

ITWorld

Dokumentation Teil 1

Projektteam: Mirio Eggmann, Jan Zimmermann

Abstract

Mit der Webseite ITWorld kann man seine gebrauchte Computer-Hardware, zum Beispiel eine Grafikkarte), verkaufen oder gebrauchte Hardware kaufen. Wenn man etwas verkaufen will, muss man angemeldet sein.

Natürlich kann der Benutzer die Produkte, auch ohne sich anzumelden anschauen. Die Produkte werden in Unterkategorien aufgeteilt. Da das Ziel eine schnelle Webseite ist.

Auch kann der Benutzer sein Profil bearbeiten.

Diese Webseite ist eigentlich wie Ricardo oder OLX. Die Unterschiede liegen darin, dass man die Produkte nur kaufen und nicht ersteigern kann. Auch gibt es auf dieser Webseite nur Computer-Hardware.

Diese Webseite sollte die Personen ansprechen, die einen Desktop-Computer zusammenbauen wollen.

Inhalt

Abstract.....	1
Anforderungsanalyse	5
Zielgruppe.....	5
Use-Cases	6
Use Case – Navigieren	7
Use Case – Suche	8
Use Case – Registrieren	9
Use Case – Einloggen.....	10
Use Case – Inserate anschauen	11
Use Case – Produkte anschauen	12
Use Case – Profil bearbeiten.....	13
Use Case – Produkt kaufen	14
Anforderungen.....	15
Funktionale Anforderungen.....	15
Nichtfunktionale Anforderungen	15
Rahmenbedingungen	15
Lieferumfang	16
Applikation.....	16
Dokumentation.....	16
Projektorganisation.....	17
Organigramm	17
Zuständigkeiten der Mitarbeiter	17
Projektleiter.....	17
Externer Berater.....	17
Projektmitarbeiter	17
GUI Design	18
MockUps.....	18
MockUp 1: Startseite (CRUD Element – Read).....	18
MockUp 2: Inserat erstellen (CRUD Element – Create)	19

MockUp 3: Inserat anschauen (CRUD Element – Read & Delete)	20
MockUp 4: Hilfe	21
MockUp 5: Inserate anschauen (CRUD Element – Read).....	22
MockUp 6: Kontakt.....	23
MockUp 7: Login-Feld (CRUD Element – Read).....	24
MockUp 8: Profil (CRUD Element – Read & Deletes)	25
MockUp 9: Profil bearbeiten (CRUD Element – Update)	26
MockUp 10: Registrierung (CRUD Element – Create)	27
MockUp 11: Passwort ändern (CRUD Element – Update).....	28
Farbkonzept.....	29
Logo.....	29
Datenhaltung	30
ERD.....	30
Arbeitspakete	31
Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen	31
Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)	31
Arbeitspaket C: Layout gestalten.....	32
Arbeitspaket D: Layout umsetzen.....	32
Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren	33
Arbeitspaket F: Datenbank einbinden.....	33
Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen	34
Arbeitspaket H: Login / Registrierung erstellen	34
Arbeitspaket I: Inserate erstellen / anschauen realisieren.....	35
Arbeitspaket J: Arbeitsumgebung dokumentieren (Teil 2)	36
Arbeitspaket K: Testing	37
Arbeitspaket L: Präsentation	38
Zeitplanung.....	0
GANTT Diagramm	0

Abbildungsverzeichnis

Abbildung 1 Use-Cases.....	6
Abbildung 2: Organigramm.....	17
Abbildung 3 MockUp 1: Startseite	18
Abbildung 4 MockUp 2: Inserat erstellen.....	19
Abbildung 5 MockUp 3: Inserat anschauen.....	20
Abbildung 6 MockUp 4: Hilfe	21
Abbildung 7 MockUp 5: Inserate anschauen	22
Abbildung 8 MockUp 6: Kontakt.....	23
Abbildung 9 MockUp 7: Login-Feld	24
Abbildung 10 MockUp 8: Profil	25
Abbildung 11 MockUp 9: Profil bearbeiten.....	26
Abbildung 12 MockUp 10: Registrierung.....	27
Abbildung 13 MockUp 11: Passwort ändern	28
Abbildung 14Farbkonzept.....	29
Abbildung 15 Logo.....	29
Abbildung 16 ERD.....	30

Tabellenverzeichnis

Tabelle 1 Funktionale Anforderungen	15
Tabelle 2 Nichtfunktionale Anforderungen.....	15
Tabelle 3 Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen	31
Tabelle 4 Arbeitspaket B: Projektplanung	31
Tabelle 5 Arbeitspaket C: Layout gestalten.....	32
Tabelle 6 Arbeitspaket D: Layout unsetzen	32
Tabelle 7 Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren	33
Tabelle 8 Arbeitspaket F: Datenbank einbinden.....	33
Tabelle 9 Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen	34
Tabelle 10 Arbeitspaket H: Login / Registrierung erstellen	34
Tabelle 11 Arbeitspaket I: Inserate erstellen / anschauen realisieren.....	35
Tabelle 12 Arbeitspaket J: Arbeitsumgebung dokumentieren.....	36
Tabelle 13 Arbeitspaket K: Testing.....	37
Tabelle 14 Arbeitspaket L: Präsentation.....	38

Anforderungsanalyse

Zielgruppe

Zielgruppenanalyse

- Altersgruppe

Diese Webseite ist für Personen zwischen 20 und 40 Jahren gedacht. Natürlich kann sie auch von jüngeren oder älteren Personen genutzt werden, optimiert ist sie allerdings für diese Altersgruppe.

- Sprachgruppe

Die Webseite ist für deutschsprachige Leute gedacht und ist auch nur auf Deutsch verfügbar.

- Region

Die Webseite ist nur für die deutschsprachigen Regionen der Schweiz gedacht, denn gerade in der IT Welt gibt es diverse Unterschiede in der Technik z.B. die Anordnung der Tasten bei einer Tastatur.

- Kompetenzen im Umgang mit Webseiten

Die Webseite wird so einfach wie möglich aufgebaut, damit das Navigieren durch die einzelnen Themen nicht schwierig ist. Die Navigation befindet sich auf allen Seiten oben als horizontale Linie oben am Rand. Weiter hat es bei einigen Seiten auf der linken Seite noch eine 2. Navigation, welche die diversen Kategorien auflistet. Die Leute, welche diese Seite effizient nutzen wollen, müssen ein Grundwissen über das Nutzen vom Internet haben.

- Technische Ausrüstung

Die Webseite wurde für einen Desktop Computer erstellt und optimiert. Daher sollte es auch über einen PC genutzt werden.

Use-Cases

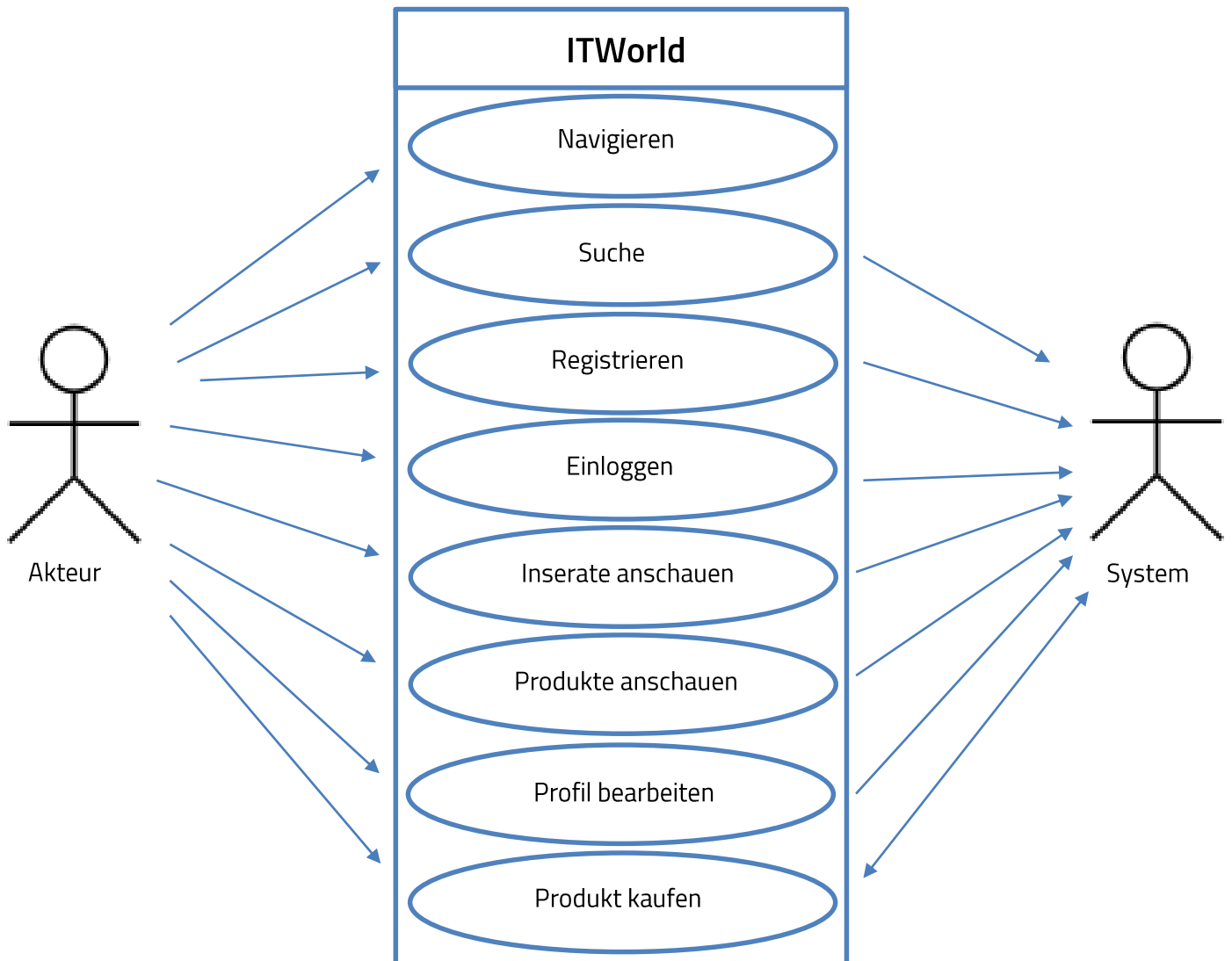


Abbildung 1 Use-Cases

Use Case – Navigieren

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden

Hauptscenario:

1. Der Benutzer drückt auf einer beliebigen Seite der ITWorld-Seite, in der Navigation auf ein Untermenü.
2. Die gewünschte Seite erscheint

Alternativer Ablauf:

2a) Der Benutzer bekommt eine Fehlermeldung(Error 404)

Use Case – Suche

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden

Hauptszenario:

1. Der Benutzer drückt auf einer beliebigen Seite der ITWorld-Seite, oberhalb der Navigation in die Suche.
2. Er gibt das gesuchte Element ein
3. Das gesuchte Element erscheint.

Alternativer Ablauf:

3a) Dieses Element gibt es nicht.

- 3a1) Auf der Webseite wird angezeigt dass kein Eintrag mit diesem Suchbegriff vorhanden ist.

Use Case – Registrieren

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss sich auf der Registrieren-Seite befinden

Hauptszenario:

1. Der Benutzer gibt seine Daten ein.
2. Der Benutzer klickt auf den Registrierungs-Knopf.
3. Die Daten werden in der Datenbank gespeichert.

Alternativer Ablauf:

3a) Es wurde eine falsche E-Mailadresse eingegeben. Bsp: beispiel.com

3a1) Das Text-Feld wird rot umrandet.

3b) Das Passwort wurde das zweite Mal anders eingegeben.

3b1) Beide Passwort-Felder werden rot umrandet.

3c) Ein Pflicht-Feld wurde nicht ausgefüllt

3c1) Das nicht ausgefüllte Pflichtfeld wird rot umrandet.

3d) Der eingegebene Benutzername ist bereits vorhanden.

3d1) Das Benutzername-Feld wird rot umrandet.

Use Case – Einloggen

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss sich registriert haben
- Der Benutzer muss sich im Login-Feld befinden.

Hauptszenario:

1. Der Benutzer gibt die angeforderten Daten ein
2. Der Benutzer klickt auf Login
3. Der Benutzer ist eingeloggt

Alternativer Ablauf:

3a) Der Benutzer hat keine Daten eingegeben

3a1) Die nicht ausgefüllten Felder sind rot umrandet

3b) Der Benutzer hat falsche Daten eingegeben

3b1) Das Feld mit dem falschen Inhalt ist rot umrandet

Use Case – Inserate anschauen

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss sich auf der Inserate-Seite befinden

Hauptszenario:

1. Die Inserate werden leserlich angezeigt

Alternativer Ablauf:

1a) Es ist kein Inserat vorhanden

1a1) Es steht das kein Eintrag vorhanden ist

Use Case – Produkte anschauen

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss sich auf der Inserate-Seite befinden
- UC Inserate anschauen muss vorhanden sein

Hauptszenario:

1. Der Benutzer klickt auf ein Inserat
2. Die Seite wechselt auf die Produkt-Seite
3. Die Daten werden aus der Datenbank geholt
4. Das Produkt wird angezeigt

Alternativer Ablauf:

Use Case – Profil bearbeiten

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss angemeldet sein

Hauptszenario:

1. Der Benutzer klickt auf das Untermenü Profil
2. Der Benutzer klickt auf Profil bearbeiten
3. Der Benutzer gibt die Daten ein
4. Das System überschreibt die Daten in der Datenbank

Alternativer Ablauf:

- 3a) Die Daten wurden nicht richtig angegeben
 - 3a1) Das entsprechende Feld wird rot umrandet

Use Case – Produkt kaufen

Aktor: Benutzer

Vorbedingungen:

- Der Benutzer muss sich auf der Webseite befinden
- Der Benutzer muss sich auf der Produkt-Seite befinden

Hauptszenario:

1. Der Benutzer klickt auf kaufen
2. Das System löscht den Eintrag aus der Datenbank
3. Der Benutzer gelangt zu der Startseite

Alternativer Ablauf:

Anforderungen

Funktionale Anforderungen

ID	Beschreibung	Art
FA-01	Wenn der Benutzer dies möchte, kann er sich auf der Webseite registrieren.	muss
FA-02	Ein Benutzer kann sich mit seinem Benutzernamen und Passwort einloggen.	muss
FA-03	Der Benutzer muss nach einem Schlüsselwort suchen können.	muss
FA-04	Es ist möglich für den Benutzer eigene Inserate zu erstellen.	muss
FA-05	Der Benutzer kann einen Artikel kaufen.	muss
FA-06	Die meist angeschauten Artikel werden auf der Startseite angezeigt	muss
FA-07	Falls der Benutzer beim Registrieren falsche Daten eingibt (Buchstaben eingegeben, zu wenig Zeichen, zu viele Zeichen), kann er das Formular nicht absenden und muss es korrigieren.	muss
FA-08	Der Benutzer kann beim Produkt erstellen ein Bild hochladen.	muss
FA-09	Bei Texteingaben ist es nicht möglich SQL Injections einzubinden.	muss
FA-10	Der Benutzer kann sein Passwort ändern.	kann
FA-11	Der Benutzer kann sein Profil löschen.	kann

Tabelle 1 Funktionale Anforderungen

Nichtfunktionale Anforderungen

ID	Beschreibung	Art
NFA-01	Jede einzelne Seite des Projekts soll die HTML W3 Validation fehlerfrei durchlaufen.	muss
NFA-02	Die Webseite muss Übersichtlich aufgebaut sein.	muss
NFA-03	Die Webseite muss auf allen aktuellen Browser funktionieren.	muss
NFA-04	Die Webseite kann sich den verschiedenen Auflösungen anpassen	kann

Tabelle 2 Nichtfunktionale Anforderungen

Rahmenbedingungen

Die Rahmenbedingungen werden in diese, Dokument nicht näher beschrieben. Diese werden im Bewertungsraster festgehalten.

Lieferumfang

Am Ende des Projekts müssen die folgenden Produkte abgegeben werden.

Applikation

Die fertige Applikation muss zum Zeitpunkt der Projektpräsentation zusammen mit dem SQL Script, welches die Datenbank aufsetzt als ZIP Datei abgegeben werden. Das Projekt muss gemäss der Installationsanleitung im zweiten Teil der Dokumentation installiert werden können. Optional und um Zusatzpunkte zu erhalten kann die fertige Applikation auf dem Bbc Hosting veröffentlicht werden.

Dokumentation

Die im Verlauf des Projekts entstandenen Dokumentationsteile müssen jeweils zu den kommunizierten Terminen abgegeben werden.

Projektorganisation

In diesem Kapitel werden die Zuständigkeiten im Projekt definiert.

Organigramm

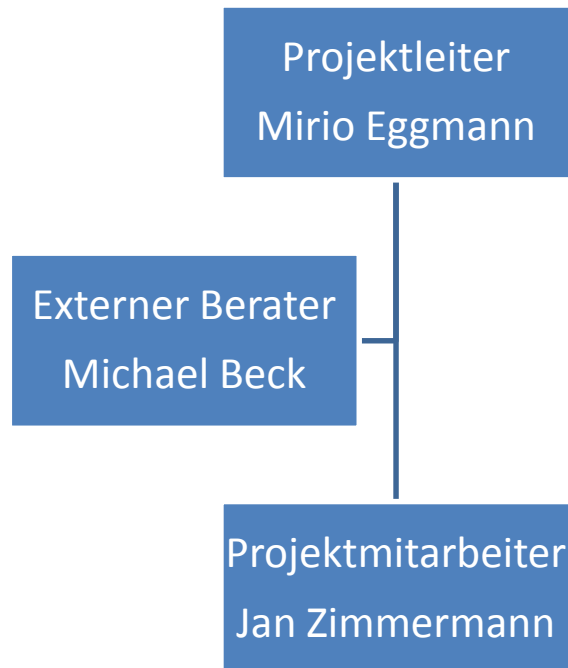


Abbildung 2: Organigramm

Zuständigkeiten der Mitarbeiter

Projektleiter

Ein Projektleiter ist für die Planung und Steuerung eines Projekts zuständig. Weiter trifft der Projektleiter wichtige Entscheidungen und erteilt den Projektmitarbeitern die Aufgaben. Er trägt auch noch die Verantwortung, dass die geplanten Termine eingehalten werden.

Externer Berater

Ein externer Berater hat die Aufgabe dem Projektleiter bei Entscheidungen und Veränderungen zu helfen. Um dem Kunden zu helfen entwickeln die Berater Lösungsvorschläge, welche sie dem Kunden dann vorstellen. Weiter führen externe Berater Auswertungen von Analysen aus.

Projektmitarbeiter

Die Projektmitarbeiter arbeiten an Arbeitspaketen, welche sie vom Projektleiter bekommen haben. Um die Pakete zu erledigen, haben Sie nur eine begrenzte Zeit und sie werden durch den Projektleiter kontrolliert. Die Arbeiten werden neben der normalen Arbeit durchgeführt.

GUI Design

MockUps

MockUp 1: Startseite (CRUD Element – Read)

Bei der Startseite sieht man die am meisten angeklickten Produkte. Wenn man auf ein solches klickt, kommt man zum entsprechenden Produkt.

Ausserdem gibt es links eine Navigation, wo man eine Hardware-Kategorie auswählen kann. So gelangt man schneller zum Ziel.

Die Daten der Produkte, werden aus der Datenbank gelesen.

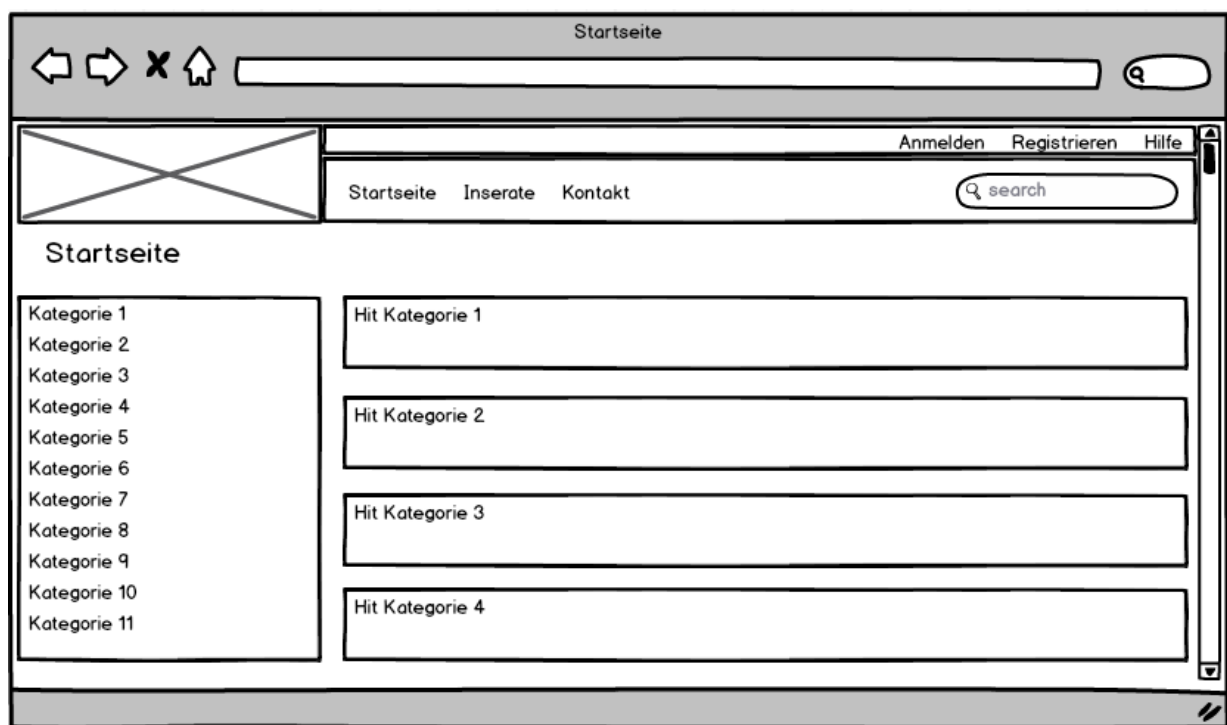


Abbildung 3 MockUp 1: Startseite

MockUp 2: Inserat erstellen (CRUD Element – Create)

Bei diesem Layout, kann man sein Inserat erstellen. Man kann ein Bild vom Produkt auswählen und hochladen. Weiter kann man noch genauere Daten dazu angeben.

Die Daten werden nachdem man auf den Erstellen-Knopf gedrückt hat und sie valid sind, in die Datenbank gespeichert.

The mockup shows a web browser window titled "Inserat erstellen". The browser's address bar is empty. The website's header includes a logo placeholder (a box with an 'X'), navigation links for "Startseite", "Inserat erstellen", "Profil", "Inserat", and "Kontakt", and a search bar with the text "search". In the top right corner of the header are links for "Logout" and "Hilfe". The main content area is titled "Inserat" and contains a form with the following fields: "Produktname", "Kategorie", "Zustand", "Preis", "Bild hochladen", and "Description". Each field is represented by a horizontal text input box. At the bottom of the form is a button labeled "Inserat erstellen".

Abbildung 4 MockUp 2: Inserat erstellen

MockUp 3: Inserat anschauen (CRUD Element – Read & Delete)

Wenn man auf ein Produkt klickt, kommt man auf diese Seite. Sie zeigt alle Informationen des gedruckten Inserats an. Die Daten werden aus der Datenbank gelesen. Auf der linken Seite sieht man das Bild des Produkts. Auf der rechten Seite sieht man die Produktdaten und den Benutzernamen vom Verkäufer.

Wenn man auf kaufen klickt, gelangt man auf die Startseite und der Eintrag wird aus der Datenbank gelöscht.

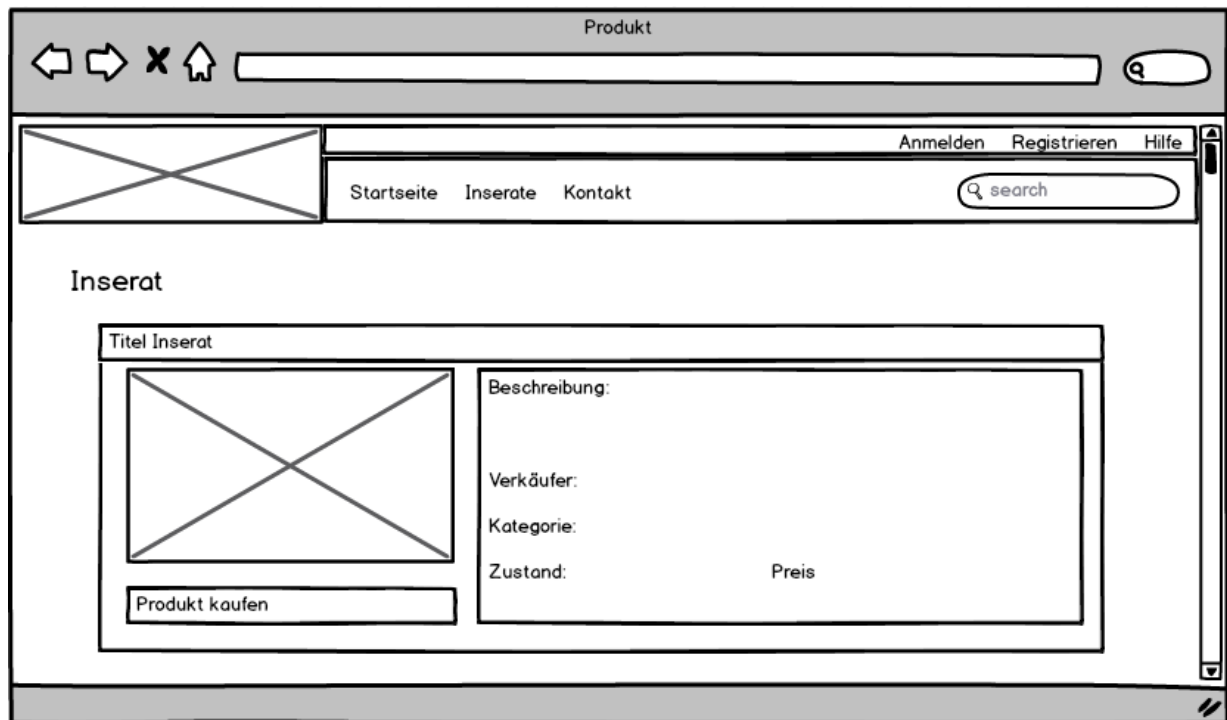


Abbildung 5 MockUp 3: Inserat anschauen

MockUp 4: Hilfe

In der Hilfe sieht man die wichtigsten Daten über die Firma. Dieses Layout ist nicht Teil des CRUD-Elements.

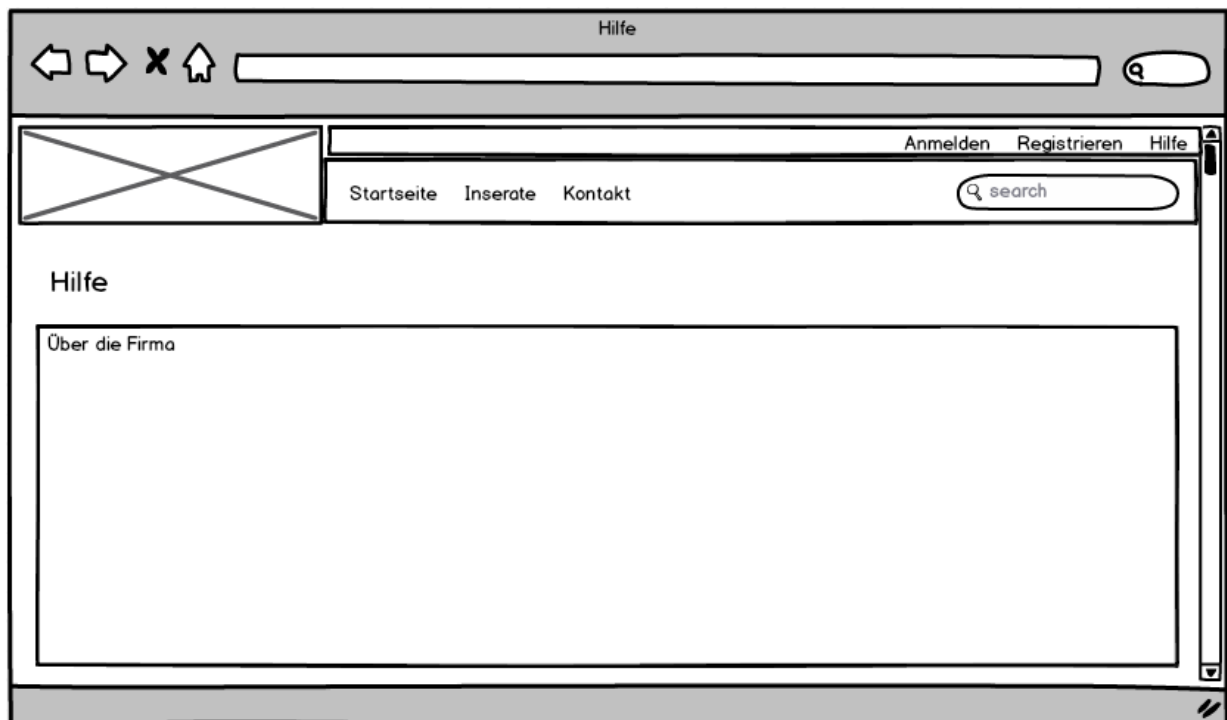


Abbildung 6 MockUp 4: Hilfe

MockUp 5: Inserate anschauen (CRUD Element – Read)

Auf der linken Seite, kann man die Kategorie auswählen, wo einem interessiert. Auf der rechten Seite werden die Inserate angezeigt, die zu der ausgewählten Kategorie gehören. Diese Daten werden von der Datenbank bezogen.

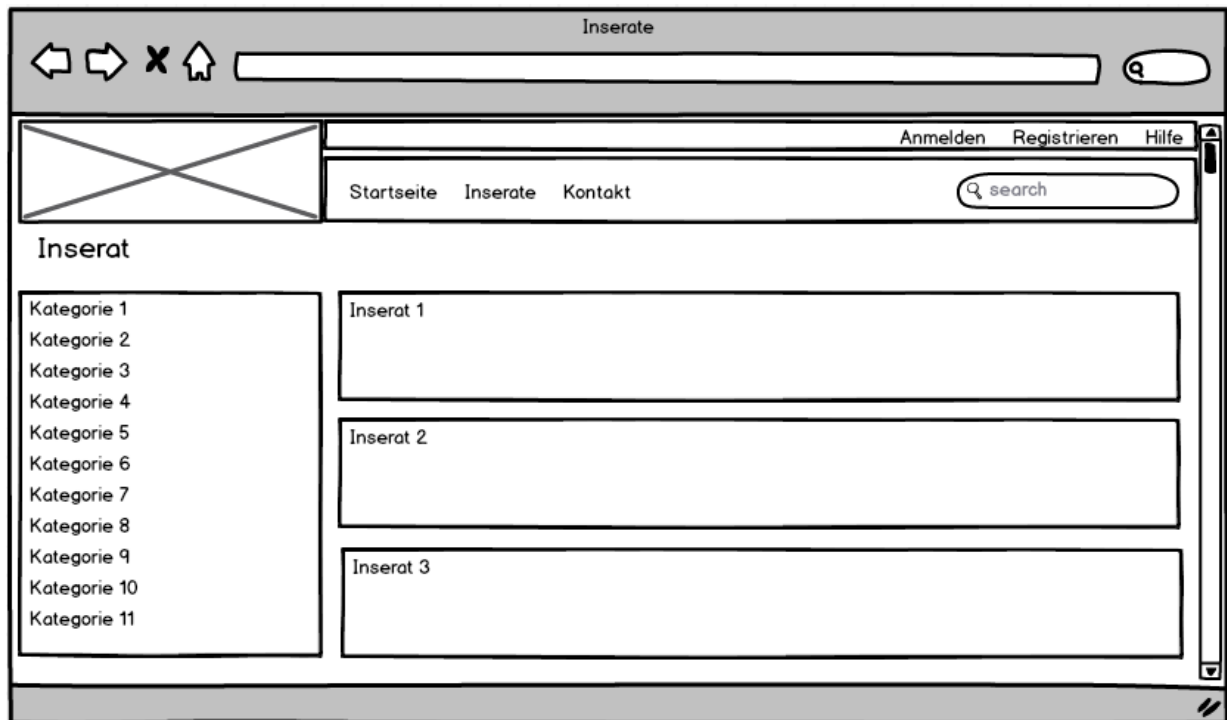


Abbildung 7 MockUp 5: Inserate anschauen

MockUp 6: Kontakt

Wenn man einen Fehler findet, oder sonst eine Frage hat, kann man über Kontakt uns kontaktieren.

The mockup shows a web browser window titled "Kontakt". The address bar is empty. The browser's navigation bar includes back, forward, and home buttons, along with a search bar containing the text "search". The website's header features a logo (a square with an 'X') and navigation links: "Startseite", "Inserate", and "Kontakt". In the top right corner of the header are links for "Anmelden", "Registrieren", and "Hilfe". The main content area is titled "Kontakt" and contains a form with the following fields: "Produktname", "Vorname", "Nachname", "Mail", and "Beschreibung". Each field is represented by a horizontal input box. Below these fields is a button labeled "Daten absenden".

Abbildung 8 MockUp 6: Kontakt

MockUp 7: Login-Feld (CRUD Element – Read)

Dies erscheint, wenn man auf den Anmelde-Knopf drückt. Die eingegebenen Daten werden dann mit denen der Datenbank überprüft. Falls die Daten stimmen, ist der Benutzer eingeloggt.

The mockup shows a web browser window with a grey header bar containing the word "Login". Below the header is a navigation bar with a logo placeholder (a box with an 'X') on the left and links for "Anmelden", "Registrieren", and "Hilfe" on the right. Below the navigation bar is a secondary navigation bar with links for "Startseite", "Inserate", and "Kontakt", followed by a search bar labeled "search". The main content area is titled "Login" and contains three input fields: "Benutzername:", "Passwort:", and a "Login" button. The browser window also features standard navigation icons (back, forward, stop, home) and a search icon in the address bar.

Abbildung 9 MockUp 7: Login-Feld

MockUp 8: Profil (CRUD Element – Read & Deletes)

Bei diesem Layout, kann der Benutzer sein Profil anschauen. Die Daten werden aus der Datenbank ausgelesen. Falls er sein Profil bearbeiten möchte, kann man auf den Bearbeiten-Knopf klicken. Weiter kann er noch auf Passwort ändern klicken oder Benutzer löschen.

The mockup shows a web browser window with the title 'Profil'. The browser's address bar is empty. The page has a header with a placeholder for a logo on the left and navigation links 'Startseite', 'Inserat erstellen', 'Profil', 'Inserate', and 'Kontakt' in the center. On the right of the header are links for 'Logout' and 'Hilfe', and a search bar with the text 'search'. The main content area is titled 'Benutzer' and contains a list of user details: 'Anrede', 'Vorname', 'Nachname', 'Mail', 'Telefon Nummer', and 'usw'. Each detail is followed by a text input field. Below these fields are three buttons: 'Profil bearbeiten', 'Passwort ändern', and 'Benutzer löschen'. The browser window includes standard navigation icons (back, forward, stop, home) and a scrollbar on the right side.

Abbildung 10 MockUp 8: Profil

MockUp 9: Profil bearbeiten (CRUD Element – Update)

Nachdem man auf Profil bearbeiten geklickt hat, gelangt man zu diesem Fenster. Nachdem der Benutzer auf aktualisieren klickt werden die Daten in der Datenbank aktualisiert, falls sie valid sind.

The mockup shows a web browser window titled "Profil bearbeiten". The address bar is empty. The page has a header with a logo (a square with an 'X'), navigation links: "Startseite", "Inserat erstellen", "Profil", "Inserate", "Kontakt", a search bar with "search", and links for "Logout" and "Hilfe". The main content area is titled "Benutzer" and contains a form with the following fields: "Anrede", "Vorname", "Nachname", "Mail", "Telefon Nummer", and "usw". Below these fields are two buttons: "Aktualisieren" and "Abbrechen".

Benutzer	
Anrede	<input type="text"/>
Vorname	<input type="text"/>
Nachname	<input type="text"/>
Mail	<input type="text"/>
Telefon Nummer	<input type="text"/>
usw	<input type="text"/>
<input type="button" value="Aktualisieren"/>	
<input type="button" value="Abbrechen"/>	

Abbildung 11 MockUp 9: Profil bearbeiten

MockUp 10: Registrierung (CRUD Element – Create)

Bei der Registrierung, werden die in der Felder eingelesenen Daten in die Datenbank gespeichert.
Der Registrierungsknopf ist der Bestätigungsknopf!

The mockup shows a web browser window titled "Registrierung". The address bar is empty. The page has a header with a logo (a square with an 'X') and navigation links: "Anmelden", "Registrieren", and "Hilfe". Below the header is a secondary navigation bar with links: "Startseite", "Inserate", and "Kontakt", followed by a search bar labeled "search". The main content area is titled "Benutzer" and contains a registration form with the following fields: "Anrede", "Vorname", "Nachname", "Mail", "Telefon Nummer", "Geburtsdatum", and "usw.". Each field is represented by a horizontal input box. At the bottom of the form is a button labeled "Registrieren".

Abbildung 12 MockUp 10: Registrierung

MockUp 11: Passwort ändern (CRUD Element – Update)

Bei dem Passwort ändern, werden die in der Felder eingelesenen Daten in der Datenbank aktualisiert. Der Aktualisieren Knopf ist der Bestätigungsknopf und mit abbrechen kann man zurück zum Profil.

The mockup shows a web browser window titled "Passwort ändern". The address bar is empty. The page has a header with a navigation menu containing "Startseite", "Inserat erstellen", "Profil", "Inserate", and "Kontakt". There is also a "Logout" link and a "Hilfe" link. A search bar with the text "search" is located in the header. The main content area is titled "Benutzer" and contains three input fields labeled "Altes Passwort", "Neues Passwort", and "Passwort wieder.". Below these fields are two buttons: "aktualisieren" and "Abbrechen".

Abbildung 13 MockUp 11: Passwort ändern

Farbkonzept



Abbildung 14Farbkonzept

Das Farbkonzept wurde passend zu unserem Logo durch Adobe selber generiert:

<https://color.adobe.com/de/LogoITWorldfertig-color-theme-6027844/>

Logo



Abbildung 15 Logo

Datenhaltung

ERD

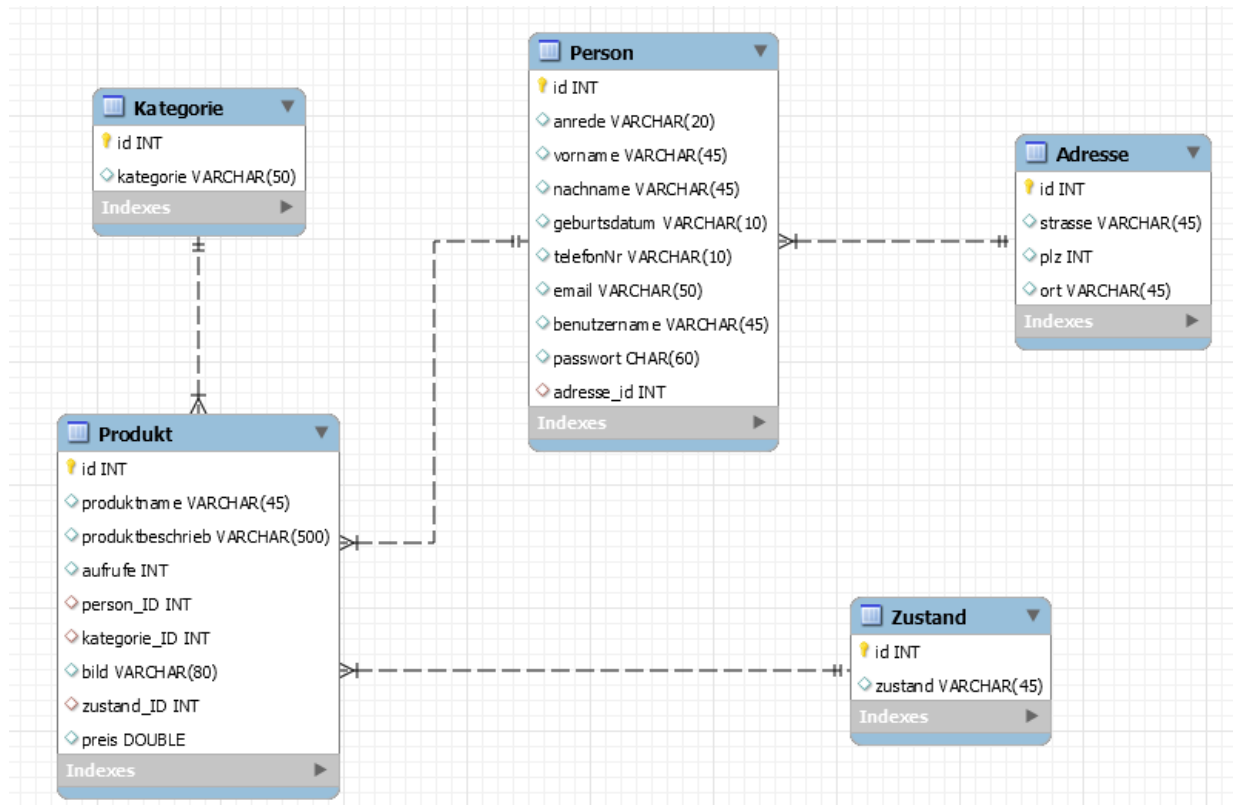


Abbildung 16 ERD

Arbeitspakete

Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Die Voraussetzung für dieses Paket ist, dass wir ein Team gegründet haben und auch eine Idee für das Projekt haben.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel ist, dass ein Antrag für ein Projekt entsteht, welcher das Team und die Idee vom Projekt mit entsprechenden Informationen enthält.
Abhängigkeiten:	Dieses Arbeitspaket hängt noch von keinem anderen Arbeitspaket ab, denn es ist das erste und dies wird auch vor allen anderen ausgeführt.
Aufwand	2h
Benötigte Mittel:	Word, Internet
Meilenstein [JA/NEIN]	JA Projektantrag fertigstellen

Tabelle 3 Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen

Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Dieses Arbeitspaket setzt voraus, dass ein Team gegründet wurde und auch eine Idee für das Projekt gefunden wurde. Weiter sollte der Projektantrag bereits unterschrieben sein, damit die Arbeit, welche man macht nicht plötzlich nutzlos ist.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel ist das am Ende von diesem Arbeitspaket ein Dokument entsteht, welches die Projektarbeit vereinfacht, weil man eine Vorlage hat, wie die Webseite aussehen soll und einen Zeitplan enthält.
Abhängigkeiten:	Dieses Arbeitspaket hängt nicht zwingend vom Projektantrag ab, denn es könnte auch schon vorher begonnen werden. Trotzdem wird es hier aufgeführt, weil es von Vorteil wäre die Bestätigung für das Projekt zu besitzen. <ul style="list-style-type: none">Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen
Aufwand	16h
Benötigte Mittel:	Excel, Word, Internet, MYSQL Workbench
Meilenstein [JA/NEIN]	JA Projektplanung fertigstellen

Tabelle 4 Arbeitspaket B: Projektplanung

Arbeitspaket C: Layout gestalten

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Die Voraussetzungen für dieses Paket sind eigentlich nur, dass ein Team besteht und ein Projekt gefunden wurde. Weiter ist es von Vorteil, wenn eine Zielgruppe definiert wurde.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel von diesem Arbeitspaket ist, dass MockUps entstehen, damit man diese als Vorlage hat, wenn man das Layout umsetzen will. Das Design sollte der Zielgruppe entsprechen.
Abhängigkeiten:	Dieses Arbeitspaket hat wieder keine direkten Abhängigkeiten. Trotzdem ist es auch hier von Vorteil, wenn der Projektantrag schon abgegeben wurde. Daher steht er auch hier als Abhängigkeit. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen
Aufwand	4h
Benötigte Mittel:	Mybalsamic, Word, Internet
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 5 Arbeitspaket C: Layout gestalten

Arbeitspaket D: Layout umsetzen

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Bei diesem Arbeitspaket benötigt man zuerst die passenden MockUps.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel von diesem Arbeitspaket ist es die Webseite vom Aussehen her fertigzustellen, damit danach die Daten mit PHP ergänzt werden können.
Abhängigkeiten:	Dieses Paket hängt von der Layout Planung ab und auch noch von dem Projektantrag und der Projektplanung. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung• Arbeitspaket C: Layout gestalten
Aufwand	18h
Benötigte Mittel:	Eclipse, Internet
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 6 Arbeitspaket D: Layout umsetzen

Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Dieses Arbeitspaket setzt voraus, dass schon ein ERD besteht, wie die Datenbank aufgebaut werden soll.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel ist das eine Datenbank entsteht, welche auf unsere Webseite abgestimmt ist und auch entsprechend konfiguriert wurde, damit nicht jeder die Möglichkeit hat alles zu löschen.
Abhängigkeiten:	Dieses Paket hängt von der Planung ab. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung
Aufwand	6h
Benötigte Mittel:	MYSQL Workbench, ERD
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 7 Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren

Arbeitspaket F: Datenbank einbinden

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Um mit diesem Arbeitspaket zu beginnen benötigen wir eine fertige MYSQL Datenbank. Weiter ist es von Vorteil ein ERD zu besitzen, damit man einen besseren Überblick hat.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Am Ende von diesem Arbeitspaket soll die Datenbank in der Webseite eingebunden sein, damit man sie dort auch benutzen kann. Dies sollte in dem Model passieren.
Abhängigkeiten:	Dieses Arbeitspaket hängt vor allem von der Umsetzung der Datenbank ab, weiter aber auch noch von dem MVC Aufbau. Die Planung ist auch noch ein wichtiger Bestandteil. Das Layout ist für diese Arbeit nicht sehr wichtig. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren
Aufwand	8h
Benötigte Mittel:	MYSQL Workbench, Eclipse, Word, ERD
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 8 Arbeitspaket F: Datenbank einbinden

Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Um dieses Arbeitspaket auszuführen benötigen wir die entsprechende Theorie, wie man MVC benutzt und aufbaut.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel ist, dass eine saubere und nützliche Struktur entsteht, welche das Arbeiten vereinfacht und den Code „verkürzt“.
Abhängigkeiten:	Dieses Paket hängt von der Projektplanung ab. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung
Aufwand	4h
Benötigte Mittel:	Eclipse, Git, Word
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 9 Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen

Arbeitspaket H: Login / Registrierung erstellen

Beschreibung	
Anfangsvoraussetzungen	Die Voraussetzungen für dieses Arbeitspaket sind, dass wir uns mit PHP auseinandergesetzt haben, ein Layout gestaltet haben und die Datenbank eingebunden haben.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Das Ziel ist, dass ein Login- / Registrierungssystem entsteht, welches mit einer Datenbank verbunden ist. Dies sollte in der Webseite eingebunden werden.
Abhängigkeiten:	Dieses Arbeitspaket hängt von vielen anderen ab. <ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung• Arbeitspaket C: Layout gestalten• Arbeitspaket D: Layout umsetzen• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren• Arbeitspaket F: Datenbank einbinden
Aufwand	12h
Benötigte Mittel:	Eclipse, MYSQL, Git
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 10 Arbeitspaket H: Login / Registrierung erstellen

Arbeitspaket I: Inerate erstellen / anschauen realisieren

Beschreibung

Anfangsvoraussetzungen	Für dieses Projekt braucht man die Dokumentation Teil 1, da dort die entsprechenden Use-Cases stehen. Auch muss der Benutzer sich anmelden können.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	In diesem Arbeitspaket, wird eigentlich das Hauptproblem gelöst. Die angemeldeten Benutzer können Inerate erstellen, anschauen und kaufen.
Abhängigkeiten:	<ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)• Arbeitspaket C: Layout gestalten• Arbeitspaket D: Layout umsetzen• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren• Arbeitspaket F: Datenbank einbinden• Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen und konfigurieren• Arbeitspaket H: Login / Registrierung machen
Aufwand	12h
Benötigte Mittel:	Eclipse
Meilenstein [JA/NEIN]	NEIN

Tabelle 11 Arbeitspaket I: Inerate erstellen / anschauen realisieren

Arbeitspaket J: Arbeitsumgebung dokumentieren (Teil 2)

Beschreibung

Anfangsvoraussetzungen	Für diesen Arbeitsschritt, braucht man das Projekt. Man kann das parallel zum Coden dokumentieren.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	In diesem Arbeitspaket wird das ganze Projekt dokumentiert. Damit fällt es uns, wie auch den Coaches einfacher, den Code zu bewerten und zu korrigieren.
Abhängigkeiten:	<ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)• Arbeitspaket C: Layout gestalten• Arbeitspaket D: Layout umsetzen• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren• Arbeitspaket F: Datenbank einbinden• Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen und konfigurieren• Arbeitspaket H: Login / Registrierung machen• Arbeitspaket I: Inseerate erstellen / anschauen machen
Aufwand	26h
Benötigte Mittel:	Word, Projekt
Meilenstein [JA/NEIN]	JA Arbeitsumgebung dokumentiert

Tabelle 12 Arbeitspaket J: Arbeitsumgebung dokumentieren

Arbeitspaket K: Testing

Beschreibung

Anfangsvoraussetzungen	Die Anfangsvoraussetzungen für dieses Arbeitspaket ist das fertige Projekt wie auch die Dokumentation Teil 1, da wir dort die Use-Cases beschrieben haben.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	In diesem Arbeitsschritt wird sichergestellt, dass die Webseite keine grossen Fehler aufweist. Falls es doch welche gibt, werden diese behoben.
Abhängigkeiten:	<ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)• Arbeitspaket C: Layout gestalten• Arbeitspaket D: Layout umsetzen• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren• Arbeitspaket F: Datenbank einbinden• Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen und konfigurieren• Arbeitspaket H: Login / Registrierung machen• Arbeitspaket I: Inserate erstellen / anschauen machen
Aufwand	8h
Benötigte Mittel:	Eclipse, Projekt, Dokumentation Teil 1
Meilenstein [JA/NEIN]	JA Testing durchführen

Tabelle 13 Arbeitspaket K: Testing

Arbeitspaket L: Präsentation

Beschreibung

Anfangsvoraussetzungen	Die Voraussetzungen für dieses Paket ist das gesamte PHP-Projekt. Denn man muss bei der Präsentation eine Live-Demo machen. Auch braucht man die fertige Dokumentation Teil 2.
Ziele: (Ergebnisbeschreibung)	Es soll am Schluss eine PowerPoint-Präsentation vorhanden sein. Diese soll das Projekt optimal darstellen und uns für die Präsentation eine grosse Hilfe sein.
Abhängigkeiten:	<ul style="list-style-type: none">• Arbeitspaket A: Projektantrag erstellen• Arbeitspaket B: Projektplanung (Doku Teil 1)• Arbeitspaket C: Layout gestalten• Arbeitspaket D: Layout umsetzen• Arbeitspaket E: Datenbank erstellen / konfigurieren• Arbeitspaket F: Datenbank einbinden• Arbeitspaket G: MVC Struktur aufbauen und konfigurieren• Arbeitspaket H: Login / Registrierung machen• Arbeitspaket I: Inseerate erstellen / anschauen machen• Arbeitspaket J: Arbeitsumgebung dokumentieren (Teil 2)• Arbeitspaket K: Testing
Aufwand	4h
Benötigte Mittel:	PowerPoint, Projekt, Dokumentation Teil 2
Meilenstein [JA/NEIN]	JA Präsentation fertigstellen

Tabelle 14 Arbeitspaket L: Präsentation

Zeitplanung

GANTT Diagramm

