



# Lucy Villogas Hurtado

**Linkedin:** <https://www.linkedin.com/in/lucyvillogas/>

**Portafolio:** <https://portfolio-lucy.vercel.app/>

**Github:** <https://github.com/luvihu>

**Email:** [luvillogas@gmail.com](mailto:luvillogas@gmail.com)

**Teléfono:** (+51) 998826388

**Lima, Perú**

---

Soy Full Stack developer, con una sólida formación consolidada durante mi participación en el bootcamp de Henry, donde dediqué más de 800 horas a un aprendizaje intensivo. He trabajado en aplicaciones web y e-commerce con interfaces intuitivas y atractivas que cumplen con los requisitos funcionales y ofrecen una excelente experiencia de usuario. Mis tecnologías principales son JavaScript, TypeScript y NodeJs, junto con el marco de trabajo Scrum; mi constancia en seguir aprendiendo nuevas tecnologías y mejorar las que ya conozco puede contribuir significativamente en cualquier proyecto.

---

## Tecnologías:

**Skills:** JavaScript | TypeScript | React.js | Nextjs | Redux | Node.js | Express | Sequelize | Prisma | PostgreSQL | Tailwind | CSS

**Otros:** Figma | Git | Github | Postman | Jira.

**Metodología:** Scrum

---

## Experiencia académica:

° **Desarrollador Web Full Stack - Henry- bootcamp** (Mayo 2023- Noviembre 2023)

- **Desarrollo de una Single Page Application: "Paw Paradise", proyecto individual.**

Desarrollé una Landing Page utilizando las siguientes tecnologías:

JS | NodeJs | Express | Postgres | Sequelize | React | Redux | CSS | The Dog API como fuente de datos | GitHub, como control de versiones y gestión de mi código.

En esta aplicación puedes explorar:

Obtención de datos de tanto de la Api como de aquellos creados por los usuarios.

Implementación de diversos filtros simples y combinados, búsqueda de dogs.

Creación de formulario interactivo, que permite a los usuarios agregar nuevos dogs a la base de datos.

Aprendí que para mantener una estructura de proyecto organizada y de fácil mantenimiento, debía trabajar en carpetas separadas tanto para el backend como para el frontend. Implementé un enfoque modularizado en ambas partes de la aplicación. En el backend, utilicé handlers, controllers y helpers para una separación clara de responsabilidades y para reutilizar lógica de manera efectiva.

En el frontend, dividí los componentes de React en carpetas individuales, validaciones también una carpeta Redux, la cual tenía helpers, reducer, action y action-types, trabajando de esta forma facilita la legibilidad y la reutilización del código.

#### **- Desarrollo de un sitio web de E-commerce: "Arcade World", proyecto grupal.**

Contribuí al desarrollo de un e-commerce de videojuegos como proyecto final del Bootcamp-Henry, donde aprendí a trabajar en equipo y con el marco de trabajo scrum, utilizando las siguientes tecnologías:

JS | NodeJs | Express | Postgres | Sequelize | React-Vite | Redux | Material UI |

Firebase | Cloudinary | Stripe | Git | GitHub | Jira.

En este nuevo reto formé parte del desarrollo frontend, implementé el sdk de Stripe para React e integré perfectamente su pasarela de pago garantizando transacciones en línea segura y eficiente; también aprendí Cloudinary para el acceso de imágenes de alta calidad, el uso de autenticación de terceros con integración de google para el inicio de sesión de usuario y notificación por correo electrónico en tiempo real basado en nodemailer.

---

## Formación:

### **- Full Stack Web Developer - 2023**

Henry - Bootcamp, +800 horas teórico - práctico

### **-Licenciada en Economía - 2012**

Universidad Nacional Mayor de San Marcos