Initialisation au langage de Programmation en Java

Liste de compétence à obtenir après cette lecture

1. Installation Java environnement Windows
2. Création des variables et opérateurs
   1. Intérêts du type de chaque variable
   2. Type de variables
   3. Choix de la variable
3. Entre au Clavier méthode Scanner
4. Définir une condition
5. Création des boucles
6. Réalisation d’un TP
7. Créer des tableaux Simples et doubles
8. Création des méthodes (fonctions)
9. Création d’une class
10. Gérer les héritages
11. Modéliser ces objets à l’aide d’UML
12. Création et utilisation des packages
13. Création des classe abstraites interfaces
14. Révolution Java 8
15. Gérer les exceptions
16. Premier pas avec les énumérations
17. Création des exceptions
18. Généricité
19. Flux entré sortie
20. Comprendre la réflexibilité
21. Création des class anonymes et des interfaces fonctionnelles
22. Manipuler les données avec Stream
23. Gestion des dates API 8
24. JVM modulaire JAVA 9