

#### **CLASE Nº3**

# Funcionamiento de la Economía

#### CLASE Nº3

## Objetivos de la clase:

- □ Frontera de posibilidades de producción
- Concepto de Costo de Oportunidad
- Puntos inalcanzables
- Puntos ineficientes
- Movimiento de la curva de posibilidades
- Desplazamiento de la curva de posibilidades

#### **CURVA DE POSIBILIDADES DE PRODUCCION**

\* La Frontera de Posibilidades de Producción (FPP):

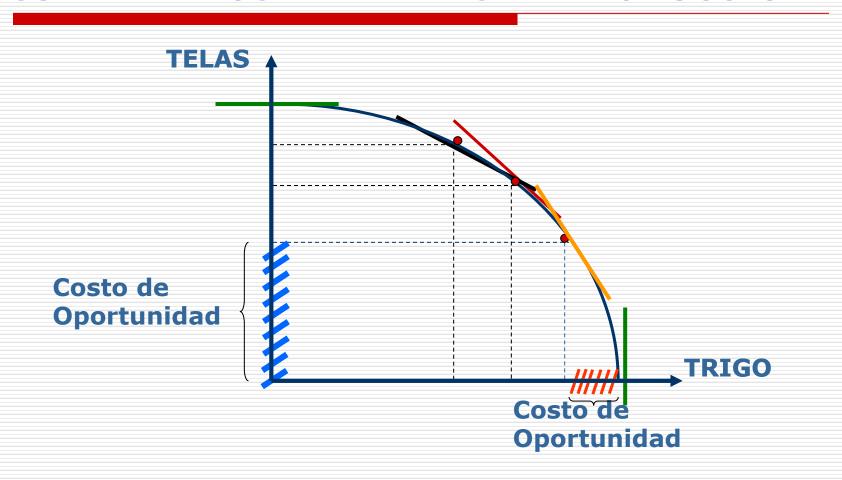
La frontera de posibilidades de producción "Representa el lugar geométrico de opciones, que tiene una sociedad para decidir que es lo que quiere producir de cada bien, empleando todos los factores productivos de que dispone en forma óptima". La FPP divide al mundo (Sociedad), entre lo posible y lo no posible, además la FPP muestra las cantidades máximas de producción que puede obtener una economía, dados los conocimientos tecnológicos y la cantidad de factores existentes. Adicionalmente, la FPP representa el menú de opciones de que dispone una sociedad.

#### **CURVA DE POSIBILIDADES DE PRODUCCION**

Una herramienta útil para entender hasta dónde puede crecer una economía es la frontera de posibilidades de producción.

Aún cuando este concepto es frecuente en el campo macroeconómico, su origen es microeconómico, dado que utiliza un concepto fundamental de la microeconomía

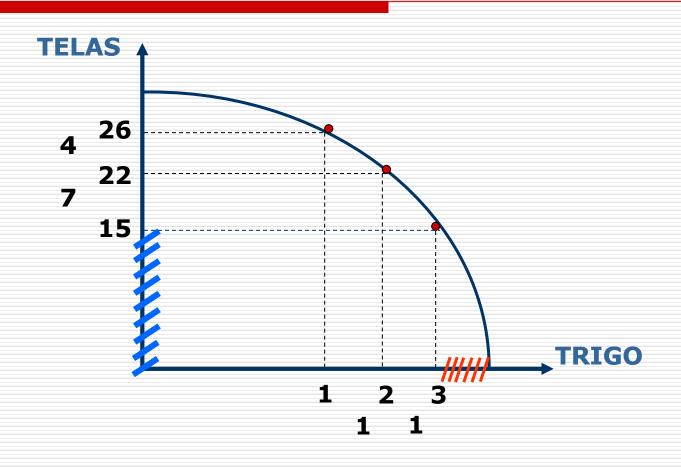
"Ley de los Rendimientos Marginales Decrecientes" (Aumenta la Producción, a tasa marginal decreciente)

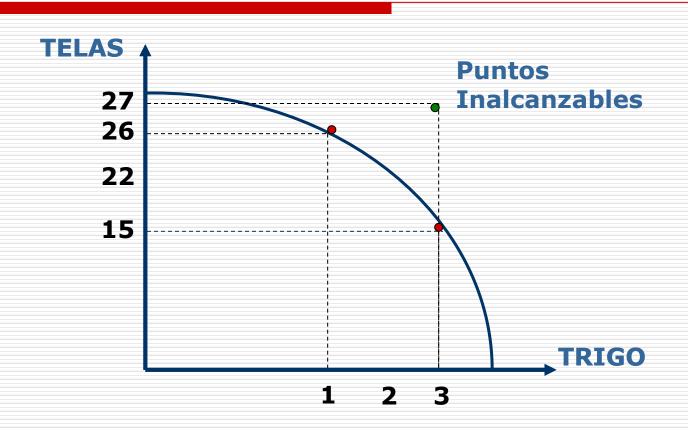


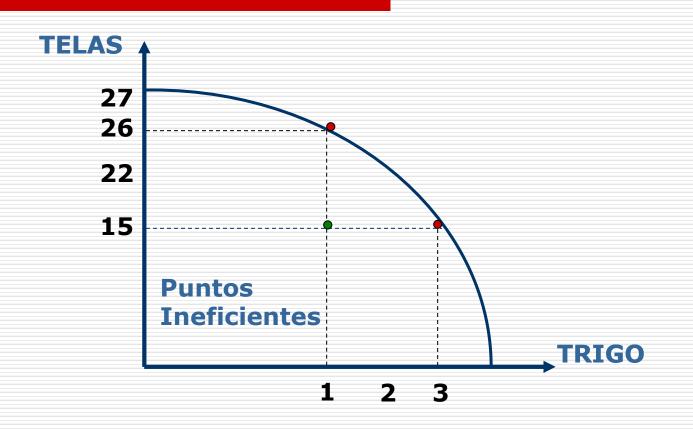
#### **CURVA DE POSIBILIDADES DE PRODUCCION**

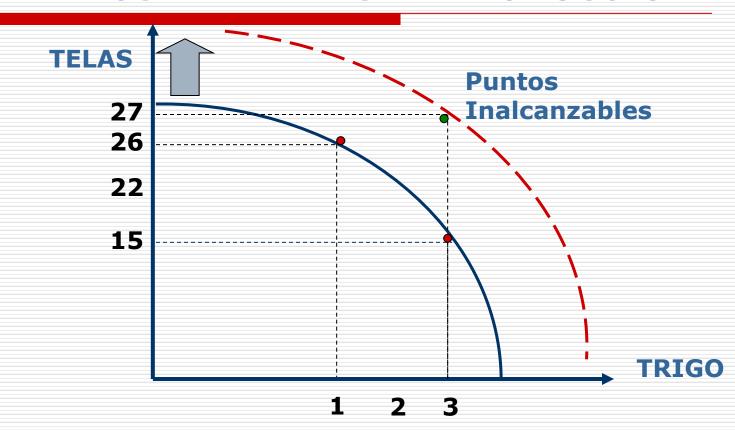
#### \*Costo de Oportunidad:

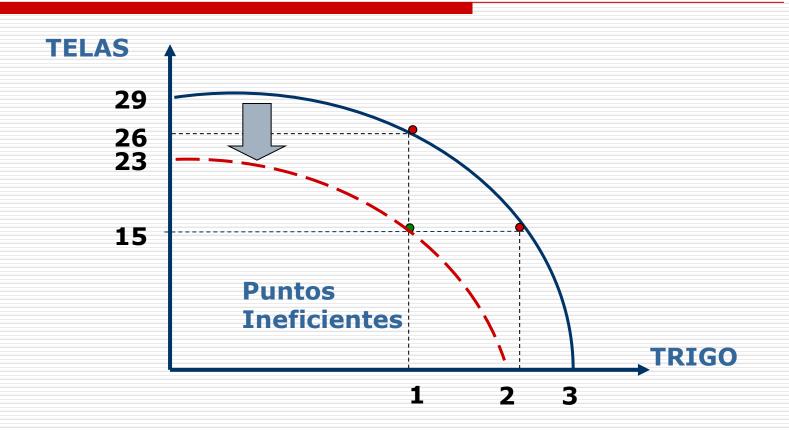
El costo de oportunidad de un producto, es la opción que debe abandonarse para poder producir dicho bien; es decir; es todo lo que se sacrifica o se deja de percibir de un bien "X" por la obtención de una cierta cantidad de otro bien "Y".

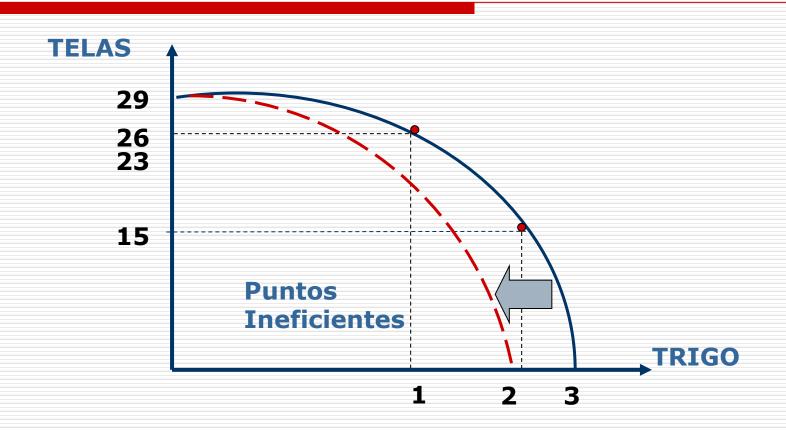


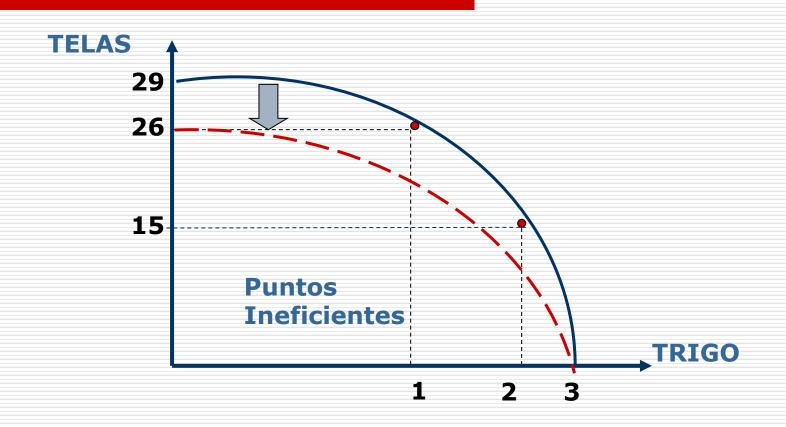












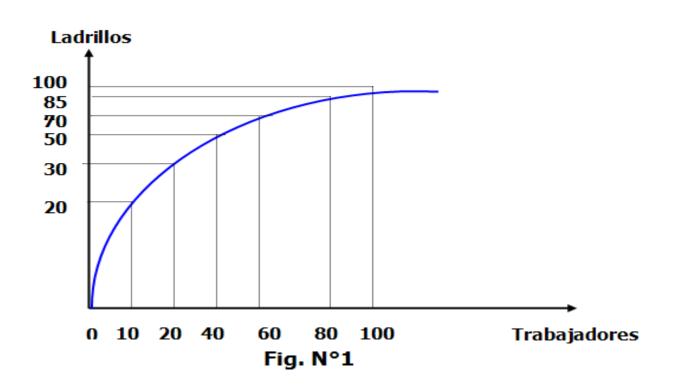


#### RENDIMIENTOS MARGINALES DECRECIENTES

Trabajadores	Ladrillos
100	200
200	300
400	500
600	700
800	850
1000	1000

#### RENDIMIENTOS MARGINALES DECRECIENTES

Desde el punto de vista gráfico se tiene:



#### RENDIMIENTOS MARGINALES DECRECIENTES

Tasa Marginal de Producción: = Mg = 
$$\frac{\Delta L}{\Delta T}$$

"La tasa marginal es equivalente a la tangente, dado también mide el cambio en el valor de la curva como resultado del aumento de 1 unidad".

#### RENDIMIENTOS MARGINALES DECRECIENTES

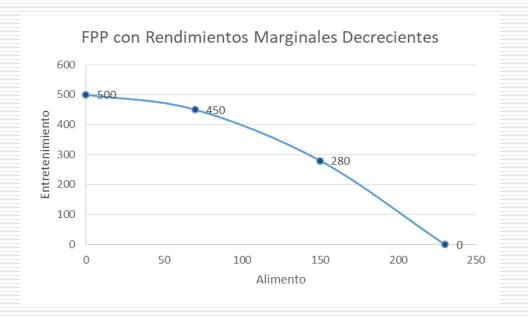
Analicemos por otro lado, el caso de una Economía de dos bienes, a considerar **Entretenimientos v/s Alimentos**, describamos los niveles de producción de cada bien en la siguiente tabla.

Alimentos	Entretenimientos
0	500
70	450
150	280
230	0

# Costo de oportunidad y Rendimientos marginales decreciente

FPP estructura cóncava, con costo marginal creciente.

Alimentos	Entretenimiento
0	500
70	450
150	280
230	0



## Costos Marginales Crecientes

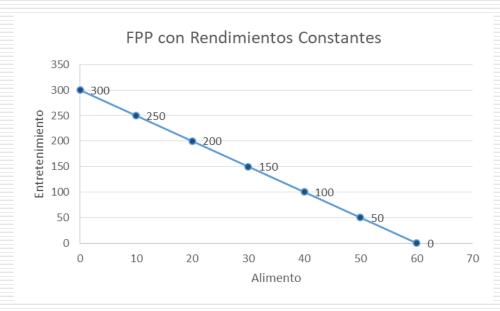
Alimentos	Costo Total	Costo Marginal
0	100	
70	250	2,14
150	800	6,88
230	1500	8,75



# Costo de oportunidad y Rendimientos marginales constantes

- □ FPP recta con rendimientos constantes
- Siempre se utiliza la misma cantidad para producir una unidad más, por lo tanto, el sacrificio es el mismo

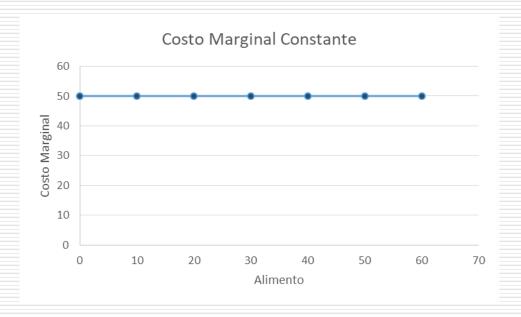
Alimentos	Entretenimiento
0	300
10	250
20	200
30	150
40	100
50	50
60	0



### Costo Marginal Constante

El costo se mantiene por cada unidad adicional producida

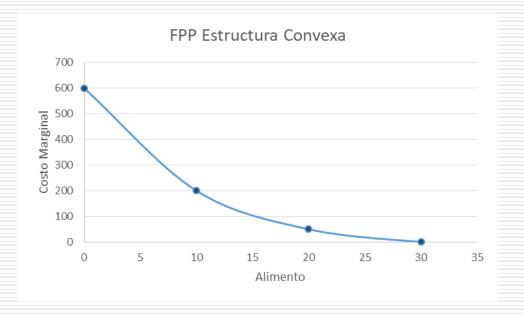
Alimentos	Costo Marginal	
0	50	
10	50	
20	50	
30	50	
40	50	
50	50	
60	50	



# Costo de oportunidad y Rendimientos marginales crecientes

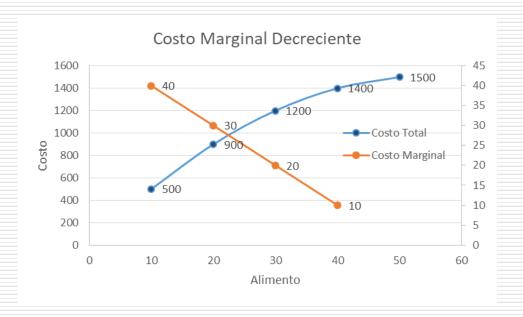
FPP estructura convexa, con costo marginal decreciente

Alimentos	Entretenimiento
0	600
10	200
20	50
30	0



## Costos Marginales Decrecientes

Alimentos	Costo Total	Costo Marginal
10	500	
20	900	40
30	1200	30
40	1400	20
50	1500	10



# Problemas económicos

- ☐ Asignación de Recursos
- Desempleo
- Distribución de la riqueza
- Crecimiento y desarrollo económico