☐ git hub☐ docker	
폴더 무대(바뀐걸 추적) 내부저장소(무대) V3 A V2 B—add—→ ● commit → 1막 V1 - V1.1→v1.1.1 →V1 final C - V1.2→V1,2.1  V1 V2 V3 branch 합치기+checkout	
무대는 동선을 추적하는 역할을 함. merge(버전 병함 merge할때 승인 받아야함. pull 버전 branch down	

#### ChatGPT의 말:

#### ChatGPT

Git과 브랜치(branch)에 대해 처음 배우면 혼란스러울 수 있지만, 천천히 이해하면 코드 관리를 효과적으로 할 수 있는 강력한 도구입니다. Git과 브랜치에 대해 쉽게 설명할게요.

## 1. Git이란?

- **Git**은 분산 버전 관리 시스템(DVCS)입니다. 즉, 여러 사람이 협력해서 코드를 관리할 수 있게 해주는 도구입니다.
- **버전 관리**: 코드의 변화를 기록하고, 특정 시점의 코드 상태로 돌아갈 수 있게 해줍니다. 마치 문서의 '이전 버전으로 돌아가기' 기능처럼, Git을 사용하면 코드의 과거 상태를 쉽게 확인하고 복원할 수 있습니다.
- 저장소(Repository): Git에서 프로젝트 파일들이 저장되고, 그 파일의 모든 변경 기록이 담기는 공간입니다. 이 저장소는 로컬(내 컴퓨터)이나 원격(클라우드, 서버)에 있을 수 있습니다.

## 2. Branch(브랜치)란?

- \*브랜치(Branch)\*\*는 독립적인 작업 공간을 의미합니다. 기본적으로 Git의 모든 저장소에는 main 혹은 master 라는 기본 브랜치가 있습니다.
- 브랜치의 역할: 여러 사람이 동시에 하나의 프로젝트를 작업할 때 서로의 작업이 충돌하지 않도록, 각자 독립적인 공간(브랜치)에서 작업한 뒤, 모두가 동의하는 시점에서 그 결과를 합칩니다(머지).
- **예시**: 게임을 만들 때 "캐릭터 추가" 작업을 하는 사람과 "배경 디자인"을 변경하는 사람이 있을 수 있습니다. 이 두 사람이 동시에 하나의 코드 파일에서 작업하면 충돌이 일어날 수 있습니다. 그래서 각자 다른 브랜치에서 작업한 뒤, 작업이 끝나면 이를 병합(merge)하여 최종 결과물을 만듭니다.

## 3. Git의 기본 명령어

- **git init**: 새로운 Git 저장소(repository)를 초기화합니다. 프로젝트 폴더에서 처음 사용할 때 씁니다.
- **git add <파일이름>**: 수정된 파일을 Git의 스테이징(staging) 영역에 추가합니다. 즉, 커밋을 위한 준비 단계입니다.

- git commit -m "메시지": 스테이징 영역에 있는 변경 사항을 기록합니다. "메시지" 부분에는 변경 내용을 요약한 메시지를 적습니다.
- **git status**: 현재 저장소의 상태(어떤 파일이 수정되었고, 스테이징 되었는지 등)를 보여줍니다.
- git log: 커밋 히스토리를 확인할 수 있습니다.

## 4. 브랜치 관련 명령어

- git branch: 현재 어떤 브랜치들이 있는지 확인합니다.
- git branch <브랜치이름>: 새로운 브랜치를 만듭니다. main 브랜치에서 새로운 브랜치를 만들면 main 의 모든 내용이 복사된 새 작업 공간이 생성됩니다.
- **git checkout <브랜치이름>**: 특정 브랜치로 이동합니다. 이 명령어를 사용하면 그 브랜치에서 작업을 할 수 있습니다.
- git merge <브랜치이름>: 현재 작업 중인 브랜치에 다른 브랜치의 내용을 합칩니다(병합).

### 5. 브랜치를 쓰는 이유

- **독립적인 작업**: 브랜치를 사용하면 메인 프로젝트에 영향을 주지 않고 실험적인 기능을 개발하거나 새로운 시도를 할 수 있습니다.
- 충돌 방지: 여러 사람이 동시에 작업할 때 충돌을 방지하기 위해 각자 브랜치를 만들어 작업하고 나중에 하나로 병합합니다.
- 안전한 코드 유지: 메인 브랜치(main)는 항상 안정적인 코드만 유지할 수 있습니다. 새로운 기능은 다른 브랜치에서 작업 후, 문제가 없을 때만 메인 브랜치에 병합할 수 있습니다.

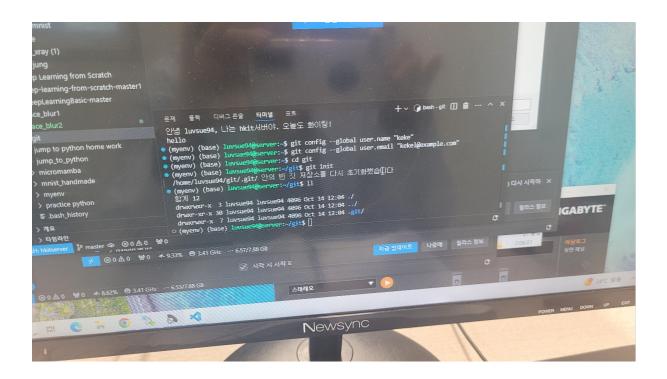
## 6. 브랜치 병합(Merge)

- 다른 브랜치에서 완료된 작업을 메인 브랜치에 합치고 싶을 때 git merge 를 사용합니다. 병합 시 충돌(conflict)이 발생할 수 있는데, 이 경우 Git은 충돌을 해결하도록 도와줍니다.
- **충돌이란?** 두 명의 개발자가 같은 파일을 동시에 수정했을 때 발생합니다. 이 경우, 어느 부분이 최종 수정본인지 선택하는 과정을 거칩니다.

### 7. 실제 예시

• 예를 들어, 웹사이트를 개발 중인데 새 기능을 추가하고 싶다면 git branch new-feature 로 새로운 브랜치를 만들고 그 브랜치에서 작업을 합니다. 기능이 완성되면 main 브랜치로 돌아와(git checkout main), git merge new-feature 로 작업을 병합하면 됩니다.

git init-워킹 디렉토리를 나타내주는 파일(이니셜라이즈 초기화 1번만 하면 됨) drwxrwxr-x 7 luvsue94 luvsue94 4096 Oct 14 12:04 .git/



```
안녕 luvsue94, 나는 hkit서버야. 오늘도 화이팅!
hello
(myenv) (base) luvsue94@server:~$ git config --global user.na
(myenv) (base) luvsue94@server:~$ git config --global user.em
(myenv) (base) luvsue94@server:~$ cd git
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git init
/home/luvsue94/git/.git/ 안의 빈 깃 저장소를 다시 초기화했습니다
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ ll
합계 12
drwxrwxr-x 3 luvsue94 luvsue94 4096 Oct 14 12:04 ./
```

```
drwxr-xr-x 30 luvsue94 luvsue94 4096 Oct 14 12:04 ../
drwxrwxr-x 7 luvsue94 luvsue94 4096 Oct 14 12:04 .qit/
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 master
아직 커밋이 없습니다
추적하지 않는 파일:
 (커밋할 사항에 포함하려면 "git add <파일>..."을 사용하십시오)
       test.py
커밋할 사항을 추가하지 않았지만 추적하지 않는 파일이 있습니다 (추적하려면 "
add"를 사용하십시오)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git add test.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 master
아직 커밋이 없습니다
커밋할 변경 사항:
 (스테이지 해제하려면 "git rm --cached <파일>..."을 사용하십시오)
       새 파일:
                   test.pv
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit commit -m
error: switch `m'은(는) 값을 필요로 합니다
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git comiit-m "메렁"
git: 'comiit-m'은(는) 깃 명령이 아닙니다. 'git --help'를 참고하십시오
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git commit -m "메롱"
[master (최상위-커밋) d217dfe] 메롱
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 test.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git push
fatal: 푸시 대상을 설정하지 않았습니다.
명령행에서 URL을 지정하거나 다음을 사용해 리모트 저장소를 설정하십시오
   git remote add <이름> <URL>
그리고 이 리모트 이름을 사용해 푸시하십시오
```

```
git push <name>
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git branch
* master
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git branch 대구
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git branch
* master
 대구
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git check out -b 대구
git: 'check'은(는) 깃 명령이 아닙니다. 'git --help'를 참고하십시오.
가장 비슷한 명령은
       checkout
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git check out 대구
qit: 'check'은(는) 깃 명령이 아닙니다. 'qit --help'를 참고하십시오.
가장 비슷한 명령은
       checkout
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git checkout 대구
'대구' 브랜치로 전환합니다
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git branch
 master
* 대구
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 대구
커밋할 사항 없음, 작업 폴더 깨끗함
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 대구
추적하지 않는 파일:
  (커밋할 사항에 포함하려면 "qit add <파일>..."을 사용하십시오)
       test2.py
커밋할 사항을 추가하지 않았지만 추적하지 않는 파일이 있습니다 (추적하려면 "
add"를 사용하십시오)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git add test2.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit status
현재 브랜치 대구
```

```
커밋할 변경 사항:
 (스테이지에서 제외하려면 "git restore --staged <file>..."을 사용히
       새 파일:
                   test2.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git commit
커밋을 중지합니다. 커밋 메시지가 비어 있습니다.
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git commit -m "동구"
[대구 b02aaed] 동구
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 test2.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git checkout master
'master' 브랜치로 전환합니다
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit merge 대구
업데이트 중 d217dfe..b02aaed
Fast-forward
test2.py | 0
1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
create mode 100644 test2.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git branch
* master
 대구
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 master
커밋할 사항 없음, 작업 폴더 깨끗함
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 master
커밋하도록 정하지 않은 변경 사항:
 (무엇을 커밋할지 바꾸려면 "qit add <파일>..."을 사용하십시오)
 (작업 디렉토리의 변경을 무시하려면 "git restore <file>..."을 사용하기
       수정함:
                   test.py
       수정함:
                   test2.py
커밋할 변경 사항을 추가하지 않았습니다 ("git add" 및/또는 "git commit
사용하십시오)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git push
fatal: 푸시 대상을 설정하지 않았습니다.
명령행에서 URL을 지정하거나 다음을 사용해 리모트 저장소를 설정하십시오
```

```
git remote add <이름> <URL>
그리고 이 리모트 이름을 사용해 푸시하십시오
   git push <name>
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote add origin h
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit remote -v
       https://github.com/user/repo.git (fetch)
       https://github.com/user/repo.git (push)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote rename 대구 니
fatal: 해당 리모트가 존재하지 않습니다: '대구'
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit remote rename <기존이
bash: 예기치 않은 토큰 '<' 근처에서 문법 오류
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote rename origi
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit remote remove oriqi
fatal: 해당 리모트가 존재하지 않습니다: 'origin'
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote rename origi
fatal: 해당 리모트가 존재하지 않습니다: 'origin'
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git status
현재 브랜치 master
커밋하도록 정하지 않은 변경 사항:
  (무엇을 커밋할지 바꾸려면 "qit add <파일>..."을 사용하십시오)
  (작업 디렉토리의 변경을 무시하려면 "git restore <file>..."을 사용하기
       수정함:
                    test.py
       수정함:
                    test2.py
커밋할 변경 사항을 추가하지 않았습니다 ("git add" 및/또는 "git commit
사용하십시오)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git add test.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git add test2.py
(myenv) (base) luvsue94@server:~/qit$ qit status
현재 브랜치 master
커밋할 변경 사항:
  (스테이지에서 제외하려면 "git restore --staged <file>..."을 사용히
       수정함:
                    test.py
       수정함:
                    test2.py
```

```
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote add origin h
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git remote -v
main-repo
               https://github.com/user/repo.git (fetch)
main-repo
               https://github.com/user/repo.git (push)
       https://github.com/luvminn2/git_test.git (fetch)
origin
origin https://github.com/luvminn2/git_test.git (push)
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$ git push origin master
오브젝트 나열하는 중: 5, 완료.
오브젝트 개수 세는 중: 100% (5/5), 완료.
Delta compression using up to 28 threads
오브젝트 압축하는 중: 100% (3/3), 완료.
오브젝트 쓰는 중: 100% (5/5), 411 바이트 | 411.00 KiB/s, 완료.
Total 5 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/luvminn2/git_test.git
 * [new branch]
                    master -> master
(myenv) (base) luvsue94@server:~/git$
```