

# Scrum Projekt

TEAM 4 – MODUL 426

# Inhalt

- ▶ Anforderungen
- ▶ Sprint 1
  - ▶ Burndownchart
  - ▶ PBIs
- ▶ Sprint 2
  - ▶ Burndownchart
  - ▶ PBIs
- ▶ Demo

# Anforderungen

## ► Hoch

Anforderung	Implementiert
Start und Ziel der Fahrt kann irgendwo auf der Landkarte sein. (Nur befahrbare Punkte erlaubt)	Nein
Es wird immer die kürzeste Route gewählt um Energie zu sparen.	Ja
Die Fahrt kann beobachtet werden auf der Landkarte.	Nein
Es darf nie eine Kollision mit einem Hindernis stattfinden, auch nicht im manuellen Modus.	(Ja)
Die Grösse (Länge x Breite in Pixel) des Fahrzeugs soll variabel sein da die Fahrzeuggrösse noch geheim ist.	Nein

# Anforderungen

## ► Mittel

Anforderung	Implementiert
Vor der Fahrt wird die gewählte Route angezeigt.	Nein
Das Fahrzeug kann im manuellen Modus bewegt werden.	Nein
Die zurückgelegte Distanz wird angezeigt.	Nein
Falls keine Route möglich ist soll dies vor der Fahrt angezeigt werden um nicht Energie zu verschwenden.	Nein
Die Benutzerschnittstelle soll möglichst bedienerfreundlich sein und keine Fehlmanipulationen zulassen.	Nein

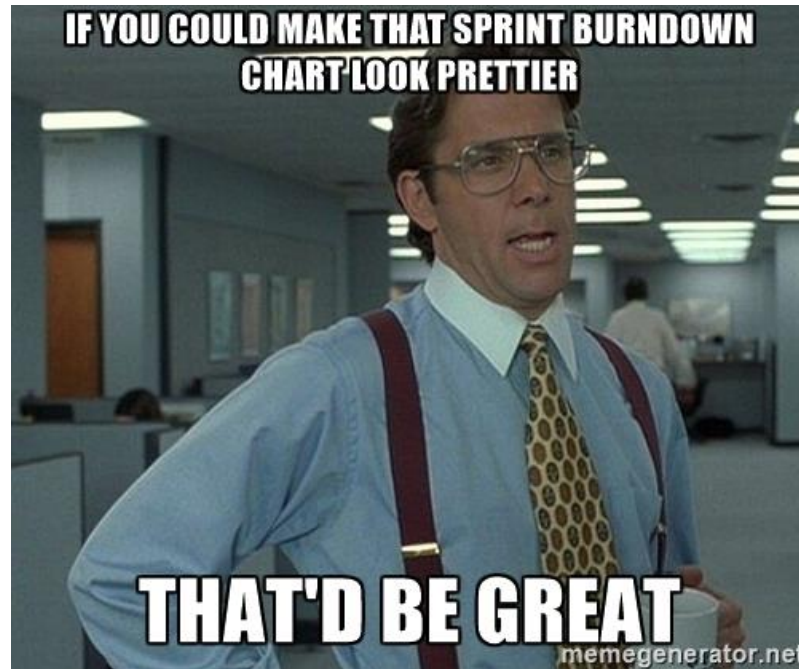
# Anforderungen

## ► Tief

Anforderung	Implementiert
Die Fahrt kann in 3D Darstellung mitverfolgt werden, die Höhe der Hindernisse (schwarze Punkte auf Landkarte) kann als Option definiert werden.	Nein
Es sollen gleichzeitig mehrere Fahrzeuge auf der Landkarte fahren (mit eigenen Starts / Zielen) ohne zu kollidieren.	Nein

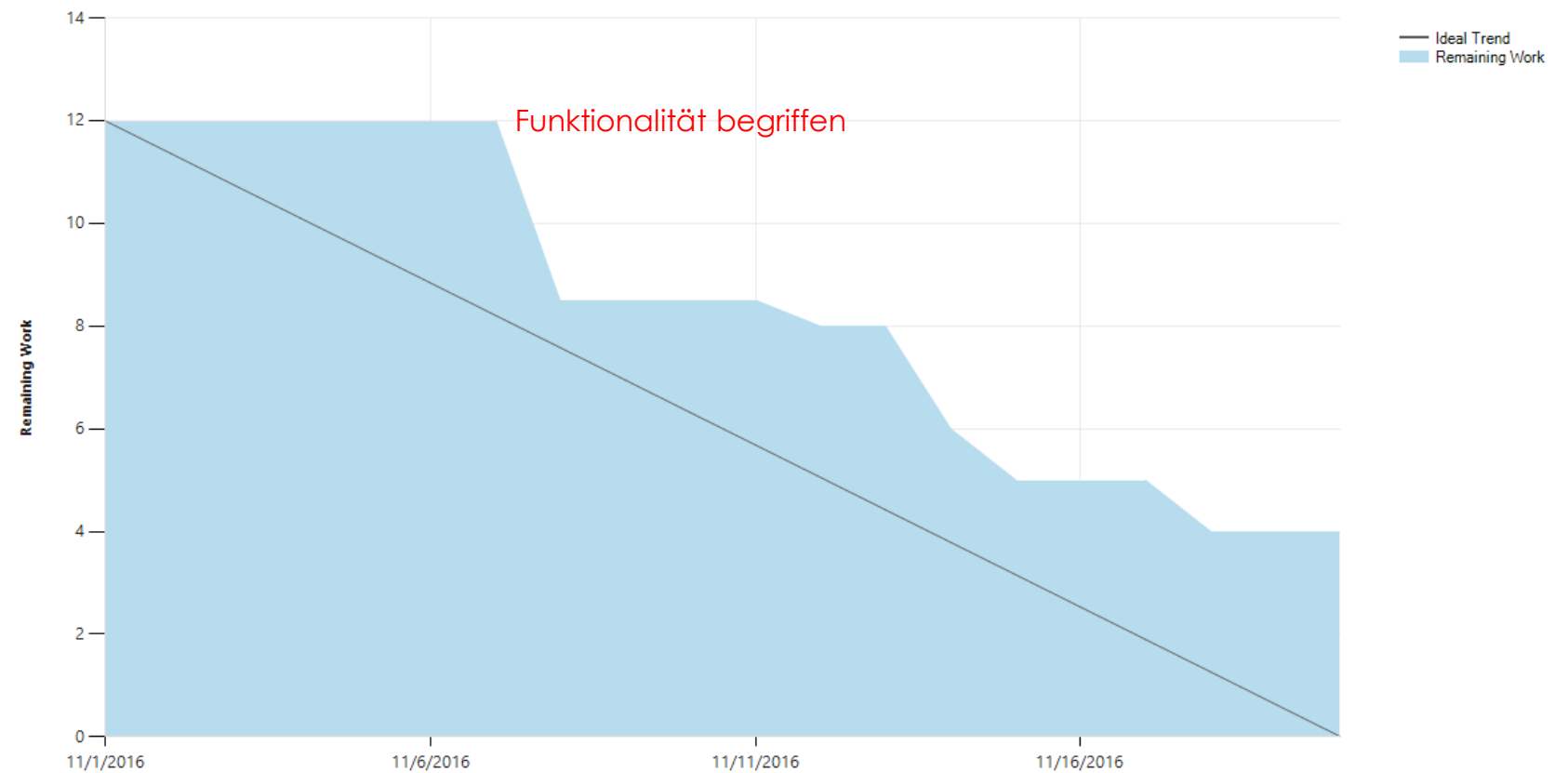
# Arbeitsfortschritt

## ► Inspektion Burndowncharts



# Sprint 1

## ► Burndown für Sprint 1



# Sprint 1

## ► PBIs

Title	State	Assigned To	Rema...
> Ich als Benutzer kann eine Karte importieren.	... ● Done		



# Sprint 1



PBI

[PRODUCT BACKLOG ITEM 14](#)

14 Ich als Benutzer kann eine Karte importieren.

Unassigned

0

Add tag

Save & Close

Follow



State **Done**

Area Projekt

Updated by Mirio Eggmann 11/29/2016

Reason Work finished

Iteration Projekt\Sprint 1

Details



(2)



## Description

**B** *I* U

Risiko: hoch

## Details

Priority

1

Effort

5

Business Value

1

Value area

Business

## Development

+ Add link

Development hasn't started on this item.

[Create a new branch](#)

## Related Work

+ Add link

Child (2)



24 Überprüfen der Datei



Updated 11/29/2016, Done



23 Einlesen der Datei



Updated 11/12/2016, Done

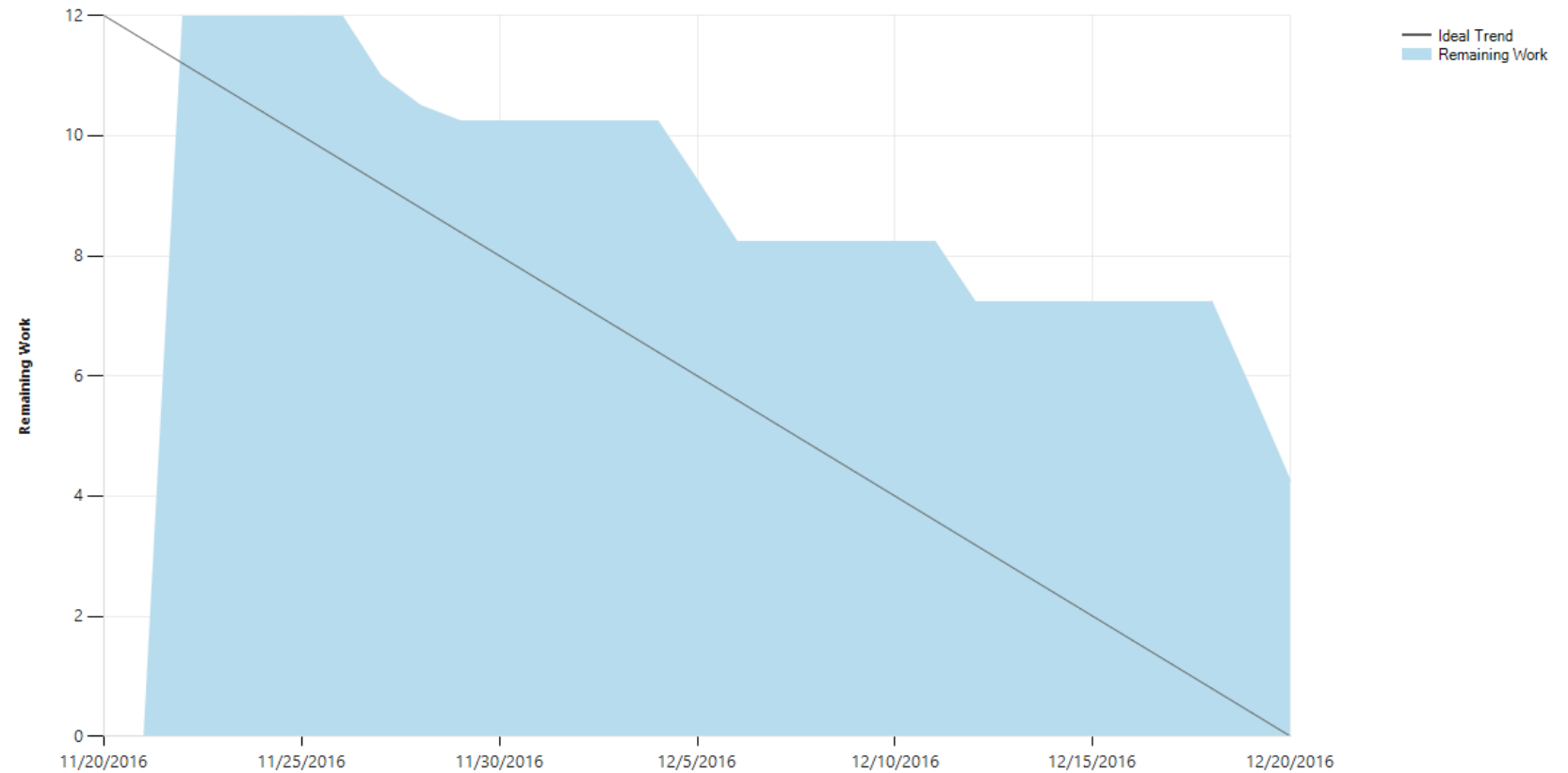
## Acceptance Criteria

**B** *I* U

Ich kann nur valide schwarz-weiss Karten einlesen. (Punkt für Autospawn muss weiss sein)  
Bei nicht validen Karten wird eine neue Karte verlangt.  
Alle validen Karten die kleiner oder gleich 768 x 768 Pixel sind werden korrekt importiert.

# Sprint 2

## ► Burndown für Sprint 2



# Sprint 2

## ► PBIs

Title	State	Assigned To	Rema...
> Ich als System finde einen Weg zum Ziel von einem Startpunkt aus.	... ● Approved		0.7
> Ich als Fahrzeug fahre die gefundene Route.	● Approved		1.2
> Ich als Benutzer kann eine Start und Endpunkt setzen.	● Approved		1.15
> Ich als Benutzer kann die berechnete Route akzeptieren.	● Approved		1.2

# Sprint 2

## ► PBI

PRODUCT BACKLOG ITEM 2

2 Ich als System finde einen Weg zum Ziel von einem Startpunkt aus.

Unassigned 0 Add tag

Save & Close Follow Refresh Undo More

State ☒ Approved Area Projekt Updated by dario.menzel 11/22/2016

Reason Approved by the I Iteration Projekt\Sprint 2 Details History (6) Attachments

Description

Risiko: hoch

Details

Priority 1

Effort 12

Business Value 1

Value area Business

Development

+ Add link

Development hasn't started on this item.

[Create a new branch](#)

Related Work

+ Add link

Child (6)

- 25 Der Gefundene Weg wird über das rein gel... Updated 12/6/2016, In Progress
- 27 Testen ob der Algorithmus den Weg findet... Updated 12/19/2016, Done
- 22 Testen ob der Algorithmus den Weg findet... Updated 12/19/2016, Done
- 29 Logik des Algorithmus fertig stellen Updated 12/19/2016, Done
- 28 Speichern der Route in eine passende Form... Updated 11/28/2016, Done

Acceptance Criteria

Die gefundene Route darf nur über befahrbare Felder gehen.

Ein Weg wird gesucht, wenn ein Start und Endpunkt erfasst wurde.

Der Weg ist die kürzeste mögliche Route.

Bei unmöglichen Wegen wird dem Benutzer mitgeteilt, dass es keinen Weg zum Ziel gibt.



Demo

Danke!

