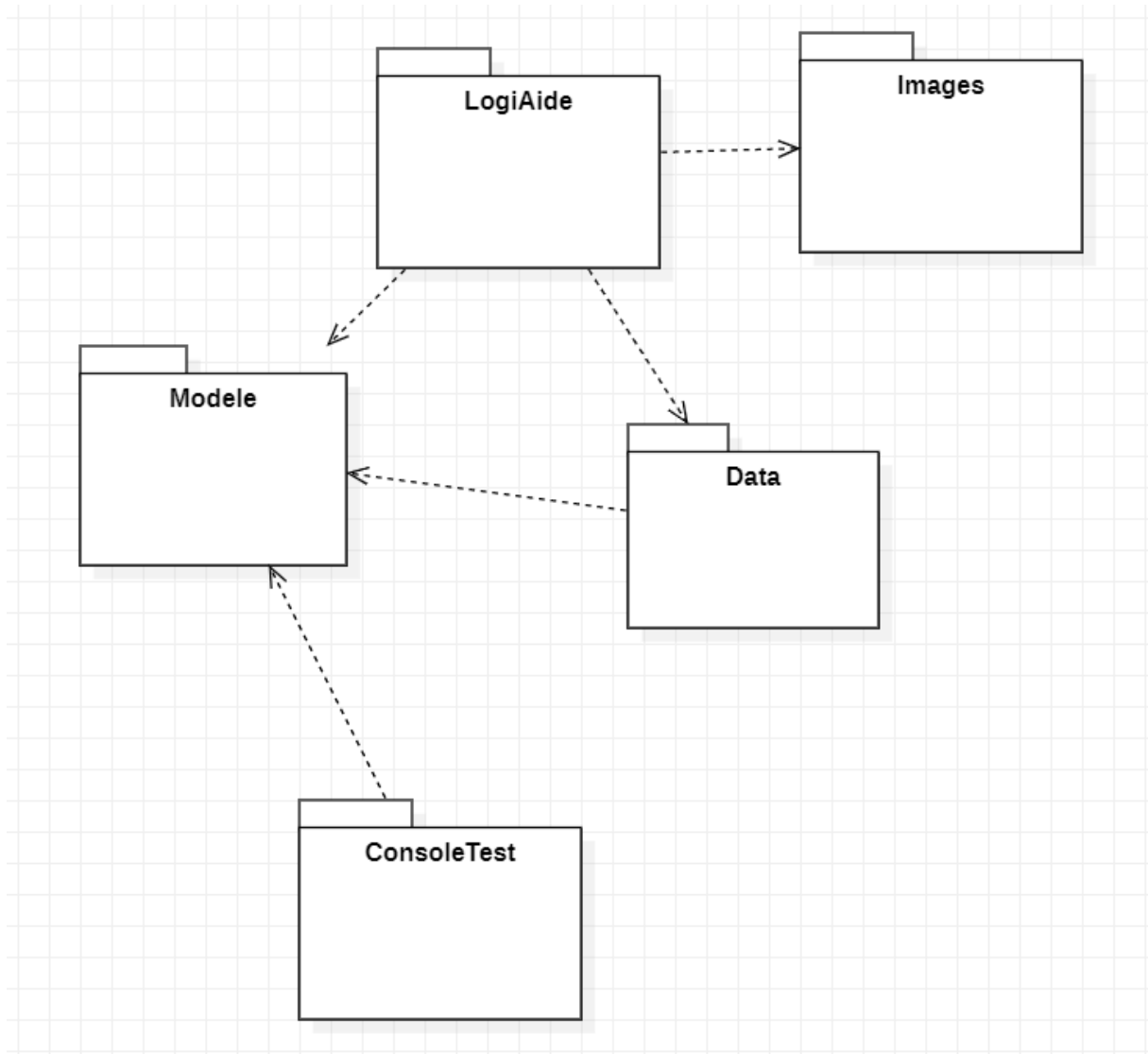


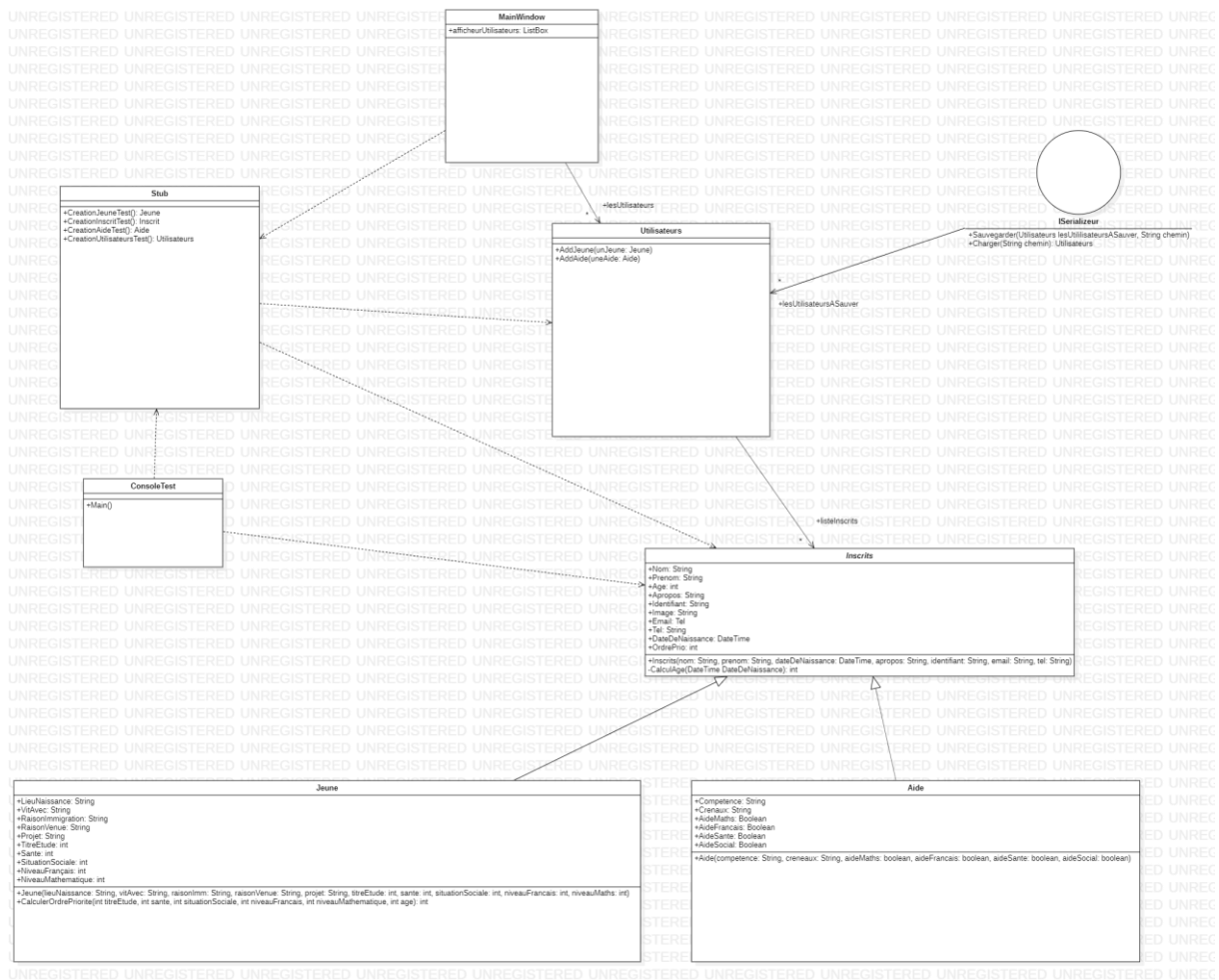
DOCUMENTATION C#

DIAGRAMME DE PAQUETAGE + description



Le diagramme de paquetage représente la structure générale des bibliothèques de classes, on voit ici qu'on a : une bibliothèque avec les données en dur « Data » qui contient le Stub, une bibliothèque « Modele » qui contient toutes nos classes .cs, la bibliothèque LogiAide qui contient toutes les vues (xaml), la bibliothèque ConsoleTest qui, comme son nom l'indique, nous sert à tester sur la console notre modèle et ses fonctionnalités, et pour finir, la bibliothèque Images qui nous permet de stocker toutes les images utiles à notre projet au même endroit. Toutes ces bibliothèques sont liées par des relations de dépendance pour que les différentes données soient accessibles.

DIAGRAMME DE CLASSES + description



Notre modèle est composé de 6 classes :

- Le Stub, qui contient les données en dur pour pouvoir tester (grâce à ConsoleTest) le programme sans pour autant le « polluer »
- Inscrits, qui est la classe mère de la classe Aide et de la classe Jeune, qui contient la méthode pour calculer l'âge d'une personne et les attributs comment aux Jeunes et aux Aides (comme le nom, le prénom, ...)
- La classe Jeune et Aide, qui sont les classes filles de la classe Inscrits, avec leurs différents attributs qui sont récupérés lors de l'inscription.
- La classe Utilisateurs qui contient une collection de Jeune et une collection d'Aide, c'est celle qui regroupe toutes les personnes inscrites sur le logiciel.
- La classe MainWindow est là pour faire le lien entre la vue et le modèle.