

# Rúbrica Tarea 2

## Sistemas Operativos

**IMPORTANTE:** Considerar lo siguiente para la entrega de su tarea

- La entrega es **INDIVIDUAL O EN PAREJAS**.
- El formato de entrega debe ser en un archivo '.zip' con el/los apellidos y nombres de los estudiantes. Por ejemplo: [Apellido1Nombre1\_Apellido2Nombre2.zip], de lo contrario, se descontarán 5 puntos.
- En caso de que no compile, se calificará con nota mínima (1.0)
- Ante cualquier tipo de copia se aplicarán las sanciones correspondientes.
- La fecha de entrega es el 30 de Octubre a las 23:59; no se aceptarán entregas atrasadas.
- Cualquier duda sobre el enunciado/tarea, con los ayudantes:
  - Dante Hortuvia (dante.hortuvia@mail.udp.cl) [Sección 2]
  - Diego Banda (diego.banda@mail.udp.cl) [Sección 1, 3]
  - Alex Marambio (alex.marambio@mail.udp.cl) [Sección 3]
- Los nombres de los integrantes deben estar en el README.
- Algunos trabajos serán seleccionados aleatoriamente para una interrogación oral En ese caso, la calificación podrá ser modificada de acuerdo con el desempeño en la defensa, Si el trabajo no es seleccionado para defensa, se mantendrá la nota obtenida en la entrega.

---

N°	Ítem	Fallido	Deficiente	Parcial	Logrado
1	Funciona y ejecuta M+1 threads (1 héroe y M monstruos).	0	3	7	10
2	Lee correctamente configuración inicial.	0	2	4	6
3	Utiliza correctamente herramientas de sincronización, cuidando las modificaciones de variables globales y evitando posibles deadlocks/livelocks.	0	4	7	10
4	Movimiento y ataque del héroe se rige según ruta y reglas	0	1	3	5
5	Comportamiento de monstruos (alerta, movimiento, ataque).	0	2	4	7
6	<b>P.2:</b> Extensión a N héroes con rutas independientes.	0	3	6	10
7	Funciona con distintas configuraciones de mapa, monstruos y héroes	0	3	6	9
8	README explica brevemente funcionamiento de código y cómo ejecutarlo.	0	1	2	3