Drei Ebenen des Algorithmen Entwurfs:

- 1. Spezifikation: Präziese Fragen vor der Programmierung.

Pre-conditions (Relevante Eigenschaften vor der Ausführen des Algo) z.B. ggt(a,b):

- 1. Welche Zahlen a,b sind zugelassen? -> Positive, negative Zahlen?
- 2. Welche Grundoperationen sind erlaubt? -> +, oder auch mod?

Post-conditions (Relevante Eigenschaften, nach der Ausführung) z.B. ggt(a,b):

- 1. Was wird ausgegeben, falls m,n < 0?
- 2. Was wird ausgegeben, falls die Eingabe nicht den precon genügt?

Praxis:

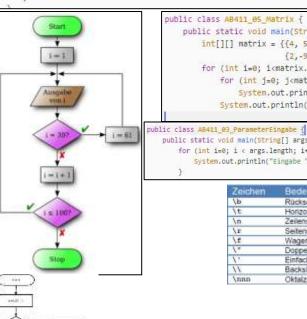
Häufig weniger formale beschr. in Pflichtenheften, die umfangreich, mehrdeutig, inkonsistent sind.

import java.io.*;

import java.util.Scanner;

- 2. Algorithmus: Genauer Ablauf muss bekannt sein. (z.B. strukto..)
- 1. Pseudocode / 2. Flussdiagramm / 3. Struktogramm / 4. UML-Diagramm / 5. Programmcode (Pseudocode: wenn, ansonsten, solange, setze, zeige, ersetze,..)
- 3. Programm: "Glue Code" Konkrete Programmierung z.B. mit Java

```
ublic class AB411_03_XOR {
  public static String encrypt(String text, int key) {
      char[] zeichen = text.toCharArray();
      for (int i=0; i<zeichen.length;i++) {
          zeichen[i] = (char)(zeichen[i]^key);
      return new String(zeichen);
  public static void main(String[] args) throws IOException {
        Achtung KEINE Validierung
      if (args.length >= 3) {
             int key = 23;
          int key = Integer.parseInt(args[0]);
          //String plain="/home/vmadmin/Dokumente/M411/NetBeansProjects/AB411_B3_XOR/Gedicht.txt"
          String plain = args[1];
          //String crypt="/home/vmadmin/Dokumente/M411/NetBeansProjects/AB411_B3_XOR/crypt.txt";
          String crypt = args[2];
          try (Scanner scanner = new Scanner(new File(plain), "UTF-8")) {
              BufferedWriter myWriter= new BufferedWriter(new FileWriter(crypt,false));
              int counter = 0;
              while (scanner.hasNextLine()) {
                  String line = scanner.nextLine();
                  myWriter.write(encrypt(line,key)+"\n");
                  counter++;
              myWriter.close();
              scanner.close();
          }catch (FileNotFoundException eIO) {
              System.out.println("Folgender Fehler trat auf: "+eIO);
      } else {
          System.out.println("Bitte richtige Anzahl Parameter mitgeben!");
```



```
public class AB411_05_Matrix {
   public static void main(String[] args) {
       int[][] matrix = {{4, 5, 6},
                          {2,-9,-3}};
       for (int i=0; i<matrix.length; i++) {
           for (int j=0; j<matrix[i].length; j++) {
               System.out.print(matrix[i][j]+"\t");}
           System.out.println();} }}
```

```
System.out.println("Eingabe "+i+": >"+args[i]+"<");</pre>
                         Bedeutung
          'tb
                         Rückschritt (Backspace)
          \t
                         Horizontaler Tabulator
          \n
                          Zeilenschaltung (Newline)
          \r
                          Seitenumbruch (Formfeed)
```

public static void main(String[] args) {

for (int i=0; i < args.length; i++) {

```
12
              Wagenrücklauf (Carriage return)
               Doppeltes Anführungszeichen
                nfaches Anführungszeichen
              Oktalzahl nnn (kann auch kürzer
```

```
ublic class AB411_05_GameOfLife {
// global definierte Konstanten für die beiden Dimensionen
final static int DIM1 = 12;
final static int DIM2 = 12;
// Liefert eine zufällig initialisierte Welt
public static boolean[][] initWelt() {
   boolean[][] welt = new boolean[DIM1][DIM2];
   for (int y=1; y<DIM2-1; y++)
       for (int x=1; x<DIM1-1; x++)
           welt[x][y] = Math.random() > 0.4; // 68% Lebendig
   return welt;}
// Liefert Anzahl Nachbarn einer Zelle
public static int anzNachbarn(boolean[][] welt, int x, int y) {
   int ret = 0;
   for (int i=x-1; ic=x+1; ++i)
       for (int j=y-1; j<=y+1; ++j)
           if (welt[i][j])
               ret += 1;
   // einen Nachbarn zuviel mitgezählt?
   if (welt[x][y])
       ret -= 1:
   return ret;)
// gibt die aktuelle Welt aus
public static void zeigeWelt(boolean[][] welt) {
   for (int y=1; y<DIM2-1; y++) {
       for (int x=1; x<DIM1-1; x++) {
           if (welt[x][y])
               System.out.print("X");
               System.out.print(" "); }
       System.out.println(); }
   System.out.println();}
// wendet die 4 Regeln an und gibt die
// Folgegeneration wieder zurück
public static boolean[][] wendeRegelnAn(boolean[][] welt){
   boolean[][] welt_neu = new boolean[DIM1][DIM2];
   int nachbarn;
   for (int y=1; y<DIM2-1; y++)
       for (int x=1; x<DIM1-1; x++) {
           nachbarn = anzNachbarn(welt, x, y);
           if (welt[x][y]) {
               if ((nachbarn < 2) || (nachbarn > 3)) // Regel 1, 2
                    welt_neu[x][y] = false;
               if ((nachbarn == 2) || (nachbarn == 3)) // Regel 3
                   welt_neu[x][y] = true;
           ) else (
               if (nachbarn == 3) // Regel 4
                   welt_neu[x][y] = true; } }
   return welt_neu;}
public static void main(String[] args) {
   // Welt initialisiere
   boolean[][] welt = initWelt();
   System.out.println("Startkonstellation");
   zeigeWelt(welt);
   for (int i=1; i<=100; i++){
       welt = wendeRegelnAn(welt);
       System.out.println("Generation "+i);
```

```
public static void main(String[] args) {
    int [] liste = new int[100000];
    for (int i=0; i<liste.length; i++)
        liste[i] = (int)(100*Math.random());
    long startCloneTime = System.currentTimeMillis();
    for (int j=0; j<10000;j++) {
        int[] cloneListe = (int[]) liste.clone();}
    long stopCloneTime = System.currentTimeMillis();
    long startCopyTime = System.currentTimeMillis();
    for (int j=0; j<10000;j++) {
        int[] copyListe = new int[liste.length];
        for (int n=0; n<liste.length;n++) {
            copyListe[n] = liste[n]; } }
    long stopCopyTime = System.currentTimeMillis();
    long cloneTime = stopCloneTime - startCloneTime;
    long copyTime = stopCopyTime - startCopyTime;
    System.out.println("Dauer (clone): " + cloneTime + "ms");
    System.out.println("Dauer (elementweise Kopieren): " + copyTime + "ms");
```

zeigeWelt(welt);}}}

public class AB411_04_PerformanceTesting

```
public class AB411_01_collatz {
   public static void main(String[] args) {
           long number = collatzUserInput();
           System.out.println("Collatz-calculation for: " + number);
           ArrayList collatzProcedureList = collatz_procedure(number);
           System.out.println("Prodecdure calculation:");
           for (int i = 0; i < collatzProcedureList.size(); i++) {
              System.out.print(collatzProcedureList.get(i) + " ");}
           System.out.println("Functional calculation:");
          System.out.print(collatz_function(number));
      } catch (IOException ex) {
          Logger.getLogger(AB411_01_collatz.class.getName()).log(Level.SEVERE, null, ex);}}
   public static long collatzUserInput() throws IOException {
      long number = 1:
      BufferedReader input = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
       System.out.println("Entry: ");
       while (number % 2 != 0) {
          number = Long.parseLong(input.readLine());}
       return number;}
   public static ArrayList collatz procedure(long n) {
      ArrayList<Long> collatzList = new ArrayList<Long>();
       while (n > 1) {
          } else if (n % 2 == 0) {
              n = n / 2;
          } else {
              n = 3*n + 1;
           collatzList.add(n);}
       return collatzList;}
   public static long collatz_function(long n) {
      if(n==1){
      } else if (n % 2 == 0) {
           collatz_function(n / 2);
      } else {
          collatz_function(3*n + 1);}
      return n;}
```

```
public class AB411_03_WriteFile {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
       String datei, in;
       datei="/home/vmadmin/Dokumente/M411/NetBeansProjects/AB411_03_WriteFile/Ausgabe.txt";
       BufferedReader input= new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
       try {
           BufferedWriter myWriter= new BufferedWriter(new FileWriter(datei,false));
               System.out.println("Eingabe");
               in = input.readLine();
               if (!in.equals("q")) {
                   mvWriter.write(in+"\n"):
               } else {
                  myWriter.close();
                   break; }
           } while (true):
       } catch (IOException eIO) {
           System.out.println("Folgender Fehler trat auf: "+eIO);
public class AB411_03_ReadFile {
```

Typname	Länge	Wertebereich	Standardwert
boolean	1	true, false	false
char	2	Alle Unicode-Zeichen	\u0000
byte	1	-2'2'-1	0
short	2	-2 ¹¹ 2 ¹⁵ -1	0
int	4	-231231-1	0
long	8	-2 ¹⁷ 2 ¹¹ -1	0
float	4	+/-3.40282347 * 10***	0.0
double	8	+/-1.79769313486231570 * 10***	0.0

	NO STATE OF THE ST			
Einlesen von duz als String				
Eingabeprüfung - duz korrekt?				
j duz korrekt n				
dez := 0		Ausgabe Fehlermeldung		
faktor := 1		Löschen des Eingabefeldes		
Für i von Länge(duz) rückwärts_bis 1		Eingabefeld aktivieren		
	dez := dez +faktor * zahlwert(duz[i])			
	faktor := faktor * 2			
Ausgabe von Textwert(dez)				

Notizen:

- Caesar, Xor (1^1 = 0, 1^0 = 1, 0^1 = 1, 0^0 = 0)
- z.B: ArrayIndexOutofBoundsExeption
- pertesting: 10000 elementweise schneller 100000 clone schneller Algorithums

begriffe:

geordnete menge: sequenzell wenn 1,2,3 oder nicht unbedingt nacheinander schritte oder auch verteilt.

Eindeutigkeit: gleiche eingabe=gleiches ergebnis,

muss bekannt sein was getan werden muss, aussert bei random

Effektivität: rechnerisch / mechanisch umsetzbar sein (!=Effizienz)

Terminierung: Hält nach endlichen schritten an, nicht loop

Korrektheit: Ein und ausgabeparameter