**package** inheritance;

**import** java.util.Scanner;

**public** **class** Examination {

**public** **static** **final** String ***JUNG*** = "11111"; // 정답, 상수화

// final - 절대 이값을 바꾸지 마라

// static은 클래스에 직접 접근하게 해주는 것. final이랑 같이 많이 쓰인다

// 상수화 시킬 때는 private보다는 public을 자주 씀

**private** String name = **null**;

**private** String dap;

**private** **char**[] ox = **null**; // 배열로 - 문자로 잡았다는 거

// 문자열로 잡을 수도 문자로 잡을 수 있는데, 문자열로 잡으면 그냥 String으로 잡고 문자로 잡으면 배열로 잡아야

**private** **int** score;

**public** Examination() { // 생성자

Scanner scan = **new** Scanner(System.***in***);

System.***out***.print("이름 입력 : ");

name = scan.next();

System.***out***.print("답 입력 : ");

dap = scan.next();

ox = **new** **char**[5]; // char로 방을 5개 잡겠다

}

**public** **void** compare() {

**for** (**int** i = 0; i < ox.length; i++) {

**if** (***JUNG***.charAt(i) == dap.charAt(i)) {

ox[i] = 'O'; // 맞으면

score += 20;

} **else** {

ox[i] = 'X';

}

} // for

}

**public** String getName() {

**return** name;

}

**public** **char**[] getOx() {

**return** ox;

}

**public** **int** getScore() {

**return** score;

}

}