/\*

[숙제]

덧셈문제 - PlusGame.java

- 2자리의 숫자로 제공한다 (10 ~ 99)

- 문제수는 총 5문제를 제공한다

- 1문제당 20점씩 누적된다

- 틀리면 한번 더 기회를 준다...(for)

2번째까지 다 틀리면 그때 정답을 공개한다.

[실행결과]

[문제 1] 12 + 95 = 직접 입력

틀렸다...

[문제 1] 12 + 95 = ..

틀렸다… 정답 : 113

...

[문제 5] 10 + 90 = 직접 입력

딩동뎅...참 잘했어요

당신은 총 x문제를 맞추어서 xx점 입니다

\*/

[과정]

**package** for\_;

**import** java.io.BufferedReader;

**import** java.io.IOException;

**import** java.io.InputStreamReader;

**public** **class** PlusGame {

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException {

BufferedReader br = **new** BufferedReader(**new** InputStreamReader(System.***in***));

**int** a, b, dab, count;

String yn;

**while** (**true**) {

count = 0;

**for** (**int** i = 1; i <= 5; i++) {// 5문제

a = (**int**) (Math.*random*() \* 90) + 10; // 10 ~ 99

b = (**int**) (Math.*random*() \* 90) + 10;

**for** (**int** j = 1; j <= 2; j++) { // 틀리면 기회를 1번 더 제공

System.***out***.print("[문제" + i + "] " + a + " + " + b + " = ");

dab = Integer.*parseInt*(br.readLine());

**if** (dab == a + b) {

System.***out***.println("딩동댕...참 잘했어요");

count++;

**break**; // for j를 벗어나라

} **else** {

**if** (j == 1) // 1번 틀렸을 때

System.***out***.println("틀렸다...");

**else** **if** (j == 2) // 2번 틀렸을 때

System.***out***.println("틀렸다...정답 : " + (a + b));

}

} // for j

System.***out***.println();

} // for i

System.***out***.println();

System.***out***.println("당신의 총 " + count + "문제를 맞추어서 " + count \* 20 + "점 입니다.");

System.***out***.print("1번 더 (Y/N) ? ");

yn = br.readLine();

**if** (yn.equals("N") || yn.equals("n"))

**break**;

} // while

System.***out***.println("프로그램을 종료합니다");

}

}

[결과]

[문제1] 20 + 45 = 35

틀렸다...

[문제1] 20 + 45 = 65

딩동댕...참 잘했어요

[문제2] 22 + 42 = 57

틀렸다...

[문제2] 22 + 42 = 64

딩동댕...참 잘했어요

[문제3] 83 + 99 = 243

틀렸다...

[문제3] 83 + 99 = 42

틀렸다...정답 : 182

[문제4] 57 + 81 = 42

틀렸다...

[문제4] 57 + 81 = 34

틀렸다...정답 : 138

[문제5] 58 + 34 = 52

틀렸다...

[문제5] 58 + 34 = 53

틀렸다...정답 : 92

당신의 총 2문제를 맞추어서 40점 입니다.

1번 더 (Y/N) ? n

프로그램을 종료합니다