IET-GIBB

Architektur der Teilkomponente Network

Modul 326: Objektorientiert entwerfen und implementieren

Inhaltsverzeichnis

1	Pak	etdiagramm	2
2 Klassendiagramm		ssendiagramm	3
3		uenzdiagrammeuenzdiagramme	
	.1	Anwendungsfall 1	
3	.2	Anwendungsfall 2	/
Abbildungsverzeichnis			
	Abbildung 1 Network Paketdiagramm		
Abb	Abbildung 2 Network Klassendiagramm Bereich Protocol		
	Abbildung 3 Network Klassendiagramm Bereich Network Allgemein		
Abb	Abbildung 4 Network Klassendiagramm Bereich Network Post		
	Abbildung 5 Network Sequenzdiagramm 1		
Abb	Abbildung 6 Network Sequenzdiagramm 2		

1 Paketdiagramm

In diesem Diagramm ist ersichtlich, welche Pakete in der Teilkomponente Network vorhanden sind und welche Abhängigkeiten zwischen diesen Paketen bestehen. Ebenfalls sind die anliegenden Teilkomponenten Client und Server im Paket «application» abgebildet.

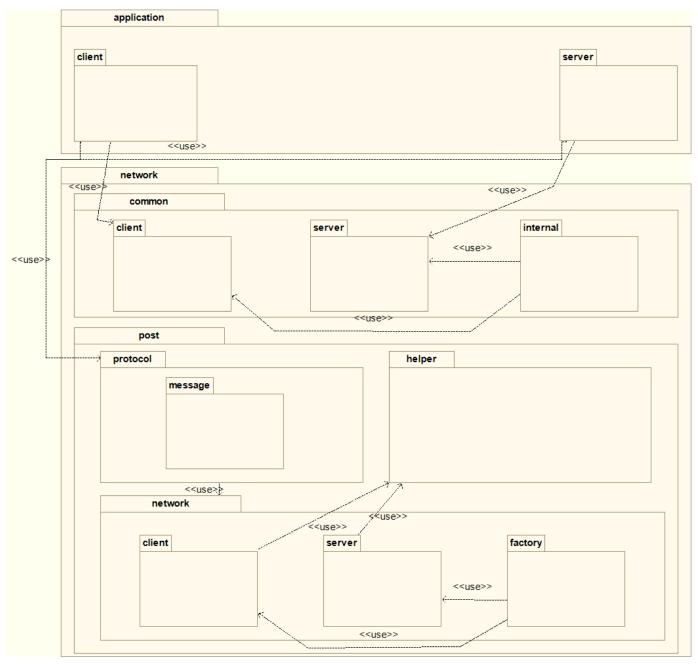


Abbildung 1 Network Paketdiagramm

2 Klassendiagramm

In diesem Diagramm werden alle Klassen, Interfaces und deren Beziehungen aufgezeigt. Die Klassen enthalten die wichtigsten Attribute und Operationen und die Interfaces die wichtigsten Operationen. Das Klassendiagramm wurde in 3 Teile (Protocol, Network Allgemein, Network Post) aufgeteilt und Interfaces, wie Runnable etc. wurden bewusst weggelassen, zur besseren Lesbarkeit und Übersicht.

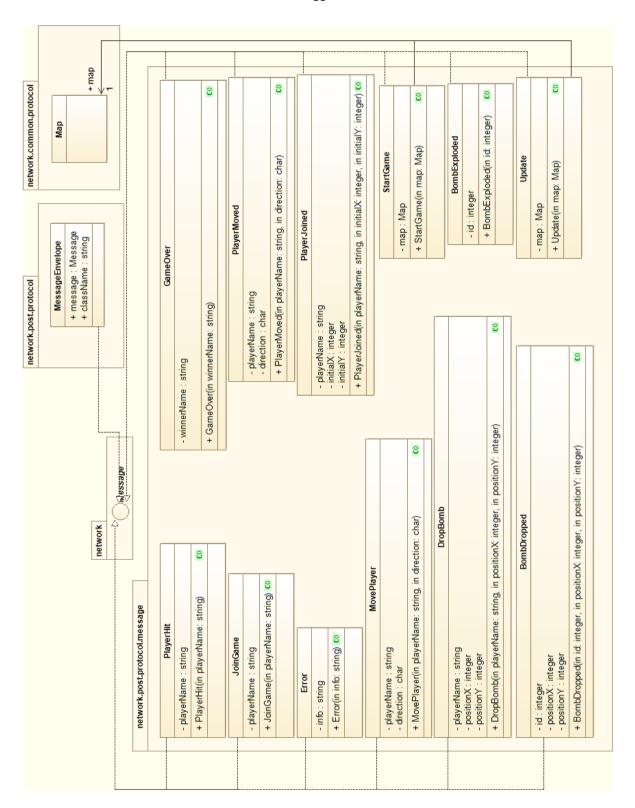


Abbildung 2 Network Klassendiagramm Bereich Protocol

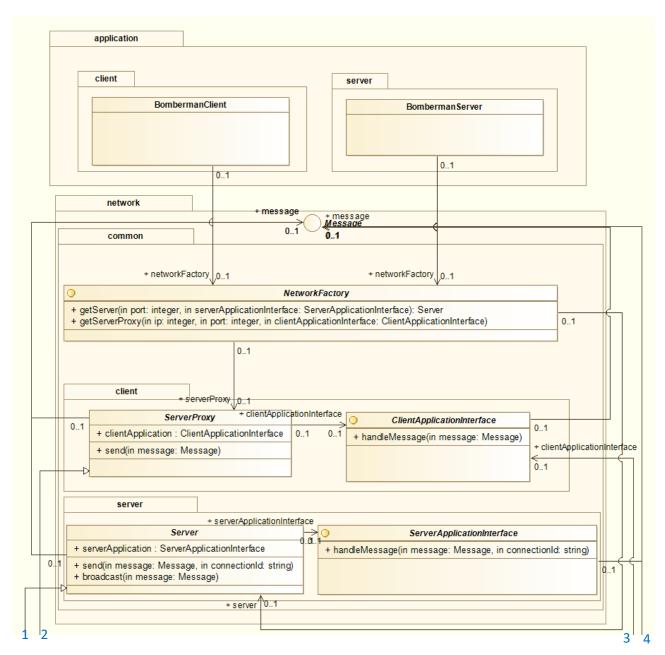


Abbildung 3 Network Klassendiagramm Bereich Network Allgemein

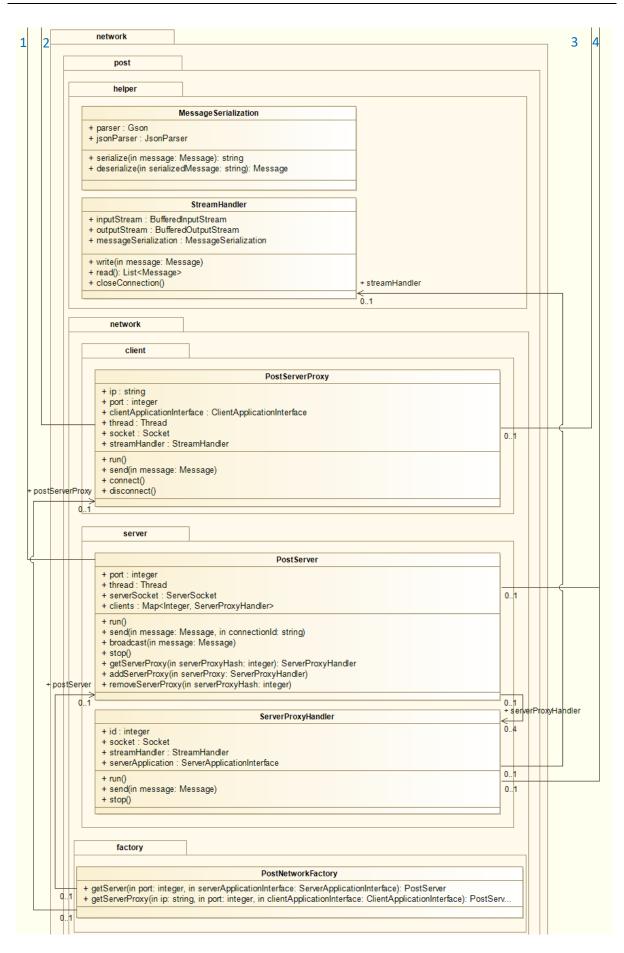


Abbildung 4 Network Klassendiagramm Bereich Network Post

3 Sequenzdiagramme

In diesen beiden Diagrammen werden wichtige Programmabläufe möglichst anschaulich und verständlich illustriert.

3.1 Anwendungsfall 1

In diesem Fall führt der StreamHandler eine Serialisierung durch.

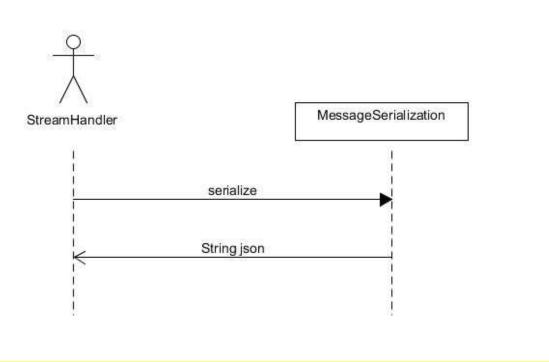


Abbildung 5 Network Sequenzdiagramm 1

3.2 Anwendungsfall 2

In diesem Diagramm wird eine Nachricht vom Server an einen Client gesendet.

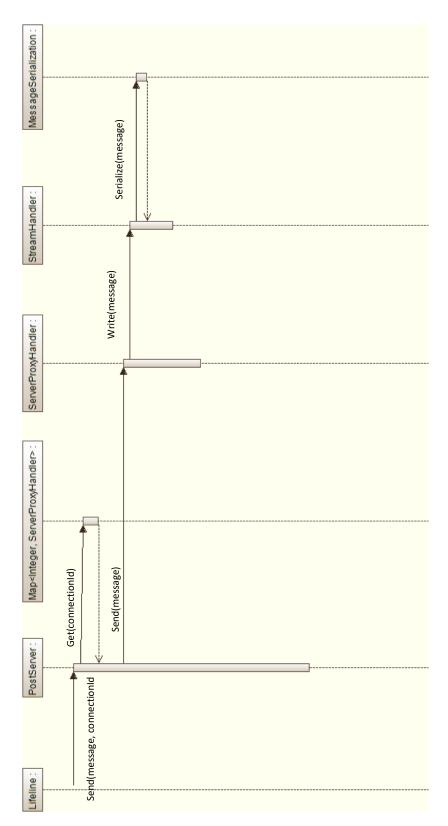


Abbildung 6 Network Sequenzdiagramm 2