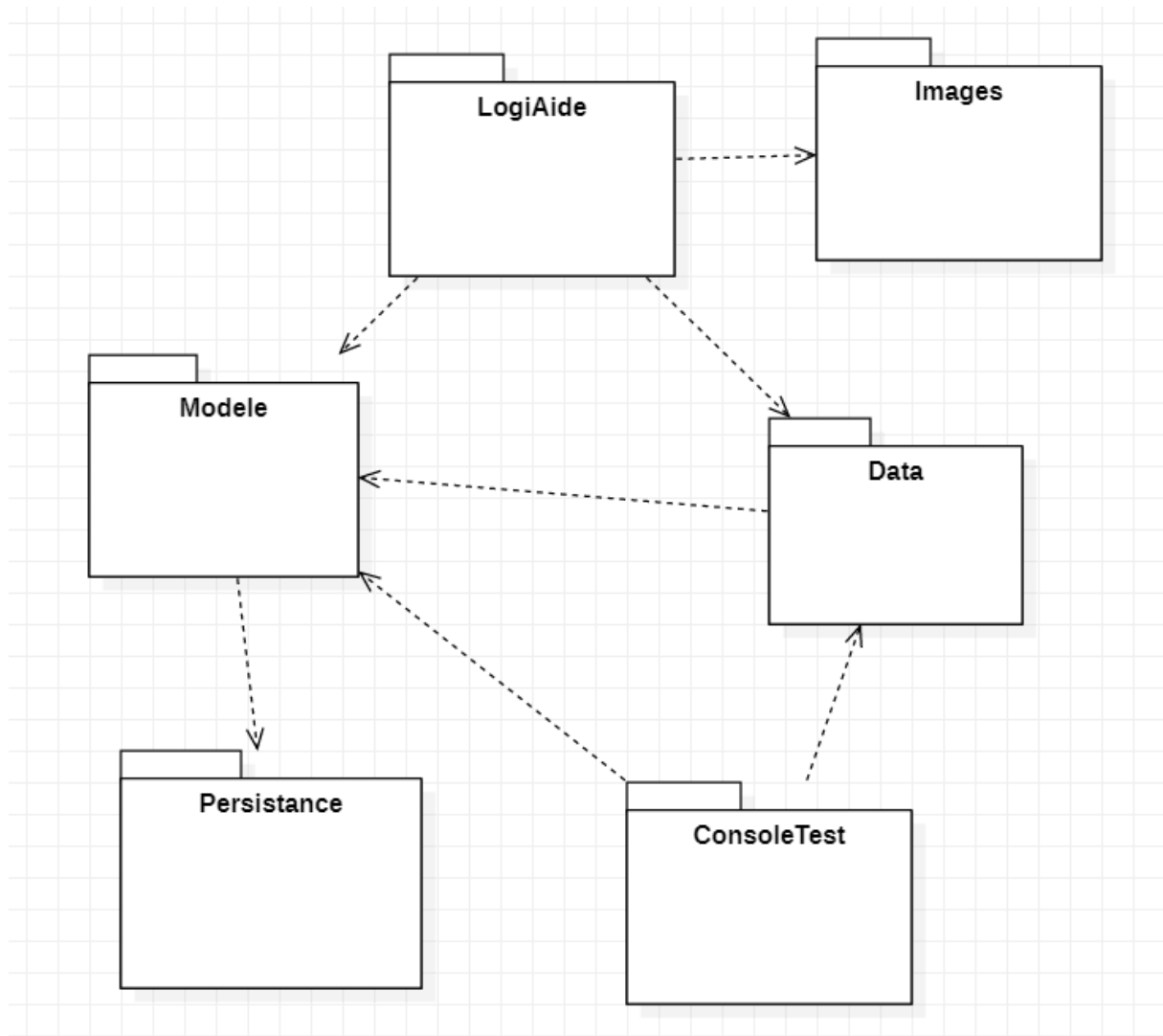


# DOCUMENTATION PROJET TUTORE

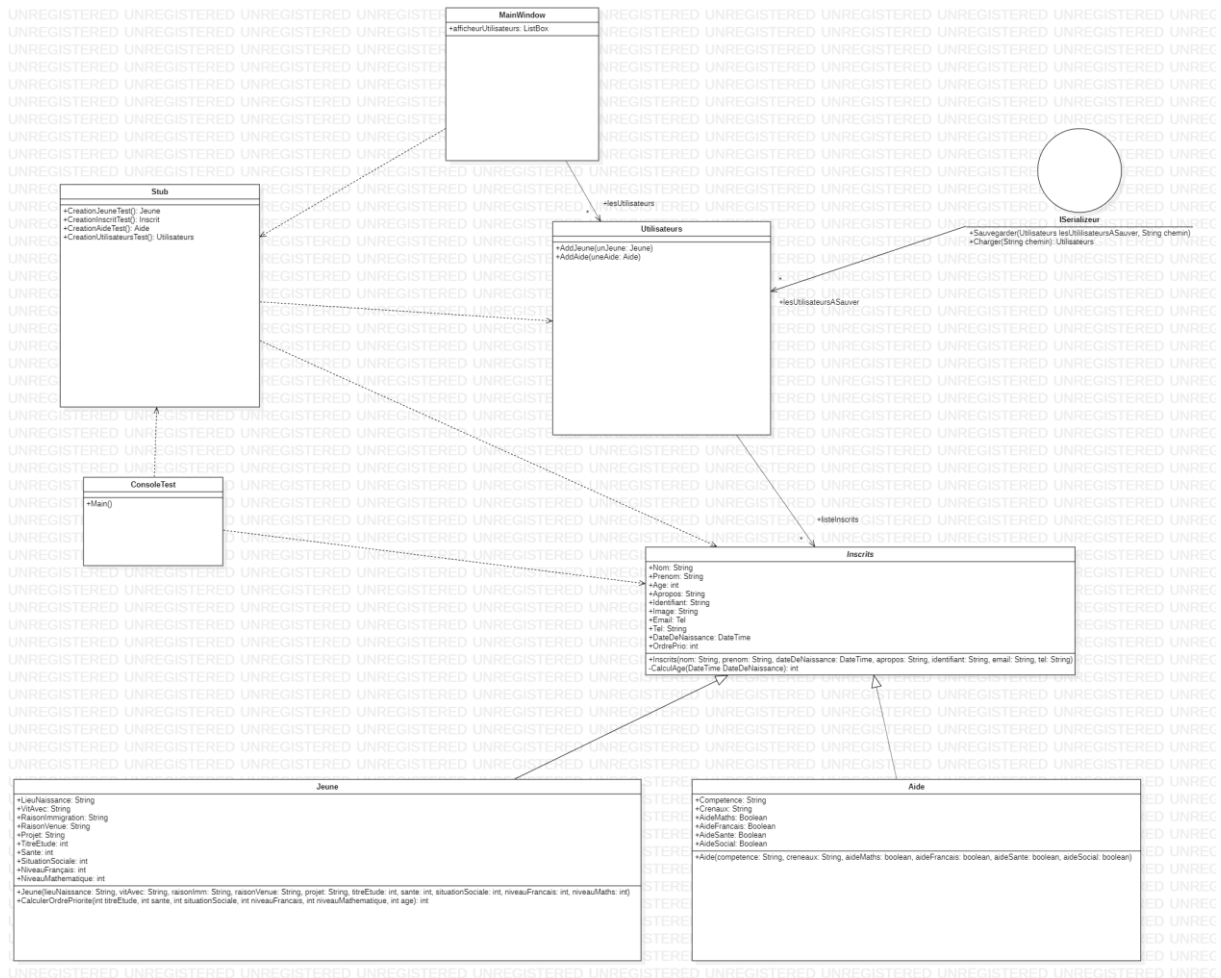
---

## DIAGRAMME DE PAQUETAGE AVEC PERSISTANCE



Un package a été ajouté dans le diagramme de paquetage (par rapport à la documentation C#) pour mettre en évidence la persistance des données. Il s'agit du package « **Persistence** » qui va contenir toutes les informations relatives à la sauvegarde et à la récupération des données. A l'intérieur du package, il y a une classe **Bin.cs** qui permet de charger et de sauvegarder les données d'un fichier binaire.

## DIAGRAMME DE CLASSES AVEC PERSISTENCE



Nous avons choisi de sauvegarder les données dans un fichier binaire. L'interface `Iserialiseur` permet à un objet de contrôler ses propres sérialisations et désérialisations s'il l'implémente. L'interface peut sérialiser la liste d'utilisateurs. Elle va permettre d'obtenir le principe de sauvegarde des données suivant :

