bouton **OK** peut entraîner l'affichage du message suivant si le répertoire spécifié est celui contenant la base des données FCMS.



Un clic sur le bouton **OK** peut entraîner l'affichage du message suivant si le répertoire spécifié contient un précédent transfert de journal.



Sinon, un clic sur le bouton **OK** ouvre une petite fenêtre de rappel intitulée **Journal déroulant** renseignant sur les caractéristiques du transfert.



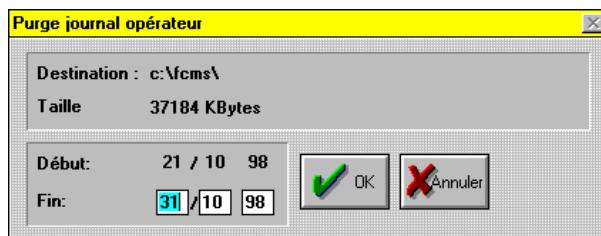
NOTA Pendant la durée de la déconnexion, les événements sont enregistrés, de façon à ce qu'ils puissent être affichés à la reconnexion qui est automatique dès l'opération de transfert effectuée.

Le transfert du journal des événements, une fois effectué, a pour conséquence de purger la mémoire concernée.

4.6.2. TRANSFERT DU JOURNAL DES OPÉRATEURS

Dans la fenêtre **Transfert journal opérateur** apparaissent :

- le chemin d'accès du répertoire de destination,
- la taille du transfert,
- les dates de la première et de la dernière des commandes transférées.



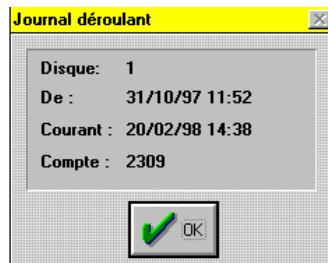
Un clic sur le bouton **OK** peut entraîner l'affichage du message suivant si le répertoire spécifié est celui contenant la base des données FCMS.



Un clic sur le bouton **OK** peut entraîner l'affichage du message suivant si le répertoire spécifié contient un précédent transfert de journal.



Si non, un clic sur le bouton **OK** ouvre une petite fenêtre de rappel intitulée **Journal déroulant** renseignant sur les caractéristiques du transfert.

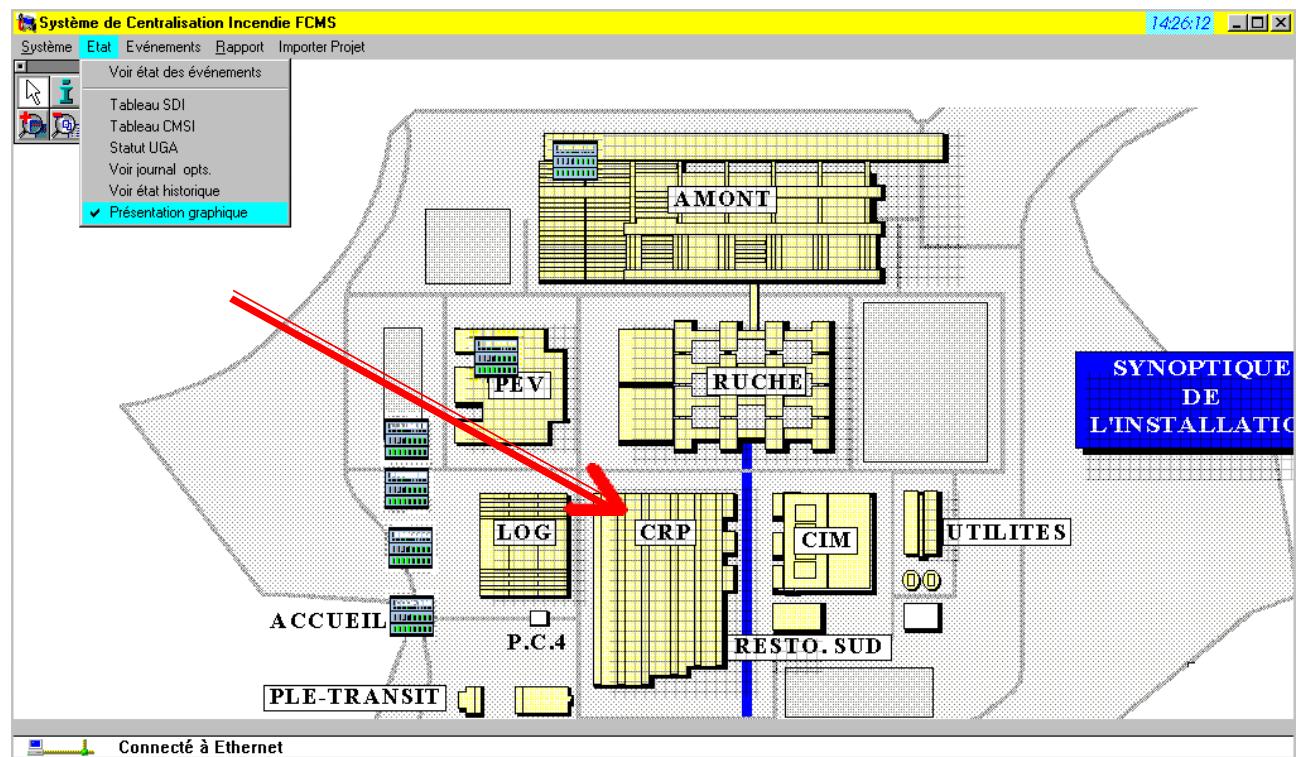


NOTA Pendant la durée de la déconnexion, les événements sont enregistrés, de façon à ce qu'ils puissent être affichés à la reconnexion qui est automatique dès l'opération de transfert effectuée.

Le transfert du journal des opérateurs, une fois effectué, a pour conséquence de purger la mémoire concernée.

4.7. PRÉSENTATION GRAPHIQUE

Cliquer sur **Présentation graphique** dans le menu **État** pour afficher l'écran suivant :



En cliquant une deuxième fois sur **Présentation graphique** du menu **État**, on obtient la fermeture de la fenêtre et on quitte la présentation graphique.

Cette option permet à l'opérateur une visualisation et un traitement (déTECTEURS, états et alarmes) des événements à partir du graphisme de l'écran.

Si la représentation graphique est activée, tout événement survenant est signalé par une couleur clignotante sur la zone concernée; l'outil mode information permet ensuite d'ouvrir une fenêtre renseignant précisément sur la nature de l'événement et ainsi de le traiter.

4.7.1. PRÉSENTATION DE LA BOÎTE À OUTILS GRAPHIQUES



En haut dans le coin gauche de la fenêtre, se trouve la boîte à outils; en cliquant sur l'un des quatre symboles représentés, le curseur de la souris prend sa forme et permet les fonctions suivantes :



ce symbole est l'affichage normal du curseur, il sert à sélectionner un élément du menu et à quitter les autres outils, zoom ou mode information,



ce symbole indique un outil zoom, il permet en cliquant sur une entité (bâtiment ou salle), d'afficher un niveau de détails supérieur,

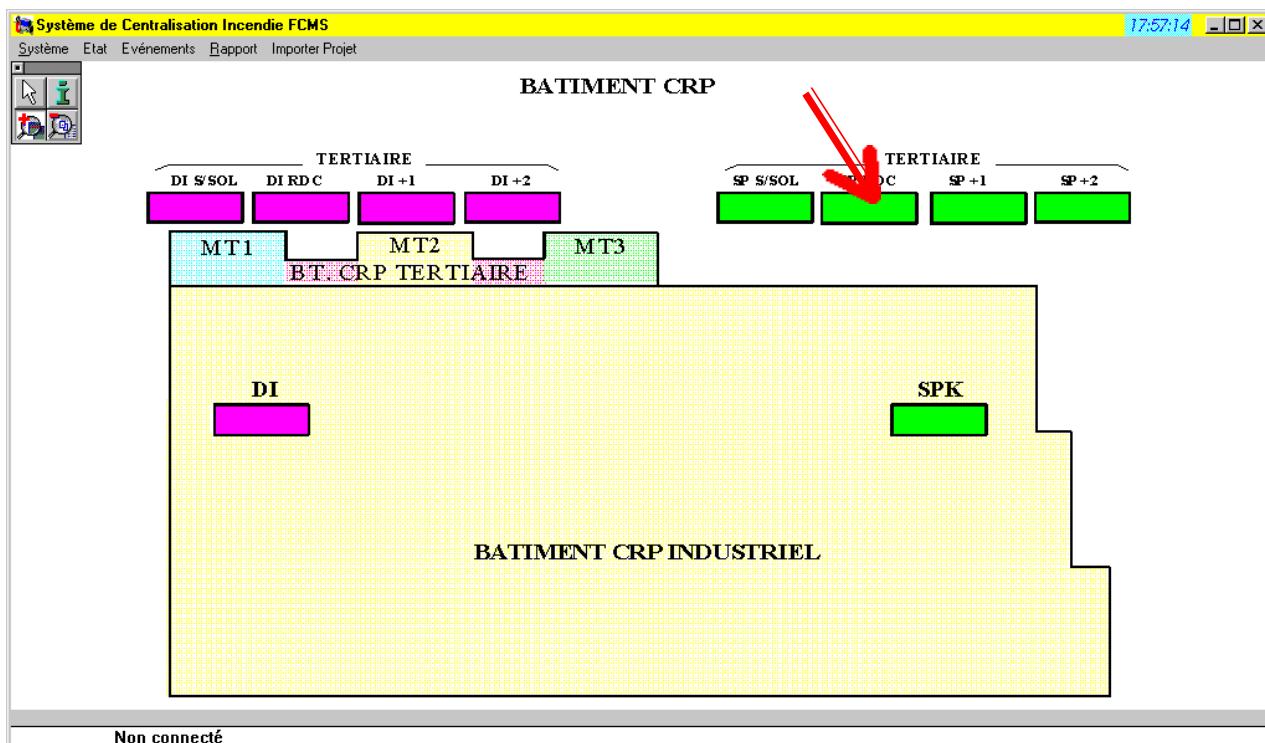


ce symbole indique un outil de zoom négatif, il permet en cliquant sur une entité, de remonter au niveau précédent (inférieur dans le détail),

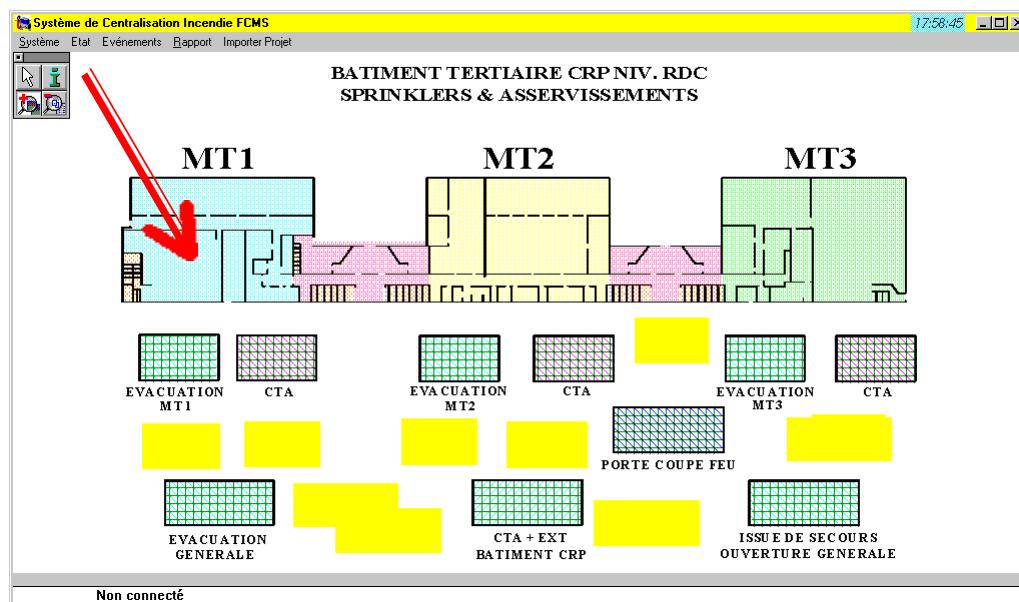
 ce symbole indique un passage en mode information, il permet en cliquant sur une zone ou un pictogramme déterminé, d'obtenir des informations relatives à ces derniers (fenêtre) sans effet sur le graphisme. Cet outil est également sans effet sur des zones "ZOOM", c'est à dire des zones dont l'unique fonction est d'afficher un niveau de détails supérieur lorsqu'elles sont sollicitées.

4.7.2. PRÉSENTATION DU GRAPHISME

Dans la première fenêtre apparaît un plan de masse montrant une vue d'ensemble des différents bâtiments, en cliquant sur l'un d'eux, par exemple le bâtiment CRP, avec l'outil zoom, la fenêtre suivante s'affiche.

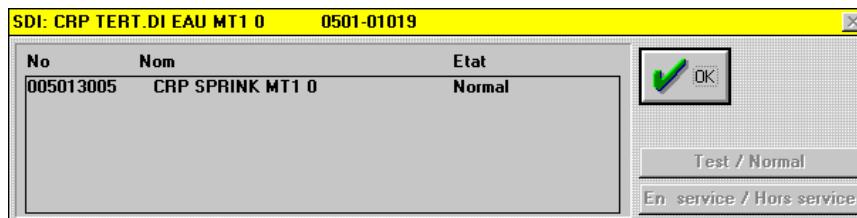


Une deuxième étape consiste à sélectionner, toujours avec l'outil zoom, une sous entité du bâtiment **CRP**, par exemple ici les sprinklers et asservissements du rez-de-chaussée du bâtiment tertiaire - **SP RdC/TERTIAIRE**.



La nouvelle fenêtre affiche des zones personnalisées susceptibles soit de signaler un événement les concernant (couleur, clignotement), soit de fournir des informations (fenêtre) et par suite de pouvoir agir; c'est en sélectionnant avec l'outil information la zone sur laquelle on désire des informations que les fenêtres suivantes apparaissent.

Un clic avec l'outil information sur la zone **MT1** ouvre la fenêtre suivante qui indique les détecteurs présents dans la zone symbolisée par le pavé graphique.



4.7.3. LES DIFFÉRENTS TRAITEMENTS POSSIBLES

Selon les pavés graphiques sollicités, trois types de fenêtre peuvent apparaître :

- une fenêtre concernant un tableau SDI, parce que le pavé correspond à un SDI,
- une fenêtre concernant un tableau CMSI, parce que le pavé correspond à un CMSI,
- une fenêtre concernant l'UGA, parce que le pavé correspond à une l'UGA.
- d'autres fenêtres peuvent concerner des DAS, des fonctions, des zones de mises en sécurité (FF zone), des zones de détection (FD zone) et des points.

Chaque fenêtre ouverte avec l'outil information indique dans son bandeau si c'est d'un SDI, d'un CMSI ou de l'UGA que dépend l' événement sur lequel l'opérateur veut agir.

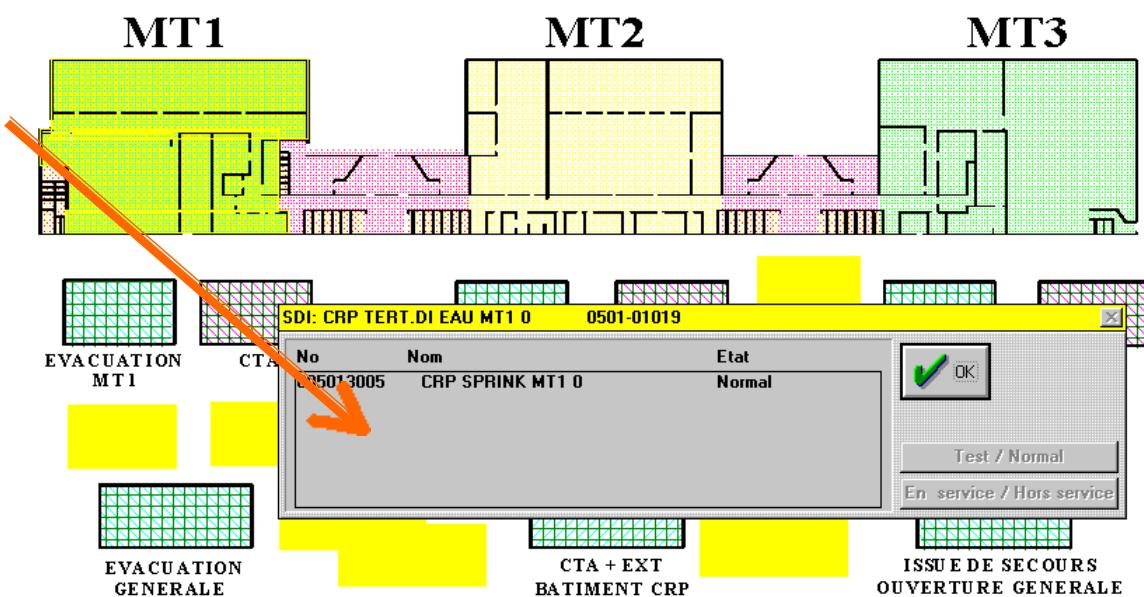
La sélection de la ligne à traiter doit nécessairement précéder toute action

4.7.3.1. ÉVÉNEMENTS RELATIFS AU SDI

Dans la configuration **Présentation graphique**, en cliquant sur un pavé (une zone) correspondant au tableau **SDI** (déTECTEURS incendie, déCLENcheURS manUELS, boîTiers brIS de glACE, alARMES sonORES, tÊTES de sprINkLERS, poSTEs à eAU, tableau de déTECTION gaz etc.), une fenêtre s'affiche dont le libellé du bandeau indique le type de tableau (**SDI**), le nom de la zone (**SPRINKLER MT1 CRP**) et son numéro à 9 chiffres (**0001-01002**) et, dont le contenu reproduit la troisième partie d'un tableau SDI (Cf. § 4.2 VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX S.D.I) avec à la disposition de l'opérateur les boutons **OK**, **Help**, **Test/Normal**, et **En service/Hors service**.

La signification de l'apparence des pavés graphiques est la suivante :

COULEUR	ÉTAT
BLEU	En Test
JAUNE	Défaut Chambre Défaut transmission Enlèvement Hors Service
ROUGE	Alarme FEU



Si, par exemple, le pavé **MT1** est affiché en jaune, c'est qu'il est **hors service**.

La fenêtre indique que la ligne **EAU/POSTE MT1 CRP** est **Hors serv.** (hors service).

Pour que la ligne soit de nouveau en service il suffit de cliquer sur le bouton **En service/Hors service** dans la fenêtre ou dans la fenêtre **Etat tableau SDI**.

Dans le cas d'une alarme, il faudra, après avoir éliminé la cause réelle, cliquer sur le bouton **Réarmement** dans la fenêtre **État tableau SDI**.

4.7.3.2. ÉVÉNEMENTS RELATIFS AU CMSI

Dans la configuration **Présentation graphique**, en cliquant sur un pavé (une zone) correspondant au tableau **CMSI** (CTA et issues de secours), une fenêtre s'affiche dont le libellé du bandeau indique le type de tableau (**CMSI:**), le nom de la zone (**CTA MT1 CRP**) et son numéro à 9 chiffres (**0009-00001**) et, dont le contenu reproduit la deuxième partie d'un tableau CMSI (Cf. § 4.3 VISUALISATION DE L'ÉTAT DES TABLEAUX C.M.S.I) avec à la disposition de l'opérateur les boutons **OK**, **Help**, **Activ. Fonction**, et **En /Hors Serv.Fct..**

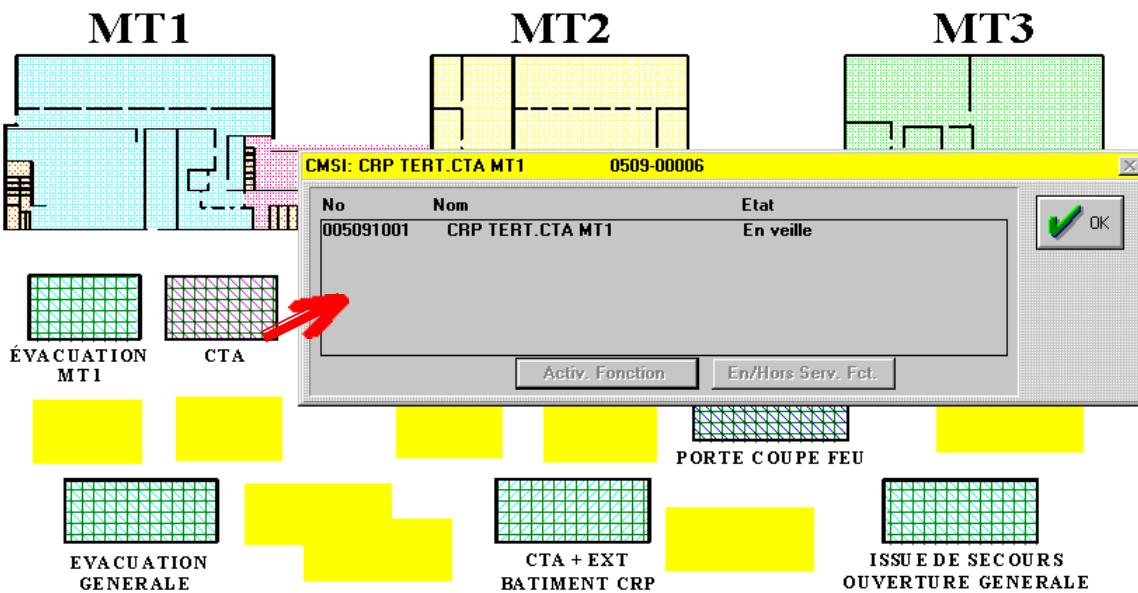
La signification de l'apparence des pavés graphiques est la suivante :

COULEUR	ÉTAT
JAUNE FIXE	Hors Service ou Dérangement
JAUNE CLIGNOTANT	Défaut de position
ROUGE FIXE	Activé en Position de Sécurité
ROUGE CLIGNOTANT	Activé non en Position de Sécurité

Si par exemple le pavé **CTA MT1** est jaune clignotant, différents cas peuvent le justifier (voir le tableau ci-dessus). Dans ce cas la fenêtre nous indique **Fct. non en sécurité** (fonctionnement non verrouillé ou non achevé).

Une remise en état de bon fonctionnement s'impose.

Un clic sur le bouton **Réarmement** dans la fenêtre **État tableau CMSI** annule la commande de la fonction, les signaux sonores et visuels.

BATIMENT TERTIAIRE CRP NIV. RDC
SPRINKLERS & ASSERVISSEMENTS

4.7.3.3. ÉVÉNEMENTS RELATIFS À L'UGA

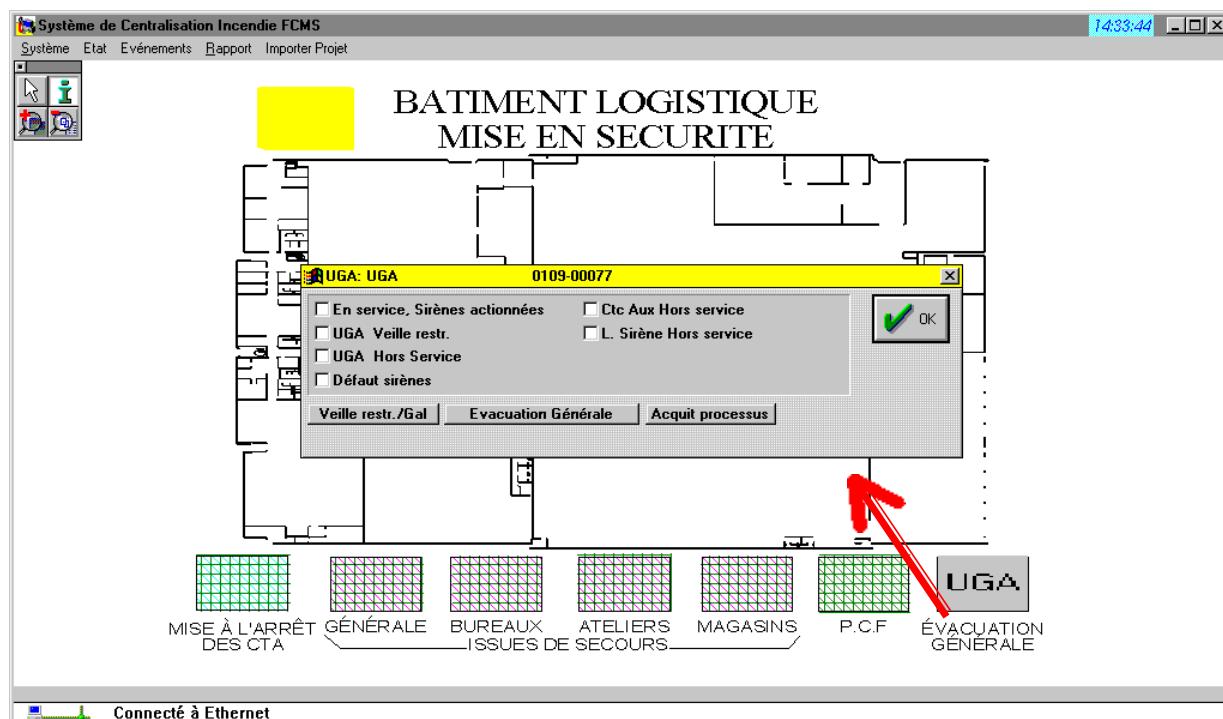
Dans la configuration **Présentation graphique**, en cliquant sur le pavé (la zone) correspondant à l'**UGA** (UGA ÉVACUATION GÉNÉRALE), une fenêtre s'affiche dont le libellé du bandeau indique le type de tableau (**UGA:**), le nom de la zone (**ÉVACUATION CRP**) et son numéro à 9 chiffres (**0009-00000**) et, dont le contenu est une suite de libellés attachés à des cases à croix, avec à la disposition de l'opérateur les boutons **OK**, **Help**, **Veille restreinte/Gal**, **Commande Évacuation Générale**, **Acquit processus** comme dans la fenêtre **État UGA** (Cf. § 4.4 VISUALISATION DU STATUT DE L'U.G.A.).

La signification de l'apparence des pavés graphiques est la suivante :

COULEUR	ÉTAT
JAUNE	UGA Veille restreinte ou UGA Hors Service
ROUGE	UGA Alarme Générale (Évacuation)

Si par exemple le pavé **UGA** est rouge (voir tableau ci-dessus), la fenêtre indique (croix) **UGA Alarme Générale (Évacuation)**, ainsi que la fenêtre **État UGA**

Un clic sur le bouton **Réarmement** dans la fenêtre **État tableau CMSI** annule la commande de la fonction évacuation (commandée par le bouton **Activation Évacuation**) et les signaux sonores et visuels.

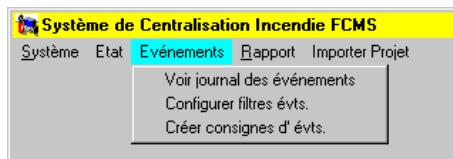


5. MENU ÉVÉNEMENTS

Le menu **Événements** concerne les événements, il permet de :

- visualiser le journal des événements,
 - d'afficher ou non en incrustation l'événement,
 - de conserver ou non l'historique des événements,
 - de créer des consignes par événement que l'opérateur peut consulter.

RAPPEL Le contenu du menu **Événements** varie en fonction des droits attribués à l'opérateur qui a ouvert la session, il peut être différent de celui affiché ci-dessous qui est la configuration maximale.

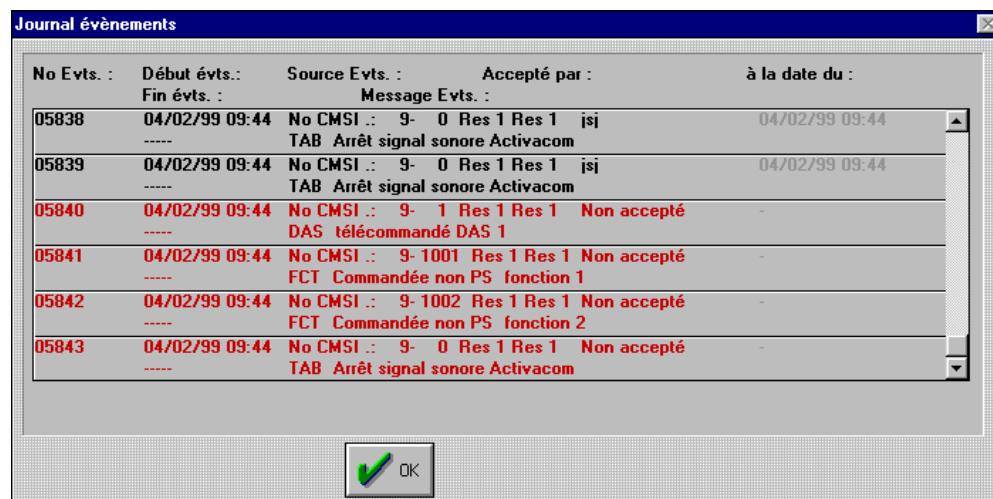


5.1. VISUALISATION DU JOURNAL DES ÉVÉNEMENTS

Un clic sur **Voir journal des événements** dans le menu **Événements** fait s'afficher la fenêtre **Journal événements**.

Cette fenêtre permet de visualiser tous les événements survenus avec de gauche à droite, sur deux lignes, les informations suivantes :

- le numéro d'ordre de l'événement intitulé **No Evts. :** ,
 - le début et la fin de l'événement intitulés **Début évts** : (1ere ligne) et **Fin évts** : (2ème ligne, non renseignée actuellement),
 - la source et la nature de l'événement intitulées **Source Evts.** : (1ere ligne) et **Message Evts.** : (2ème ligne),
 - sous l'intitulé **Accepté par** :, soit le nom de l'opérateur si l'événement a été accepté, soit le message **Non accepté** si l'évènement n'a pas encore été accepté (dans ce cas les deux lignes concernant l'évènement sont de couleur rouge).
 - sous l'intitulé **à la date du** :, s'affiche la date d'acceptation.



5.2. CONFIGURATION DES FILTRES D'ÉVÉNEMENTS

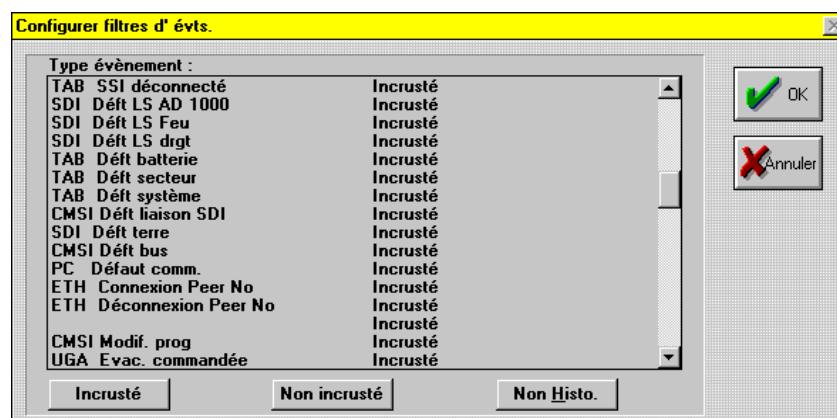
Un clic sur **Configurer filtres évt.** Fait s'afficher la fenêtre **Configurer filtres d'évt.**

Cette fenêtre permet de donner à chaque événement susceptible d'apparaître, la possibilité d'être afficher en incrustation à l'écran dès qu'il survient ou non et de l'historier ou non dans un journal.

En sélectionnant l'événement qu'il désire définir, dont la nature apparaît sous l'intitulé **Type événement :**, l'opérateur peut :

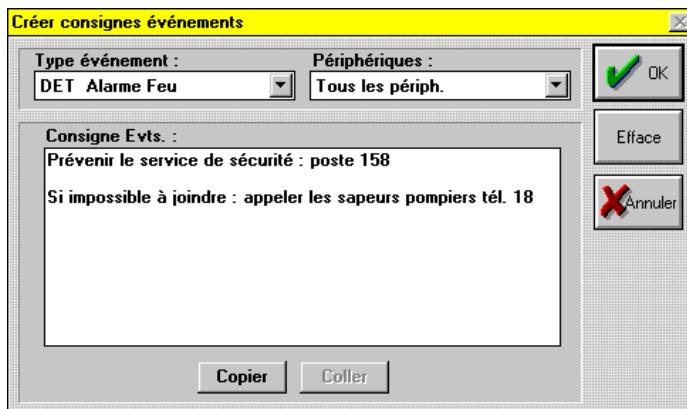
- en cliquant sur le bouton **Incrusté** demander l'affichage à l'écran,
- en cliquant sur le bouton **Non incrusté** ne pas demander l'affichage à l'écran,
- en cliquant sur le bouton **Non Histo.** ignorer l'événement dans le **journal des événements** (pas d'affichage à l'écran).

Chaque événement de la liste doit être défini dans cette fenêtre.



5.3. CRÉATION DES CONSIGNES D'ÉVÉNEMENTS

Un clic sur **Créer consignes d'évts** fait s'afficher la fenêtre **Créer consignes événements** suivante.



Cette fenêtre permet de taper une consigne dans le champ **Consigne Evt.** :

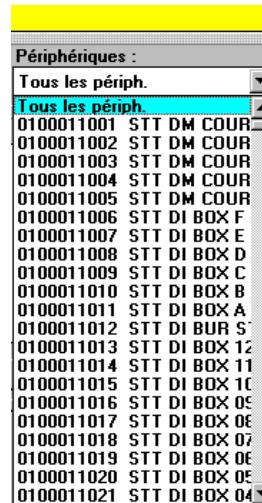
- ⇒ pour attribuer une consigne spécifique à un type d'évènement : sélectionner dans le champ **Type événement** l'évènement voulu ET "Tous les périph." dans le champ **Périphériques**.
 - ⇒ Pour attribuer une consigne spécifique à un point de détection incendie pour un évènement donné : sélectionner dans le champ **Type événement** l'évènement voulu ET le point voulu dans le champ **Périphériques**.

Nota : La consigne attribuée à un point l'emporte sur celle (s'il y en a une) qui l'est à un événement.

Ces consignes apparaîtront dans le champ **Consigne Evt.** : de la fenêtre **Consigne vénements** (Cf. § 4.1.1 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS ").

Liste déroulante des évènements

Liste déroulante des points de détection incendie et des asservissements



RÉVISION DU : 17/07/2000 UNITÉ D'AIDE
DOCUMENT : ME A300001 À
ÉDITION : 0005 L'EXPLOITATION DE SSI

MF300105.DOC

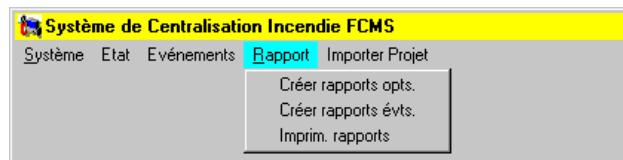
Le document présente l'ensemble des commissions et leurs correspondances sur les installations.

6. MENU RAPPORT

Le menu **RAPPORT** concerne la création de rapports opérateur et/ou événement et, d'édition de rapports., il permet :

- à un ou tous les opérateurs de créer un rapport,
- à l'opérateur de créer un rapport pour un ou tous les périphériques,
- d'édition (sous forme d'impression, de fichier ou d'affichage à l'écran) un rapport.

RAPPEL Le contenu du menu **RAPPORT** varie en fonction des droits attribués à l'opérateur qui a ouvert la session, il peut être différent de celui affiché ci-dessous qui est la configuration maximale.



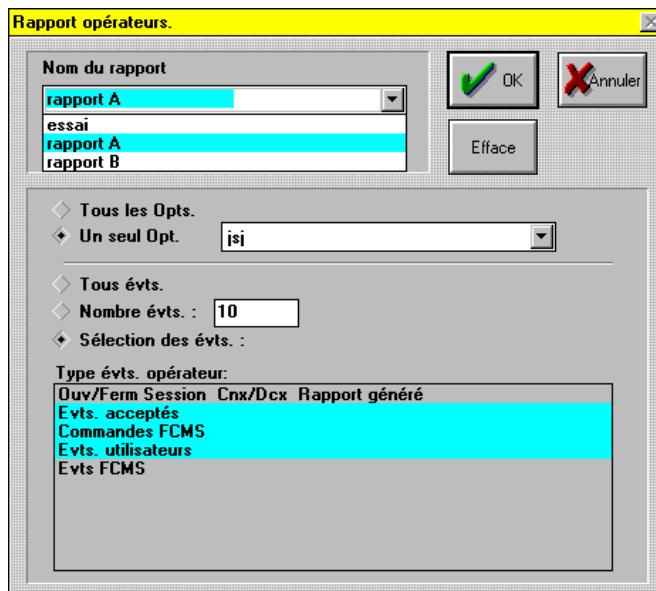
6.1. CRÉATION DE RAPPORTS OPÉRATEURS

Un clic sur **Créer rapports opts.** du menu **Rapport** fait s'afficher la fenêtre **Rapport opérateurs** suivante.

Cette fenêtre est constituée :

- d'un menu déroulant, qui peut être compléter, intitulé **Nom du rapport**, dans lequel l'opérateur sélectionne ou ajoute un nom de rapport,
- d'un deuxième menu déroulant dans lequel sont listés tous les opérateurs susceptibles d'émettre un rapport :
 - si l'intitulé **Tous les Opt.** est sélectionné, il n'y a aucune restriction et le menu est désactivé,
 - si l'intitulé **Un seul Opt.** est sélectionné, il faut choisir dans la liste des opérateurs,
- d'une troisième partie dans laquelle l'opérateur peut définir :
 - soit tous les événements en sélectionnant **Tous évts.**,
 - soit un nombre d'événements en tapant ce nombre dans le champ en vis à vis de **Nombre évts.**,
 - soit certains types d'événements en les sélectionnant dans le champ situé sous **Type évts. Opérateur:** .

Pour l'édition de ce rapport voir le chapitre 6.3.



NOTA lors de la frappe d'un nouveau nom de rapport, si ce nom existe déjà, le message suivant s'affiche afin de prévenir l'opérateur du remplacement imminent de son contenu s'il poursuit sa démarche.



6.2. CRÉATION DE RAPPORTS ÉVÉNEMENTS

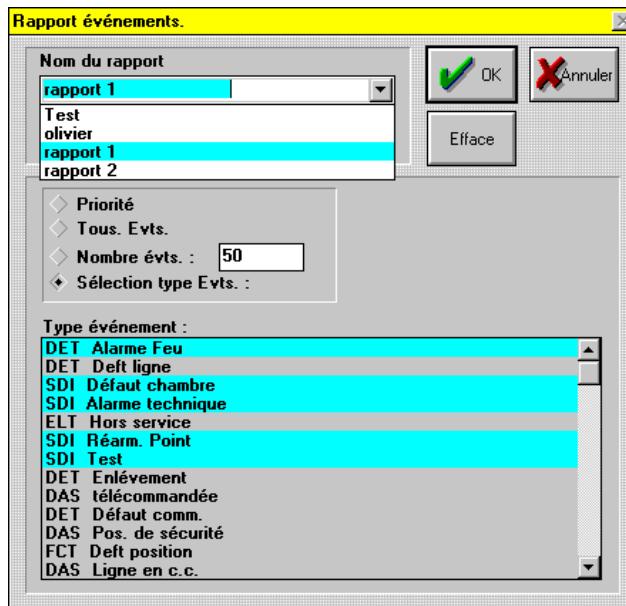
Un clic sur **Créer rapports évt.** du menu **Rapport** fait s'afficher la fenêtre **Rapport événements** suivante.

Cette fenêtre est constituée :

- d'un menu déroulant, qui peut être compléter, intitulé **Nom du rapport**, dans lequel l'opérateur sélectionne ou ajoute un nom de rapport,
- d'une deuxième partie dans laquelle l'opérateur peut définir :
 - soit seul l'événement prioritaire en sélectionnant **Priorité**,
 - soit tous les événements en sélectionnant **Tous Evt.**,
 - soit un nombre d'événements en tapant ce nombre dans le champ en vis à vis de **Nombre évt.** après l'avoir sélectionné,

- soit certains types d'événements en les sélectionnant dans le champ situé sous **Type événement :** .

Pour l'édition de ce rapport voir le chapitre 6.3.



NOTA lors de la frappe d'un nouveau nom de rapport, si ce nom existe déjà, le message suivant s'affiche afin de prévenir l'opérateur du remplacement imminent de son contenu s'il poursuit sa démarche.



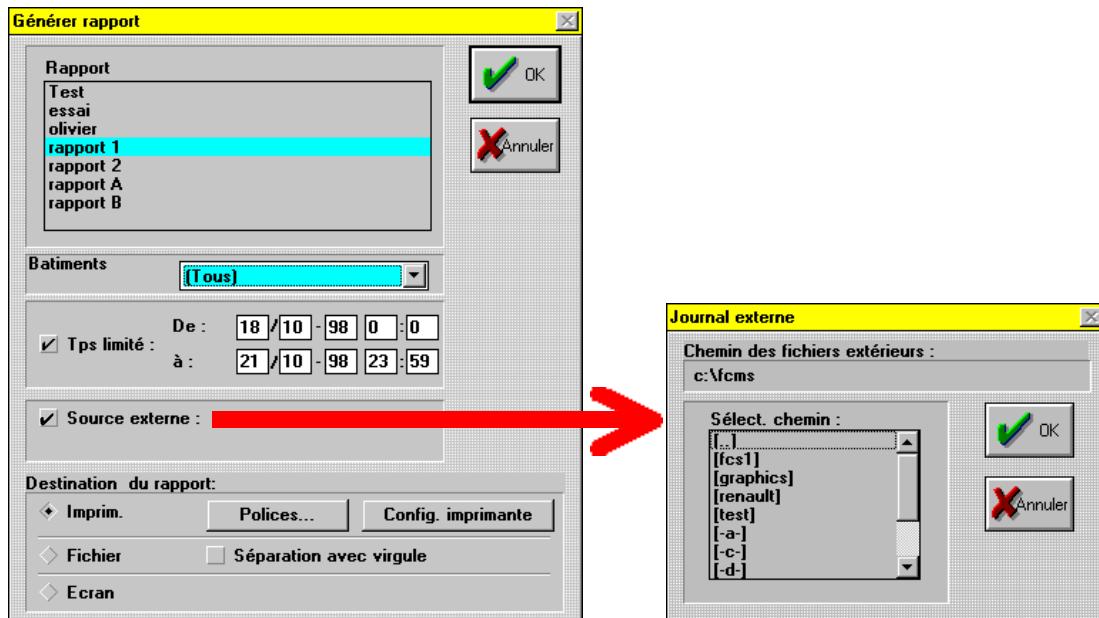
6.3. ÉDITION DE RAPPORTS

Un clic sur **Imprim. Rapports** dans le menu **Rapport** fait s'afficher la fenêtre **Générer rapport** suivante.

Cette fenêtre permet à l'opérateur de choisir :

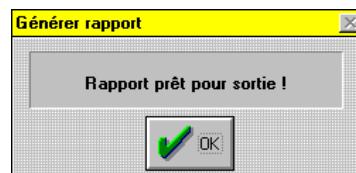
- un nom de rapport dans un menu déroulant intitulé **Rapport**,
- un ou tous les plans dans le menu déroulant **Plan**,
- une durée limitée ou non quand à la génération de ce rapport en sélectionnant ou non **Tps limité**,

- un rapport de provenance externe en sélectionnant **Source externe**; dans ce cas il est possible d'accéder à un rapport enregistré ailleurs que dans le répertoire FCMS (Cf. fenêtre "Journal externe") en choisissant le chemin d'un fichier extérieur (journal).
- et, la destination qui sera respectivement une imprimante, un fichier ou un affichage à l'écran si l'opérateur a sélectionné **Imprim.**, **Fichier** ou **Écran**.



La sélection (coche) de **Séparation avec virgule** et **Fichier** placera une virgule entre les champs N° ext, Date et Heure, libellé ext et Opérateur ; ce qui permettra une éventuelle conversion sous forme de tableau de type Excel.

La validation par **OK** lance la préparation du rapport, lorsqu'il est prêt, le message suivant apparaît.

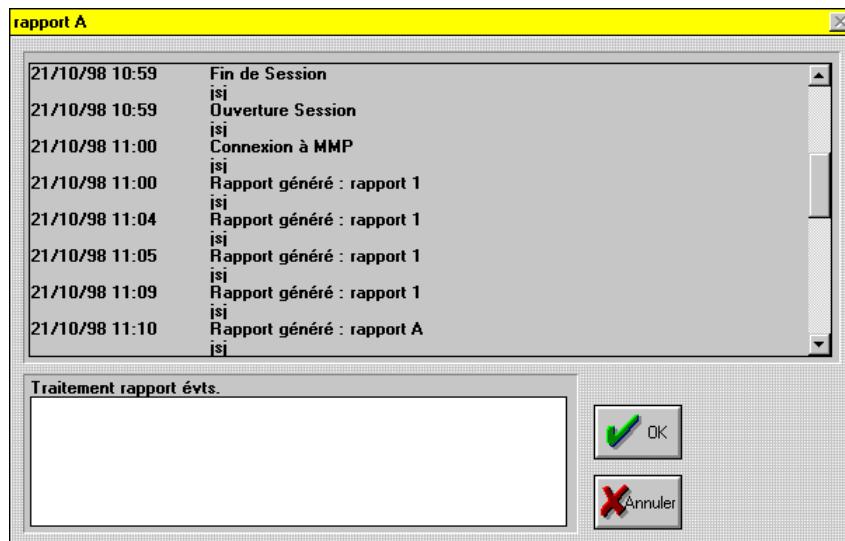


6.3.1. SORTIE DU RAPPORT VERS L'ÉCRAN

Si la destination du rapport est l'écran, un clic sur le bouton **OK** entraîne l'affichage de la fenêtre **rapport x** (rapport d'évènements) suivante :



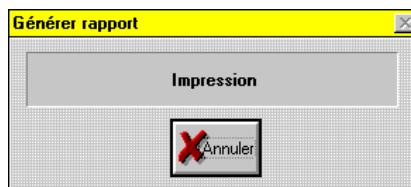
ou bien l'affichage de la fenêtre **rapport X** (rapport des opérateurs) suivante :



La sélection d'un évènement fait s'afficher dans la partie **Traitement rapport évt.** le texte tapé par l'opérateur dans le champ **Traitement** de la fenêtre **Consigne événements** (Cf. §.5.3), ouverte par le bouton **Consigne** de la fenêtre **État des événements** (bas de l'écran).

6.3.2. SORTIE DU RAPPORT VERS L'IMPRIMANTE

Si la destination du rapport est l'imprimante, le message suivant est affiché durant la transmission vers l'imprimante.

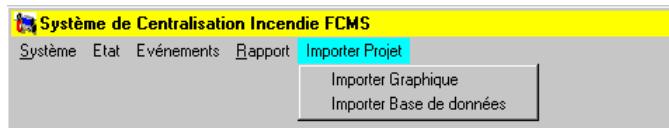


7. IMPORTATION D'UN PROJET

Le menu **Importer Projet** permet d'importer un projet, soit pour la première fois, soit à la suite de modifications(s) de ce dernier.

L'importation s'effectue en deux étapes et dans cet ordre là :

- importation graphique,
- importation de la base de données.



RAPPEL : le contenu du menu **Importer Projet** n'est affiché que si l'opérateur y est autorisé. **Import. Graph.** doit être coché dans **Menu Système** de la fenêtre **Configuration système opérateur**.

7.1. IMPORTATION GRAPHIQUE

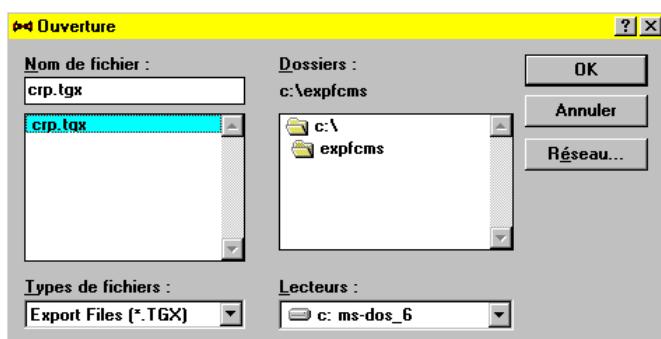
Cliquer sur **Importer Graphique** dans le menu **Importer Projet**.

La présentation graphique doit être activée, sinon le message suivant apparaîtra :

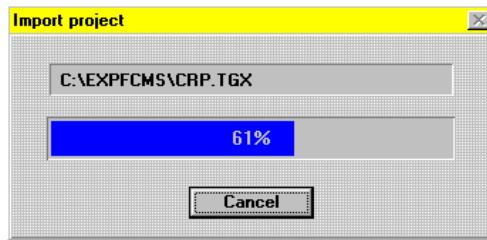


La boîte de dialogue **Ouverture** suivante permet de sélectionner le fichier projet désiré, puis de l'importer dans FCMS.

NOTA : ce fichier projet (*.tgx) est issu d'une exportation à partir du logiciel GDT.



Après validation de la sélection la fenêtre suivante permet de suivre le cours de l'importation.



À la fin de l'importation (100 %) le bouton "Cancel" devient "OK", cliquer dessus pour mettre un terme à l'opération.

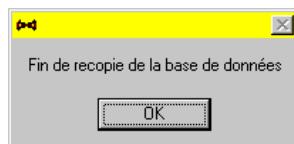
7.2. IMPORTATION DE LA BASE DE DONNÉES

La base de données étant constituée à partir des fichiers de paramétrage graphique, elle ne devra être importée qu'après l'importation graphique.

Pour pouvoir effectuer l'importation de la base de données, il est OBLIGATOIRE DE FERMER FCMS **SANS** les options **Présentation Graphique** (menu **Etat**) et **Autoconnexion** dans la fenêtre **Configuration système opérateur** (menu **Système/Opérateur système**) puis de l'ouvrir à nouveau.

Cliquer sur **Importer Base de données** dans le menu **Importer Projet**.

À la fin de l'importation des données , le message suivant s'affiche.



Cliquer sur "OK" pour mettre un terme à l'opération.

NOTA : si le nom de fichier **dbalarm.bat** apparaît dans le bandeau inférieur et bloque l'importation, le supprimer.

8. MESSAGES D'ERREUR RELATIFS AUX RÉSEAUX

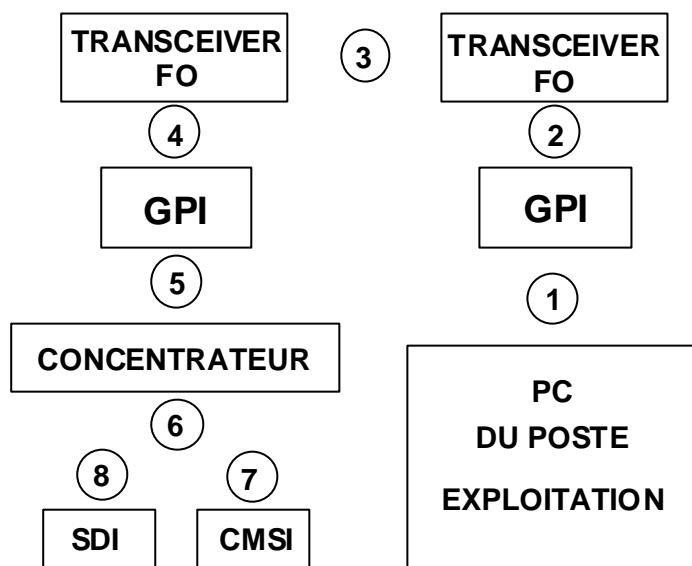
Dans le cas où des anomalies de fonctionnement du système FCMS surviennent, des messages s'affichent à l'écran appelés messages d'erreurs.

Ces messages sont essentiellement générés à la suite de problèmes liés aux réseaux.

Les coupures de réseaux sont les causes principales des problèmes sur ces derniers.

8.1. RÉSEAU MMP

Le synoptique ci-dessous montre numérotés de 1 à 7 les positions des différentes coupures possibles et plus loin, pour chaque cas, sont exposés les symptômes et messages leur correspondant.



1. Coupure de la liaison PC / GPI :

- affichage du message **Déconnexion PC** dans la fenêtre **État des événements** (Cf. § 4.1.1 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS "),
- le libellé **Non connecté** remplace le libellé **Connecté**,
- apparition au centre de l'écran, dans une petite fenêtre, du message **FCMS déconnecté - OK?**, qu'il faut valider en cliquant sur **OK**.

À la disparition de la coupure, si cette dernière est inférieure à 30 s, la connexion est automatique et le libellé **Connecté** remplace à nouveau le libellé **Non connecté**.

2. Coupure de la liaison GPI / TRANSCEIVER Fibre Optique :

- affichage du message **Déconnexion PC** dans la fenêtre **État des événements** (Cf. § 4.1.1 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS "),

DES ÉVÉNEMENTS ") et de la fenêtre "**ATTENTION - Perte du Maître, Prévenir ...**", si cette dernière est paramétrée

- le libellé **Connecté Interface connecté** remplace **Connecté**,
- apparition au centre de l'écran, dans une petite fenêtre, du message **FCMS déconnecté - OK**

À la disparition de la coupure, la connexion est automatique, le message **Déconnexion PC** reste affiché dans la fenêtre État des événements et le libellé **Connecté Interface connecté** est remplacé par **Connecté**

Pour faire disparaître **Déconnexion PC**, il faut sélectionner **Déconnexion** puis ensuite, sélectionner **Connexion** dans le menu **Système**.

3. Coupure de la liaison **TRANSCEIVER Fibre Optique / TRANSCEIVER Fibre Optique** :

Idem 2

4. Coupure de la liaison **TRANSCEIVER Fibre Optique / GPI** :

Idem 3

5. Coupure de la liaison **GPI / CONCENTRATEUR** (RX1 sur la carte) :

- affichage du message **SSI Déconnecté** (adresse 0000) dans la fenêtre État des événements,
- le libellé **Connecté** reste affiché.

À la disparition de la coupure, le message **Défault communication externe No AS/AD** affiché dans la fenêtre État des événements s'efface (Cf. § 4.1.1 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE "ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS").

6. Coupure de la liaison **CONCENTRATEUR** (RX2 sur la carte) / **CMSI-SDI**:

- affichage dans la fenêtre État des événements du message suivant :
 - ⇒ **SSI Déconnecté** + libellé de la centrale déconnectée (SDI ou CMSI) + son adresse,
- le libellé **Connecté** reste affiché.

À la disparition de la coupure, les messages affichés dans la fenêtre État des événements s'effacent.

7. Coupure de la liaison aboutissant au **CMSI**:

- affichage dans la fenêtre État des événements du message **SSI Déconnecté** + libellé de la centrale CMSI déconnectée + son adresse,
- le libellé **Connecté** reste affiché.

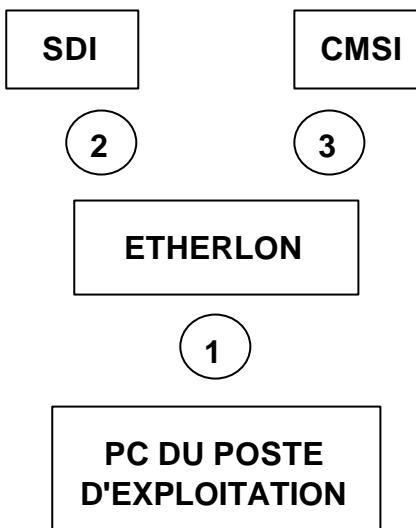
8. Coupure de la liaison aboutissant au **SDI**:

- affichage dans la fenêtre État des événements du message **SSI Déconnecté** + libellé de la centrale SDI déconnectée + son adresse,
- le libellé **Connecté** reste affiché,

- sur la face avant du CMSI, le voyant **liaison SDI** est allumé.

8.2. RÉSEAU ETHERNET

Le synoptique ci-dessous montre numérotés de 1 à 3 les positions des différentes coupures possibles et plus loin, pour chaque cas, sont exposés les symptômes et messages leur correspondant.



1. Coupure de la liaison **PC / ETHERLON** :

- affichage du message **Déconnexion PC** dans la fenêtre **État des événements** (Cf. § 4.1.1 DESCRIPTION DE LA FENÊTRE FIXE " ÉTAT DES ÉVÉNEMENTS ">,
- le libellé **Attente connexion** remplace le libellé **Connecté**,
- apparition au centre de l'écran, dans une petite fenêtre, du message **FCMS déconnecté - OK?**, qu'il faut valider en cliquant sur OK.

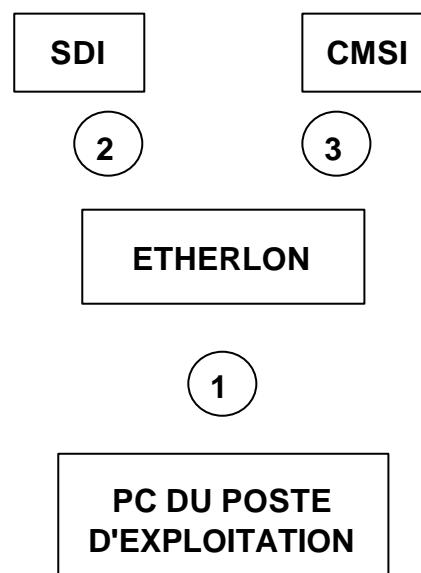
À la disparition de la coupure, la connexion est automatique et le libellé **Connecté** remplace à nouveau le libellé **Attente connexion**.

2. Coupure de la liaison aboutissant au **CMSI**:

- affichage dans la fenêtre **État des événements** du message **SSI Déconnecté** + libellé de la centrale CMSI déconnectée + son adresse,
- le libellé **Connecté** reste affiché.

3. Coupure de la liaison aboutissant au **SDI**:

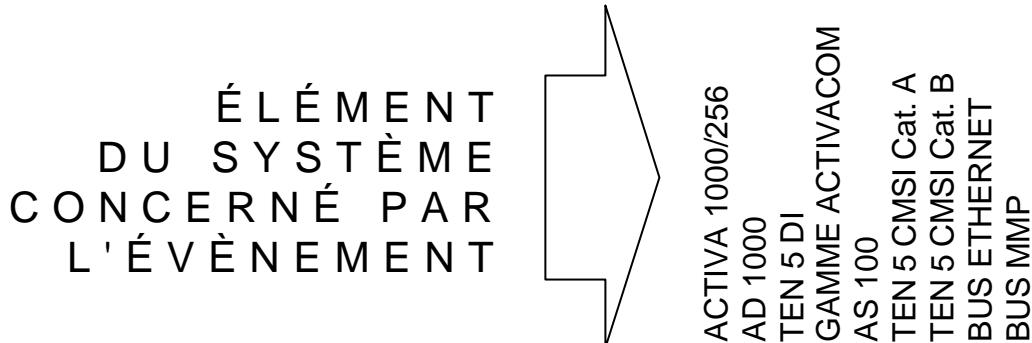
- affichage dans la fenêtre **État des événements** du message **SSI Déconnecté** + libellé de la centrale SDI déconnectée + son adresse,
- le libellé **Connecté** reste affiché,
- sur la face avant du CMSI, le voyant **liaison SDI** est allumé.



9. ANNEXES

9.1. SIGNIFICATION DU LIBELLÉ DES ÉVÈNEMENTS

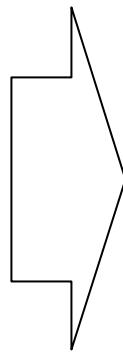
- ✓ indique : soit le tableau (SDI, CMSI) qui a généré l'événement concerné, soit le support de communication (bus Ethernet, bus MMP) sur lequel l'information concernée est présente.



1. **DET Alarme Feu** : signalisation résultant du fonctionnement d'un détecteur automatique en présence du phénomène qu'il doit détecter ou d'un déclencheur manuel actionné.
 2. **DET Défaut ligne** : défaut d'une ligne de détection conventionnelle, ou défaut chambre, ou débrochage.
 3. **SDI Défaut chambre** : défaut de chambre (sur les détecteurs).
 4. **SDI Alarme technique** : sollicitation de tout dispositif lié à la sécurité incendie, sauf détecteurs automatiques et déclencheurs manuels.
 5. **ELT Hors service** : indique le mode hors service d'un DET ou d'un MOD.
 6. **HS Impossible** (mode Test): indique que la mise Hors Service n'a pas été effectuée car au moins une zone de la centrale concernée est en test
 7. **SDI Test** : indique le mode test + libellé du type de dispositif ou liaison en test.
 8. **DET Enlèvement** : indique le débrochage de la tête d'un détecteur (enlèvement).
 9. **DAS télécommandé** : intervient après un ordre de commande d'un DAS.
 10. **DET Défaut comm** : absence de réception de communication ou réception erronée.
 11. **DAS Pos. de sécurité** : à la suite d'une demande de mise en sécurité, dispositif (DAS) signalé en position correcte de sécurité.
 12. **ELT Déf. de position** : élément en position incorrecte (PI ou PS pour une fonction non activée, PA ou PI pour une fonction activée).

✓	✓	✓			✓	D	✓	✓
					✓	D	✓	✓
✓		✓			✓	M		
✓	✓						✓	✓
		✓						✓
✓	✓	✓			✓	D	✓	✓
✓						M		
✓							✓	
✓		✓			✓	D	✓	✓
✓	✓					M		
			✓	✓			✓	✓
							✓	
✓								✓
			✓		✓		✓	✓
				✓	✓	✓	✓	✓
					✓	✓	✓	✓

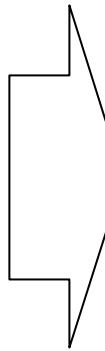
É L É M E N T
D U S Y S T È M E
C O N C E R N É P A R
L'ÉVÈNEMENT



13. **DAS Ligne en c.c.** : signalisation de la présence d'un court-circuit de la ligne indiquée.
14. **DAS Ligne ouverte** : signalisation de la présence d'une coupure de la ligne DAS indiquée.
15. **CMSI Défaut satellite** : fonctionnement anormal d'un module déporté.
16. **CMSI Bilan** : allume le voyant vert bilan suite à action
17. **TAB Essai signalisation du CMSI**.
18. **CMSI Cht Niveau** : sur bus Ethernet.
19. **ELT Test Feu** : un élément en test est sollicité
20. **MMP Périphérique absent** : périphérique manquant sur le bus MMP (gamme TEN 5, GPI, ...).
21. **FCT Activation** : activation des dispositifs de la fonction.
22. **FCT activée** : ordre émis vers un DAS avec contrôle de position indiquant l'absence de position de sécurité.
23. **FCT Pos. De sécurité** : tous les DAS de la fonction sont en Position de Sécurité (PS) après émission d'un ordre de mise en position de sécurité.
24. **ELT Déf de position** : au moins un DAS n'est pas en Position de Sécurité après émission d'un ordre de mise en position de sécurité.
25. **FCT Dérangement** : dérangement d'une fonction.
27. **FCT Hors service** : mise Hors Service du fonctionnement automatique en provenance du SDI. La commande manuelle de la fonction (UCMC) reste disponible.
28. **FCT commandée** : activation des dispositifs de sécurité.
29. **TAB Aide à la décision** : informations pour l'exploitant lui indiquant la commande manuelle – en face avant du CMSI - sur laquelle agir afin de terminer une séquence de type semi-automatique.
30. **SDI Dgt général** : dérangement général du SDI.
31. **TAB SSI déconnecté** : pas de réponse d'un tableau DI ou CMSI.
33. **SDI Défaut LS Feu** : dysfonctionnement de la liaison sauvegarde Feu.
34. **SDI Déf LS drgt** : dysfonctionnement de liaison sauvegarde dérangement.

	ACTIVA 1000/256	AD 1000	TEN 5 DI	GAMME ACTIVACOM	AS 100	TEN 5 CMSI Cat. A	TEN 5 CMSI Cat. B	BUS ETHERNET	BUS MMP
13.	✓	✓				✓		✓	✓
14.		✓	✓			✓	✓		
15.			✓	✓	✓	✓	✓	✓	
16.		✓					✓		
17.		✓					✓		
18.		✓					✓		
19.	✓						✓		
20.								✓	
21.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
22.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
23.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
24.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
25.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
27.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
28.		✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
29.					✓				
30.	✓	✓	✓					✓	
31.	✓	✓		✓	✓			✓	
33.	✓		✓				✓	✓	
34.	✓						✓	✓	

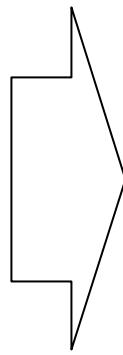
**É L É M E N T
D U S Y S T È M E
C O N C E R N É P A R
L'ÉVÈNEMENT**



ACTIV/A 1000/256	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
AD 1000	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
TEN 5 DI	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
GAMME ACTIVACOM										
AS 100										
TEN 5 CMSI Cat. A										
TEN 5 CMSI Cat. B										
BUS ETHERNET										
BUS MMP										

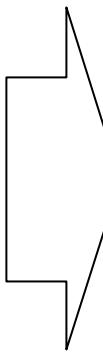
35. TAB Déf batterie : absence ou défaillance de l'alimentation par les batteries (source secondaire).	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
36. TAB Déf secteur : absence de l'alimentation par le secteur (source principale).	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
37. TAB Déf système : défaillance de la logique programmée.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
38. CMSI Déf liaison SDI : suite défaut communication avec le SDI					✓					
39. TAB Déf terre : une liaison est anormalement reliée à la terre.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
40. CMSI Déf bus : dysfonctionnement d'une liaison reliant le matériel déporté au matériel central et vice versa (voie de transmission).					✓	✓	✓	✓	✓	✓
41. PC Déf comm : dysfonctionnement de la liaison vers un autre PC.										✓
42. ETH Connexion Peer No : connexion Etherlon.										✓
43. ETH Déconnexion Peer No : déconnexion Etherlon.										✓
44. CMSI Déf bus CBFTT : défaut de communication sur les bus transitant par les cartes CBFTT2										
45. CMSI Modif prog : indique qu'une modification de la programmation a eu lieu.					✓					✓
46. UGA Début Alarme Restreinte : processus d'alarme activé; retard des sirènes en cours.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
47. UGA Début Alarme Générale : processus d'alarme lancé; fonctionnement des sirènes sollicité.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
48. UGA Acquit processus : arrêt du processus d'alarme possible pendant le retard (délai) avant fonctionnement des sirènes.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
49. UGA Alarme Générale (Évacuation) : processus d'alarme activé; sirènes en fonctionnement.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
50. <i>Non utilisé.</i>	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
51. UGA Arrêt sirènes : mise à l'arrêt des sirènes.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
52. UGA Déf Ligne : ligne sirènes en dérangement.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
53. UGA Veille restreinte : processus automatique d'alarme générale (évacuation) inhibé.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
54. UGA HS contact AUX : la ligne du contact auxiliaire est hors service.	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
55. CMSI Fonction HS : fonction Hors Service.					✓	✓	✓	✓	✓	✓
57. CMSI Déf Ligne : dérangement sur la ligne UGA.										

ÉLÉMENT DU SYSTÈME CONCERNÉ PAR L'ÉVÈNEMENT



- 58. **SDI Hors Test** : la centrale (SDI) n'est plus en mode Test.
 - 59. **TAB Réarmement** : réarmement lors de la mise sous tension d'un tableau SDI ou CMSI.
 - 60. **TAB Réarm dgt** : indique un réarmement dérangement effectué sur CMSI.
 - 61. **TAB Arrêt signal sonore** : indique que l'Arrêt buzzer a été sollicité.
 - 62. **TAB Réarm général** : indique un réarmement DI ou CMSI.
 - 63. **SDI Alarme Feu** : indique une alarme feu sur SDI.
 - 64. **GPI Redémarrage** : indique qu'un boîtier GPI vient de redémarrer.
 - 65. **GPI Filtre actif** : suite à une mise en service du filtre GPI (ne laisse passer que les alarmes feu).
 - 66. **SDI Zone Alarme Feu** : la zone de détection possède au moins un DéTECTeur ou un Module en Alarme Feu.
 - 67. **SDI Zone en Dgt** : la zone de détection possède au moins un détecteur ou un module en dérangement.
 - 68. **SDI Zone en test** : mise en test de la zone de détection
 - 69. **SDI Zone H.S.** : la zone de détection possède au moins un détecteur ou un module Hors Service.
 - 70. **SDI Fin Alarme Feu Zone** : fin de l'Alarme Feu.
 - 71. **SDI Zone en Veille** : tous les détecteurs ou modules de la zone sont en mode veille.
 - 73. **SDI Zone En service** : la zone de détection n'a plus de Det. ou de Mod. Hors Service.
 - 74. **DAS en PA** : passage en position d'attente du DAS.
 - 75. **DAS non en PA** : un DAS n'est plus en position d'attente.
 - 76. **FCT en service** : remise en Service d'une fonction.
 - 77. **ELT en service** : remise en Service d'un détecteur ou d'un module.
 - 78. **ELT Test Dgt** : un élément en test est en dérangement.
 - 79. **UGA Fin Alarme Générale (Évac.)** : processus d'alarme terminé.
 - 80. **Fct en veille** : retour à l'état de veille de la fonction.
 - 81. **SDI Essai Signalisation** : appui sur le bouton Essai Signalisation.

ÉLÉMENT DU SYSTÈME CONCERNÉ PAR L'ÉVÈNEMENT



- 82. **SDI Essai Source Auxiliaire** : appui sur le bouton Essai Source Auxiliaire.
 - 83. **SDI Niveau 1** : passage au Niveau 1.
 - 84. **SDI Niveau 2** : passage au Niveau 2.
 - 85. **SDI Niveau 3** : passage au Niveau 3.
 - 86. **SDI Reset Tableau** : redémarrage du SDI.
 - 87. **SDI Synchro horaire** : modification de l'heure du SDI (par FCMS – heure et date PC)
 - 88. **SDI Défaut secteur sat.** : défaut secteur satellite.
 - 89. **SDI Défaut batterie sat.** : défaut batterie satellite.
 - 90. **SDI Défaut comm. MMP A** : défaut communication du bus MMP A.
 - 91. **SDI Défaut comm. MMP B** : défaut communication du bus MMP B.
 - 92. **SDI Défaut ligne sat.** : défaut Ligne de détecteurs du satellite.
 - 93. **SDI Défaut satellite** : défaut du satellite.
 - 94. **SDI Défaut Bt report** : défaut du Boîtier report.
 - 95. **UGA Veille générale** : veille générale de l'UGA.
 - 96. **UGA En service** : mise En Service de l'UGA.
 - 97. **UGA E.S. contact auxiliaire** : mise En Service des contacts auxiliaires de l'UGA.
 - 98. **UGA E.S. Ligne Sirène** : mise En Service de la Ligne Sirène de l'UGA.
 - 99. **UGA H.S. Ligne Sirène** : Ligne Sirène ou équipement d'alarme Hors Service.
 - 100. **UGA Hors Service** : mise Hors Service de l'UGA.
 - 101. **CMSI Alarme Feu reçue** : le CMSI a reçu l'Alarme feu venant du SDI.
 - 102. **SDI Reset Satellite** : reset effectué sur un satellite.
 - 103. **CMSI Synchro horaire** : modification de l'heure du CMSI (par FCMS – heure et date PC)
 - 104. **CMSI Fonction F.S.** : remise en service de la fonction

9.2. DÉFAILLANCE DU MAÎTRE

En cas de défaillance du maître :

- ⇒ il y a apparition d'un message spécifique à l'écran dans FCMS, signalant la disparition du maître,



- ⇒ un autre maître relaie automatiquement celui qui vient de disparaître, et assure la continuité de la communication,
- ⇒ la société constructrice doit intervenir pour réparer le maître défaillant et assurer sa remise en état de fonctionnement normal,
- ⇒ dès que le maître réparé est remis en service, le maître temporaire lui rend la main.

CONCLUSION

Cette fonctionnalité (multimaître) permet :

- ⇒ de continuer à exploiter le site à partir de FCMS malgré une défaillance de l'élément maître,
- ⇒ de conserver une sécurité complète du Système de Sécurité Incendie dans tous les bâtiments.

9.3. PERMUTATION DES IMPRIMANTES FIL DE L'EAU ET JOURNAL

9.3.1. PRÉSENTATION

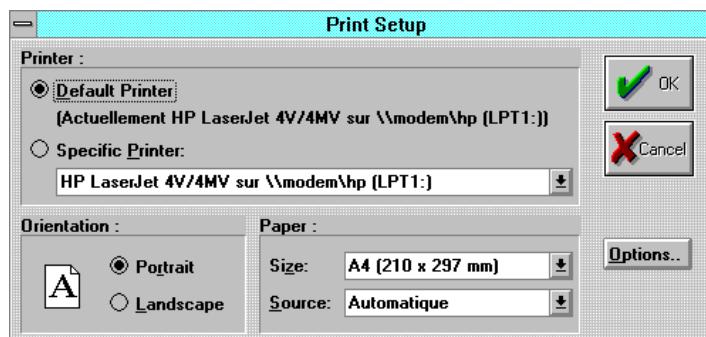
Deux imprimantes sont installées et affectées chacune à un port (Cf. la fenêtre **Print Setup**), chacune ayant sa spécificité :

- impression dite "journal",
- impression dite "fil de l'eau".

Si une anomalie survient sur une des deux imprimantes, l'imprimante défectueuse peut être permutée avec l'autre.

Chaque type d'impression est dirigé sur le port choisi de la façon suivante :

- ⇒ L'impression "journal" (rapport) dans la fenêtre **Print Setup** obtenue après avoir cliquer sur le bouton **Config. Imprimante** de la fenêtre **Générer rapport** (cette fenêtre est affichée après sélection de **Imprim. Rapports** dans le menu **Rapport**). Dans cette fenêtre est définie l'imprimante **ET** le port (ici LPT1) réservés à l'impression "journal".



- ⇒ L'impression "fil de l'eau" dans la fenêtre **Validation/permotion imprimante fil de l'eau** (cette fenêtre s'affiche après sélection de **Config.imprimantes** dans le menu **Système**) Dans cette fenêtre est défini le port (ici LPT2) réservé à l'impression "fil de l'eau"; c'est obligatoirement le port lié à l'imprimante **NON** sélectionnée dans la fenêtre **Print Setup**.



9.3.2. PROCÉDURE

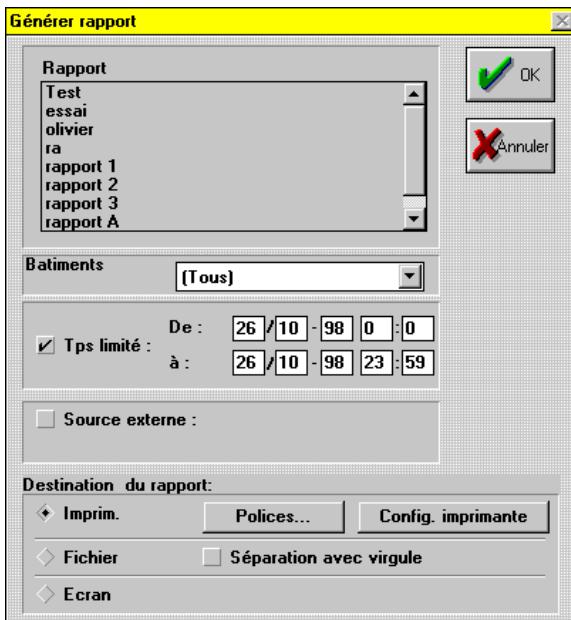
Pour permuter les imprimantes, il faut permuter les ports affectés originellement à l'impression "fil de l'eau" et "journal"

Autrement dit, pour permuter les imprimantes, il faut permuter les directions des impressions de façon à ce que chaque imprimante reçoive les messages qui étaient destinés à l'autre avant la permutation.

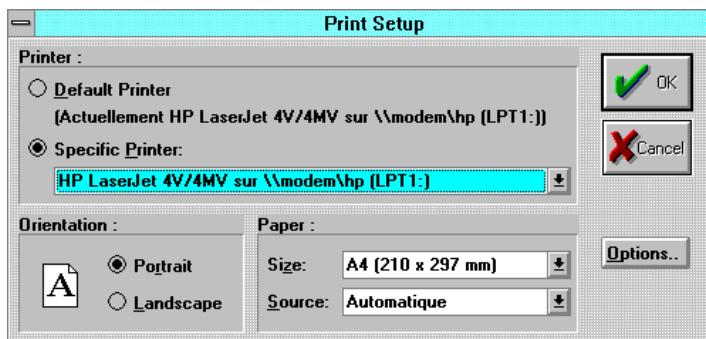
1. PERMUTATION DE L'IMPRIMANTE "JOURNAL"

pour changer l'imprimante "journal" :

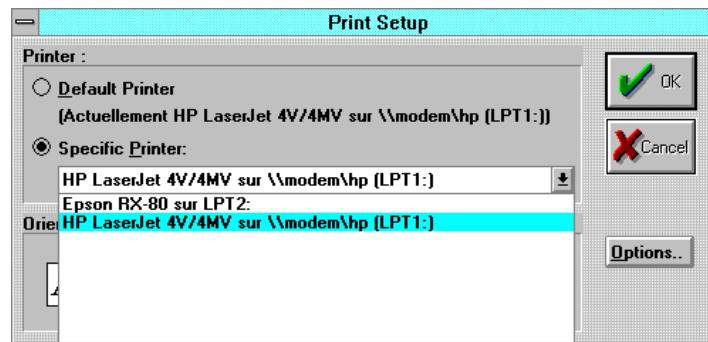
- ⇒ dans le menu **Rapport**, sélectionner **Imprim. Rapports**, la fenêtre **Générer rapport** s'affiche,



- ⇒ dans la fenêtre **Générer rapport**, sélectionner le bouton **Config. imprimante**, la fenêtre **Print Setup** s'affiche,



- ⇒ dans la fenêtre **Print Setup**, changer l'imprimante sélectionnée (l'imprimante **et** le port de destination des informations "journal" sont changés) et valider en cliquant sur le bouton **OK**.



2. PERMUTATION DU PORT D'IMPRESSION "FIL DE L'EAU"

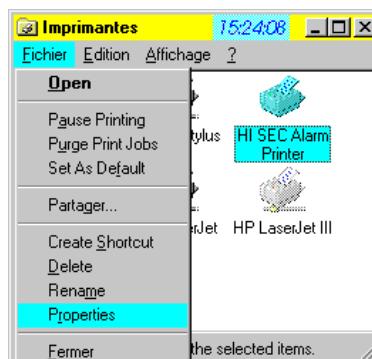
Pour changer le port de l'impression "fil de l'eau" :

- ⇒ dans le menu **Système**, sélectionner **Config.imprimantes**, la fenêtre **Validation/permute imprimante fil de l'eau** s'affiche,
- ⇒ dans la fenêtre **Validation/permute imprimante fil de l'eau**, sélectionner le port correspondant précédemment à l'impression "journal" (la permutation ayant déjà été effectuée pour l'impression "journal" dans la fenêtre **Print Setup**) et valider en cliquant sur le bouton **OK**.

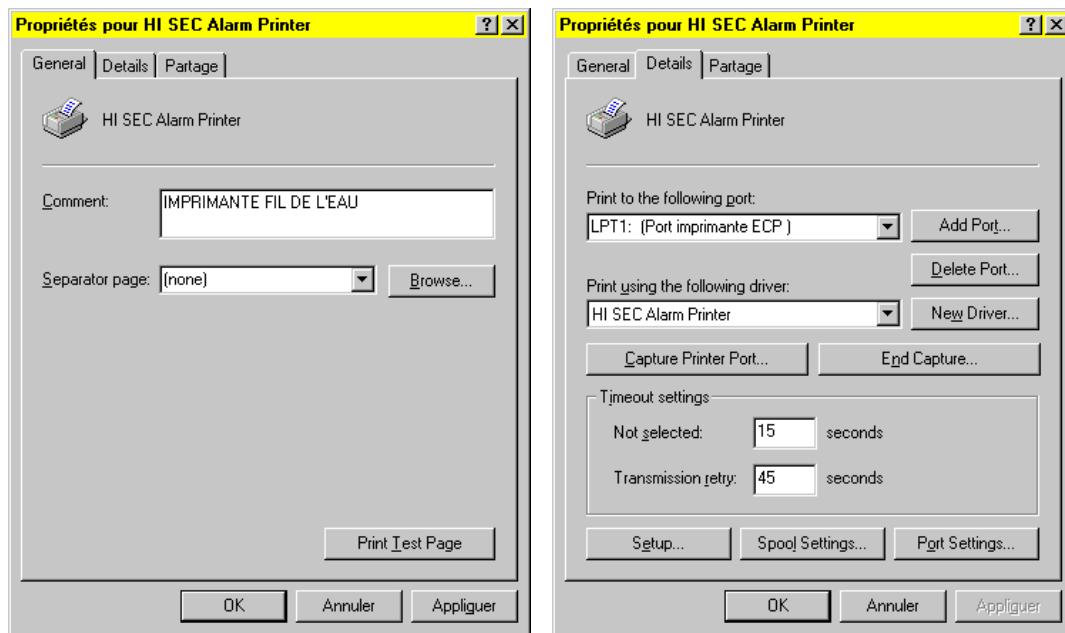


Le pilote (driver) et le nouveau port (LPT1 dans l'exemple) utilisés par l'imprimante fil de l'eau (HI SEC Alarm Printer) doivent être, si nécessaire, configurés pour que les tâches d'impression fil de l'eau soient gérées vers le nouveau port attribué.

Ouvrir dans le menu **Démarrer** : Paramètres/Imprimantes et sélectionner l'imprimante fil de l'eau.

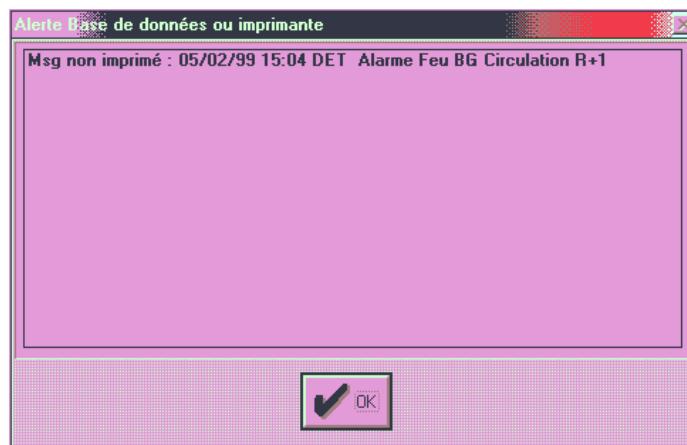


Dans le menu **Fichier**, sélectionner **Propriétés** pour afficher la fenêtre **Propriétés pour "imprimante sélectionnée"** et vérifier ou redéfinir les paramètres lisibles dans la fenêtre.



L'imprimante qui était utilisée pour l'édition "journal" l'est maintenant pour l'édition "fil de l'eau" et inversement pour l'autre imprimante. Cette permutation peut aider à circonscrire une anomalie d'impression (imprimante elle même ou en amont, génération, émission des message, port).

Lors de la survenue d'une alarme, si l'imprimante fil de l'eau est déconnectée, le message suivant s'affiche.



ATTENTION : si par erreur les deux types d'informations sont dirigées sur le même port, un message d'erreur s'affiche.

Nous souhaitons également que les utilisateurs du système d'information puissent faire des installations.

9.4. ACTIONS DE MAINTENANCE GÉNÉRALE

9.4.1. ENTRETIEN COURANT

Respectez les points suivants pour protéger l'ordinateur et son moniteur :

- ⇒ Placez l'ordinateur sur une surface plane et stable, par exemple un bureau ou une table. Laissez un dégagement d'environ 8 cm à l'arrière de la machine et au-dessus du moniteur pour permettre la circulation de l'air autour du matériel.
 - ⇒ Ne limitez jamais la ventilation de l'ordinateur en bouchant les grilles frontales ou les entrées d'air. N'appuyez pas le clavier en position surélevée contre l'avant de l'unité centrale, car la ventilation s'en trouve ainsi réduite.
 - ⇒ N'exposez pas l'ordinateur à une trop forte humidité, aux rayons du soleil et à des températures extrêmes. Pour plus de détails sur les plages de températures et d'humidité recommandées, reportez vous à la partie **caractéristiques techniques** de la documentation des matériels.
 - ⇒ Ne manipulez aucun liquide à proximité de l'ordinateur et du clavier.

IMPORTANT : Pour les deux opérations suivantes, vérifiez que l'ordinateur est hors tension.

- ⇒ Nettoyez de temps en temps les surfaces externes de l'ordinateur avec un chiffon doux légèrement humide, en évitant d'utiliser les produits de nettoyage qui risqueraient de les décolorer.
 - ⇒ Nettoyez de temps à autre les grilles d'aération des panneaux avant et arrière de l'unité centrale. La poussière et les corps étrangers qui s'y déposent risquent en effet de les obstruer et de gêner la circulation de l'air.

9.4.2. TRANSPORT

Avant de transporter l'ordinateur, suivez les instructions ci-après :

1. Faîtes une copie de sauvegarde des données enregistrées sur le disque dur sur des disquettes ou des cartouches magnétiques (syquest). Lors du stockage ou du transport, ces supports devront demeurer à l'abri de toutes impulsions électriques ou magnétiques.

REMARQUE : Le disque dur se verrouille automatiquement dès la mise hors tension de l'ordinateur

2. Retirez, le cas échéant, les disquettes de leur unité.
 3. Introduisez une disquette vierge dans l'unité afin de protéger celle-ci pendant le transport. N'utilisez pas de disquette sur laquelle vous avez stocké ou envisagé de stocker des données.
 4. Mettez l'ordinateur et les périphériques externes hors tension.
 5. Débranchez le cordon d'alimentation secteur de la prise électrique puis de l'ordinateur.

6. Déconnectez tous les éléments de l'ordinateur et les périphériques externes de leur source d'alimentation, puis de l'unité centrale.

IMPORTANT : Avant de transporter l'ordinateur, vérifiez que les cartes sont bien enfoncées dans leur(s) connecteur(s) et que les vis de fixation sont en place.

7. Placez les éléments de l'ordinateur et les périphériques externes dans leur emballage d'origine ou dans un emballage similaire qui leur assure la même protection.

IMPORTANT : Pour connaître les conditions ambiantes applicables au transport, reportez vous à la partie **caractéristiques techniques** de la documentation des matériels.

9.4.3. MAINTENANCE DE L'ORDINATEUR

Notre société se tient à votre disposition pour répondre à vos questions, installer les options et assurer l'entretien de votre ordinateur par l'intermédiaire d'une société d'assistance technique mandatée par nous.

Si vous renvoyez l'ordinateur en atelier, n'oubliez pas de fournir le mot de passe de démarrage ou, si vous le pouvez, de le désactiver à l'aide de l'utilitaire de gestion de la sécurité.

Avant toute demande d'intervention

Afin de faciliter l'identification du problème, tenez vous prêt à fournir les informations suivantes :

- ⇒ Nom du produit.
- ⇒ Numéro de série du produit, situé à l'arrière de l'ordinateur, au-dessus des connecteurs.
- ⇒ Date d'acquisition.
- ⇒ Circonstances dans lesquelles l'incident est survenu.
- ⇒ Messages d'erreur affichés.
- ⇒ Configuration du matériel.
- ⇒ Type d'imprimante connectée.
- ⇒ Matériel/Logiciel utilisés.

